

RÈGLEMENT INTÉRIEUR

2ème Open Lent -ACADEMIE CULTURE - ECHECS DE SURESNES (92)

www.culture-echecs.eu

Article 1 : Date et lieu

L'ACADEMIE FIDE CULTURE ECHECS de Suresnes organise le samedi 06 juin et dimanche 07 juin 2026 son 2ème tournoi de parties longues appelé 2 ème Open Lent. Il sera homologué pour le classement lent de juillet 2026. Le tournoi est organisé à la Médiathèque de la Poterie 10 allée Jean-Baptiste Lully 92150 Suresnes

Article 2 : Les règles du jeu

Les règles du jeu sont les dernières publiées par la Fide. Les appariements se font au système suisse (aucune protection de club ou de famille). Seront appariés à la 1ère ronde tous les joueurs qui auront fait contrôler leur licence et réglé leurs droits d inscription avant 09h45.

Tout joueur n'ayant pas réglé par avance et dépassant cette limite ne sera apparié qu'à la deuxième ronde en fonction de places disponibles.

Article 3 : Nombre de rondes et règles de la Fide.

Le tournoi se jouera en 5 rondes. Chaque joueur disposera de 60min+30sec/coup pour jouer sa partie. Le vainqueur apporte le résultat à la table de marque immédiatement après la partie. En cas d'égalité, le conducteur des blancs apporte ce résultat. Sans résultat à la fin de la ronde, le résultat sera compté comme double zéro. Application des règles de la FIDE telles que figurant dans le dernier livre d'arbitre 2min de pénalité pour le 1 er coup illégal, partie perdue au 2 -ème coup illégal validé à la pendule. A la fin de chaque partie le joueur vainqueur met son roi au centre de l'échiquier. En cas d'égalité les 2 joueurs mettent leurs rois au centre du jeu. Ceci permet une rapide vérification des résultats.

Article 4 : Horaires

Accueil des participants : 09h15- Pointage jusqu'à 09h45- Les

rondes démarreront aux heures suivantes : Déroulé de la journée :

Samedi 06/06/2026

Pointage obligatoire : 9h15-9h45

R1 : 10h R2 : 13h R3 : 16h tolérance de 30 min de décalage en fonction des parties

Dimanche 07/06/2026

R4: 10h30 R5 : 13h30

Remise de prix vers 17h-17h30

Tournoi homologué pour le classement lent FIDE juillet 2026 - Tournoi

limité aux 54 premiers inscrits

Article 5 : Inscriptions

Les droits d'inscription sont de 25 € pour les jeunes /40€ adultes MI/GMI gratuits

Concernant les prix :

430€ de prix* si 50 participants sinon proportionnel au nombre de participants et attribués à la place :

* 1^{er} 200€ +Coupe + 2^{ème} 120€ + Coupe , 3^{ème} 80€ +Coupe et NC

30€+Coupe

7 Coupes par catégories :

1 Ppo/ 1 Pou /1 Pup /1 Ben /1 Min-Jun /1 joueuse / 1 vétéran

et 20 médailles pour les plus jeunes

Présence obligatoire à la remise de prix pour les primés sinon prix distribué au suivant sur la liste.

Article 6 : Les départages

Les départages suivants seront appliqués : Buchholz tronqué,

Cumulatif, Performance.

Article 7 : Appariement

Les joueurs seront appariés par le logiciel PAPI en fonction de leur classement lent de juin 2026.

Article 8 : L'arbitrage

L'arbitre est AI ANDRE BASTIEN avec son assistant AC DE NOWINA KONOPKA JEREMIE

Article 9 : Interdictions

Il est formellement interdit de fumer ou d'utiliser une cigarette électronique à l'intérieur des locaux. Les conversations sont interdites dans l'aire de jeu. Il est interdit de faire usage de matériel électronique quelconque durant les parties. Une tenue correcte est exigée. Tout joueur dont le téléphone sonnera en cours de partie se verra infliger partie perdue par un arbitre.

Article 10 : Respect du règlement et de la charte de joueurs

Tous les participants s'engagent à respecter ce règlement intérieur et la charte de joueurs. Une échelle de sanctions allant du simple avertissement à l'exclusion du tournoi est prévu dans les règlements de la Fédération Française des Echecs.

L'arbitre principal ANDRE BASTIEN

L'organisateur JEREMIE DE NOWINA KONOPKA et EQUIPE CULTURE ECHECS

Note : chaque participant est susceptible d'accepter ledit règlement et d'apparaître sur une photographie publiée dans la presse ou sur Internet.

Suresnes le 06/06/2026

En cas de refus, merci de bien nous le spécifier par avance.