

# 1<sup>ER</sup> TOURNOI D'ECHECS ADONYS

REGLEMENT INTERIEUR - 7 JUIN 2026

## ARTICLE 1 : PRESENTATION

### ORGANISATION

Le club **Lyon Echecs Avenir** organise un tournoi rapide le dimanche 7 juin 2026.

### ADRESSE

Le tournoi se tient à :

ADONYS  
20 RUE BELLECORDERIE  
69002 LYON

### CONDITIONS D'ADMISSION DES JOUEURS

Ce tournoi est ouvert à tout joueur respectant les conditions d'admission suivantes :

- › **Tenue et comportement correct**
- › **Licence A ou B pour la saison en cours à la FFE** ou code FIDE d'une autre fédération reconnue par la FIDE (différent du code FRA)
- › Respect des règles sanitaires en vigueur le jour de la compétition

Un joueur ne disposant pas d'Elo rapide sera évalué sur la base de son Elo lent, ou de son Elo estimé en fonction de son âge.

### EQUIPE D'ARBITRAGE

- › L'arbitrage est réalisé par Christophe MATHIEU agréé Fide (AFO2)

## ARTICLE 2 :

### REGLES

Règles du Jeu d'Échecs telles qu'adoptées par le 93<sup>e</sup> Congrès de la FIDE qui s'est tenu à Chennai (Inde). Ces Règles du Jeu d'Échecs sont entrées en vigueur le 1<sup>er</sup> janvier 2023.

L'article A.5 s'applique pour l'ensemble de la compétition, relatif aux règles du jeu rapide.

### APPARIEMENTS

Les appariements se font au Système Suisse intégral (pas de système accéléré ni de protection de club), à l'aide du logiciel sharlychess dans sa dernière version au jour de la compétition.

**Seront appariés à la 1<sup>ère</sup> ronde** tous les joueurs qui auront fait contrôler leur licence et réglé leurs droits d'inscription. La licence B peut être prise sur place.

Un joueur ne souhaitant pas jouer une ronde ou désirant se retirer de la compétition, devra prévenir l'arbitre au plus tard avant la fin de la ronde précédente.

## ARTICLE 3 : RONDES ET CADENCE

Le tournoi se déroule en :

9 RONDES  
12 MINUTES + 3 SECONDES PAR COUP

## ARTICLE 4 : HORAIRES

**Horaire de Jeu :** Ronde 1 à 10H00 – 9 rondes. Fin du tournoi vers 18h00.

**Ouverture de la salle pour pointage :** 9h00

**Clôture des inscriptions, de la vérification des licences et du pointage :** 9h45

A titre indicatif, l'horaire prévisionnel des rondes est le suivant :

› Ronde 1 : 10h00	› Ronde 5 : 14h00
› Ronde 2 : 10h40	› Ronde 6 : 14h40
› Ronde 3 : 11h20	› Ronde 7 : 15h20
› Ronde 4 : 12h00	› Ronde 8 : 16h00
› <b>Pause méridienne : 12h40-14h</b>	› Ronde 9 : 16h40
	› <b>Remise des prix vers 17h30</b>

## ARTICLE 5 : INSCRIPTIONS ET PRIX

Les inscriptions sont réalisées en ligne, accessibles via le site web du club LEA :

<HTTPS://SITES.GOOGLE.COM/VIEW/ARMBLYON85132/ACCUEIL>

Il est également possible de s'inscrire sur place, dans la limite des places acceptées, le jour de la compétition, en fonction des règles sanitaires imposées par la préfecture et la ville de Lyon.

### DROITS D'INSCRIPTIONS :

- › Tarif unique : 20 €

### PRIX

Les prix sont attribués au classement, sans application du système Hort :

- › 1<sup>er</sup> : 300 €
- › 2<sup>e</sup> : 200 €
- › 3<sup>e</sup> : 100 €

Des prix sont attribués par tranches Elo. Un joueur non classé n'est pas éligible à ces prix.

Ces prix sont garantis si 60 participants.

Les prix ne sont pas cumulables. Si un joueur peut se voir attribuer plusieurs prix, l'ordre d'attribution est : prix au général, par tranches Elo.

Le détail des prix sera affiché en début de 5<sup>ème</sup> ronde.

## ARTICLE 6 : CLASSEMENT

Le classement est réalisé en fonction du nombre de points de parties obtenu (1 pour un gain, ½ pour un nul, 0 pour une défaite). Les départages utilisés pour établir le classement général sont, dans l'ordre :

- › Buchholz tronqué
- › Cumulatif
- › Performance

## ARTICLE 7 : FORFAIT ET EXCLUSION

### DELAI DE FORFAIT

Le forfait est constaté à l'issu du temps révolu disponible pour la partie, soit 12 minutes. En cas de forfait, le joueur doit justifier celui-ci à l'arbitre, avant de pouvoir être réintégré dans le tournoi. Deux forfaits conduisent à l'exclusion du tournoi.

En cas de difficulté pour se rendre sur le lieu du tournoi, l'arbitre principal pourra être contacté au :

**06 85 35 99 53**

### EXCLUSION

Un joueur pourra être exclu du tournoi dans l'un des cas suivants :

- › Non-respect de la « Charte du Joueur »
- › 2 forfaits justifiés ou un forfait non justifié

Un joueur exclu ne peut prétendre à aucun prix.

## ARTICLE 8 : FIN DE PARTIE

En fin de partie, le joueur gagnant saisit son résultat sur les écrans mis à sa disposition. En cas de partie nulle, c'est le joueur menant les blancs qui réalise la saisie.

## PERTE DE PARTIE

Une partie sera déclarée perdue dans les cas suivants :

- › Sonnerie ou vibration de téléphone portable ou de tout autre appareil connecté (montre, appareil photo, etc.).
- › Discussion sur la partie en cours dans la salle de jeu

## ARTICLE 9 : NULLE PAR ACCORD MUTUEL

Les joueurs étant tenus de respecter la Charte des joueurs de la FFE et le code de l'éthique de la FIDE, une proposition de nullité ne doit intervenir qu'à l'occasion d'un réel affrontement sur l'échiquier.

## ARTICLE 10 :

Une commission d'appel sera constituée le jour de la compétition. La liste de ses membres sera affichée en début de compétition.

## ARTICLE 11 : RAPPELS

Les points suivants sont en particulier à noter :

- › Les participants acceptent la réglementation anti-dopage du ministère des Sports.
- › Toute sortie de la salle de jeu est définitive, sauf pour demande d'intervention auprès de l'arbitre (erreur d'enregistrement de résultat, déclaration de forfait)

Les joueurs ne doivent posséder aucun moyen électronique de communication dans la salle de jeu. Ceux-ci sont tolérés dans un sac à condition d'être éteints. Tout son émis (sonnerie, alarme, ou vibreur) entraînera la perte immédiate de la partie pour le joueur fautif.

Le silence est requis à proximité des joueurs durant les phases de jeu.

Il est demandé aux joueurs de respecter les jeux et équipements mis à leur disposition durant la compétition.

Les participants s'engagent à respecter ce Règlement Intérieur.

Dimanche 7 juin 2026

L'ARBITRE

**Christophe MATHIEU**



L'ORGANISATEUR

**Lionel SELMAN**

## COMMISSION D'APPEL

1- .....

2- .....

3- .....