

**Préambule :**

Le CDJE de l'Aisne, organise chaque année le Championnat de l'Aisne Individuel en Partie Rapide, il est réservé aux joueurs qui sont licenciés dans un club du département de l'Aisne.

La préinscription est à faire auprès l'arbitre principal du tournoi : Leroy Cédric **Arbitre Fédéral Open 1 agréé Fide** [leroy.cedric.echecs@gmail.com](mailto:leroy.cedric.echecs@gmail.com)

Représentant du Club qui accueille : **LEROY Cédric** (Président du Cercle d'Echecs Chaunois)

Représentant du CDJE : BRACQ Christian (Président du CDJE) [bracq.christian.ffe@gmail.com](mailto:bracq.christian.ffe@gmail.com)

**Article 1 : Organisation**

Le CDJE organise le Championnat de l'Aisne Rapide, le 12/04/2026 à **Chauny : Maison des Associations 30 Boulevard Gambetta 02300 CHAUNY.**

**Article 2 : Homologation et Appariements**

Ce tournoi Open homologué par la Fédération Française des Echecs sous le numéro (N° : **71709**) Et par la Fédération Internationale des Echecs sous le numéro (N° : **473141**), se joue en **9 Rondes.**

- Les Appariements informatisés (Programme P.A.P.I 3.3.8 conçu par Erick MOURET), se font au **ystème Suisse Intégral**
- Les appariements informatisés pourront se faire au **ystème de Haley**, si le nombre de participant est suffisant.
- *Les appariements du tournoi suivent les directives du **[C.04. FIDE]** : fort-faibles, aucune protection de club, de famille, pas de parties dirigées permettant d'obtenir un Classement ou un titre (selon la FIDE).*

Les règles du jeu sont celles de la FIDE (93° congrès de Chennai (Inde)) entrées en application le 1er janvier 2023.

La Directive III dans son ensemble n'est pas applicable de ce tournoi. (*Dans le cas d'utilisation de la Cadence Fischer*).

- Selon l'article A6 de l'Annexe des Échecs Rapide  
« La manifestation l'Article A.5 s'applique pour l'intégralité du tournoi »
- Le bye ne sera pas appliqué.

**Article 3 : Cadence**

La cadence est de : **10 minutes avec un incrément de 5 secondes par coups**, dès le premier coup.

**Article 4 : Inscription**

	Préinscriptio n	Inscription Majorée
<b>Adultes/Jeune s</b>	5 Euros	7 Euros à partir du 11/04/2026.

Seront appariés à la Ronde 1, tous les joueurs qui auront fait contrôler leur licence et de s'être présenter au pointage.

Tout joueur se présentant après **9h50** ne sera apparié que pour la Ronde 2 avec 0 point

### **Observations pour l'inscription au Championnat de l'Aisne :**

- Afin de faciliter le pointage et l'inscription au Championnat, **Aucune prise de licence ne sera faite sur place.**
- Les participants français devront prendre les dispositions nécessaires pour participer au Championnat. En respectant les dispositions du règlement intérieure de la FFE. (Art. 2.1 : « Licence et les licenciés – Règles générales de la FFE »)

### **Remarque particulière :**

Au début du Championnat, les joueurs n'ayant aucun classement recevront un élo estimé (non-classé) en fonction de leur catégorie d'âge. (R01 Règles générales Art 2.4 Catégories d'âge et Art. 5 Estimation du élo du Livre de la Fédération).

Aucune réestimation ne sera effectuée durant le Championnat.

En cas de retard ou pour signaler un forfait, un joueur doit prévenir l'arbitre par téléphone, **par un appel ou par un SMS :**

### **Article 6 : Déroulement du Championnat**

Les rondes du championnat sont réparties de cette manière :

<b>Ouverture du pointage : le 12/04/2026 à 9h15</b>		<b>Clôture du Pointage : le 12/04/2026 à 9h50</b>	
<b>Ronde 1 : 10h00</b>	<b>Ronde 4 : 13h00</b>	<b>Ronde 7 : 15h30</b>	
<b>Ronde 2 : Vers 10h50</b>	<b>Ronde 5 : Vers 13h50</b>	<b>Ronde 8 : Vers 16h20</b>	
<b>Ronde 3 : Vers 11h40</b>	<b>Ronde 6 : Vers 14h40</b>	<b>Ronde 9 : Vers 17h10</b>	
<b>Pause midi</b>	<b>Pause gouter</b>		
<b>Cérémonie de remise des prix est prévue le : 10 min après la dernière partie</b>			

Le début d'une ronde pourra être avancé après la fin de la dernière partie de la ronde précédente. (Sauf pour la ronde 4 et la ronde 7)

### **Article 7 : Classement et départage**

Le classement final est établi suivant le nombre de points de parties (**gain = 1, nulle = 0,5, perte = 0**). Les systèmes de départage des ex aequo sont dans l'ordre ;

Pour le calcul du Buchholz/Sonneborn Berger dans le cadre de parties non jouées, en accord avec l'article C07-16.6, le calcul du score ajusté est effectué par le logiciel PAPI version 3.3.8 suivant les préconisations de la FIDE antérieures à 2023"

- **Si appariement système Suisse Intégral :**

Départage 1 : le Cumulatif

Départage 2 : la Performance

Départage 3 : le Buchholz

- **Si appariement système de Haley :**

Départage 1 : le Buchholz Tronqué

Départage 2 : la Performance

Départage 3 : le Kashdan

Le Titre de champion et de championne départemental sera décerné au premier joueur et à la première joueuse au Classement Final.

3 trophées seront remis aux trois premiers au classement générale et 1 trophée sera remis à la première féminine.

Les prix sont non cumulables.

**Article 8 : Comportement des joueurs**

*Art. 11.1 des règles du jeu : **les joueurs ne feront rien qui pourrait jeter le discrédit sur le jeu d'échecs.***

a) Il est interdit de fumer ou d'utiliser la cigarette électronique dans la salle de jeu, dans la salle d'analyse et dans toutes les salles, par le responsable de la sécurité du site. Il est interdit de faire des parties en cadence blitz ou d'analyser des parties, dans la salle de jeu.

b) Toutes appareils électroniques doivent laissés dans un sac, à condition qu'ils soient complètement éteints. Ce sac doit être rangé conformément aux directives de l'arbitre. Il est interdit aux deux adversaires d'utiliser ce sac sans la permission de l'arbitre. (Ordinateurs Portables, Téléphone Portable, Tablette, Montre Connectée), seuls les appareils d'assistances seront autorisés.

- L'utilisation d'un téléphone portable durant la partie entraîne la perte de la partie.
- Tout son émis : sonnerie, alarme, ou vibreur, entraînera la perte immédiate de la partie pour le joueur fautif.
- Lors du tournoi s'il est évident qu'un joueur ou une joueuse a un tel appareil sur sa personne, qu'il soit éteint et /ou allumer, l'arbitre déclare la perte de la partie au joueur incriminer. (*Art 11.3.2.2 des règles du jeu.*)
- Si l'arbitre a des soupçons de tricherie envers un joueur, le joueur incriminer devra se conformer aux directives de l'arbitre. En application de (*Art 11.3.3 des règles du jeu.*)  
L'arbitre entamera une procédure disciplinaire auprès du directeur juridique si les faits sont avérés.  
*Observation particulière : Un joueur devant assurer une astreinte téléphonique dans le cadre de son activité professionnelle peut laisser son téléphone à l'arbitre.*

c) Les forfaits non justifiés seront signalés au directeur juridique de la direction national de l'arbitrage de la F.F.E. pour les joueurs français et à la fédération concernée pour les joueurs étrangers.

*L'article 6.7.2 des règles du jeu, portant sur les retards est appliqué comme suit :*

- le forfait est déclaré **10 minutes** après lancement de la ronde, (sauf si l'arbitre en décide autrement).
- si aucun joueur n'est présent au début de la partie, seul le joueur qui a les blancs perdra tout le temps écoulé jusqu'à son arrivée, (sauf si l'arbitre en décide autrement).

Un joueur forfait (absent sans avoir prévenu l'arbitre) est considéré comme ayant abandonné le tournoi et n'est pas apparié pour la ronde suivante sauf s'il justifie son absence (avant la fin de la ronde précédente).

Tout joueur faisant deux forfaits consécutifs ou non sera exclu du tournoi.

Les joueurs qui abandonnent le tournoi ne sont plus appariés.

d) Pendant la partie, un joueur ne peut quitter la salle de jeu (*zone de jeu, toilettes, buvette, zone fumeur*) sans la permission de l'arbitre. Un joueur au trait n'est pas autorisé à quitter la salle de jeu.

Il lui est en outre formellement interdit d'aller dans la salle d'analyse ou dans la salle informatique pendant sa partie. Le joueur qui ne respecte pas cela sera sanctionné par l'exclusion du tournoi et la perte de la partie.

**Article 9 : Fin de partie**

Le vainqueur (ou le conducteur des blancs en cas de nullité) devra saisir le résultat à la table d'arbitrage avec l'aide de logiciel PAPIWEB. Les joueurs doivent ranger les pièces, éteindre la pendule et doivent laisser leur table libre, propre pour la ronde suivante.

Dans le cas où le résultat est incorrect, le résultat sera maintenu, à moins que l'arbitre en décide autrement. (*Art 8.7 des règles du Jeu*)

**Article 10 : Divers**

L'organisateur ne pourra pas être tenu responsable à l'égard des participants, de vols ou dégradations dans la salle, à l'accueil et à ses abords immédiats dont les parkings.

*De plus :*

*Il faut aussi éviter toute discussion et toute lecture suspecte.*

*Tout comportement incorrect, y compris à l'extérieur pourra être sanctionné.*

*Une tenue correcte est exigée sur les lieux du tournoi.*

*Les pendules doivent être manipulées calmement, dans le cas contraire le(s) joueur(s) contrevenant(s) pourront être sanctionné selon l'article 12.9 des règles du jeu.*

*Toute dégradation entraînera une exclusion.*

*Les joueurs mineurs qui ont fini leur partie ne sont plus sous la responsabilité de l'organisateur.*

**Article 11 : Conclusion**

L'inscription vaut acceptation du règlement du Championnat de l'Aisne.

Arbitre Principal :

Organisateur :