

Règlement intérieur

Troisième mémorial Stefan DONKOV

Dimanche 29 mai 2026

1 Présentation

Le club **Philidor Massy** organise le **Troisième Mémorial Stefan Donkov** le dimanche 29 mai 2026, à l'Espace Liberté, 1 Av. du General de Gaulle 91300 Massy.

Cet open est ouvert à tout joueur respectant les conditions d'admission suivantes :

- **comportement correct exigé** ;
- être licencié(e) B ou A pour la saison en cours à la F.F.É., ou avoir un code F.I.D.É. d'une autre fédération reconnue par la F.I.D.É. (différent du code FRA) ;
- seuls les joueurs s'étant acquittés de leurs frais d'inscription à la fin du pointage seront autorisés à participer.

2 Cadence et nombre de rondes

5 minutes + 3 secondes d'incrément par coup (cadence blitz). 13 rondes avec une pause déjeûner.

3 Horaires

Pointage et accueil des participants	9h00-9h40
Ronde 1	10h00
Ronde 2	10h30
Ronde 3	11h00
Ronde 4	11h30
Ronde 5	12h00
Pause déjeûner après la ronde 5	12h30-14h00
Ronde 6	14h00
Ronde 7	14h30
Ronde 8	15h00
Ronde 9	15h30
Ronde 10	16h00
Ronde 11	16h30
Ronde 12	17h00
Ronde 13	17h30
Cérémonie de remise des prix	18h15

Une buvette est à la disposition des joueurs à côté de la salle d'analyse. Boissons, sandwiches et en-cas seront proposés à la vente.

4 Inscription

	Avant le 23 mai 23h59	À partir du 24 mai 00h00
Tarif jeune (de PPou à Jun)	10,00€	15,00€
Tarif adulte	15,00€	20,00€

Le tarif normal est en vigueur jusqu'au samedi 23 mai 23h59. À partir du dimanche 24 mai 00h00, le tarif majoré s'applique. En cas d'indisponibilité, les joueurs inscrits peuvent se désinscrire et demander un **remboursement intégral** jusqu'au samedi 23 mai 2026, 23h59 au plus tard. **Aucun remboursement ne sera accordé après cette date.**

5 Règles et appariements

Les règles du jeu sont celles de la F.I.D.É. en vigueur à la date de la compétition. L'annexe B relative aux parties en cadence blitz, et en particulier l'article B.3. sont valables pour l'ensemble de la compétition.

Les appariements se font au système suisse à l'aide du logiciel Sharly Chess dans sa version la plus récente à la date de la compétition. Les appariements sont mis à jour en temps réel sur le site de la F.F.É.

Seront appariés à la première ronde uniquement les joueurs qui auront fait contrôler leur licence et réglé leurs droits d'inscription.

Un joueur ne désirant pas jouer une ronde doit prévenir l'arbitre au cours de la ronde précédente au plus tard.

6 Départages

En cas d'*ex æquo*, les départages utilisés sont, dans l'ordre :

- d'abord, le **Buchholz tronqué** (on retire les *trois* adversaires ayant le score ajusté le plus bas), tel que calculé par le logiciel P.A.P.I. ;
- ensuite, si les Buchholz tronqués sont égaux, le **Sonneborn-Berger** ;
- enfin, si les Buchholz tronqués et les Sonneborn-Berger sont égaux, la **performance**, telle que calculée par le logiciel P.A.P.I.

7 Prix

Les prix sont attribués à la place : les éventuels *ex æquo* seront départagés selon les modalités indiquées dans la section 6 consacrée aux départages. **Les prix ne sont pas cumulables. Un joueur absent à la remise des prix ne pourra pas prétendre à son prix.**

La liste des prix détaillée sera publiée, au plus tard, avant le début de la ronde 7. 75% à 80% des frais d'inscriptions seront redistribués en prix selon le nombre d'inscrits.

8 Bye et forfaits

Tout joueur pourra demander un “bye”, c'est-à-dire ne pas être apparié pendant une ronde, mais en marquant tout de même un demi-point (0,5 point). Dans ce cas, il

devra absolument prévenir l'arbitre avant la fin de la ronde précédente. Chaque joueur est limité à un seul “bye” dans le tournoi, à poser uniquement entre les rondes 1 à 5.

Un joueur ayant été apparié et arrivant devant l'échiquier avec plus de 5 minutes et 3 secondes de retard est déclaré forfait. Tout joueur forfait ne sera apparié dans la suite du tournoi que s'il justifie son absence par des motifs recevables (avant la publication des appariements de la ronde suivante). Tout joueur faisant deux forfaits, consécutifs ou non, sera exclu du tournoi. Tout forfait fera automatiquement l'objet d'une enquête de la part de l'arbitre principal, et pourra être signalé à la D.N.A.

Pour signaler un retard ou un forfait, **il est impératif d'appeler l'arbitre** au 06 36 37 54 32.

9 Fin de partie

A l'issue de la partie, il est de la responsabilité du vainqueur (ou du conducteur des blancs en cas de nullité) de saisir le résultat sur l'un des nombreux postes de saisie mis à disposition à proximité de la table d'arbitrage. Les résultats sont mis à jour en temps réel sur le site de la F.F.É, afin que les joueurs puissent facilement signaler toute erreur. Les joueurs sont invités à ranger les pièces à la fin de la partie.

Les joueurs sont invités à lire et respecter la Charte du Joueur (mise à disposition en pièce jointe au règlement intérieur) et le code de l'éthique de la F.I.D.É. En particulier, une proposition de nullité ne doit intervenir qu'à l'occasion d'un réel affrontement sur l'échiquier.

10 Rappels généraux

Il est strictement interdit de bénéficier d'une aide extérieure au cours d'une partie, en particulier :

- il est interdit d'utiliser un téléphone portable ou une montre connectée pendant une partie ;
- si le téléphone mobile d'un joueur sonne (sonnerie, alarme, vibration, notification...), il perdra sa partie ;
- il est interdit de communiquer avec d'autres joueurs pendant une partie ;
- les spectateurs sont priés de ne pas perturber le bon déroulement des parties restantes. Ils sont invités à rester silencieux, ne fournir aucune indication aux joueurs, éviter les attroupements et respecter une distance de sécurité par rapport aux joueurs dont la partie est en cours ;
- il est interdit de blitzer ou d'analyser dans la salle de jeu.

Arbitre principal
KIM Jisu, AFOI

Signature

14 février 2026

Date

Organisateur
MAILLART Emmanuel

Signature

13/02/2026

Date