

TOURNOI RAPIDE d'AGNEAUX – S^T-LÔ

28 septembre 2025

RÈGLEMENT INTÉRIEUR

Article 1 :

L'Association Cercle d'Echecs d'Agneaux - S^T-Lô

organise le Tournoi Rapide d'Echecs d'Agneaux - S^T-Lô le 28 septembre 2025

TOURNOI A : pour tous. **TOURNOI B :** Réservé aux joueurs classés moins de 1500 (élo Rapide)

Les U8 et U10 peuvent participer au tournoi B, quel que soit leur classement.

Article 2 :

Les règles du Jeu sont celles de la FIDE.

Les appariements se font au Système Suisse. Les règles C04.1 et C04.2 seront donc appliquées

Seront appariés à la 1^{ère} ronde tous les joueurs qui auront réglé leurs droits d'inscription.

Article 3 :

Cadence : 12mn + 3 sec/coup par joueur.

Article 4 :

Horaires prévus (peuvent varier quelque peu) :

ronde 1	vers	10 ^h 00	ronde 4	vers	12 ^h 00	ronde 7	vers	15 ^h 20
ronde 2	vers	10 ^h 45	ronde 5	vers	13 ^h 45	ronde 8	vers	16 ^h 10
ronde 3	vers	11 ^h 20	ronde 6	vers	14 ^h 30	ronde 9	vers	17 ^h 00

Clôture des inscriptions : à 9^h30 le jour du tournoi.

Article 5 :

Droits d'inscriptions : Adultes : 12 €, Jeunes : 6 €

Répartition des Prix

Les prix seront affichés au plus tard avant la 4^{ème} ronde.

Les prix au classement général sont attribués au système Hort.

Les prix par catégories (âge, élo, sexe) sont répartis de manière égale entre les joueurs ayant le même nombre de points.

Pour les prix par catégories élo, tout joueur ne pouvant justifier de son classement ne concourra dans aucune catégorie.

Les non-classés concourent dans la catégorie élo correspondante à leur performance après la 7^{ème} ronde.

Si le partage des prix amène une somme inférieure à 10 €, le dernier joueur ex æquo sera retiré du partage (et le suivant jusqu'à ce que la somme soit au moins égale à 10 €)

Article 6 :

Départage des ex aequo : Buchholz Tronqué (=somme des pts des adv. Moins les 2 plus faibles)
Puis Cumulatif puis Performance.

Article 7 :

- A l'issue de chaque rencontre, le vainqueur (ou celui qui a les blancs en cas de partie nulle) fera enregistrer le résultat
- L'espace de jeu comprend : la zone de jeu, les toilettes, la buvette et la zone fumeur.
- La zone de jeu est réduite à la zone délimitée par la table de jeu du joueur.
- Pendant la partie, interdiction de quitter sans autorisation la salle de jeu. Le joueur au trait ne peut quitter l'espace de jeu sans autorisation de l'arbitre.
- exclusion automatique après 1 forfait non signalé
- attitude convenable demandée
- analyse et blitz interdits dans la salle
- éviter toute discussion et toute lecture suspecte
- Toute dégradation entraînera une exclusion
- Tout contrevenant pourra recevoir un avertissement. Deux avertissements écrits signifient l'exclusion immédiate du Tournoi.

Article 8 :

Arbitres : Benéteau Hubert, Nino Jolivet, Axelle Desmoulières

Article 9 :

Jury d'appel : un jury sera constitué en cas de nécessité et comportera :

- un organisateur, 2 joueurs, deux joueurs suppléants en cas d'implication des autres joueurs.

Article 10 :

Tous les participants s'engagent à respecter ce Règlement Intérieur.

L'Arbitre Principal

L'Organisateur

Le jeu rapide

A.5

A.5.1. A partir de la position initiale, lorsque 10 coups ont été achevés par chacun des deux adversaires,

A.5.1.1. Aucun changement ne doit être fait au réglage de la pendule, à moins que la programmation horaire de la compétition n'en soit affectée.

A.5.1.2. Aucune réclamation ne peut être faite à propos du placement initial incorrect des pièces ou de l'orientation de l'échiquier. Dans le cas d'un placement incorrect du roi, le roque n'est pas autorisé. Dans le cas du placement incorrect d'une tour, le roque avec cette tour n'est pas autorisé.

A.5.2. Si l'arbitre observe l'une des situations décrites dans l'Article 7.5.1, 7.5.2, 7.5.3 ou 7.5.4, il/elle agit en respectant l'Article 7.5.5, à condition que l'adversaire n'ait pas joué son coup suivant. Si l'arbitre n'intervient pas, l'adversaire a l'autorisation de réclamer, à condition qu'il/elle n'ait pas joué son coup suivant. Si l'adversaire ne réclame pas et que l'arbitre n'intervient pas, le coup illégal subsiste et la partie continue. Une fois que l'adversaire a joué son coup suivant, un coup illégal ne peut plus être corrigé, sauf par accord mutuel entre les deux adversaires sans intervention de l'arbitre.

Cela signifie que le joueur ou la joueuse ne perd pas la partie avec le premier coup illégal, mais seulement avec le second, comme dans les échecs standard. La sanction n'est toutefois que d'une minute.

A.5.3. Pour réclamer un gain au temps, le demandeur ou la demandeuse peut mettre la pendule en pause et avertir l'arbitre. Cependant, la partie est nulle si la position est telle qu'il/elle ne peut pas mater le roi adverse par une suite de coups légaux.

Si les deux pendules indiquent 0.00, aucune réclamation pour gagner au temps ne peut être soumise par les deux adversaires, mais l'arbitre décide du résultat du match en fonction du drapeau qui apparaît sur l'une des pendules. Le joueur/la joueuse dont la pendule affiche cette indication perd la partie sauf si son adversaire ne peut mater par aucune suite de coups légaux.

A.5.4. Si l'arbitre observe deux rois en échec ou qu'un pion est resté sur la rangée la plus éloignée de sa case de départ, il/elle attend jusqu'à ce que le coup suivant soit achevé. Ensuite, si la position sur l'échiquier est toujours illégale, il/elle déclare la partie nulle.

L'arbitre arrive sur un échiquier où les deux rois sont en échec. Si cette situation continue après que le prochain coup soit joué alors l'arbitre déclarera la partie nulle. Si le coup de la personne au trait retire son roi de l'échec mais que l'adversaire est toujours en échec, alors le jeu continue car ce n'est plus une position illégale. Si l'adversaire reste en échec après avoir achevé son prochain coup, l'arbitre doit le sanctionner d'un coup illégal.

A.5.5. L'arbitre doit aussi annoncer la chute du drapeau, s'il/si elle la constate.

ATTENTION :

- quand vous faites promotion, ne laissez pas le pion sur la case de promotion, mettez la nouvelle pièce (sinon, coup illégal)
- il est interdit de jouer à 2 mains (coup illégal)



Merci à tous de faire preuve de fair-play !