

# Tournois de Pâques du Perreux-sur-Marne : Règlement intérieur

## Article 1 : Présentation

Le Tournoi Blitz de Pâques du Perreux-sur-Marne et Tournoi Rapide de Pâques du Perreux-sur-Marne sont deux tournois d'échecs organisés par le Cercle d'échecs du Perreux-sur-Marne le 1<sup>er</sup> avril 2024 salle du Parc du Saut-du-Loup, 4 rue Jean d'Estienne d'Orves, 94170, Le Perreux-sur-Marne. Il s'agit d'un tournoi blitz homologué auprès de la FIDE mai 2024 et d'un tournoi rapide homologué FIDE 2024 Rapide 2024. Leurs numéros d'homologation sont 62897 pour le blitz et 62898 pour le rapide.

Ces tournois sont ouverts à tout joueur licencié à la FFE pour l'année en cours (licence A ou B) et aux joueurs possédant un code FIDE d'une autre fédération reconnue par la FIDE (différent du code FRA). L'inscription est limitée aux 50 premiers inscrits pour chaque tournoi.

Au début du tournoi, les joueurs n'ayant aucun classement recevront un ELO estimé en fonction de leur catégorie d'âge :

- 1399 pour les vétérans, seniors, juniors,
- 1199 pour les cadets, minimes,
- 999 pour les benjamins, pupilles,
- 799 pour les poussins, petits poussins

## Article 2 : Règles et Appariements

Les règles du Jeu sont celles de la FIDE au 1er juillet 2018. Les appariements se font au Système Suisse intégral (Règles C.04 FIDE 2014) à l'aide du logiciel fédéral Papi 3.3.6 ou d'une version plus récente.

Seront appariés à la 1<sup>ère</sup> ronde tous les joueurs qui auront fait contrôler leur licence et réglé leurs droits d'inscription. Un joueur ne désirant pas jouer une ronde doit prévenir l'arbitre au cours de la ronde précédente au plus tard. On considérera qu'un joueur absent sans en avoir notifié l'arbitre a abandonné le tournoi, sauf si cette absence est justifiée par des arguments recevables avant que les prochains appariements aient été publiés

L'article A.4 de l'annexe aux règles du jeu concernant le jeu rapide s'applique dans ce tournoi. En conséquence :

- Une fois que **10 coups** ont été joués par chacun des joueurs, aucune réclamation ne sera acceptée concernant le réglage de la pendule ou le placement des pièces, sauf si un mauvais réglage de pendule risque d'entraîner un trop grand retard pour la fin de la ronde.

**Le premier coup illégal achevé** (une fois que le joueur a appuyé sur la pendule) **entraîne une pénalité temporelle. Le second coup illégal entraîne la perte de la partie**, sauf si l'adversaire ne dispose pas du matériel pour mater le roi par aucune suite de coups légaux.

## Article 3 : Nombre de rondes, cadence et retard

Blitz : sept rondes à la cadence 5 min + 2s

Rapide : 6 rondes à la cadence 12min + 3s.

On considérera qu'un joueur qui ne s'est pas présenté devant l'échiquier 5 minutes après le début de la ronde perd la partie.

## Article 4 : Horaires indicatifs

Blitz : pointage et vérification des licences : à partir de 9h

Première ronde : 9h30

Rapide : pointage vers 13h30.

## Article 5 :

Droits d'inscriptions : 7€ pour le blitz seul, 20€ pour le rapide seul, 22€ pour l'inscription aux deux tournois ensemble.

La liste complète des prix sera affichée avant la fin de la ronde 3. Les prix ne sont pas cumulables. Les prix du classement général sont répartis au système Hort, les prix par tranches ELO et les prix spéciaux sont attribués à la place.

Présence obligatoire des joueurs primés à la remise des prix.

## Article 6 : Classement

Le classement s'effectue en fonction des points de parties obtenus par les joueurs. (gain = 1, nulle = 1/2, perte = 0).

Les *ex-aequo* sont départagés par le Buchholz médian puis par la Performance.

## Article 7 : Fin de partie

A l'issue de la partie, le vainqueur (ou le conducteur des blancs en cas de nullité) donne son résultat à la table d'arbitrage. Les deux joueurs rangent les pièces sur l'échiquier/

## Article 8 : Rappels

- Les joueurs sont tenus de respecter la Charte des joueurs de la FFE (affichée en annexe) et le code de l'éthique de la FIDE. Une proposition de nullité ne doit notamment intervenir qu'à l'occasion d'un réel affrontement sur l'échiquier.

- Les appareils électroniques doivent être éteints. Tout appareil électronique produisant un son pendant une partie entraînera la perte de la partie de son propriétaire.

- Les participants acceptent la réglementation anti-dopage du Ministère des Sports. S'il est effectué un contrôle, les participants ont l'obligation de suivre les directives de l'organisateur et du médecin pratiquant le contrôle.

- Les joueurs sont tenus d'avoir une attitude convenable.

- Les joueurs doivent éviter toute discussion et toute lecture suspecte

- Les joueurs doivent respecter le matériel, notamment les pendules, y compris pendant la phase de zeitnot.

- Il est strictement interdit de fumer dans les locaux.

## Article 9 :

Le tournoi sera arbitré par Sonia Bogdanovsky, Arbitre Élite 1 et Florian Voorwinden, AFC.

En cas de désaccord avec une décision de l'arbitre, les joueurs sont tenus de respecter cette décision durant la suite de la partie, ils peuvent ensuite faire appel auprès de la commission d'appel dont la composition sera affichée pendant la première ronde.

## Article 10 :

Tous les participants et les spectateurs s'engagent à respecter ce Règlement Intérieur.

L'Arbitre

L'Organisatrice

Sonia Bogdanovsky

Martine Robert

