

Règlement intérieur

2ème Coupe de fleurs Marseille -2400

Préambule

Ce règlement s'applique par défaut aux joueurs comme aux spectateurs. Les règles ne concernant que les joueurs comportent une précision explicite à leur égard.

Dans ces règles, les termes :

- « joueur » et « il » s'entendent tant au masculin qu'au féminin.
- FFE signifie Fédération Française des Echecs
- FIDE signifie Fédération Internationale des Echecs

Article 1 : Présentation

Article 2 : Règles générales

Article 3 : Appariements

Article 4 : Les “bye”

Article 5 : Cadence

Article 6 : Horaires

Article 7 : Inscriptions

Article 8 : Classement et départage

Article 9 : Prix

Article 10 : Rappels

Article 11 : Appareils électroniques

Article 12 : Commission d'appel

Article 13 : Respect du règlement

Article 14 : Divers

Article 1 - Présentation

Le club Marseille-Echecs organise sa 2ème Coupe de Fleurs. Elle est réservée uniquement aux joueurs ayant un classement inférieur à 2400 elo. Ce tournoi à cadence longue, intitulé « 2ème Coupe de fleurs Marseille -2400 », aura lieu le samedi 9 et le dimanche 10 mai 2026 ; à l'adresse : 12 rue des Lices 13007 Marseille.

1.1 Responsable du tournoi

Le directeur du tournoi est Mme Laurie DELORME.

1.2 Equipe d'arbitrage

L'arbitrage est assuré par Mr Xavier SAVARY (AFO1)

Article 2 - Règles générales

Les règles du jeu sont celles de la FIDE et de la FFE adoptées lors du 93ème Congrès de la FIDE à Chennai (Inde), applicables depuis le 1er janvier 2023.

2.1 Forfaits et indisponibilités des joueurs

Un joueur qui arrive dans la salle de jeu, avec plus de 30 minutes de retard, perd la partie par forfait. On considérera qu'un joueur absent sans en avoir notifié l'arbitre, a abandonné le tournoi, sauf si cette absence est justifiée par des arguments recevables avant que les prochains appariements n'aient été publiés. Pour signaler un forfait de dernière minute, appeler l'arbitre au 07 86 17 27 87.

2.2 Nulle par accord mutuel

Les joueurs sont tenus de respecter la Charte des joueurs de la FFE et le code de l'éthique de la FIDE. Une proposition de nullité ne doit intervenir qu'à l'occasion d'un réel affrontement sur l'échiquier.

Article 3 - Appariements

- Seuls seront appariés à la première ronde les joueurs ayant fait vérifier leur licence et réglé leurs droits.
- Les appariements sont effectués à partir du logiciel Papi
- Les appariements seront disponibles 15 minutes avant chaque ronde
- Les appariements se font au Système Suisse standard en 6 rondes.

Article 4 - Les “bye”

Tout joueur pourra prendre un « bye », c'est-à-dire ne pas être apparié pendant une ronde, mais en marquant tout de même un demi-point (0,5 point). Il devra absolument prévenir l'arbitre AVANT que les appariements n'aient été publiés. Chaque joueur est limité à 2 « bye » maximum pendant le tournoi, **et avec impossibilité de le faire dans les trois dernières rondes.**

Article 5 - Cadence

Les parties se joueront en 60 minutes avec un rajout de temps de 30 secondes par coup pour la totalité de la partie. Cette cadence correspond à une cadence de parties longues permettant l'homologation des parties jouées entre joueurs de moins de 2400 elo. Toutes les parties jouées du tournoi seront donc bien homologuées.

Article 6 – Dates et horaires

Inscription et pointage le samedi 9 mai 2026 de 9h15 à 9h45

Ronde 1 à 10h00

Ronde 2 à 13h00

Ronde 3 à 16h00

Ronde 4 à 9h30

Ronde 5 à 12h30

Ronde 6 à 15h30

Remise des prix à 18h30

Article 7 - Inscription

4.1 Droits d'inscriptions

- Adultes : 40 € majorée à 50 € à partir du 7 mai 2026
- Jeunes : 20 € majorée à 25 € à partir du 7 mai 2026

4.2 Licence

Les participants français doivent posséder une licence A à la FFE. Les joueurs étrangers doivent être en possession d'un numéro d'identifiant FIDE (en l'absence d'identifiant FIDE, le joueur sera considéré comme participant français). Les participants français non licenciés A en début de tournoi devront prendre une licence dans le club Marseille-Echecs qui s'engage à fournir un reçu à ces joueurs et à envoyer le bordereau de demande de licence au secrétariat fédéral, ou prendre leur licence via le site fédéral au plus tard 3 jours après la fin du tournoi.

4.3 Inscriptions limitées

Seuls les joueurs ayant un classement inférieur à 2400 elo sont autorisés à s'inscrire. Les inscriptions sont limitées aux 120 premiers joueurs inscrits.

Article 8 - Classement et départage

Le classement est établi au nombre de points de parties suivant le barème : gain 1 point, nulle ½ point, perte 0 point. En cas d'égalité les joueurs seront départagés en appliquant successivement les systèmes suivants : Buchholz tronqué (de 1 partie), puis le système cumulatif et enfin la performance.

Article 9 - Prix

5.1 Attribution des prix

- Les prix sont intégralement remis au système « Hort », et calculés de telle sorte qu'il n'y ait pas de prix inférieurs à 20€.
- Les prix ne sont pas cumulables. Un joueur pouvant prétendre à deux prix différents se verra attribuer le prix le plus important. Si le montant des prix est identique, il recevra le prix du classement principal.
- Les prix ne seront remis qu'aux seuls joueurs présents à la cérémonie de clôture.

5.2 Liste des prix

La liste des prix sera affichée dans la salle de jeu à partir de la 3^{ème} ronde. Le 1er prix est assuré à 300 €.

Article 10 - Rappels

- Les joueurs s'engagent à conserver une tenue correcte sur le lieu du tournoi et durant toute la période du tournoi.
- Ils s'engagent à respecter les arbitres, l'organisateur, l'équipe organisatrice, les bénévoles et les autres joueurs.
- Il est interdit de fumer ou de vapoter dans l'espace de jeu (salle de tournoi et salle d'analyse).
- Les analyses et les blitz sont interdits dans la zone de jeu pendant les rondes.
- Les joueurs acceptent d'être pris en photo à tout moment de la partie.
- La vente de littérature échiquéenne est interdite.
- Toute dégradation de matériel entraînera une exclusion.

Article 11 - Appareils électroniques

Tous les moyens électroniques de communication des joueurs ne sont tolérés dans la salle de jeux uniquement s'ils sont éteints et rangés dans un sac. Tout son émis : sonnerie, alarme, ou vibreur, entraînera la perte immédiate de la partie pour le joueur fautif. S'il est évident qu'un joueur a utilisé un tel équipement dans la salle de jeu, il perdra la partie et l'adversaire gagnera.

Article 12 – Commission d'appel

La commission d'appel est constituée de 3 membres dont la liste est affichée ci-dessous. En cas de désaccord avec une décision de l'arbitre, le joueur peut saisir la commission d'appel. Il doit cependant continuer la partie suivant les directives de l'arbitre, puis rédiger une demande écrite d'appel.

Article 13 - Respect du règlement

Tous les participants et les spectateurs s'engagent à respecter ce Règlement Intérieur.

Article 14 - Divers

6.1 Photographies

Les photographies ne sont autorisées qu'avec des appareils silencieux et sans flash lumineux. En dehors du staff de l'organisation ou autorisation de l'arbitre, les photos peuvent être prises uniquement durant les 15 premières minutes de la ronde.

6.2 Responsabilité

L'organisateur ne pourra pas être tenu responsable à l'égard des participants, de vols ou dégradations dans la salle, à l'accueil et à ses abords immédiats dont les parkings.