# Tournois Sangliers – Marcassins de Liffré

Règlement intérieur (version du 05/11/2026)

L'Échiquier du Pays de Liffré (EPL) organise tout au long de l'année des tournois internes homologués ouverts à tous ses adhérents :

- Tournoi Sangliers pour les plus forts.
- Tournoi Marcassins pour les plus jeunes et les débutants.

Ces tournois permettent aux joueurs de mettre en pratique les notions acquises lors des séances de l'école d'échecs du club. Ils font partie intégrante des actions de formation mises en place par le club dans le cadre de son école d'échecs.

## 1. Déroulement de la compétition

Les tournois se déroulent en lieu et place d'une séance de l'école d'échecs du samedi matin de 10 h à 12 h. Le calendrier complet des tournois est visible sur le site de l'Échiquier du Pays de Liffré.

Chaque tournoi se joue en 4 rondes en cadence rapide : 12 minutes + 3 secondes par coup.

## 2. Inscription

L'inscription est ouverte à tout adhérent d'EPL. L'inscription est gratuite et se fait sur place.

Un joueur peut rentrer dans le tournoi à la ronde 1 s'il s'inscrit avant 9 h 50. Au-delà, il sera apparié en ronde 2 ou ne sera pas accepté, au choix de l'arbitre.

## 3. Répartition dans les tournois

Les adhérents qui suivent un cours de niveau « Fous » ou supérieur jouent dans le tournoi Sangliers.
Les adhérents qui suivent un cours de niveau inférieur à « Fous » jouent dans le tournoi Marcassins.
Les adhérents qui ne suivent aucun cours peuvent choisir leur tournoi.

Exceptions :

- Un joueur qui marque au moins 3,5 points sur 4 dans le tournoi Marcassins passera dans le tournoi Sangliers à partir du prochain tournoi.
- Un joueur qui marque moins de 1 point dans le tournoi Sangliers peut passer en Marcassins lors du prochain tournoi s'il le souhaite.

## 4. Règles du jeu

Les règles du jeu sont celles de la Fédération Internationale des Échecs (FIDE) au jour du tournoi.
L'annexe A5 concernant les parties rapides s'applique.
Un joueur en retard de plus de 12 min par rapport au lancement de la ronde perd sa partie par forfait.

## 5. Appariements

Les appariements sont réalisés au système suisse intégral par le logiciel *Sharly Chess,* ou par le logiciel *papi* de la Fédération française des échecs (FFE).

## 6. Départages

Le départage des joueurs à égalité de points se fait de la manière suivante : Buchholz puis cumulatif puis le plus jeune. En accord avec l'article C07-16.6, et pour se conformer aux fonctionnalités des tournois publiés sur le site FFE, le calcul du score ajusté, dans le cadre de parties non jouées suivront les préconisations de la FIDE antérieures à 2023.