

# **RÈGLEMENT INTÉRIEUR**

## **Tournoi de fin d'année 2023 - collège Jean d'Esme**

\*

\* \*

### **Article 1 : Présentation**

Le collège Jean d'Esme et le club « L'Echiquier Du Nord » organisent le « Tournoi de fin d'année 2023 - collège Jean d'Esme » un tournoi en cadence rapide le mercredi 28 juin 2023 dans la salle de restauration du collège Jean d'Esme (Sainte-Marie, Réunion).

Ce tournoi est ouvert à tout joueur licencié A ou B pour la saison en cours à la F.F.E.

### **Article 2 : Règles et Appariements**

Les règles du Jeu sont celles de la FIDE, adoptées lors du 93<sup>ème</sup> Congrès de la FIDE à Chennai (Inde), applicable depuis le 1<sup>er</sup> janvier 2023.

Les appariements se font au système suisse (Règles C04 FIDE).

Seront appariés à la 1<sup>ère</sup> ronde tous les joueurs qui auront fait contrôler leur licence et réglé leurs droits d'inscription.

### **Article 3 : Cadence**

Pour chaque ronde, le temps de réflexion cumulé est limité à 15 minutes par joueur.

### **Article 4 : Horaires**

Vérification des licences : mercredi 28 juin 2023 de 8 heures à 8 heures 15.

Clôture des inscriptions : mercredi 28 juin 2023 à 8 heures 15.

Le nombre de participants est limité à 40.

Le nombre de rondes est fixé à 5.

### **Article 5 :**

La participation est gratuite.

Les frais d'arbitrage sont à la charge de l'Echiquier Du Nord.

Des lots seront remis aux meilleurs classés.

### **Article 6 : Classement**

Il s'effectue en fonction du nombre de points de parties obtenu (gain = 1, nulle = ½, perte = 0).

Le départage entre les ex æquo est effectué par le Buchholz tronqué, le Cumulatif puis par le Buchholz.

## **Article 7 : Forfaits**

Un joueur apparié arrivant devant l'échiquier avec plus de **5 minutes** de retard est forfait pour la ronde concernée, sauf si l'arbitre en décide autrement.

Tout joueur faisant forfait n'est apparié à une ronde que s'il justifie son absence (avant la publication des appariements de la ronde suivante). Tout joueur faisant deux forfaits (consécutifs ou non) sera exclu du tournoi.

## **Article 8 : Fin de partie**

A l'issue de la partie, le vainqueur (ou le conducteur des blancs en cas de nullité) indique le résultat de cette partie sur la feuille prévue à cet effet :

Victoire des blancs : 1-0

Victoire des noirs : 0-1

Partie nulle : 0,5 – 0,5

Chaque joueur doit ranger ses pièces sur l'échiquier.

## **Article 9 : Comportement**

Les joueurs sont tenus de respecter la Charte des joueurs de la FFE et le code de l'éthique de la FIDE. En particulier, leur comportement doit rester correct en toute circonstance.

## **Article 10 : Rappels**

- les téléphones mobiles devront être complètement éteints et rangés dans le sac
- les joueurs ne devront posséder aucun moyen électronique de communication dans la salle de jeu,
- Tout son émis : sonnerie, alarme, ou vibreur, entraînera la perte immédiate de la partie pour le joueur fautif.
- S'il est évident qu'un joueur a utilisé un tel équipement dans la salle de jeu, il perdra la partie et l'adversaire gagnera. De plus, il sera exclu du tournoi.

La salle de jeu comprend « la zone de jeu » + les toilettes + « l'espace boisson ». Pendant sa partie, un joueur ne peut quitter la « zone de jeu » sans autorisation de l'arbitre.

## **Article 11 : Arbitre**

L'arbitre est Thierry PRETET (AFO1).

L'Arbitre  
Thierry PRETET

L'Organisateur  
Vincent FONTAINE