

Open international de Liffré 2019

Règlement intérieur

Article 1 :

L'inscription à l'Open International de Liffré 2019 implique l'acceptation du présent règlement intérieur.

Article 2 : tournois

L'Échiquier du Pays de Liffré organise l'Open International de Liffré 2019 à Liffré (Ille-et-Vilaine 35) du samedi 19 octobre au vendredi 25 octobre 2019.

Deux tournois de 9 rondes sont organisés :

- Un tournoi A, réservé aux joueurs dont le classement Elo est supérieur ou égal à 1300, homologué sous le n° 48622. Ce tournoi permet la réalisation de normes de GM, MI, GMF, MIF.
- Un tournoi B, réservé aux joueurs dont le classement Elo est inférieur ou égal à 1500, et homologué sous le n° 48623

Pour tous les tournois, la cadence de jeu est de 1 h 30 avec ajout de 30 min après le 40^e coup et un incrément de 30 s par coup depuis le premier coup.

Article 3 : lieu, dates et horaires

Les parties se jouent à l'Espace Intergénération, 7 rue des écoles 35340 Liffré.

Vérification des licences : samedi 19 octobre de 11 h à 14 h (licence A obligatoire pour les joueurs de la FFE, id FIDE pour les joueurs des autres Fédérations). Clôture des inscriptions : samedi 19 octobre à 14 h.

Horaires des rondes pour les 2 tournois

Ronde 1 : samedi 19 octobre à 15 h

Ronde 2 : dimanche 20 octobre à 9 h

Ronde 3 : dimanche 20 octobre à 15 h

Ronde 4 : lundi 21 octobre à 14 h

Ronde 5 : mardi 22 octobre à 9 h

Ronde 6 : mardi 22 octobre à 15 h

Ronde 7 : mercredi 23 octobre à 14 h

Ronde 8 : jeudi 24 octobre à 14 h

Ronde 9 : vendredi 25 octobre à 9 h

Remise des prix : vendredi 25 octobre à 15 h 30

Article 4 : règles du jeu

Les règles du jeu sont celles de la Fédération Internationale des Échecs (FIDE), fixées au congrès FIDE d'Antalya (Turquie) en octobre 2017 et applicables depuis le 1^{er} janvier 2018.

Article 5 : dispositions particulières

5.1 Avant 20 coups joués, tout accord de partie nulle doit être validé par un arbitre sous peine de double forfait. Les nulles par consentement mutuel sont autorisées uniquement après 20 coups joués.

5.2 Tout retard de plus de 30 minutes après le lancement de la ronde est sanctionné par un forfait (*cf.* article 7.3)

5.3 Le joueur est responsable de son score. Il doit vérifier que ses résultats dans les rondes déjà jouées ont été correctement enregistrés. Pour être prise en compte, une erreur à la ronde r doit être signalée immédiatement à l'arbitre, avant la publication des appariements de la ronde $r + 2$. Passé ce délai, la correction du résultat sera prise en compte seulement après la fin du tournoi, pour le classement individuel du joueur (LA art C-04-2 D-8).

Article 6 : appariements

6.1 Les appariements sont réalisés avec le logiciel papi de la Fédération Française des Echecs (FFE), à jour de la dernière version disponible à la date du début du tournoi.

6.2 Dans le tournoi A, le système Suisse accéléré dégressif (S.A.D) sera utilisé.

Dans le tournoi B, les appariements seront au système Suisse intégral.

6.3 Seront appariés à la première ronde les joueurs ayant réglé leur inscription et fait contrôler leur licence avant 14 h le samedi 19 octobre 2019.

6.4 Les appariements officiels sont affichés sur le lieu du tournoi au plus tard 30 minutes avant le début de chaque ronde. Les appariements publiés auparavant sont donnés à titre indicatif.

6.5 Les chevalets nominatifs posés sur les tables ne sont là qu'à titre indicatif. Seule la feuille d'appariement affichée sur le lieu du tournoi fait foi.

Article 7 : absences, forfaits et *BYE*

7.1 En cas d'absence prévue à une ronde, le joueur doit prévenir l'arbitre dès que possible. Ce joueur sera retiré des appariements de la ronde si l'annonce a été faite plus de 45 minutes avant l'heure prévue de lancement de la ronde. Une absence déclarée ne peut pas être annulée, sauf décision contraire de l'arbitre. Le nombre d'absences annoncées n'est pas limité.

7.2 Pour la première ronde, un joueur peut solliciter un *BYE* auprès de l'arbitre, c'est-à-dire ne pas être apparié à la première ronde, tout en marquant un demi-point (0,5 point).

7.3 Pour les rondes 2 à 9, un joueur déclaré forfait ne marque aucun point.

7.4 Un joueur absent, sans en avoir notifié l'arbitre, sera considéré comme ayant abandonné le tournoi, sauf si cette absence est justifiée par des arguments recevables annoncés à l'arbitre avant la publication des appariements de la ronde suivante.

Article 8 : départages

Le départage des joueurs à égalité de points se fait de la manière suivante : Confrontation directe, Buchholz tronqué, Buchholz et Performance.

Article 9 : arbitrage

L'arbitre principal est Dominique RUHLMANN, arbitre FIDE.

Il peut être contacté par mail dr@echecs35.fr ou par SMS : +33 6 32 01 29 97

Article 10 : commission d'appel

Pour présenter un appel, il faut :

- En informer l'arbitre au moment de l'incident et continuer la partie en appliquant ses directives ;
- Dès la fin de la partie, déposer une réclamation écrite auprès de l'arbitre principal et verser une caution de 20 €. La caution sera restituée si la plainte est considérée comme recevable par la commission, quelle que soit sa décision.

La commission d'appel délibèrera avant le lancement de la ronde suivante, dans la mesure du possible.

La composition de la commission d'appel sera affichée sur le lieu des tournois avant la 1^{re} ronde.

Article 11 : inscription

11.1 Le nombre de participants est limité à 170 tous tournois confondus.

11.2 Les GMI, les MI, les membres de l'équipe de France Jeunes et les GMI ICCF (par correspondance) membres de la FFE sont exonérés des droits d'inscription dans le tournoi A.

Tous les joueurs invités doivent se préinscrire au plus tard 48 h avant la fin du pointage : voir modalité sur le site de l'open <http://liffreopen.cdechecs35.fr>

11.3 Les droits d'inscription doivent être réglés d'avance. Ils sont de 50 € (adulte) et de 30 € (jeune né en 2000 ou après) :

- Paiement par carte bancaire jusqu'au 17 octobre minuit (voir modalité sur le site de l'open)
- Paiement par chèque à l'ordre de EPL envoyé avant le 5 octobre par courrier postal à Mme RUHLMANN, 1 Le Pont des Planches, 35340 Liffré

11.4 En cas d'annulation avant l'heure de fin du pointage, seuls 90 % des droits d'inscription perçus seront remboursés. Une annulation après la fin du pointage ne donne droit à aucun remboursement.

11.5 L'inscription sur place reste possible dans la limite des places disponibles au tarif de de 60 € (adulte) et 40 € (jeune, né en 2000 ou après).

Article 12 : pointage

12.1 Les joueurs doivent pointer sur place le samedi 19 octobre avant 14 h pour être appariés à la ronde 1.

12.2 Un joueur ayant déjà réglé ses droits d'inscription et **dont le paiement est validé** (<https://appli.cdechecs35.fr/inscription>) est autorisé à pointer par SMS à envoyer au +33 6 32 01 29 97 le samedi 19 octobre entre 11h et 14h. Il est dans ce cas exempté du 12.1.

12.3 Tous les joueurs appariés doivent être présents à 14h45 pour le lancement de la ronde 1 à 15 h.

Article 13 : prix

13.1 Le montant total des prix est de 6000 € si 140 joueurs payants.

La liste des prix définitive est affichée sur place avant la ronde 5.

13.2 Le Elo estimé des joueurs non classés est remplacé par leur performance dans le tournoi pour le calcul des prix qui tiennent compte du Elo.

13.3 Les prix sont à la place ou par catégorie. Ils ne sont pas cumulables.

13.4 Seuls les joueurs présents pourront recevoir leur prix, sauf dérogation préalable accordée par l'organisateur. En cas de dérogation, un chèque de 90% du montant du prix sera envoyé à l'adresse fournie ; les 10% restants sont conservés par l'organisateur. Tout prix non distribué reste la propriété de l'organisateur.

13.5 Les prix ci-dessous sont donnés à titre indicatif.

Prix du tournoi A : 5500 €

10 prix au classement général à la place :

1 200 € - 1000 € - 800 € - 650 € - 500 € - 350 € - 200 € - 150 € - 100 € - 70 €

8 prix par catégorie de 60 € chacun

Prix du tournoi B : 500 €

3 prix à la place : 200 € - 150 € - 100 €

1 prix par catégorie de 50 €

Article 14 : conduite des joueurs

14.1 La conduite des joueurs ne doit pas jeter le discrédit sur la compétition et doit être conforme à la charte du joueur d'échecs disponible sur le site FFE, rubrique arbitrage : <http://www.echecs.asso.fr/LivreArbitre/Charte.pdf>

14.2 Un joueur ne peut quitter la zone de jeu en cours de partie sans la permission de l'arbitre.

14.3 Les analyses sont interdites dans la salle de jeu (une salle d'analyse est mise à la disposition des joueurs).

14.4 Les joueurs mineurs qui ont fini leur partie ne sont plus sous la responsabilité de l'organisateur.

14.5 En cours de partie, un joueur n'est pas autorisé à avoir un appareil électronique sur lui, à l'exception des appareils à usage médical. L'utilisation de matériel électronique est strictement interdite dans la zone de jeu. Les appareils électroniques, en particulier les téléphones, doivent être complètement éteints et placés dans un sac qui ne quitte pas la place du joueur durant toute la partie.

14.6 Il est interdit de fumer, vapoter, manger ou d'apporter des boissons alcoolisées dans la zone de jeu.

14.7 L'entrée est libre pour les spectateurs, cependant l'arbitre peut limiter l'accès à la zone de jeu pour assurer le confort des joueurs. La prise de photos sans flash est soumise à l'autorisation de l'arbitre.

Article 15 : droit à l'image

En inscrivant leurs enfants mineurs (ou les enfants dont ils ont la responsabilité légale), les parents (ou les tuteurs) autorisent *l'Échiquier du Pays de Liffré* à publier dans le cadre de ses activités de communication, des articles, photos ou vidéos sur lesquels pourraient apparaître les mineurs inscrits.

Cette autorisation vaut également pour les joueurs majeurs.