

Essaie de jouer aussi bien que Cerise Castagnerol, la championne de France benjamine.

Dernière ronde du Championnat de France 2024 à Agen. La partie – et la combinaison – du titre pour Cerise. Elle est opposée avec les Noirs à Eline Mence (1903) et elle termine en beauté avec un joli mat en deux coups.



Ta solution :

Lichess 2024. Les Noirs jouent et matent en deux coups.



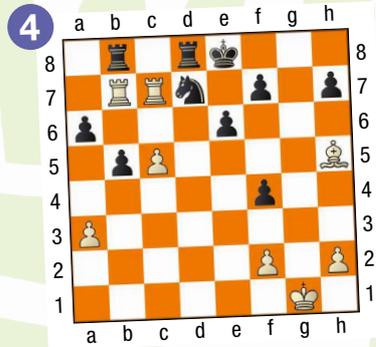
Ta solution :

Festival des Jeux 2025 à Cannes face au Néerlandais Shrey Shah (1831). Trait aux Noirs. Élimination du défenseur.



Ta solution :

Championnat d'Europe 2024 des moins de 14 ans à Prague face à la Croate Matilda Vljajcic (1588). Trait aux Blancs. Comment profiter de la forte position des Tours blanches sur la septième rangée ?



Ta solution :

Partie commentée p.2

Carlsen, Magnus (2853) • Kariakin, Sergey (2772)

exercices

p.3 Niveau 1 Parcours du Pion

p.6 Niveau 4 Parcours de la Tour

p.4 Niveau 2 Parcours du Cavalier

p.7 Niveau 5 Parcours de la Dame

p.5 Niveau 3 Parcours du Fou

Cerise Castagnerol, Reine de Lille de Beauté

C'est ce qu'on appelle la chance du champion. Ou tout simplement un petit coup de pouce du destin. Lors du Championnat de France benjamines 2024 à Agen, la partie de la deuxième ronde de Cerise Castagnerol est retransmise en direct. À un moment, le sang du papa et des entraîneurs de la délégation corse scotchés devant l'écran ne fait qu'un tour. Dans une position presque anodine, l'adversaire de Cerise a un mat en un coup. Mais elle ne le voit pas. Le couperet n'est pas passé loin et il n'y aura pas de deuxième chance. Cerise finira par gagner la partie et ne découvrira que lors de l'analyse ce à quoi elle a échappé. Elle promet alors à son papa d'être championne de France pour se rattraper. Sept rondes plus tard, la promesse est tenue et la jeune Corse décroche son premier titre qui vient récompenser une pratique de presque une décennie.



Si la légende prétend que les bébés naissent dans les choux et dans les roses (ou qu'ils sont apportés par les cigognes en Alsace), Cerise Castagnerol, née à Lille, pourrait, elle, avoir vu le jour sur un échiquier. Un grand-père et un papa joueurs d'Échecs, et deux grands frères qui ont commencé tôt les compétitions. Du coup, Cerise a baigné dès son plus jeune âge dans le milieu des 64 cases. Elle profite, de plus, d'un contexte très favorable. Alors qu'elle avait trois ans, la famille fait le choix de quitter le Nord pour rejoindre la Corse. Cerise va pouvoir ainsi bénéficier du formidable développement échiquéen dans l'île de Beauté. À quatre ans, l'âge où d'ordinaire les fillettes jouent à la poupée, elle suit ses grands frères au club de Bastia, le Corsica Chess Club qui a vu émerger Marc'Andria Maurizzi. Très vite, elle est repérée par Akkhavanh Vilaisarn, l'un des formateurs aujourd'hui président de la ligue. Cerise participe à son premier championnat de France chez les petites poussines à Hyères en 2019. Elle les fera tous jusqu'à celui de son titre à Agen. Un titre qu'elle défendra en avril à Vichy. Pour l'instant, la jeune Corse ne se fixe pas d'objectifs démesurés, si ce n'est d'essayer d'aller le plus loin possible avant ... d'arrêter les Échecs. Élève en 4^e, la championne de France benjamine fera en effet une pause une fois le bac en poche pour se consacrer entièrement aux études et préparer le concours de médecine. Après la promesse d'être championne de France d'Échecs, ce sera le temps du serment d'Hippocrate.



Si tu as cherché les positions de Cerise Castagnerol, tu as pu constater que la championne de France benjamine laissait rarement passer un mat en deux coups lorsqu'une telle occasion se présentait.

Tu sais, bien évidemment, que l'objectif n°1, aux Échecs, est de mater le Roi adverse. Mais la plupart des parties – et tout particulièrement celles entre les forts joueurs – se terminent rarement par un mat en un ou deux coups. Bien souvent, les joueurs abandonnent dès que l'équilibre matériel est rompu, ou quand ils s'aperçoivent que le mat est imparable. Il existe toutefois quelques exemples de mats en deux coups dans des parties de très forts joueurs.

En voici un exemple parmi les plus spectaculaires et qui restera gravé dans l'histoire des Échecs. Il est survenu lors de la dernière partie du match du Championnat du monde 2016 à New York entre le tenant du titre Magnus Carlsen et son challenger, le Russe Sergey Karjakin. Carlsen menait alors d'un point. Karjakin devait absolument gagner avec les Noirs pour tenter d'égaliser.



Carlsen, Magnus (2853) • Karjakin, Sergey (2772)

Championnat du monde New York, 2016



1.e4 c5

La défense Sicilienne. L'ouverture la plus populaire à haut niveau contre l'avance du pion-roi.

2.♟f3 d6 3.d4 cxd4 4.♞xd4 ♟f6 5.f3

Carlsen choisit d'éviter les grandes lignes théoriques de la variante Najdorf qu'affectionne son adversaire et qui aurait pu survenir après 5.♞c3 a6.

5...e5 6.♞b3 ♟e7 7.c4

Les pions blancs c4 et e4 prennent en étau le centre noir et empêchent toute avance du pion d6 qui nécessitera une attention constante de la part des Noirs.

7...a5 8.♟e3 a4 9.♞c1 0-0 10.♞c3 ♟a5 11.♞d2 ♞a6 12.♟e2 ♞c5

Il aurait sans doute été préférable de jouer 12...♟e6 suivi de ...♟fc8 pour exercer une pression sur le pion c4.

13.0-0 ♟d7 14.♟b1 ♟fc8 15.b4 axb3 16.axb3 ♟d8 17.♞d3

Les Blancs ont une position légèrement supérieure en raison de leur meilleure structure de pions. Le pion noir en d6, notamment, est faible sur une colonne semi-ouverte. Il va être très difficile aux Noirs de trouver des chances de gain.

17...♞e6 18.♞b4 ♟c6 19.♟fd1 h5!?

Les Noirs, qui doivent absolument gagner pour égaliser dans le match, tentent le tout pour le tout et lancent une attaque sur l'aile-roi.

20.♟f1 h4 21.♟f2 ♞d7 22.g3?!

Un coup qui n'était pas nécessaire et qui affaiblit inutilement le roque blanc. Vu le contexte du match, il était préférable d'attendre, avec par exemple un coup comme 22.♟d2, et la position blanche restait très solide.

22...♟a3

Les Noirs laissent passer ce qui aura sans doute été leur seule chance de la partie : après 22...♟g5! 23.♟xg5 (le pion d6 n'était pas prenable : 23.♟xd6 ♟f8! enfilade sur la Tour et le Cavalier b4 non protégé) 23...♟xg5 24.♞c2 ♞f6

25.♟xd6 ♞h5 26.g4 ♞hf4, les Noirs avaient des perspectives d'attaque en échange du pion.

23.♟h3 ♟ca8 24.♞c2 ♟3a6 25.♞b4 ♟a5 26.♞c2

Les Blancs proposent une répétition de coups, mais les Noirs doivent absolument gagner.

26...b6 27.♟d2 ♟c7 28.♟bd1 ♟f8 29.gxh4 ♞f4 30.♟xf4 exf4 31.♟xd7 ♟xd7 32.♞b4

Une position où la paire de Cavaliers domine la paire de Fous.

32...♟a3 33.♞xc6 ♟xc6 34.♞b5 ♟xb3?

La faute décisive. Les Noirs pouvaient continuer le combat par 34...♟a1 et même s'ils restent avec un pion de moins, ils gardent des chances.

35.♞d4 ♟xc4 36.♞xb3 ♟xb3

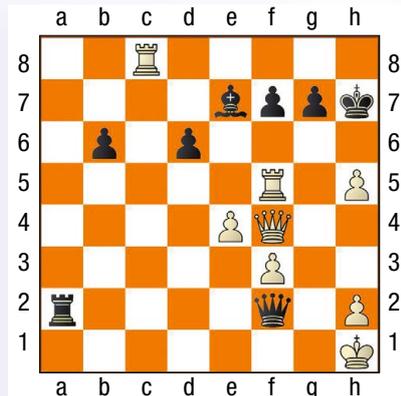
Avec une qualité de plus et des pions faibles chez les Noirs, c'est maintenant fini.

37.♟e2 ♟e7 38.♟g2 ♟e6 39.h5 ♟a3 40.♟d3 ♟a2 41.♟3d2 ♟a3 42.♟d3 ♟a7 43.♟d5 ♟c7 44.♟d2 ♟f6 45.♟f5 ♟h4 46.♟c1 ♟a7 47.♟xf4 ♟a2+ 48.♞h1 ♟f2

Les Noirs semblent avoir subitement de grosses menaces, mais le champion du monde avait tout prévu.

49.♟c8+ ♞h7

Tout est en place pour un dénouement exceptionnel (et cruel pour Karjakin) : les Blancs matent en deux coups !



50.♟h6+!! 1-0

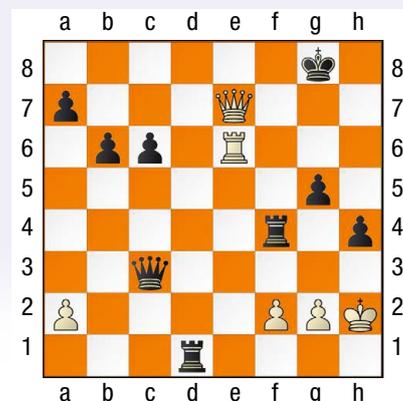
Un coup de massue extraordinaire qui permet à Magnus Carlsen de conserver son titre. Les Noirs ont abandonné ici. Ils ont le choix entre une forme de mat de l'escalier après 50...gxh6 51.♟xf7# ou un mat du couloir sur la colonne h après 50...♞xh6 51.♟h8#.

Une combinaison similaire était survenue 30 ans plus tôt dans une partie entre deux grands-maîtres soviétiques lors du Championnat d'URSS.

Vyzmanavin, Alexey (2480)

Tukmakov, Vladimir (2575)

URSS, 1986



34...♟h3+!!

Tout pareil que dans la partie de Magnus Carlsen.

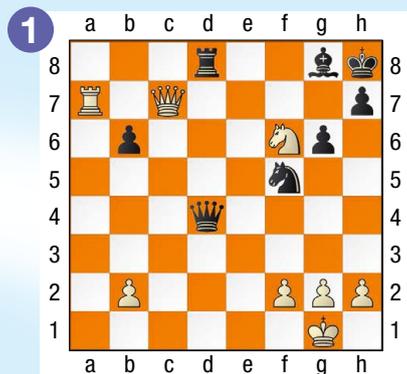
Si 35.♞xh3, 35...♟h1#.

Et si 35.gxh3, 35...♟xf2#.



Parcours du Cavalier

Le mat des Arabes. Un bel exemple de la collaboration entre une Tour et un Cavalier.

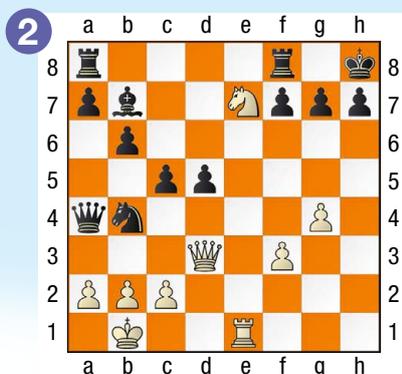


Ta solution : 2 pts

On continue avec des mats en deux coups et on poursuit notre passage en revue de quelques-uns des mats les plus classiques. Après le mat de l'escalier, le baiser de la mort et le mat du couloir que nous avons rencontrés dans le parcours du pion, nous allons voir dans ce parcours du Cavalier cinq autres schémas de mats élémentaires. Peut-être en connais-tu déjà certains, ne serait-ce que de nom.

Tu as les Blancs dans toutes les positions.

Le mat d'Anastasia. Qui ne tire pas son nom d'une joueuse d'Échecs, mais d'un roman de l'écrivain allemand Wilhelm Heinse (1746-1803), "Anastasia et le jeu d'échecs", qui comporte un exemple de ce mat.



Ta solution : 2 pts

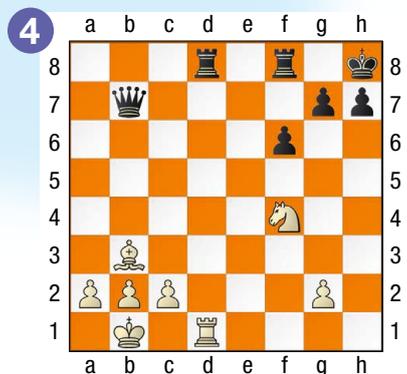
Le mat de Greco, en hommage à Gioachino Greco, dit le Calabrais, un théoricien italien du 17^e siècle. On trouve le mat de Greco sous de nombreuses formes. Mais il est toujours caractérisé par la présence d'un Fou sur la diagonale a2-g8.



Ta solution : 2 pts



Une autre variante du mat de Greco. On retrouve bien sûr un Fou qui transperce le roque noir.



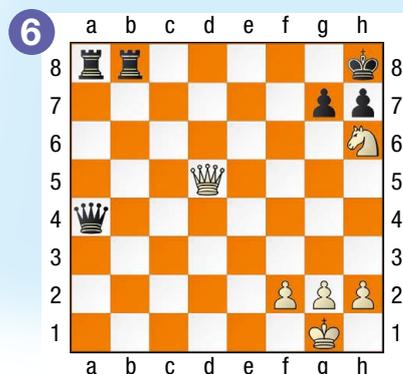
Ta solution : 2 pts

Le mat de Lolli, du nom de Giambattista Lolli, un joueur italien du 18^e siècle. Attention, si les Blancs jouent la Tour en h1 pour menacer mat en h7, ils se feront mater les premiers. Il ne faut donc pas traîner en route.



Ta solution : 2 pts

Encore un grand classique. Le mat à l'étouffée. Voici la fin de la plus ancienne combinaison connue de mat à l'étouffée. Elle fut publiée dans le *Traité* de Lucena en 1497.



Ta solution : 2 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

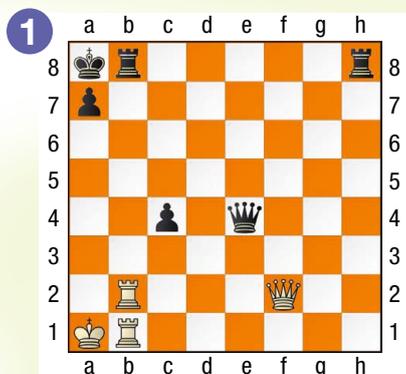
Moins de 4 points : Tu es un Cavalier de bronze. Révise bien ces mats élémentaires.

De 4 à 8 points : C'est pas mal. Tu es un Cavalier d'argent. Il faut continuer de faire des exercices de mats en un et deux coups. Plus tu en feras, plus tu trouveras les réponses rapidement et facilement.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or. Tu n'as visiblement aucun mal à reconnaître les mats en deux coups basiques. Tu peux passer au parcours du Fou.

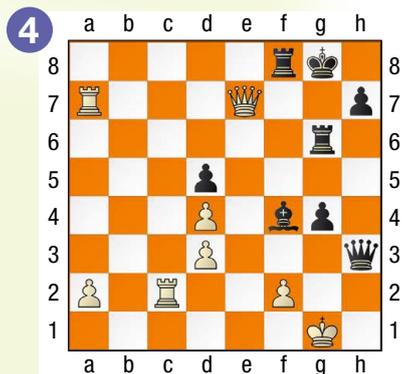


Le mat de l'escalier, que les Anglais appellent le mat de la tondeuse à gazon, aurait très bien pu être baptisé mat de Damiano. Voici un des plus anciens exemples de mat de l'escalier publié dans le traité du théoricien portugais paru en 1512.



Ta solution : 2 pts

Il faut commencer par construire l'escalier. Attention, ici aussi, les Noirs ont des menaces. Il ne faut donc pas traîner.



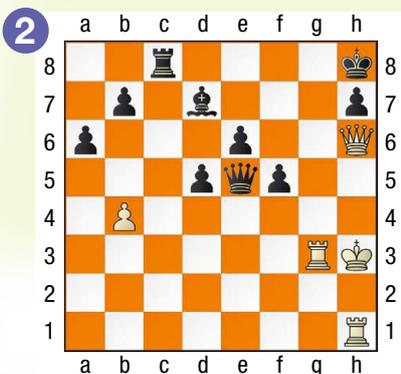
Ta solution : 2 pts

Ce parcours du Fou sera consacré au mat de l'escalier dont nous avons vu des exemples dans les positions de Cerise Castagnerol, la partie Carlsen-Karjakin et le parcours du Pion. Il est nommé ainsi, car il se produit souvent en fin de partie après une longue montée (ou descente !) d'escaliers par les deux Tours. On le rencontre parfois sous l'appellation plus prosaïque de mat des pièces lourdes (la Dame peut évidemment y remplacer une des deux Tours).

Quel que soit son nom, ce tableau de mat est un des plus classiques et c'est même un des tout premiers que le débutant doit apprendre.

Tu as les Blancs dans toutes les positions et il faut bien sûr mater en deux coups (et pas un de plus !).

Même les plus grands champions peuvent chuter dans l'escalier. Voici une célèbre partie disputée à Paris en 1900 entre Pillsbury et Maroczy, deux des meilleurs joueurs du début du XX^e siècle.



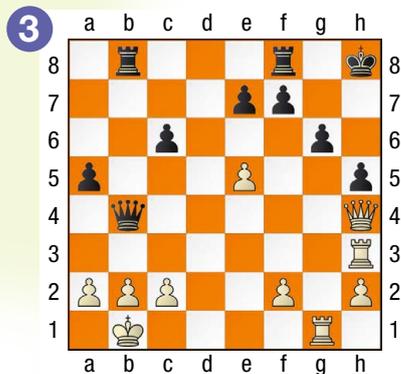
Ta solution : 2 pts

Le mat de l'escalier est assez rare dans les parties des grands-maîtres actuels. Voici néanmoins ce qui est arrivé à Nigel Short, ancien vice-champion du monde, face à Mikhaïl Gurevich.



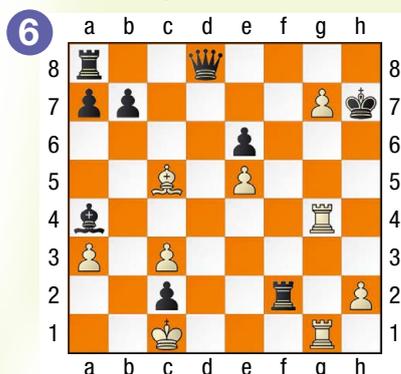
Ta solution : 2 pts

Les deux camps ont massé les pièces lourdes face au Roi adverse, et les Noirs menacent même mat en un coup. Mais les Blancs ont le trait et ils peuvent dégainer en premier.



Ta solution : 2 pts

Le pion g7 est presque plus gênant qu'autre chose pour les Blancs, et en plus la Dame noire contrôle l'importante case h4. Comment procéder avec les Blancs ?



Ta solution : 2 pts

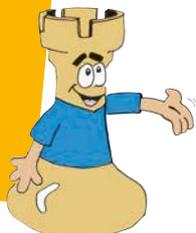


Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : Tu es un Fou de bronze. Demande à ton entraîneur de te réexpliquer le mat de l'escalier.

De 4 à 8 points : Tu es un Fou d'argent. Tu as compris visiblement le principe du mat de l'escalier, mais il faut bien vérifier tes variantes.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un Fou d'or. Tu as parfaitement assimilé le mécanisme du mat de l'escalier. Tu vas pouvoir désormais le réaliser dans tes parties, si ce n'est déjà fait.



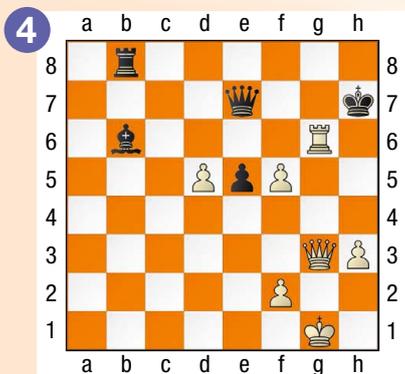
Anatoli Karpov fut champion du monde de 1975 à 1985. Il a ici les Blancs face au grand-maître serbe Stojanovic (2588) à l'occasion d'une partie disputée en 2007.

La présence d'une Tour et d'un Cavalier doit te faire penser au mat des Arabes que nous avons vu au parcours du pion.



Ta solution : 2 pts

L'Anglais Nigel Short, qui fut finaliste du Championnat du monde en 1993 face à Garri Kasparov, a les Blancs face à l'octuple champion de France, le grand-maître Étienne Bacrot (2613). Comment venir embrasser le Roi noir ?



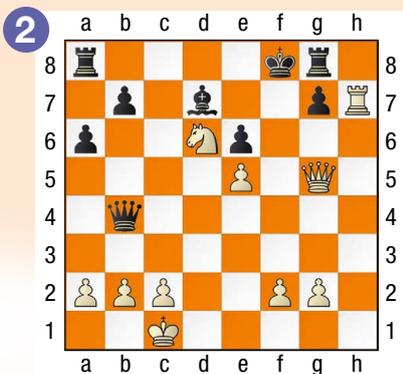
Ta solution : 2 pts

Comme nous l'avons déjà dit, les techniques défensives s'étant considérablement améliorées, il est relativement rare aujourd'hui qu'une partie entre deux grands-maîtres se termine par une combinaison conduisant à un mat en deux coups.

Nous en avons toutefois vu un spectaculaire exemple dans la partie Carlsen-Karjakin. En voici six autres tirés de la pratique de très forts joueurs. L'occasion de voir quelques-uns des plus grands champions de l'histoire à l'œuvre.

Dans chaque position, il faut mater en deux coups. La plupart du temps grâce à un sacrifice de démolition.

Alexandre Alekhine fut naturalisé français en 1927 quelques jours avant sa victoire face à Capablanca dans le match pour le titre mondial. Il a ici les Blancs face au joueur islandais Asgeirsson à l'occasion d'une partie disputée à Reykjavik en 1931. Encore une forme du mat des Arabes, mais cette fois au centre de l'échiquier.



Ta solution : 2 pts

La Hongroise Judit Polgar est la plus grande joueuse de l'histoire. Elle a les Blancs face au grand-maître russe Evgeny Bareev (2645) à Moscou lors du Kremlin Stars 1996. On laisse passer !



Ta solution : 2 pts

Le mat de Boden aurait pu figurer dans le parcours du Cavalier avec les mats élémentaires. Il doit son nom à Samuel Boden, un des plus forts joueurs anglais du 19^e siècle, et se caractérise par une action croisée des deux Fous. En voici un exemple dans une partie du grand-maître français Maxime Vachier-Lagrave face au jeune Américain Jeffery Xiong (2652). Trait aux Noirs.



Ta solution : 2 pts

L'Américain Bobby Fischer, vainqueur du Match du siècle en 1972 face au Russe Boris Spassky, est considéré comme un des trois plus grands joueurs de l'histoire avec Garri Kasparov et Magnus Carlsen. Le voici à l'œuvre, avec les Blancs, face à Pal Benko lors du tournoi des Candidats 1962 à Curaçao.



Ta solution : 2 pts



Moins de 4 points : Tu es une Tour de bronze. Tu as visiblement un peu de mal avec des positions issues de parties réelles.

De 4 à 8 points : Tu es une Tour d'argent. Tu sais déjà résoudre des mats en deux coups qui ne sont pas si faciles et qui sont issus de parties réelles.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es une Tour d'or. Tu peux passer au parcours de la Dame.

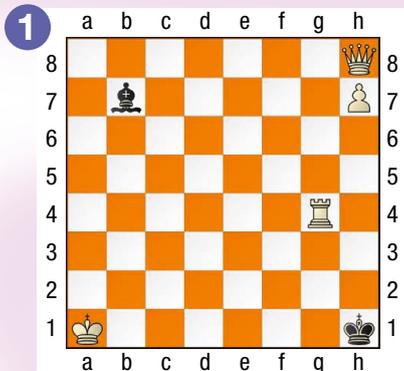
Quel est ton niveau ?

sur un maximum de 12 points



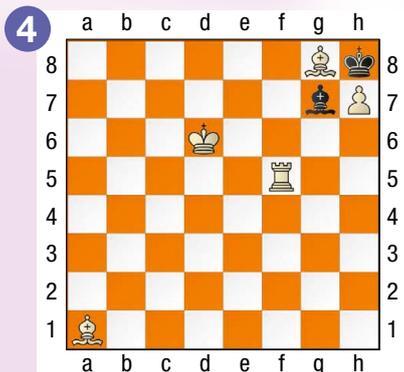
Parcours de la Dame

Une étude d'Alexander Grin (1964).
Comment libérer la route du pion h sans laisser le temps aux Noirs de ramener le Fou en défense pour empêcher le mat en deux coups ?



Ta solution : 2 pts

Cette position et la suivante sont deux problèmes du compositeur hongrois György Bakcsi. Si tu as compris ce qu'est le zugzwang, celui-ci ne devrait pas te poser de problème.



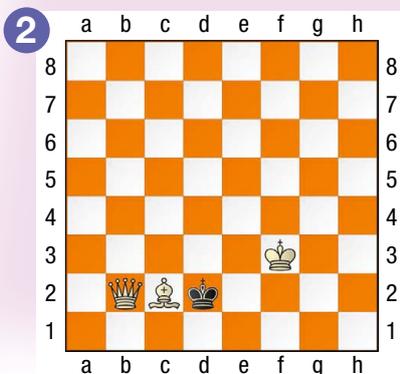
Ta solution : 2 pts



On termine notre entraînement de mats en deux coups avec quelques exercices beaucoup plus durs. Normal, on est au parcours de la Dame ! Toutes les positions qui suivent sont issues d'études. Au lieu de provenir d'une partie réelle, une étude a été spécialement créée par un compositeur. La solution, unique, est toujours très élégante, mais également bien souvent difficile à trouver.

Dans toutes les positions, les Blancs sont au trait et ils ont la plupart du temps plusieurs manières de gagner, mais une seule fait mat en deux coups (celle qu'il faut trouver, bien évidemment !). À chaque fois, il est très important de prévoir toutes les réponses possibles de l'adversaire (sans en oublier !) et de mater sur chacune de ces réponses.

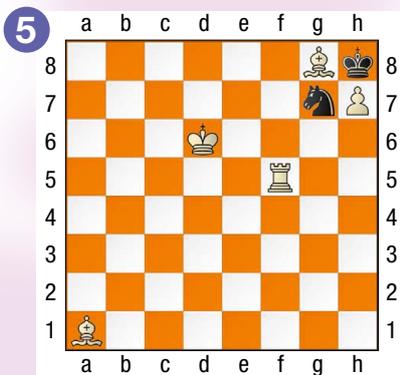
Une étude de Tibor Schönberger (1925). Les Blancs menacent un échec à la découverte. Il faut trouver le seul qui permette de faire mat le coup suivant.



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

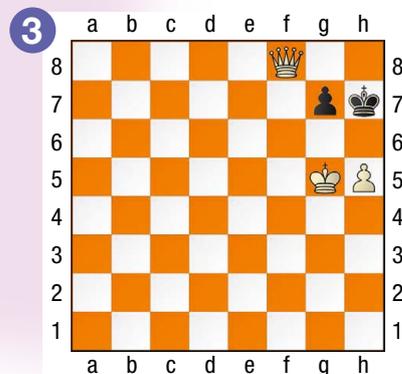
Si on remplace maintenant le Fou noir par un Cavalier, cela change-t-il quelque chose ? La réponse est oui, évidemment.



Ta solution : 2 pts

Les trois problèmes qui suivent sont issus du livre de Laszlo Polgar qui contient 5334 exercices, dont 3411 mats en deux coups.

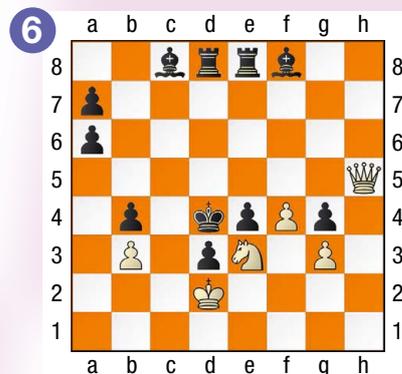
Voici un bel exemple de zugzwang. Le zugzwang est une situation dans laquelle l'obligation de jouer entraîne immédiatement la perte de la partie.



Ta solution : 2 pts

Le zugzwang dans toute sa splendeur ! Cette position est une magnifique étude composée en 1859 par Sam Loyd, un des plus grands compositeurs échiquéens.

Attention, encore une fois, de bien envisager toutes les réponses noires et de mater sur chacune d'entre elles.



Ta solution : 2 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : Tu es une Dame de bronze. Ne te décourage pas. Ces exercices étaient très difficiles.

De 4 à 8 points : Tu es une Dame d'argent. Tu as déjà une très bonne vision tactique. Peut-être as-tu juste oublié d'envisager quelques réponses de l'adversaire.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es une Dame d'or. Tu ne manqueras pas un mat en deux coups dans tes parties et tu es prêt à marcher sur les pas de Cerise Castagnerol.

Le PAT et le MATCH NUL

Un camp est pat lorsque :

- Son Roi n'est pas attaqué et ne peut jouer sans se mettre en échec.
- Il ne peut déplacer aucune autre pièce.

LORSQUE CES CONDITIONS SONT RÉUNIES, IL Y A PAT. LA PARTIE EST ALORS DÉCLARÉE NULLE.

Exemple :

Ici c'est aux blancs de jouer. Ils ne peuvent déplacer le Roi, ni les pions, ni le Cavalier. Mais, leur Roi n'est pas en échec. Il y a donc PAT.



Aux échecs, on peut faire « MATCH NUL »

Dans les cas suivants :

- Quand il y a PAT.
- Quand le matériel est insuffisant pour faire échec et mat (exemple : Roi contre Roi + Fou).
- Quand il y a échec perpétuel.
- Quand la même position se reproduit trois fois.
- Quand 50 coups sont joués sans prise, ni déplacement de pions.

Le MAT

Voici une position de mat :

- le Roi noir en b8 est attaqué par le Fou blanc en g3.
- Les Noirs ne peuvent capturer ce Fou.
- Les Noirs ne peuvent interposer aucune pièce sur la diagonale de ce Fou pour « couvrir » l'échec.
- Le Roi noir ne peut se soustraire à l'échec : les cases a8 et a7 sont contrôlées par la Tour blanche a1, et la case c8 par le Cavalier e7.
- Le Roi noir est échec et mat, les blancs ont gagné !

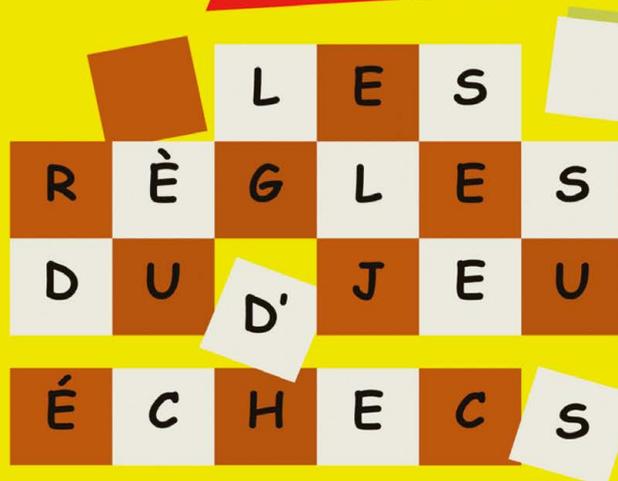


5 conseils pour bien débiter une partie

- Occuper ou contrôler à distance le centre de l'échiquier avec des pièces (Cavaliers ou Fou de préférence) ou des pions.
- Ne pas bouger inutilement les pions de l'aile.
- Développer les pièces le plus rapidement.
- Roquer le plus tôt possible afin de mettre le Roi à l'abri et mobiliser les Tours.
- Éviter de jouer plusieurs fois le même pion ou la même pièce dans l'ouverture (perte de temps par rapport à l'adversaire).

L'intelligence du Jeu,

l'émotion du Sport !



N'attendez plus pour venir jouer aux échecs, il y a forcément un club près de chez vous ...

DÉCOUVREZ... Toute l'actualité, tous les résultats détaillés des tournois.
TELECHARGEZ... Echecs & mat junior, chaque mois des exercices pour tous niveaux.

Tous les renseignements sur www.echecs.asso.fr

Crédit Mutuel



Les règles du jeu d'échecs

L'échiquier



- 64 cases composent l'échiquier : 32 noires et 32 blanches.
- La case inférieure droite, face au joueur, doit toujours être blanche.
- Les pièces blanches occupent toujours les rangées 1 et 2.

Le but du jeu

Le Roi est en échec lorsqu'il est en situation de prise par une pièce adverse. Il est illégal de maintenir son Roi en situation d'échec.

Il y a échec et mat :

- si le Roi ne peut se déplacer.
- si on ne peut interposer une pièce entre le Roi en échec et la pièce qui le menace.
- si on ne peut éliminer la pièce menaçante.

Le déplacement des pièces

Le pion

- Il avance, d'une case à la fois, droit devant lui et ne recule jamais.
- Lors de son premier coup, il peut effectuer un double pas.
- Il capture les pièces adverses en diagonale.



Le Cavalier

- Il fait un bond de trois cases en faisant un "L". Il change à chaque fois de couleur de case.
- Il est le seul à sauter par dessus les autres.



Le Fou

- Il se déplace sur les diagonales d'autant de cases qu'il le veut.
- Le Fou n'évolue que sur les diagonales de la couleur qu'il occupe.



La Tour

- Elle se déplace le long des colonnes ou des rangées d'autant de cases qu'elle le souhaite.



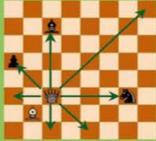
Le Roi

- Il se déplace, de case en case, dans toutes les directions.
- Il doit toujours y avoir une case entre les deux Rois.
- Il y a « ÉCHEC AU ROI » : Quand le Roi est menacé par une pièce adverse. Il est « Échec et mat » : s'il ne peut se soustraire à cette menace.



La Dame

- C'est la pièce la plus puissante, elle cumule le déplacement de la Tour (horizontalement et verticalement) ou du Fou (diagonales).



Les règles particulières

Le roque

En un seul coup, on déplace d'abord le Roi de 2 cases sur la droite (le petit roque) ou sur la gauche (le grand roque) ; puis la Tour, « sautant » par dessus son Roi, vient se placer à ses côtés.

LES CONDITIONS :

- Ni le Roi, ni la Tour concernée ne doivent avoir bougé durant la partie et aucune pièce ne doit se trouver entre eux.



- Le Roi ne doit pas se trouver en échec.
- Le Roi ne peut passer par des cases contrôlées par des pièces adverses.

Deux règles spéciales

LA PROMOTION DU PION :

Une fois parvenu sur sa dernière rangée, le pion se transforme en une autre pièce de sa couleur (sauf un Roi) au gré du joueur.

LA PRISE EN PASSANT :

Lorsqu'un pion a atteint la cinquième rangée pour les blancs ou la quatrième rangée pour les noirs, il peut « prendre en passant » un pion adverse qui avance de deux pas sur une colonne immédiatement voisine.

Attention ! La « prise en passant » doit être effectuée sur le champ, faute de quoi le joueur y renonce définitivement.

Pour commander Echec et Mat Junior :

Clubs, Comités Départementaux, Liges et établissements scolaires peuvent se procurer gratuitement Echec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimales de 25 exemplaires par numéro (10 numéros par an) :
25 ex. : 60 €/an 50 ex. : 110 €/an 100 ex. : 130 €/an 200 ex. : 150 €. Plus d'exemplaires sur demande.

Adresser votre commande, accompagnée du règlement, à : Fédération Française des Echecs - 6 rue de l'Eglise - 92600 Asnières-sur-Seine. Tél. : 01 39 44 65 80 - mail : echecetmatjunior@echecs.asso.fr

Attention : Ne pas oublier d'indiquer l'adresse de livraison.

À titre individuel, Echec et Mat Junior est disponible gratuitement en téléchargement sur le site de la FFE : www.echecs.asso.fr

Echec et Mat Junior est un magazine de la Fédération Française des Échecs. Directeur de la publication : Éloi RELANGE. Rédacteur en chef : Vincent Moret. Conception : IMPRIMATUR. Tirage : 15.000 exemplaires.

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site de la Fédération Française des Échecs : www.echecs.asso.fr. Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française. Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'échecs de votre région. Retrouvez toute l'actualité de la FFE sur les réseaux sociaux www.facebook.com/ffechecs et www.twitter.com/ffechecs.