

# RÈGLEMENT INTÉRIEUR

## **Article 1 – qui, quoi, où, quand**

Le club La Cavale du Fou organise le « Festival -1800 de Château-Gontier-sur-Mayenne Été 2026 » à la Salle du Louvre – rue Noël – 53200 Château-Gontier-sur-Mayenne le dimanche 5 juillet 2026.

## **Article 2 – règles du jeu, Fédération Française des Échecs (FFE) et Fédération Internationale des Échecs (FIDE)**

Les règles du jeu sont celles définies par la FIDE lors de son dernier congrès. Tout au long du tournoi, les règles de la FFE et de la FIDE seront appliquées pour tout point non évoqué dans le présent règlement ou pour tout ce qui n'est pas précisé. L'organisateur reste souverain dans le cadre des règlements de la FFE et de la FIDE.

## **Article 3 – structure des tournois et affectations des joueurs dans les tournois**

Le Festival consiste en une série de 4 tournois de 6 à 8 joueurs – et 3 rondes – qui se rencontrent en système suisse. Les joueurs peuvent être amenés à se rencontrer en toutes rondes dans le cas d'un tournoi avec seulement 4 joueurs. Pour déterminer le tournoi dans lequel placer un joueur, il est fait une liste ordonnée par elo décroissant des joueurs. La liste est ensuite coupée en 4 parties, pas obligatoirement égales en nombre de joueurs, de façon à obtenir des tournois les plus homogènes possibles en terme de niveau de jeu des joueurs concernés. L'organisateur se réserve le droit de placer un joueur non classé à l'endroit de la liste triée qui lui semblera le plus approprié et exceptionnellement un joueur classé dans un autre tournoi que celui où il aurait dû se trouver.

## **Article 4 – horaires, cadence**

- pointage entre 9h25 et 9h40
- rondes à 10h00, 13h15 et 15h30
- annonce des résultats dès que possible à la fin de la 3<sup>e</sup> ronde

En cas de force majeure, les organisateurs en accord avec l'arbitre, se réservent le droit de modifier les horaires. Un joueur peut avoir jusqu'à 20 minutes de retard au début de la partie. Au-delà, la partie est perdue par forfait. La cadence de jeu est de 50 minutes plus 10 secondes par coup. Les parties jouées comptent pour le classement Elo FIDE.

## **Article 5 – inscription au Festival, visualisation de la liste des inscrits**

<https://www.chessmooc.org/web/PUCE-ins/tournoi.php?id=247>

## **Article 6 – ce qu'il est demandé aux joueurs de faire tout de suite après la fin d'une partie**

Les deux joueurs signent leurs feuilles de parties et indiquent clairement leur propre score (1 ou 0,5 ou 0) dans la colonne correspondant à leur couleur et sous leur dernier coup joué. Puis ils signent sous leur score, échangent leurs feuilles de partie et font de même sur la feuille de l'autre joueur. Ils entourent également le nom du vainqueur en haut de la feuille. Les deux noms sont entourés en cas de partie nulle. Ils remettent le matériel en place sur l'échiquier. Le vainqueur – ou celui qui a les Blancs en cas de partie nulle – remet les originaux des feuilles de partie à la table d'arbitrage où le résultat sera enregistré.

## **Article 7 – calcul du classement dans chaque tournoi**

Le classement final est établi par l'addition des points de partie. Pour départager les ex-æquo, on utilisera dans l'ordre les systèmes de départage respectivement nommés « Cumulatif » puis « Buchholz Tronqué » puis « Nombre de Victoires ». En cas de tournoi toutes rondes, on utilisera le « Sonnenborn-Berger » puis le « Nombre de Victoires ».

## **Article 8 – appareils électroniques**

L'usage des téléphones portables et montres connectées est interdit. Ces appareils doivent être éteints et rangés dans un sac qui doit rester au même endroit dans la salle de jeu tant que la partie n'est pas terminée sous peine de perte de la partie en cours pour le joueur fautif. Un aménagement est possible pour un joueur devant assurer une astreinte téléphonique dans le cadre de son activité professionnelle.

## **Article 9 – droits d'inscription**

Les droit d'inscription sont de 8 € par adulte et 4 € par jeune.

M. Bertrand Bauzon  
Trésorier La Cavale du Fou  
Organisateur

M. Éric Aumont  
Président La Cavale du Fou  
Arbitre Open 2<sup>e</sup> niveau