



# 4<sup>e</sup> Rapide d'Orléans Serge Desmoulières 2026



## Article 1 : Présentation

Le Club Union Sportive Orléanaise d'Échecs (USO Échecs) organise le 4<sup>e</sup> Rapide d'Orléans Serge Desmoulières, dimanche 21 juin 2026, homologué par la FFE sous le n° 72416 et comptant pour le classement FIDE rapide.

Tous les joueurs licenciés FFE A ou B et /ou FIDE, peuvent y participer. Un joueur sans licence pourra demander à être licencié au Club au tarif en vigueur afin de participer au tournoi.

Les rencontres se dérouleront au Complexe sportif et culturel Argonaute, 73 bd Marie Stuart – 45000 Orléans.

Inscriptions sur [www.open.chessxp.com](http://www.open.chessxp.com) jusqu'au samedi 20 juin 2026, 20h.

Ce tournoi est limité à un maximum de 60 participants.

Tarifs : 12€ adultes, 6€ jeunes, gratuit pour GMI et MI

Paiement sur place.

Gratuit pour Présidents, Secrétaires ou Trésoriers de Clubs, CDJE ou Ligues.

Gratuit pour membres Pôle Elite 45

## Article 2 : Règles générales

- ✓ Respecter la charte du joueur d'échecs et le code de l'éthique de la FIDE ;
- ✓ À ce titre, un comportement correct et silencieux est exigé des joueurs et des spectateurs, sous peine d'expulsion ;
- ✓ Respecter la réglementation de la salle (propreté, zone fumeur) ;
- ✓ Respecter les éventuelles mesures et protocoles sanitaires ;
- ✓ Les téléphones mobiles et autres appareils électroniques devront être éteints et hors de portée des joueurs ;
- ✓ Analyse et blitz interdits dans la salle ;
- ✓ Pendant la partie, interdiction à un joueur de quitter l'aire de jeu sans autorisation de l'arbitre.
- ✓ Pendant la partie, interdiction à un joueur de transporter un sac ou une veste pouvant contenir un appareil électronique sans la vérification et la permission de l'arbitre.

## Article 3 : Règles et appariements

Les règles du jeu sont celles adoptées par le 93<sup>e</sup> Congrès de la FIDE qui s'est tenu à Chennai (Inde), entrées en vigueur le 1<sup>er</sup> janvier 2023. L'article A5, annexe A « Parties en cadence rapide » s'applique.

Le délai de forfait est de 10 minutes.

Les joueurs sont appariés au système Suisse (règles FIDE C.04) sous Sharly-Chess<sup>1</sup>.

Le joueur 1 aura les noirs au démarrage.

Seront appariés à la 1<sup>ère</sup> ronde tous les joueurs physiquement présents avant 09h55, ou ayant prévenu par téléphone de leur retard (arrivée à 10h10 au plus tard).

Un joueur ne désirant pas jouer une ronde ou abandonner un tournoi en cours devra prévenir l'arbitre au plus vite.

---

<sup>1</sup> L'application « Sharly Chess » (<https://github.com/Sharly-Chess>) est développée par l'association éponyme, version 4.2.1 à date.



## Article 4 : Résultats et départages

A l'issue de la partie, le vainqueur (ou le conducteur des Blancs en cas de nulle) vient inscrire son résultat sous « Sharly-Chess<sup>1</sup> » à l'une des stations d'enregistrement. Chaque joueur l'y vérifie.

Pour être prise en compte dans le cours du tournoi, une erreur à la ronde r doit être signalée à l'arbitre avant les appariements de la ronde r + 2. Elle ne sera sinon corrigée qu'après la fin du tournoi et uniquement pour le classement ELO du joueur (LA art. C-04-2 D-8).

Le classement utilisé pour les appariements est, par ordre de priorité pour chaque joueur, le classement Elo rapide FIDE, à défaut le classement Elo FIDE, à défaut le classement ou l'estimation Elo rapide FFE<sup>2</sup>

Le classement est établi au nombre de points de parties suivant le barème : gain 1 point, nulle ½ point, perte 0 point. En cas d'égalité, le départage des ex-æquo sera réalisé en appliquant successivement le Buchholz tronqué puis la Performance.

Pour le premier départage, le logiciel se base sur [l'ancienne méthode de calcul du score ajusté](#) et tronque la valeur la plus faible.

Pour être prise en compte dans le cours du tournoi, une erreur de résultat à la ronde r doit être signalée à l'arbitre avant les appariements de la ronde r + 2. Sinon elle ne sera corrigée qu'après la fin du tournoi et uniquement pour le classement ELO du joueur (LA art. C-04-2 D-8).

## Article 5 : Cadence

15 minutes plus 3 secondes par coup.

## Article 6 : Horaires

Accueil puis pointage <sup>3</sup> à partir de 9h00. Fin du pointage <sup>3</sup> à 9h55		
Ronde 1 : 10h 00	Ronde 2 : 10h 45 <sup>4</sup>	Ronde 3 : 11h 30 <sup>4</sup>
Ronde 4 : 13h 45 <sup>4</sup>	Ronde 5 : 14h 30 <sup>4</sup>	Ronde 6 : 15h 15 <sup>4</sup>
Ronde 7 : 16h 00 <sup>4</sup>	Remise des prix à 17h30 <sup>5</sup>	

## Article 7 : Début de partie

À chaque ronde, il est de la responsabilité des joueurs de bien vérifier leur N° de table, leur couleur, la position des pièces et la pendule.

## Article 8 : En cours de partie

La pendule devra être arrêtée à chaque intervention ou demande d'intervention d'un arbitre.

## Article 9 : Fin de partie

Si l'un des joueurs est un jeune U08-U14 l'arbitre doit être appelé afin de valider la fin de partie (mat, pat, abandon, nulle, tombé de drapeau).

Les joueurs devront se serrer la main, ranger les pièces sur l'échiquier, éteindre la pendule et indiquer le résultat à un arbitre.

Une proposition de nullité ne doit intervenir qu'à l'occasion d'un réel affrontement sur l'échiquier, validé et accepté par l'arbitre.

<sup>2</sup> En application de l'article 4 du livre de l'arbitre de février 2026, première partie, chapitre 1.2 (précision post tournoi).

<sup>3</sup> Pointage des joueurs par eux-mêmes sous Sharly-Chess.

<sup>4</sup> ou 10 minutes après la fin de la dernière partie de la ronde précédente.

<sup>5</sup> Au plus tôt, ou sinon 30 minutes après la fin de la dernière partie de la dernière ronde.



## 4<sup>e</sup> Rapide d'Orléans Serge Desmoulières 2026



En cas de répétition de position (art. 9.2 des règles du jeu), ou si les 50 derniers coups consécutifs ont été effectués par chaque joueur sans aucune prise et sans mouvement de pion, alors le joueur au trait est autorisé à réclamer la nulle à l'arbitre.

### **Article 10 : Arbitrage**

L'article A5, annexe A « Parties en cadence rapide » du livre de l'Arbitre s'applique pour l'intégralité de la compétition (règles d'intervention de l'arbitre).

En cas de problème l'arbitre doit être appelé immédiatement mais il peut aussi intervenir de son propre chef. La pendule sera arrêtée.

En cas de coup ou position illégale : sanction de 1 minute en plus pour l'adversaire.

En cas de comportement incorrect, bruyant, dérangeant : sanction avertissement.

En cas de troubles graves ou répétés : expulsion du Tournoi et de la salle avec éventuelles procédures disciplinaires auprès de la FFE.

2 coups illégaux = perte de la partie ;

2 avertissements = 1 minute en plus pour l'adversaire.

Arbitre Principal : Denis Bernard (J50910 Arbitre Fédéral Open 1)

Arbitre adjoint : Ludovic Barteau (W50942 Arbitre Fédéral Club)

Organisateur : Jean Peniquaud, Président

Il n'y a pas de jury d'appel. Une contestation d'une décision de l'arbitre pourra être transmise aux responsables du club et feront l'objet d'un rapport à la DNA (Direction Nationale de l'Arbitrage).

### **Article 11 : Prix**

Les prix sont distribués sur place et sont non cumulables.

Chaque joueur reçoit le prix le plus important auquel il a droit.

Prix au général : 1<sup>o</sup> : 150€, 2<sup>o</sup> : 100€, 3<sup>o</sup> : 50€, 4<sup>o</sup> et 5<sup>o</sup> : 25€

Prix 1<sup>o</sup> féminine : 50€

Prix 1<sup>o</sup> jeune U08-U14 : 50€

### **Article 12 : Respect du règlement**

Tous les participants et les spectateurs s'engagent à respecter ce Règlement Intérieur.

*L'organisateur*

*Jean Peniquaud*



*L'arbitre principal*

*Denis Bernard*