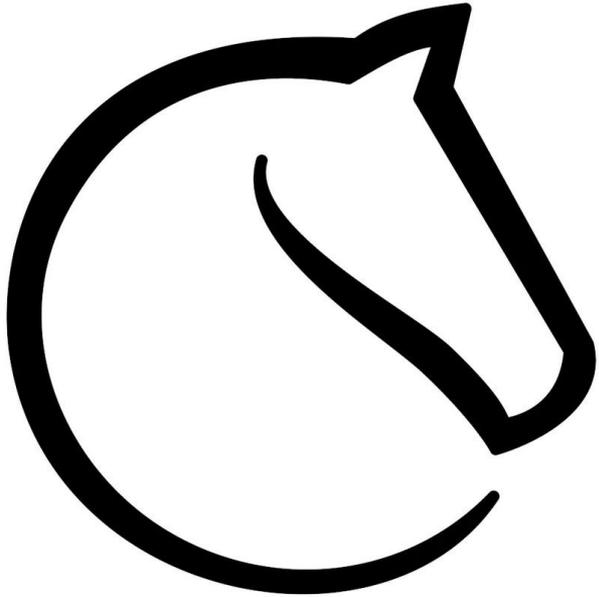




Comment organiser son tournoi en ligne ?



Mode d'emploi pour créer son tournoi sur [Lichess.org](https://lichess.org)



LICHESS est un site web de jeu d'échecs créé en 2010 par un développeur français, Thibault Duplessis, et développé sous licence libre. C'est le deuxième site d'échecs le plus fréquenté au monde, avec plus d'un million de parties jouées par jour.

Le site, qui fonctionne grâce aux dons, ne contient aucune publicité. Toutes ses fonctionnalités sont accessibles gratuitement.

Dans ce document, vous trouverez les tutoriels suivants :

- comment créer un compte sur Lichess
- comment créer et gérer une équipe
- comment organiser son propre tournoi
- les différents modes de jeu

1. Créer son compte Lichess

Créer son compte sur Lichess

The screenshot shows the Lichess website interface. At the top, the navigation bar includes 'lichess.org', 'JOUER', 'APPRENDRE', 'REGARDER', 'COMMUNAUTÉ', and 'OUTILS'. On the right side of the navigation bar, there is a search icon, a settings icon, and a 'CONNEXION' button highlighted with a red border. Below the navigation bar, there are three tabs: 'Appariement rapide', 'Salon', and 'Correspondance'. The 'Appariement rapide' tab is active and displays a grid of game modes:

Appariement rapide	Salon	Correspondance
1+0 Bullet	2+1 Bullet	3+0 Blitz
3+2 Blitz	5+0 Blitz	5+3 Blitz
10+0 Rapid	10+5 Rapid	15+10 Rapid
30+0 Classical	30+20 Classical	Personnalisé

On the left side of the page, there are several sections: 'GM ChessWeeb Friday Sub Simul & Game Revie...', 'GM mircica GM playing SIMUL (simul (sb) | lichess...)', and 'Streamers >'. Below these are three featured arenas: 'Arène Classique mensuelle' (542 joueurs • dans 2 heures), 'Arène Blitz Horaire' (235 joueurs • Parties en cours), and 'Arène UltraBullet Horaire' (2 joueurs • dans 25 minutes). At the bottom left, there is a text block: 'Lichess est un serveur d'échecs gratuit (pour de vrai), libre, sans pubs et open source. À propos de Lichess...'. On the right side, there are three buttons: 'CRÉER UNE PARTIE', 'JOUER AVEC UN(E) AMI(E)', and 'JOUER CONTRE L'ORDINATEUR'. At the bottom right, there is a statistics section: '75560 joueurs' and '31372 parties en cours'.

Étape 1

Cliquez sur « Connexion » (encadré en rouge sur l'image ci-dessus)

Créer son compte sur Lichess

Connexion

Nom d'utilisateur ou courriel

Mot de passe

CONNEXION

[S'inscrire](#) Réinitialisation du mot de passe
Log in by email

Étape 2

Cliquez ensuite sur « S'inscrire »

Créer son compte sur Lichess

Nom d'utilisateur

Mot de passe

Courriel

We will only use it for password reset.

i Les ordinateurs et les joueurs assistés par ordinateur ne sont pas autorisés à jouer. Veuillez ne pas vous aider de moteurs d'analyse, de bases de données ou d'autres joueurs pendant la partie. Notez également qu'il est fortement déconseillé de créer plusieurs comptes. Le multi-compte excessif mènera à l'exclusion. En vous inscrivant, vous acceptez d'être lié à nos [Conditions d'utilisation](#).

Je m'engage à ne jamais recevoir d'aide pendant mes parties (ni d'un programme d'échecs, ni d'un livre, ni d'une base de données, ni d'autrui).

Je m'engage à toujours être agréable envers les autres.

Je m'engage à ne pas créer de comptes multiples.

Je m'engage à respecter toutes les règles de Lichess.

S'INSCRIRE

Étape 3

Renseignez les différents champs demandés (nom d'utilisateur, mot de passe, adresse e-mail) et validez votre inscription en cliquant sur « S'inscrire »

Vous recevrez quasiment instantanément un courriel de Lichess avec un lien sur lequel il faudra cliquer pour valider votre inscription.

Attention : vérifiez bien votre « Courrier Indésirable » (ou Spam), il se peut que le courriel arrive directement dans cette boîte.

Enfin, répétez la manœuvre de départ en indiquant cette fois vos identifiants pour vous connecter.

2. Créer et gérer une équipe

Créer et gérer une équipe

lichess.org

JOUER

APPRENDRE

REGARDER

COMMUNAUTÉ

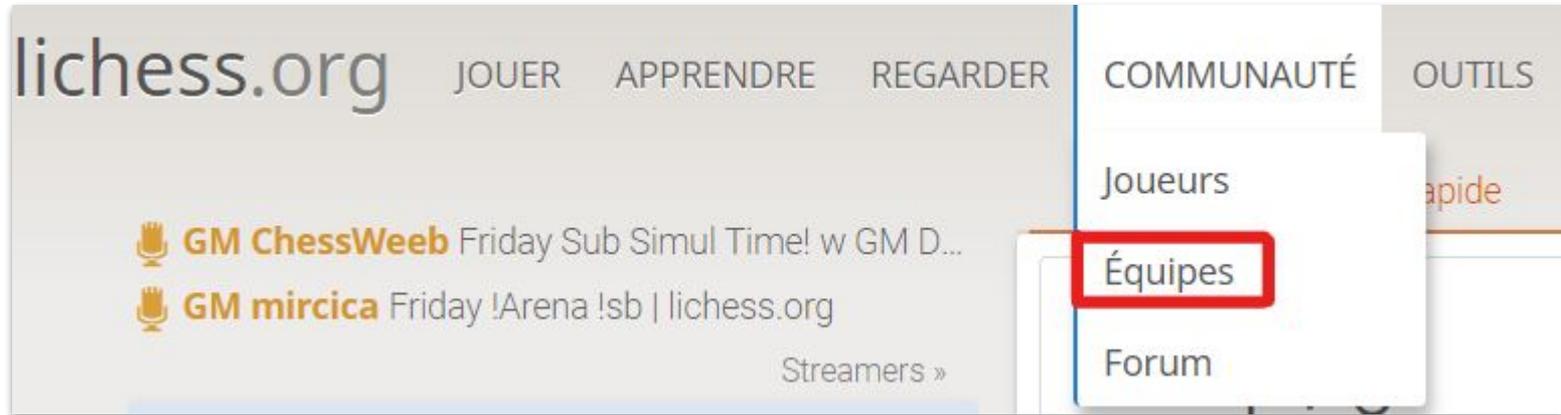
OUTILS

Étape 1

Sur Lichess, il est possible de créer un club virtuel, pouvant accueillir des membres, ce qui vous permet d'échanger sur un forum interne ou de créer des tournois, entre autres.

Pour créer votre équipe, rendez-vous sur la page d'accueil de Lichess, passez votre souris sur « Communauté » (encadré en rouge ci-dessus).

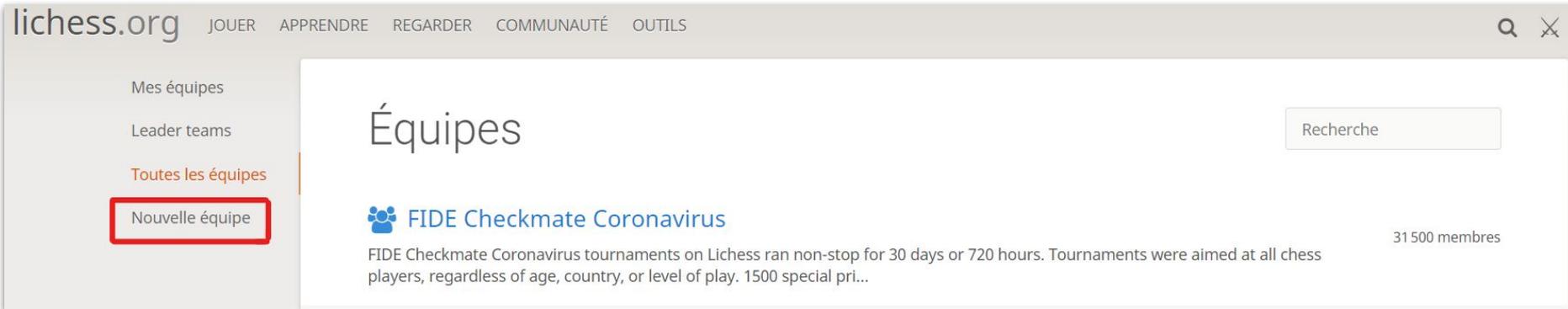
Créer et gérer une équipe



Étape 2

Dans la liste déroulante qui apparaît alors, cliquez sur « Equipes ».

Créer et gérer une équipe



lichess.org JOUER APPRENDRE REGARDER COMMUNAUTÉ OUTILS

Mes équipes
Leader teams
Toutes les équipes
Nouvelle équipe

Équipes

 **FIDE Checkmate Coronavirus** 31 500 membres

FIDE Checkmate Coronavirus tournaments on Lichess ran non-stop for 30 days or 720 hours. Tournaments were aimed at all chess players, regardless of age, country, or level of play. 1500 special pri...

Étape 3

Sélectionnez, dans le menu en haut à gauche, « Nouvelle Équipe ».
Renseignez les différents champs demandés puis validez.

Créer et gérer une équipe

The screenshot shows a team page titled "Exemple Equipe" with 1 member. On the left is a chat window labeled "Salon de discussion" with a redacted name and the instruction "Soyez courtois dans le chat." On the right, a green bar indicates "Réussi" (Success). Below it is a form with "Test" and "Localisation: Paris". A "Forum" section follows, titled "Exemple Equipe forum" with a timestamp "Lichess • il y a 55 secondes" and the text "Welcome to the Exemple Equipe forum! Only members of the team can post here, but everybody can read."

Votre page d'accueil de l'équipe s'affiche alors ainsi.

Créer et gérer une équipe



Subscribe to team messages

BATAILLE D'ÉQUIPES

Une bataille de plusieurs équipes, chaque joueur marque des points pour son équipe

TOURNOI POUR L'ÉQUIPE

Un tournoi d'arène auquel seuls les membres de votre équipe peuvent participer

SWISS TOURNAMENT

A Swiss tournament that only members of your team can join

CONTACTER TOUS LES MEMBRES

Envoyer un message privé à tous les membres de l'équipe

PARAMÈTRES

Plusieurs possibilités s'offrent alors à vous pour gérer votre équipe : créer des matchs inter-équipes, des tournois réservés aux membres de l'équipe, contacter tous les membres etc...

3. Créer son tournoi

Créer son tournoi arène

07:40	07:50	08:00	08:10	08:20	08:30	08:40	08:50
Arène Bullet Horaire Classé 196		Arène Bullet Horaire 1+0 Classé 209			Arène Bullet Horaire 1+0 Classé 216		
		Arène SuperBlitz Horaire 3+0 Classé 482					
Arène Blitz de l'Est 5+0 Classé 1284							
Arène de Ruy Lopez Rapid 10+0 Thematic Classé 366							
Arène UltraBullet Horaire Classé 122		Arène HyperBullet Horaire ½+0 Classé 108			Arène UltraBullet Horaire ¼+0 Classé 125		
		<1500 Arène de Rapid 10+0 Classé 204					
		<1700 Arène de Blitz 3+2 Classé 275					
00 Arène de Bullet Classé 186		<2000 Arène de SuperBlitz 3+0 Classé 383					
Arène Crazyhouse Horaire Crazyhouse Classé		Arène Antichess Horaire 1+0 Antichess Classé 2			Arène Antichess Horaire 1+0 Antichess Classé 3		
		Arène Crazyhouse Horaire 3+0 Crazyhouse Classé 36					

La spécificité d'un tournoi Arène réside dans le fait qu'il dure un certain temps (défini à l'avance par l'organisateur) et pas une seconde de plus !

Lorsque vous avez fini votre partie, vous êtes apparié à nouveau, dans les secondes qui suivent, avec un adversaire libre lui aussi. C'est donc un tournoi qui ne comporte pas de pause, donc intéressant pour les joueurs qui n'aiment pas attendre, entre deux rondes, que tous les participants aient fini leur partie !

Ainsi, tous les participants joueront un nombre différent de parties, en fonction de la rapidité avec laquelle ils finissent chacune d'entre elles. Il s'agit donc de mêler la qualité du jeu (pour gagner des points de victoire) avec la rapidité (pour pouvoir jouer un maximum de parties).

Le vainqueur du tournoi est celui qui compte le plus de points, une fois le compte à rebours terminé.

Créer son tournoi suisse

Swiss tournaments

Now playing



Competitions with big prizes
par GMEAGIE88 & Friends

31 / 50 rounds Swiss
30+0 • Classique • Classé

il y a 26 heures
👤 197



29th Swiss Tournament
par Gm Vidit Gujarit Fan club

7 / 9 rounds Swiss
3+0 • Blitz • Classé

il y a 47 minutes
👤 46



مسابقه 13 آبان شهید بهشتی
par SHB 13 Aban Competition

7 / 7 rounds Swiss
10+2 • Rapide • Amical

il y a 2 heures
👤 39



M-1
par SERNUR CHESS

7 / 9 rounds Swiss
5+3 • Blitz • Classé

il y a 1 heure
👤 37



پسرن ابتدایی
پار کانون فرهنگی تربیتی شهید دوزکوهکی

4 / 9 rounds Swiss
10+0 • Rapide • Amical

il y a 1 heure
👤 35

Starting soon



Suisse 3 + 2 FFE
par Fédération Française des Echecs

9 rounds Swiss
3+2 • Blitz • Classé

4 nov. 2020 à 18:30
👤 34



71st prize chessathon
par pawn stars 2

10 rounds Swiss
3+0 • Blitz • Classé

dans 42 minutes
👤 29

Un format de tournoi bien connu des joueurs d'échecs de clubs. Chaque participant joue le même nombre de parties (décidé par l'organisateur), et est apparié contre un joueur ayant, en général, le même nombre de points que lui.

Le vainqueur est celui qui aura marqué le plus de points, une fois que toutes les rondes auront été jouées.

Créer son tournoi personnalisé



Si vous ne souhaitez pas créer d'équipe, vous pouvez tout de même organiser un tournoi !

Pour cela, rendez-vous sur la page d'accueil de Lichess, passez votre souris sur « Jouer », puis cliquez sur Tournoi Arène.

Tournois

[+ CRÉER UN NOUVEAU TOURNOI](#)

Sur la page qui apparaît, cliquez ensuite sur « Créer un nouveau tournoi » (en haut à droite).

Renseignez les différents champs demandés et validez.

Créer un tournoi pour l'équipe



Si vous avez créé une équipe, et vous souhaitez créer un tournoi pour les membres de votre équipe, il vous faut d'abord vous rendre sur la page de votre équipe...



...en cliquant sur « Leader teams », qui affiche les équipes que vous gérez :

Sélectionnez votre équipe.

Créer un tournoi pour l'équipe



TOURNOI POUR L'ÉQUIPE

Un tournoi d'arène auquel seuls les membres de votre équipe peuvent participer



SWISS TOURNAMENT

A Swiss tournament that only members of your team can join

En bas à gauche, vous avez la possibilité de créer un tournoi Arène ou Suisse.

Renseignez les différents champs et validez.

Les membres de votre équipe recevront automatiquement un message dans leur boîte Lichess (sur la petite cloche en haut à gauche de la page d'accueil).



4. Les différents modes de jeu sur Lichess

Créer un nouveau tournoi

Nom

 Arena

Choisissez un sage nom pour le tournoi.

Toute conduite inappropriée aboutira à la fermeture de votre compte.

Laissez vide pour que le tournoi soit nommé d'après le nom d'un grand maître.



Classé

Games are rated
and impact players ratings

Capital temps initial à la pendule

 2 minutes

Durée

 45 minutes

Variante

 Standard
Standard
Crazyhouse
Chess960
King of the Hill
Three-check
Antichess
Atomic
Horde
Racing Kings

Sur Lichess, vous pouvez vous amusez à jouer à d'autres variantes de jeu que les échecs traditionnels. Le site en propose 8 :

CHESS960 : la variante Fischer des échecs est désormais bien connue : la position de départ des pièces de la première rangée est déterminée de manière aléatoire.

ANTICHESS : là encore, une variante déjà pratiquée par bon nombre d'amateurs, le traditionnel « bouffe-tout » ! Le but est simple : perdre toutes vos pièces...

THREE-CHECK : le premier camp qui met trois fois l'adversaire en échec gagne

CRAZYHOUSE : une sorte de blitz à quatre... mais à deux ! Chaque pièce que vous capturez chez l'adversaire apparaît dans votre réserve personnelle, vous pouvez ensuite poser une nouvelle pièce sur l'échiquier (à la place d'un coup).

Créer un nouveau tournoi

Nom

 Arena

Choisissez un sage nom pour le tournoi.

Toute conduite inappropriée aboutira à la fermeture de votre compte.

Laissez vide pour que le tournoi soit nommé d'après le nom d'un grand maître.



Classé

Games are rated
and impact players ratings

Capital temps initial à la pendule

Durée

Variante

- Standard
- Crazyhouse
- Chess960
- King of the Hill
- Three-check
- Antichess
- Atomic
- Horde
- Racing Kings

KING OF THE HILL : le premier qui amène son roi sur une des quatre cases centrales (e4/d4/e5/d5) l'emporte. Attention de ne pas vous faire mater entre temps !

ATOMIC : chaque prise fait exploser les pièces sur les cases adjacentes, le but est de faire exploser le roi adverse !

HORDE : les blancs ont 36 pions, les noirs toutes leurs pièces ! Les blancs gagnent s'ils matent le roi adverse, les noirs gagnent s'ils capturent tous les pions blancs.

RACING KINGS : le premier qui amène son roi à l'autre bout de l'échiquier l'emporte ! Attention, interdit de donner échec, ni de passer par un échec...

Un descriptif détaillé de chacune des variantes, accompagnée d'une vidéo exemple, se trouve sur la page <https://lichess.org/variant>



Fédération Française des Échecs