

3e Trophée DALKIA – Asnières-sur-Seine 2026

Règlement Intérieur

Article 1 : Informations générales

Le club Asnières Le Grand Echiquier organise le 3^e Trophée Dalkia les 15, 16 et 17 mai 2026 au 29, rue de la Concorde à Asnières sur Seine.

Ce tournoi open est homologué par la Fédération Française des Échecs (F.F.E.) sous le n°71107 et par la Fédération Internationale des Échecs (FIDE).

Le tournoi est ouvert à tout joueur ou toute joueuse, titulaire d'une licence A pour la saison en cours à la F.F.E. ou titulaire d'un code FIDE d'une autre fédération reconnue par la F.I.D.E.

Il est réservé aux joueurs et joueuses dont le classement est inférieur à 2300 points Elo.

Le 3^e Trophée DALKIA se dispute en 5 rondes ; il est limité à 60 participants et participantes.

Article 2 : Règles du jeu applicables

Les règles du jeu sont celles adoptées par la FIDE applicables au 1^{er} mai 2026.

Les résultats seront comptabilisés pour le classement standard FIDE du mois de juin 2026.

Article 3 : Déroulement du tournoi

1. Horaires des rondes

Tous les joueurs ou joueuses devront pointer entre 18h et 18h45 le vendredi 15 mai 2026.

Les joueurs ou joueuses qui pointeront après seront appariés à la ronde n° 2.

Vendredi 15 mai		Samedi 16 mai		Dimanche 17 mai	
Ronde 1	19h00	Ronde 2	9h30	Ronde 4	9h30
		Ronde 3	14h30	Ronde 5	14h30
Remise des prix dimanche 17 mai à 19h00					

2. Cadence de jeu

Chaque joueur ou joueuse dispose de 90 minutes avec un ajout de 30 secondes par coup pour toute la partie.

3. Droits d'inscription

35 € pour tous

Article 4 : Appariements et BYE

Les appariements se font au système suisse intégral (règles C.04).

Ils sont réalisés avec l'assistance du logiciel PAPI dans sa version la plus récente.

Seront appariés à la 1^{re} ronde les joueurs et joueuses qui auront réglé leurs droits d'inscriptions et fait contrôler leur licence sur place avant 18h45 le premier jour de la compétition.

Le classement pris en compte est le dernier classement FIDE publié, soit celui du 1^{er} mai 2026.

Au début du tournoi, les joueurs n'ayant aucun classement recevront un ELO estimé (non classé) en fonction de leur catégorie d'âge.

Il n'est pas possible de prendre de bye dans ce tournoi.

Article 5 : Forfaits

Les joueurs absents **seront déclarés forfait 30 minutes après** le début de la ronde.

On considèrera **qu'un joueur absent sans en avoir notifié l'arbitre a abandonné le tournoi**, sauf si cette absence est justifiée par des arguments recevables avant que les prochains appariements aient été publiés.

Article 6 : Classement et départages

Le classement est établi au nombre de points selon le barème ci-dessous :

- Victoire : 1 point
- Partie nulle : 0,5 point
- Perte : 0 point

Dans le cas où une erreur dans la saisie des résultats aurait été commise, les joueurs concernés par le match devront impérativement le signaler au plus tard avant la fin de la ronde suivante. Dans le cas contraire, le résultat sera rectifié après la fin du tournoi et le classement du tournoi ne pourra être rectifié.

En cas d'égalité, les départages s'appliquent dans l'ordre suivant :

- 1- Buchholz Tronqué 2- Cumulatif 3- Performance

Article 7 : Prix - récompenses

Asnières Le Grand Echiquier redistribuera 70% du montant des inscriptions en prix, trophées et prix spéciaux aux joueurs ou joueuses occupant les meilleures places. Le premier prix d'un montant de 400 € est garanti.

Les prix ne sont pas cumulables ; ils sont attribués à la place. La liste des prix sera affichée lors de la 3^e ronde ; les joueurs absents à la remise des prix ne pourront prétendre à aucun prix.

Chaque joueur ou chaque joueuse recevra le prix le plus important auquel il ou elle a droit, mais en cas de prix de montants égaux, l'ordre de priorité sera le suivant :

- Prix du classement général
- Prix par catégorie Elo

Article 8 : Rappels

Aucun téléphone ou équipement électronique n'est autorisé dans la salle de jeu. Lors d'une partie en cours, si le téléphone ou l'équipement électronique d'un des joueurs ou d'une des joueuses émet un son (sonnerie, alarme, vibreur), celui-ci ou celle-ci perd immédiatement la partie. Tout équipement électronique ou téléphone devra être rangé et éteint dans un sac. **Un portant permettant de ranger les téléphones sera mis à disposition des joueurs.** Attention : l'équipe d'arbitrage n'assure pas la consigne.

Pendant la partie, un joueur ou une joueuse ne peut quitter le lieu de la compétition (zone de jeu, toilettes, buvette, zone fumeur) sans la permission de l'arbitre. De même, un joueur ou une joueuse au trait n'est pas autorisé(e) à quitter la zone de jeu. Toute discussion et lecture suspecte doit être évitée.

Sauf mention contraire stipulée à l'avance par écrit à l'organisateur, les joueurs et joueuses autorisent celui-ci à publier dans le cadre de ses activités de communication, des articles, photos ou vidéos sur lesquels ils pourraient apparaître.

Il est strictement interdit de fumer ou de vapoter dans la salle du tournoi, ainsi que d'analyser et de « blitzer » dans la salle de jeu.

Engagement : Les joueurs sont tenus de respecter la Charte des joueurs de la FFE (affichée dans la salle) et le code de l'éthique de la FIDE. Une tenue et un comportement corrects sont exigés.

Article 11 : Arbitrage

L'arbitrage est assuré par :

Arbitre principal : Guillaume GOETTELMANN (S01596), Arbitre Fédéral Open 2

Arbitre adjoint : Johan DEPAUW (P05919), Arbitre Fédéral Club

Article 12 : Jury d'Appel

Le jury d'appel est constitué par la Commission d'Appels Sportifs de la FFE. En cas de désaccord avec une décision de l'arbitre, un joueur peut saisir le jury d'appel par écrit. Il doit cependant continuer la partie en suivant les directives de l'arbitre, puis rédiger une demande écrite d'appel.

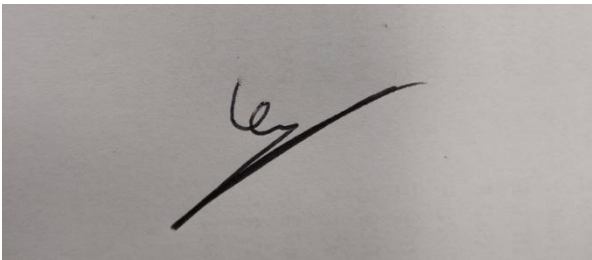
Article 13 :

L'entrée est libre pour les spectateurs, cependant l'arbitre peut limiter l'accès à la zone de jeu pour assurer le confort des joueurs.

Article 14 :

Tous les participants et les spectateurs s'engagent à respecter ce Règlement Intérieur.

Signature de l'arbitre principal
Guillaume GOETTELMANN

A handwritten signature in black ink on a light-colored background. The signature is stylized, starting with a small 'G' and ending with a long, sweeping horizontal stroke.

Signature de l'organisateur
Jean-Claude MOINGT

A handwritten signature in black ink on a light-colored background. The signature is highly stylized and cursive, featuring several loops and a prominent vertical stroke.