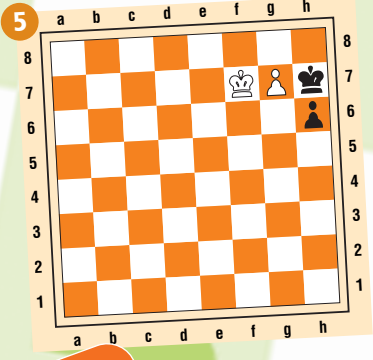
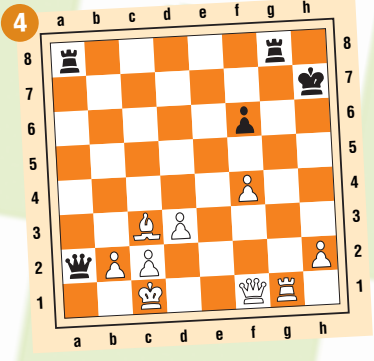
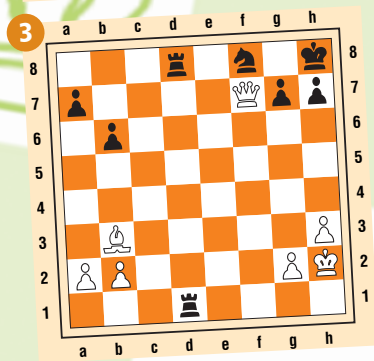
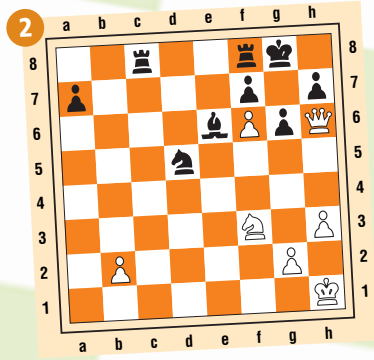
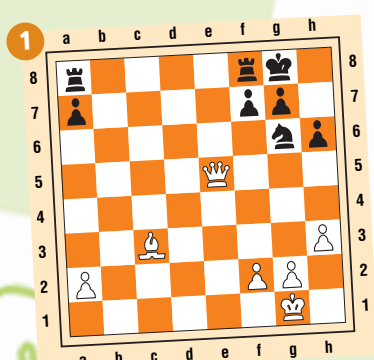


Échec et mat en un coup



Sergey Karjakin, le prodige ukrainien

Plus fort que Bobby Fischer, Judith Polgar, Peter Leko ou Etienne Bacrot. Dans la course à la précocité, Sergey Karjakin détient un record absolu qui tient depuis 2002 : plus jeune grand-maître de tous les temps. Un titre obtenu à l'âge de 12 ans et 7 mois très précisément. Sergey Karjakin est né à Kramatorsk en Ukraine le 12 janvier 1990. C'est son père qui lui apprend la marche des pièces à l'âge de 5 ans. Il enchaîne très vite les titres de champion d'Ukraine. Il devient champion d'Europe des moins de 10 ans en 2000, et champion du monde des moins de 12 ans l'année d'après.



Lors de la finale pour le titre mondial en 2002, il fait sensation en intégrant l'équipe de seconds de Ponomariov, le futur champion du monde FIDE. Deux ans plus tard, le trio de jeunes prodiges ukrainiens Ponomariov, Volokitin, et Karjakin, emmené par Ivanchuk, remporte les Olympiades de Calvia. Lors de ces Olympiades, Karjakin réalise le score phénoménal de 6,5/7 pts.

Derrière son visage encore poupon, se cache un redoutable compétiteur, tacticien hors pair. Les Français ont pu le voir à l'œuvre lors du Grand-Prix 2006 du Cap d'Agde où il atteignit la finale.

Au dernier classement de janvier 2007, Karjakin pointe à la 30^e place avec un Elo de 2678. Après son titre de GMI, il avait clamé qu'il serait champion du monde avant 16 ans. Il en a aujourd'hui 17. Qu'importe. L'avenir lui appartient assurément. Et il est toujours en course pour devenir le plus jeune champion du monde de l'histoire.



exercices
infos
jeux

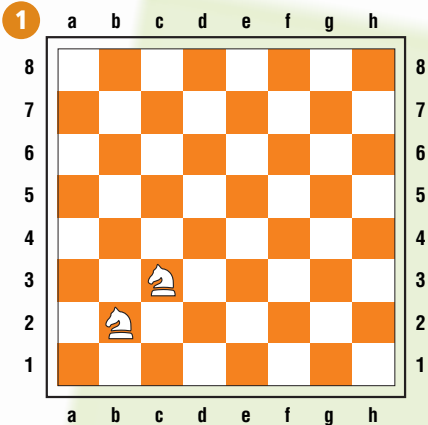
- page 2 Niveau 1 Parcours du pion
- page 3 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- page 4 Niveau 3 Parcours du Fou
- page 5 Niveau 4 Parcours de la Tour



Parcours du pion

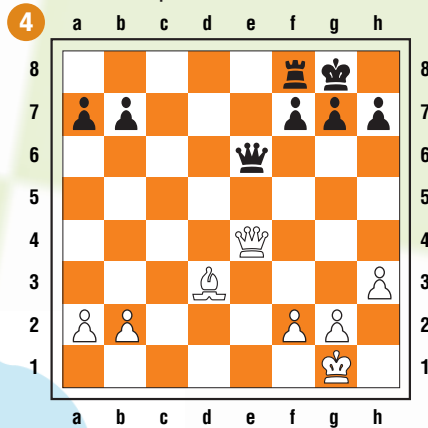
Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un pion de bronze, d'argent ou un pion d'or.
Bon courage et bonne chance !

Quel est le Cavalier blanc qui arrivera le premier en h8 ? Le Cb2 ou le Cc3 ?



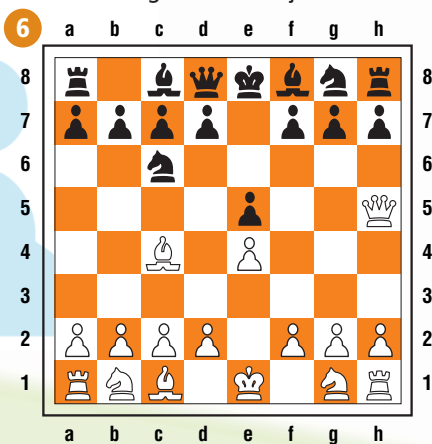
4 pts

Encore un échec et mat en un coup avec les Blancs.



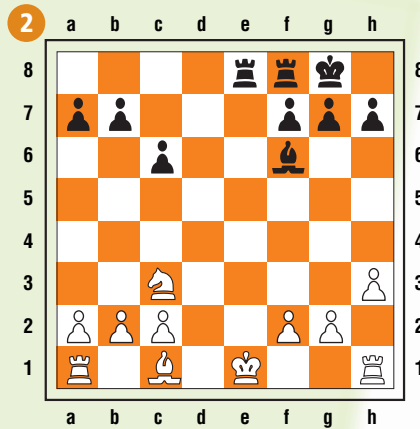
3 pts

Tu as les Noirs. Attention au terrible coup du berger... A toi de jouer !



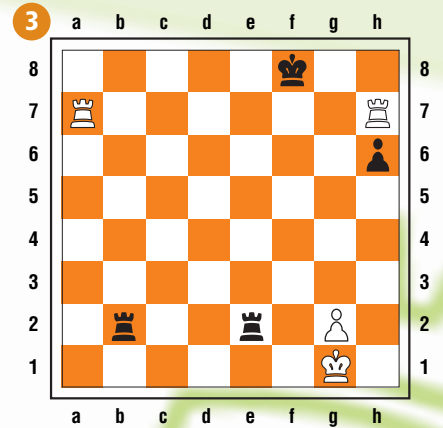
4 pts

Tu as les Blancs. Ton Roi est en échec. Peux-tu faire le petit roque pour le sauver ?



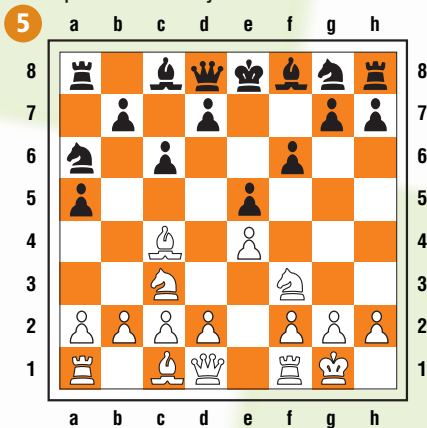
3 pts

Mat en un coup avec les Blancs. Facile.



3 pts

Chaque camp a joué 5 coups. D'après toi, qui a le mieux joué l'ouverture ?



3 pts

Qui a dit ?

« La vérité est comme le meilleur coup aux échecs : elle existe, mais il faut la chercher. »



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !

De 10 à 15 points : Tu es un pion d'argent. Tu vois assez bien les tactiques. Continue comme ça. Tu seras bientôt un pion d'or.

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un pion d'or ! Tu es un joueur redoutable. Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le "parcours du Cavalier".

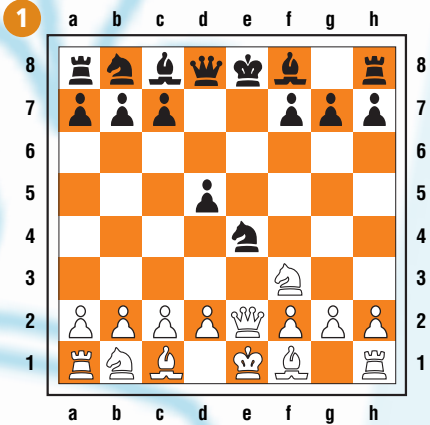
solutions des exercices
www.ffe-jeunes.com



Parcours du Cavalier

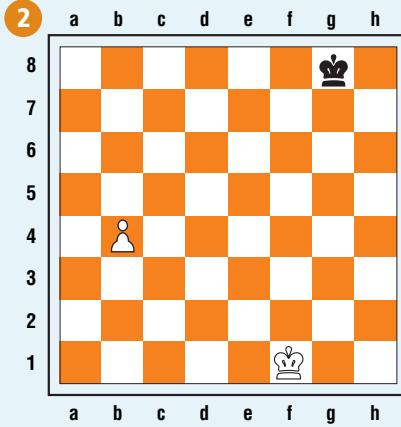
Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un Cavalier de bronze, d'argent ou un Cavalier d'or.
Bon courage et bonne chance !

Pour commencer, un gain de Cavalier.
Tu as les Blancs. Facile!



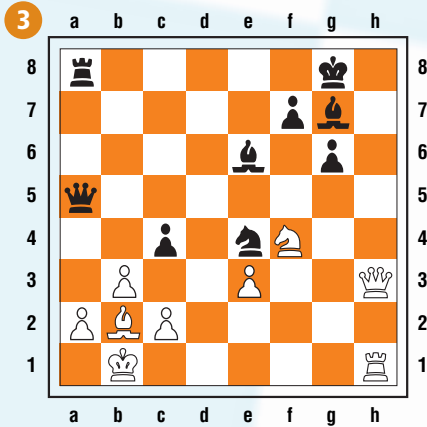
3 pts

C'est aux Blancs de jouer.
Les Noirs peuvent-ils rattraper le pion ?
Rappelle-toi la « règle du carré ».



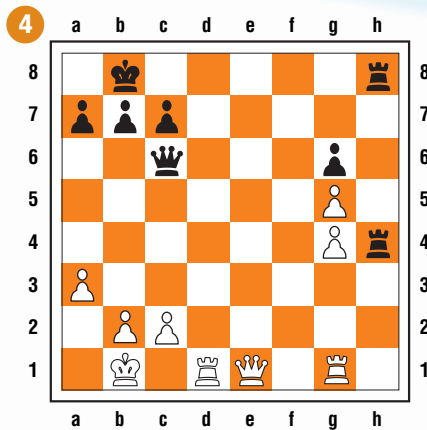
3 pts

Les Blancs matent en 2 coups.



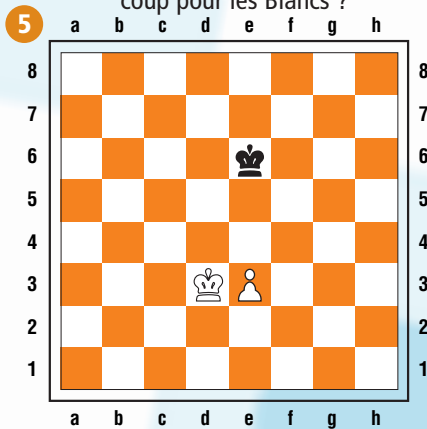
3 pts

Les Blancs jouent et gagnent du matériel.



5 pts

Voyons ta technique : quel est le meilleur coup pour les Blancs ?

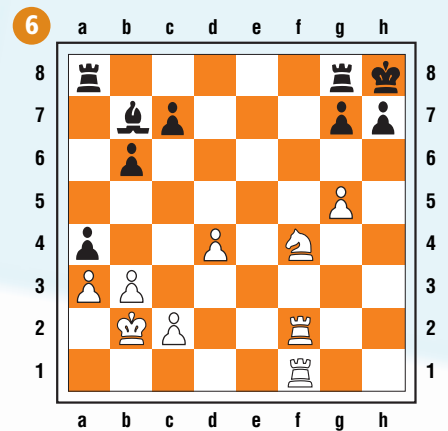


3 pts

Qui a dit ?

« Si l'on peut être homme d'esprit et grand joueur d'échecs... on peut être aussi un grand joueur d'échecs et un sot... »

Terminons ce parcours du Cavalier par un échec et mat en 2 coups. Tu as les Blancs.



3 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Cavalier de bronze. Tu as une bonne vision en un coup mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es un Cavalier d'argent. Tu as une bonne vision tactique. Continue comme ça.

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Aucune tactique en deux coups ne te résiste. De plus, tu connais tes classiques en finale. Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le "parcours du Fou".

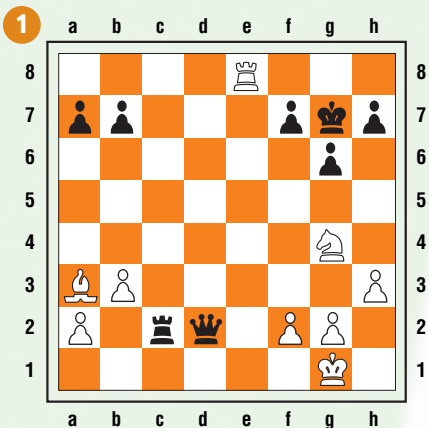
solutions des exercices
www.ffe-jeunes.com



Parcours du Fou

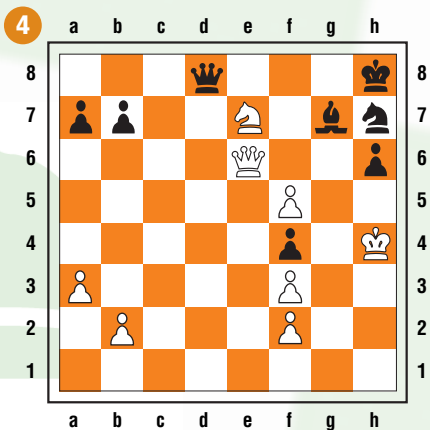
Le niveau est de plus en plus élevé car voici le difficile "parcours du Fou". Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un Fou de bronze, d'argent ou un Fou d'or. Bon courage et bonne chance !

Pour commencer, un mat en 2 coups avec les Blancs. Facile !



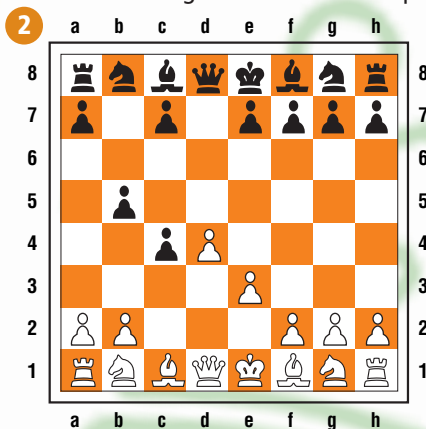
3 pts

Mat en 2 coups pour les Blancs.



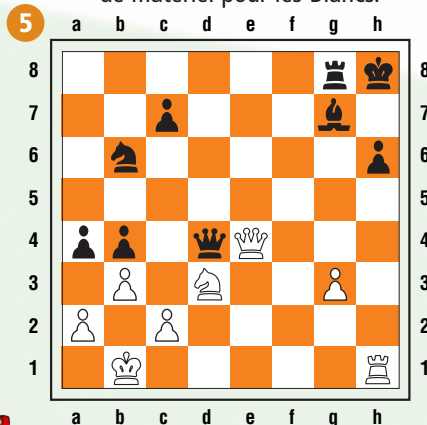
3 pts

2 Poursuivons par un classique. Que jouent les Blancs dans ce gambit de Dame accepté ?



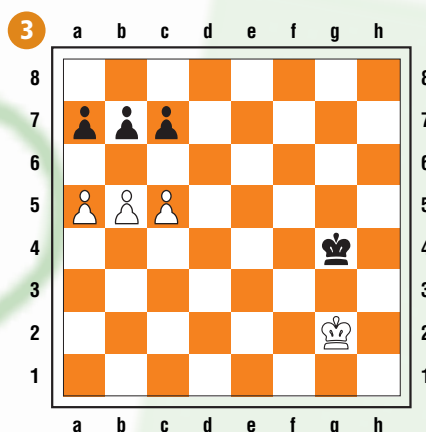
4 pts

Voyons ta vision tactique. C'est un gain de matériel pour les Blancs.



3 pts

3 Encore un classique mais cette fois-ci, en finale. Tu as les Blancs.

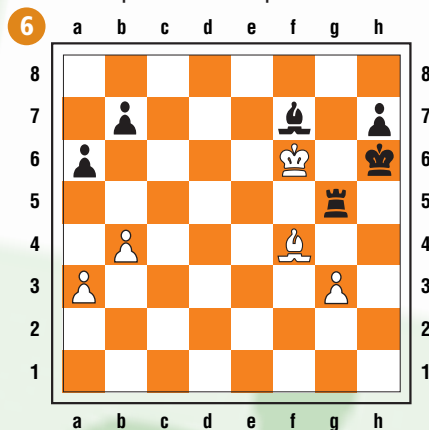


3 pts

Proverbe

Le blitz,
c'est comme le vélo,
quand on ne bouge plus,
on tombe.

Tu as les Blancs. Il faut un peu d'imagination pour venir à bout de cet exercice qui termine le parcours du Fou.



4 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Fou de bronze. Tu as une bonne vision en un coup mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es un Fou d'argent. Tu as une bonne vision tactique. Continue comme ça.

Plus de 15 points : Terrible ! Tu es un Fou d'or ! Tu es un joueur redoutable. Aucune tactique en deux ou trois coups ne te résiste. Il est temps pour toi d'affronter le « niveau Tour »...

solutions des exercices
www.ffe-jeunes.com

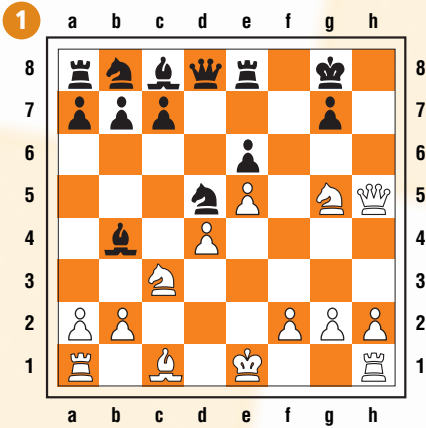




Parcours de la Tour

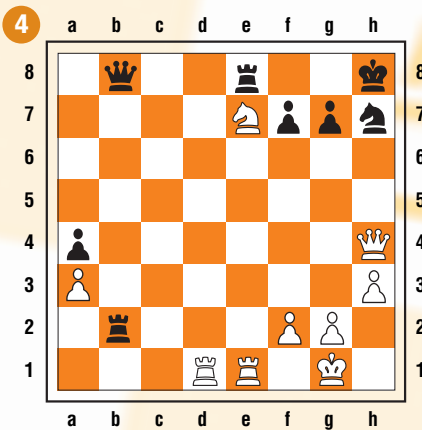
Tu affrontes maintenant le terrible "parcours de la Tour". Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es une Tour de bronze, d'argent ou une Tour d'or. Bon courage et bonne chance !

Pour commencer, un mat en 3 coups. Tu as les Blancs. Facile !



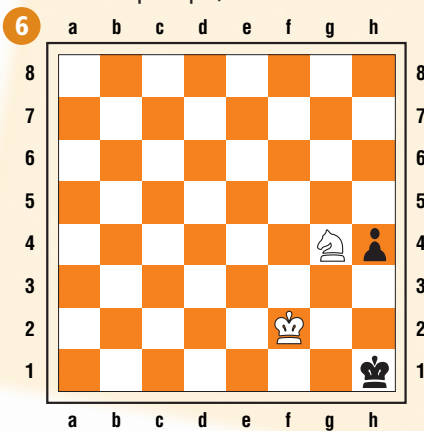
3 pts

Voyons maintenant ta vision tactique. Une petite combinaison avec les Blancs, et les Noirs rendent les armes.



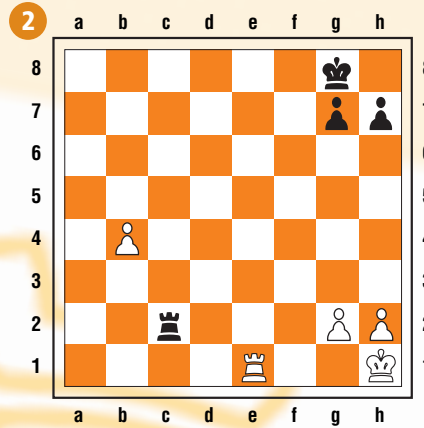
3 pts

Et pour finir, un mat en 7 coups ! Pas de panique, tout est forcé.



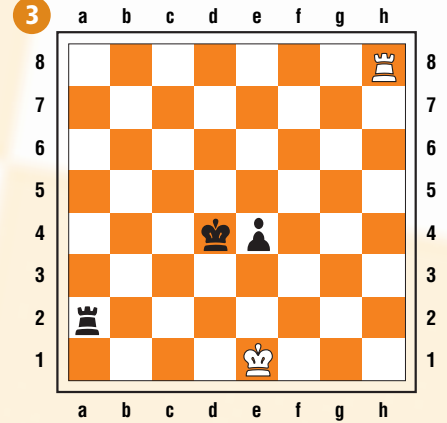
4 pts

Vérifions ta technique. Voyons si tu joues aussi bien les finales de Tours que le grand Botvinnik. Tu as les Blancs...



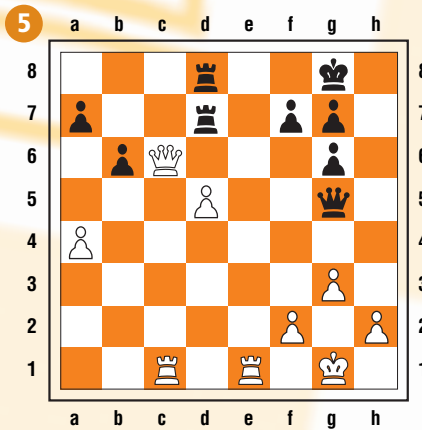
3 pts

Restons avec les finales de Tours et voyons tes connaissances théoriques. Tu as les Blancs.



3 pts

Es-tu aussi fort que le grand Alexandre Alekhine ? Tu as les Blancs.



4 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es une Tour de bronze. Tu as une bonne vision tactique mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ta puissance de calcul.

De 10 à 15 points : Tu es une Tour d'argent. Tu trouves les combinaisons en un clin d'œil. Continue comme ça.

Plus de 15 points : Terrible ! Tu es une Tour d'or ! Aucune tactique en trois coups ne te résiste. De plus, tu connais tes classiques. Tu es un joueur complet ! Bravo !

solutions des exercices
www.ffe-jeunes.com

Grille double

Une définition unique pour l'horizontale et la verticale.

	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
4					
5					

1. Joue et ne gagne pas toujours.
2. Toute propre.
3. Une face.
4. En défense, il faut les avoir solides.
5. Arrête.



Les aventures de Sylvain Vérité, arbitre

• À la montagne...

Vous connaissez Sylvain ! Il faut bien souvent corriger sa copie. Encore une fois, il a fait des bévues. Retrouvez-les !

« Quel beau séjour à Chamonix, au bord du lac de Neuchâtel ! Quel tournoi ! Jugez plutôt : 128 joueurs à arbitrer dans une coupe où il a fallu pas moins de 6 rondes pour désigner le vainqueur. À chaque fois qu'il y a eu nulle, j'ai été obligé de tirer au sort le participant au tour suivant, certains ont râlé car ils pensaient que des parties rapides devaient se jouer pour les départager. Moi, je n'avais pas le temps car le ski nautique en mer, ça n'attend pas ! Pas plus que la choucroute, spécialité locale où l'on met aussi des noisettes. Enfin, j'ai été chaudement applaudi lors de la cérémonie d'ouverture et le président de la ligue d'Alsace, coorganisateur de la coupe, m'a félicité. »

• Sylvain Vérité fait des achats

Sylvain Vérité est chargé par son président de club d'acheter du matériel pour préparer un tournoi. Muni de 420 euros, il doit ramener :

- 4 ensembles « pièces + échiquier » (65 euros par ensemble)
- 4 pendules à 50 euros l'unité
- un lot de feuilles de partie (20 euros).

Sylvain revient avec une partie du matériel : 4 pendules et 3 ensembles « pièces + échiquier ».

Combien lui reste-t-il d'argent ?

Aurait-il pu compléter ses achats ?

Escalier

Trouve les mots dont la définition est donnée.

La particularité de ce jeu est de rajouter une lettre au mot de la rangée précédente. Évidemment, les lettres ne sont pas toujours dans le même ordre.

1	
2	
3	
4	
5	
6	

1. Consonne
2. Jeu venu d'orient
3. Apprécié de l'ingénieur comme de l'âne
4. Pour ranger ses pièces comme pour calculer une combinaison, il en faut
5. Couleurs pour joueurs en second
6. Réseau de mat ou de pat ?

Anagrammes

Retrouve les mots cachés dans chaque suite de lettres
Une définition est là pour t'aider.

ANGGUWZZ

Une situation impossible ! A chaque pas, on s'enlise !

ABGIMT

Un don fait dans l'espoir de trouver une position supérieure

DEELNPU

Fait tic tac et énerve les tacticiens.

INOORTU

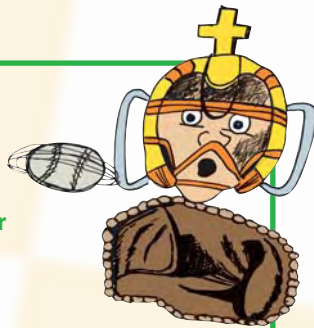
Quel plaisir d'en disputer un !

ACEIFFH

Annonce le précédent et se place le plus souvent sur les murs.

Quiz

1 point par bonne réponse



1 Que dit-on quand on veut replacer une pièce mal centrée sur une case ?

- a) Pardon
- b) J'adoube
- c) Sorry

2 Quelle peut-être l'utilité ou la fonction du Roi ?

- a) Ne pas se faire mater.
- b) Prendre l'autre Roi.
- c) Ne pas se faire mater et devenir très puissant en finale.

3 Combien y a-t-il de manières de commencer une partie ?

- a) 10
- b) 32
- c) 20

4 Jean-Jacques et Jeannot jouent aux échecs. Soudain Jeannot dit à Jean-Jacques : " Tu ne peux pas bouger ton Cavalier. Il est cloué ". Qu'est-ce que cela signifie ?

- a) Jeannot a fait une blague à Jean-Jacques, il a fixé le Cavalier sur l'échiquier avec un gros clou car Jeannot est bricoleur.
- b) Le Cavalier est cloué et ne peut bouger car le Roi serait alors en échec. Ce qui est interdit.
- c) Le Cavalier ne peut bouger car il provoquerait une partie nulle et Jeannot est très fair play.

5 Quelle distinction fais-tu entre un pat et un mat ?

- a) Un Roi mat est en échec et cet échec est imparable, tandis qu'un Roi pat n'est pas en échec.
- b) Un Roi mat est en échec et cet échec est imparable, tandis qu'un Roi pat n'est pas en échec, mais ne peut bouger (ainsi qu'aucune autre pièce ou pion).
- c) Un Roi mat est un Roi mort, un Roi pat est un Roi presque mort.

6 Qu'appelle-t-on un roi dépouillé ?

- a) Un Champion du Monde qui vient de se faire dépouiller de son titre.
- b) Un Roi qui n'a plus aucune pièce avec lui et se retrouve seul sur l'échiquier.
- c) Un Roi qui a perdu toutes ses pièces importantes et reste seul avec uniquement des pions.

7 Lorsque tu débutes une partie, quel est ton principal objectif ?

- a) Sortir ma Dame le plus vite possible pour tenter le coup du Berger !
- b) Occuper le centre de l'échiquier.
- c) Avancer prudemment un pion d'une case pour voir ce que va jouer mon adversaire !

8 Quelle est la finale qui n'est pas gagnante ?

- a) Roi + Fou + Cavalier contre Roi
- b) Roi + 2 Fous contre Roi
- c) Roi + 2 Cavaliers contre Roi

9 As-tu déjà entendu parler du "carré du pion" ?

- a) Oui, c'est quand 8 pions de même couleur forment un carré sur l'échiquier. C'est très rare.
- b) Oui, c'est une figure géométrique que l'on se représente mentalement pour savoir si un Roi peut rattraper un pion adverse dans sa course à la promotion.
- c) Non, ce terme n'est utilisé qu'au jeu de Dames.

10 Sais-tu ce qu'est un Blitz ?

- a) C'est une partie rapide qui se joue, la plupart du temps, en 5 minutes avec un maximum de 15 minutes.
- b) C'est un jargon des Echecs qui signifie que l'on a perdu très rapidement, comme touché par la foudre.
- c) C'est une partie rapide qui se joue en 5 coups par minute.

solutions p. 8

Bientôt le championnat de France des jeunes

Du 8 au 15 avril aura lieu, au Grand Bornand, la plus belle des compétitions. Un millier de jeunes y participeront pour espérer devenir les champions dans leur catégorie.

La FFE bénéficie du soutien de partenaires prestigieux pour réaliser cette grande manifestation échiquéenne : BNP Paribas et Multicom, partenaires officiels, mais aussi le Centre National d'Etudes Spatiales (CNES) qui y organisera une exposition sur la découverte de l'espace.



NOUVEAU

Cahier d'exercices

40 pages
280 diagrammes

Format 15x21

Mat en 1 et 2 coups, fourchette, clouage, enfilade, attaque à la découverte, coup du berger, gain de matériel...
Toute la tactique pour une progression rapide

8 € l'unité
(franco de port)



BON DE COMMANDE

à adresser, accompagné de votre règlement, à :
**FFE - Service expéditions - BP 10054
75185 Saint-Quentin-en-Yvelines Cedex**

Je souhaite recevoir exemplaire (s) du cahier d'exercices.

Montant de ma commande : x 8 € = €

Nom :

Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :

Echec et Mat Junior est un supplément du magazine Echec et Mat
 Ont collaboré à ce numéro :
 Akhavanh Vilaisarn (exercices, illustrations)
 Jean-Luc Roux (jeux)
 Lesia Dottori (illustrations)
 Vincent Moret
 Rédacteur en chef : Léo Battesti
 Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Ligues, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement Echec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 50 exemplaires par mois (10 numéros par an) :
 50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 €
 200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à :
Thierry Barbary • FFE • BP 10054
78185 St Quentin en Yvelines Cedex
 Tél : 01 39 44 65 82
 thierry.barbary@echecs.asso.fr

Solutions des exercices

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur :

www.ffe-jeunes.com

Il s'agit d'un site de la Fédération Française des Echecs spécialement conçu pour les jeunes. Vous y trouverez d'ailleurs de nombreux autres exercices et des informations sur l'activité fédérale.

Si vous voulez connaître les coordonnées des clubs d'Echecs de votre région, une autre adresse :

www.echecs.asso.fr

Solutions des jeux

p. 2 Qui a dit ?

Arturo Perez-Reverte dans "Le tableau du Maître flamand".

p. 3 Qui a dit ?

Denis Diderot dans "Le neveu de Rameau".

p. 6 Grille double

1	B	L	A	N	C
2	L	A	V	E	E
3	A	V	E	R	S
4	N	E	R	F	S
5	C	E	S	S	E

p. 6 Escalier

1	N					
2	N	O				
3	S	O	N			
4	S	O	I	N		
5	N	O	I	R	S	
6	P	R	I	S	O	N

p. 6 Anagrammes

ANGGUWZZ ZUGZWANG
 ABGIMT GAMBIT
 DEELNPU PENDULE
 INOORTU TOURNOI
 ACEIFFH AFFICHE

p. 6 Sylvain Vérité à la montagne

- Le lac de Neuchâtel ne baigne pas Chamonix
- Pour départager 128 joueurs, il faut au minimum 7 parties car après une ronde il restera 64 joueurs ; après 2 rondes il restera 32 joueurs ; après 3 rondes il restera 16 joueurs ; après 4 rondes il restera 8 joueurs ; après 5 rondes il restera 4 joueurs ; après 6 rondes il restera 2 joueurs et enfin une 7^e ronde pour la finale désignera le grand vainqueur.
- Sylvain exagère, il a dû utiliser un départage sportivement admissible. Pas un tirage au sort, tout de même !
- A Chamonix, il n'y a pas la mer ; pas de plage non plus.
- La choucroute est une spécialité alsacienne. Sylvain a dû confondre avec la fondue !
- On ne met pas de noisette dans la choucroute, non ?
- Chamonix n'est pas dans la ligue d'Alsace.

p. 6 Sylvain Vérité fait des achats

Il lui reste $420 - (4 \text{ fois } 50) - (3 \text{ fois } 65)$, soit $420 - 200 - 195 = 25$ euros
 Sylvain aurait pu acheter les feuilles de parties et serait revenu avec 5 euros.

p. 7 Quiz

- 1b - 2c - 3c - 4b - 5b - 6b - 7b - 8c - 9b - 10a
- 8-10 pts : Bravo, ton score est très bon. Tu joues sûrement régulièrement dans un club.
- 4-6 pts : Pas mal ! Encore un petit effort et tu seras bientôt dans la catégorie des meilleurs...
- 0-3 points : Désolé, mais demande à ton moniteur de t'expliquer à nouveau les points que tu n'as pas compris.



Publié par HSBC France - © Corbis

Etre ouvert sur le monde, c'est comprendre
 les différences de points de vue.

www.hsbc.fr/monavenir

HSBC 

Votre banque, partout dans le monde