

Sommaire

Le mot du DNA La DNA vous informe

Stage arbitres FIDE

Photo arbitres chpt France jeunes 2013

Sujets et corrigés des examens de mars 2013

Compte rendu stage AF4



D.N.A. – F.F.E. BP 10054 78185 St Quentin en Yvelines Cedex

FÉDÉRATION FRANÇAISE DES ÉCHECS DIRECTION NATIONALE DE L'ARBITRAGE

BULLETIN des

ARBITRES FEDERAUX

n°134 Juin 2013

SOMMAIRE DU BAF N°134

Le mot du Directeur national de l'arbitrage	3
La DNA vous informe	4
Questions et réponses d'arbitrage	7
Rubrique du DTTS et joueurs suspendus	8
Photo des arbitres du championnat de France des jeunes 2013 à St Paul Trois Châteaux (26)	9
SUJETS ET CORRECTIONS EXAMENS DE MARS 2013	
UV 1, sujet	10
UV 1, corrigé	11
UV 1 bis , sujet	13
UV 1 bis, corrigé	14
UV 2, sujet	16
UV 2, corrigé	17
UV J, sujet	19
UV J, corrigé	20
Compte rendu de stage pratique d'AF4	22

Directrice du Bulletin des Arbitres Fédéraux : Claire Pernoud – e-mail : <u>claire.pernoud@orange.fr</u>

Le B.A.F. est édité par la Fédération Française des Échecs - Direction Nationale de l'Arbitrage.

LE MOT DU DIRECTEUR NATIONAL DE L'ARBITRAGE

Par Emmanuel VARINIAC

Chers collègues,

J'ai été nommé au poste de Directeur National de l'Arbitrage par le nouveau président fédéral M. Diego SALAZAR. Je tiens à le remercier pour sa confiance. Je souhaite aussi remercier mes 4 prédécesseurs : Christian BERNARD, Francis DELBOË, Stéphane ESCAFRE et Gérard HERNANDEZ qui m'ont apporté de précieux conseils au cours de mes 15 premières années d'arbitrage.

La Direction Nationale de l'Arbitrage va évoluer avec peu de changements et sa composition sera votée par le prochain Comité Directeur de la FFE, les 15 et 16 juin 2013.

Le secteur de l'arbitrage fonctionne très bien en France grâce aux membres bénévoles de la DNA, aux DRA, aux superviseurs régionaux et nationaux... Ils participent activement à l'organisation de nombreux stages de formation, aux examens nationaux, aux stages pratiques, au site internet mis à jour régulièrement...

Félicitations à nos futurs collègues qui ont réussi avec succès les examens de mars 2013 : 86 % ont obtenu l'UV 1, 85 % l'UV 1bis, 50 % l'UV 2 et 81 % l'UV J.

La DNA organise avec l'aide de la ligue Aquitaine le 3° séminaire de formation d'arbitres FIDE, à Bordeaux les 28 et 29 septembre 2013. AF1 et AF2, n'hésitez pas à vous inscrire auprès de M. Alain SALLETTE, car ce type de stage est plutôt rare.

Bonne fin de saison et bonnes vacances à tous! Avec l'occasion d'arbitrer bien sûr, mais aussi en éprouvant le plaisir de jouer l'un des nombreux opens organisés chaque été... ou encore en venant au 88^e championnat de France, à Nancy!

Emmanuel VARINIAC Arbitre International emmanuel.variniac@laposte.net



LA D.N.A. VOUS INFORME...

3° stage de formation d'arbitres FIDE

La FFE organise avec l'aide de la ligue d'Aquitaine le 3° séminaire de formation d'arbitres FIDE à Bordeaux les 28 et 29 septembre 2013.

Les formateurs seront les arbitres internationaux Stephen Boyd et Laurent Freyd. Les participants obtenant un résultat supérieur ou égal à 80 % à l'examen obtiennent une norme nécessaire à l'obtention du titre d'arbitre FIDE.

Pour plus d'informations, contactez Alain Sallette : <u>alain.sallette@neuf.fr</u>

Merci de noter dans vos agendas les prochaines dates de session d'examens d'arbitrage :

> samedi 29 juin 2013 samedi 23 novembre 2013

Session d'examen du samedi 29 juin 2013

Les candidats-arbitres qui souhaitent passer l'UV1, UV1 bis, l'UV2 et/ou l'UVJ doivent s'inscrire auprès de leur Directeur Régional de l'Arbitrage. La session se déroulera le samedi 29 juin 2013 de 9 h à 13 h15. Pour les DRA la date limite des inscriptions est fixée au samedi 8 juin 2013. Aucune inscription ne sera prise en compte après cette date.

Pour le 1er juillet 2013

La FIDE vient d'annoncer qu'il n'y aura pas de changements dans les règles du jeu d'échecs au 1er juillet 2013 (comme cela était prévu).

FIDE Laws of Chess

Donc nous continuons d'utiliser les règles entrées en application le 1er juillet 2009.

La FIDE a adopté ses nouveaux règlements sur le classement ELO FIDE, les normes et les titres.

Les textes en anglais :

B01 : les normes et les titres de la FIDE

B02: le classement ELO FIDE

FIDE Handbook

210 de nos collègues se sont acquittés de la « redevance FIDE » et pourront donc arbitrer des tournois homologués FIDE.

La liste des arbitres agréés FIDE est consultable sur les sites internet de la FFE et de la FIDE.

Les demandes d'homologation pour les tournois FIDE ne seront pas prises en compte si l'arbitre n'a pas pris cette licence.

Le logiciel en ligne rejettera toutes ces demandes.

Dorénavant tous ceux d'entre vous souhaitant prendre cette licence sont priés de prendre contact avec Stephen Boyd membre de la DNA en charge de ce travail.

Pour cela ils devront lui envoyer un chèque à l'ordre de la FFE du montant correspondant à leur catégorie accompagné d'une photo d'identité.

Compte tenu des délais de traitement les demandes de licence devront parvenir à Stephen au moins 2 mois avant l'événement à arbitrer.

Adresse postale: Stephen Boyd, 11 rue de l'Aiglon, 34090 Montpellier.

Montant à acquitter :

Catégorie C – IA 160 €

Catégorie C – FA 120 €

Catégorie D – IA 100 €

Catégorie D – FA 80 €

Arbitres Nationaux 20 €

La Direction Nationale d'Arbitrage

http://echecs.asso.fr/Actu.aspx?Ref=1340

Directions Régionales de l'Arbitrage

http://echecs.asso.fr/ListeDirections.aspx?Action=DRA

Aidez-nous à tenir à jour le fichier d'adresses des Directeurs Régionaux! Veuillez communiquer à la DNA, dès que possible, toutes les modifications. Merci d'avance!

Signalez tout changement également à Erick Mouret pour une mise à jour du site FFE

Superviseurs

http://www.echecs.asso.fr/ListeDirections.aspx?Action=SRA

Les stages annoncés

http://www.echecs.asso.fr/ListeStages.aspx?Action=DNA

La liste des formateurs

http://www.echecs.asso.fr/ListeArbitres.aspx?Action=DNA&Level=X



QUESTIONS / RÉPONSES D'ARBITRAGE

Si vous avez des questions concernant les règlements, que ce soit à propos des règles les plus élémentaires ou des cas les plus tordus, n'hésitez pas à les poser directement à Stéphane Escafre (Arbitre International et formateur) qui vous répondra sur le site internet de la FFE (rubrique : arbitrage "Un arbitre répond à vos questions").

http://www.echecs.asso.fr/Default.aspx?Cat=3

Le Bulletin des Arbitres Fédéraux est votre bulletin. Vos expériences et vos questions nous intéressent. Elles peuvent profiter au plus grand nombre.

Alors contactez la rédaction ou proposez des articles pour les prochains numéros!



Rubrique du directeur des tournois, titres et sanctions

Liste des joueurs suspendus au 26 avril 2013

CODE FFE	NOM	PRENOM	TYPE	DEBUT	FIN (non inclus)	POSITION
W2271	DUMAS	Victor	SUSPENDU	26/04/2013	26/07/2013	SUSPENDU
L3081	ORTEGA	Camille	SUSPENDU	26/04/2013	26/07/2013	SUSPENDU
R04634	PATINET	Clovis	SUSPENDU	26/04/2013	26/07/2013	SUSPENDU
L10915	MEYNARD	Thibault	SUSPENDU	29/08/2011	29/08/2013	SUSPENDU
R15361	POILANE	Anthony	SUSPENDU	01/09/2011	01/09/2013	SUSPENDU
S04852	FELLER	Sébastien	SUSPENDU	01/08/2012		Suspendu de toutes compétitions homologuées FIDE
B03148	HAUCHARD	Arnaud	SUSPENDU	01/08/2012		Suspendu de toutes compétitions homologuées FIDE
J00562	HOUSSEAU	Christophe	SUSPENDU	12/03/2009	12/03/2019	SUSPENDU
en attente						
H01048	BORDEAUX	Jacques	ATTENTE	01/02/1996	01/01/2026	CFD

La Direction des Sanctions rappelle que cette liste actualisée peut être obtenue à tout moment à l'adresse suivante : http://echecs.asso.fr/Default.aspx?cat=9, « joueurs suspendus », auprès de la F.F.E. ou auprès du Directeur : Dominique DERVIEUX, 9 rue de la Convention 93260 LES LILAS e-mail : dttsdna@gmail.com

Le mot du Directeur des Titres, Tournois et Sanctions

Le rapport technique n'est pas un élément optionnel dans le traitement d'un tournoi. Il permet de retracer le déroulement du tournoi, que ce soit pour l'arbitre ou la DNA mais aussi pour l'organisateur de la compétition lors de sa recherche de sponsors par exemple.

De même, votre titre d'arbitre international ne vous exempte nullement de la fourniture des rapport techniques des tournois que vous arbitrez !!

De nombreuses erreurs trouvées dans les rapports techniques de candidats-arbitres adjoints proviennent malheureusement de l'arbitre principal qui se considère au-dessus des règlements de la DNA en n'envoyant pas ses rapports techniques depuis des années.

Le DTTS



L'équipe d'arbitrage du championnat de France des jeunes à St-Paul-Trois-Châteaux (26) du 28 avril au 5 mai 2013

de gauche à droite

1^{er} rang : Stéphanie Giua, Anémone Kulczak, Pierre Carteron, Vincent Bernard – arbitre en chef, Gérard Hernandez, Stéphane Escafre, Guillaume Magnin

2^e rang: Stephen Boyd, Françoise Cwiek, Claire Pernoud, Dominique Dervieux, Georges Bellet, Christo Dimitrov, Dominique Gaude, Vincent Ameri

FÉDÉRATION FRANÇAISE DES ÉCHECS

DIRECTION NATIONALE DE L'ARBITRAGE

Session de mars 2013

UV 1

Durée : 2 heures

Documents autorisés : Livre de la Fédération et Livre de l'Arbitre (version papier ou numérique)

TOUTES LES RÉPONSES DOIVENT ÊTRE JUSTIFIÉES!

I – Que faites-vous en cadence lente ?

- 1) En zeitnot, un joueur vous demande s'il a dépassé le 40^e coup.
- 2) Cadence: 1h30 + 30s par coup. Un joueur ne note plus alors qu'il lui reste 3 minutes.
- 3) Un joueur note ses coups puis les joue sur l'échiquier comme lui a appris son entraineur.
- 4) Cadence: 50 min. + 10s par coup. Un joueur ne note plus alors qu'il lui reste 4 minutes.
- 5) Un joueur joue de la main droite et appuie sur la pendule de la main gauche.
- 6) Une partie a débuté avec les couleurs inversées.
- 7) Deuxième coup illégal d'un même joueur.
- 8) Troisième coup illégal d'un même joueur.
- 9) Le téléphone d'un joueur sonne devant son échiquier.
- 10) Un joueur arrive avec 35 minutes de retard dans un tournoi open individuel.

II – Questions d'un parent, novice, qui vous demande :

- 1) « Qu'est-ce que la prise en passant ? »
- 2) « Qu'est-ce qu'un pat ? »
- 3) « Comment note-t-on sur sa feuille une proposition de nulle de son adversaire ? »
- 4) « Mon fils n'a pas appuyé sur la pendule, peut-il reprendre son coup ? »
- 5) « Mon fils a oublié d'appuyer sur sa pendule, j'ai le droit de lui faire un signe ? »

III – Les drapeaux tombent les uns après les autres.

- 1) Un drapeau tombe. Que se passe-t-il en blitz, en rapide, en cadence lente ?
- 2) Les deux drapeaux sont tombés. Que se passe-t-il en blitz, en rapide, durant la première période d'une partie longue, en phase K.O. d'une partie longue?

IV - Nulle

- 1) Expliquez en détail les 2 cas possibles de nulle par répétition de 3 fois la même position.
- 2) Que se passe-t-il si cette demande de nullité est infondée ?
- 3) Citez toutes les façons de faire nulle avec le numéro de l'article correspondant.

CORRECTION UV1 SESSION DE MARS 2013

I) En cadence lente:

- 1) L'arbitre ne doit pas répondre à ce joueur pendant le zeitnot (13.6).
- 2) On lui demande de compléter sa feuille. Il doit noter en permanence avec 30 s par coup (8.4).
- 3) L'arbitre précise au joueur qu'il est interdit d'inscrire ses coups en avance (8.1).
- 4) On n'intervient pas. Il a le droit de s'arrêter de noter avec 10 s par coup et moins de 5 minutes à la pendule (8.4).
- 5) On lui demande de jouer et d'appuyer avec la même main (6.7 b).
- 6) La partie continuera sauf si l'arbitre en décide autrement (7.2).
- 7) On applique les articles 7.4.a et 7.4.b. On donnera 2 minutes supplémentaires à l'adversaire.
- 8) L'arbitre annonce à ce joueur qu'il a perdu la partie (7.4.b).
- 9) L'arbitre annonce à ce joueur qu'il a perdu la partie (12.3.b).
- 10) Le joueur a perdu la partie (30 min. de retard pour les tournois individuels en France) sauf si le règlement de l'open précise une autre durée (6.6).

II) Réponses à un parent :

- 1) La prise en passant : quand un pion vient d'avancer de deux cases, on peut le prendre (avec un pion) comme s'il avait avancé d'une seule case (3.7.d).
- 2) Le pat : il ne faut pas que le roi soit en échec. Aucune de vos pièces ne peut bouger et votre roi non plus, il ne peut pas bouger sans se mettre en échec. La partie ne peut pas continuer mais il n'y a pas échec et mat. Personne n'a gagné, c'est match nul (5.2.a).
- 3) On écrit une proposition de nullité en utilisant le symbole égal (=) sur sa feuille de partie (C13).
- 4) Une fois que la pièce est lâchée sur une case, un joueur ne peut pas reprendre son coup (4.6).
- 5) Vous ne devez pas intervenir dans une partie (13.7.a). Un parent est un spectateur.

III) Le tombé du drapeau :

1) Un drapeau est tombé :

Blitz comme en Rapide (A4.d), l'arbitre n'intervient pas. Le joueur doit arrêter la pendule pour réclamer le gain.

En cadence lente : c'est perdu quand l'arbitre le constate ou quand le joueur réclame (6.9). C'est perdu sauf en cas de pat, insuffisance matérielle, etc.

2) Les deux drapeaux sont tombés :

Blitz et Rapide : la partie est nulle (A4.d). L'arbitre intervient.

Première période d'une partie longue : l'arbitre intervient.

Si on sait qui est tombé en premier, il perd. Si on ne sait pas, la partie continue (6.11).

Phase KO d'une partie longue : l'arbitre intervient.

Si on sait qui est tombé en premier, il perd. Si on ne sait pas, c'est partie nulle (6.11).

IV) Les parties nulles :

1) Partie nulle par répétition de trois fois la même position (9.2) avec le même joueur au trait <u>1er cas</u>: la position va apparaître pour la 3ème fois. Le joueur doit écrire son coup sur sa feuille, arrêter la pendule et appeler l'arbitre.

 2^{nd} cas : la position vient d'apparaître. Le joueur, qui est au trait et qui réclame la nulle, arrête la pendule et appelle l'arbitre.

2) Si la demande est infondée (9.5.b), alors la partie continuera et l'arbitre ajoutera 3 minutes à l'adversaire.

3) Les différentes parties nulles :

- par accord mutuel (9.1.b)
- répétition de trois fois la même position (9.2 a et b)
- la règle des 50 coups (9.3 a et b)
- la position morte (9.6)
- le pat (5.2.a)
- dans certains cas avec les 2 drapeaux tombés (6.11.b) (A4.d)
- dans certains cas avec un drapeau tombé et aucun mat possible (6.9)
- par décision de l'arbitre (10.2.a)

Fédération Française des Échecs Direction Nationale de l'Arbitrage

UV1 bis session de mars 2013

Durée 2 heures. Documents autorisés : livre de la fédération et livre de l'arbitre (version papier ou version numérique). Toutes les réponses doivent être justifiées.

1) Arbitrage d'un match de division nationale 3

Vous arbitrez un regroupement de deux matchs de division nationale 3.

- 1.1 Quelle est la cadence ?
- 1.2 Avez-vous le droit de jouer ?
- 1.3 Combien de temps avant le début de la rencontre doit-on vous remettre les compositions d'équipes ?
- 1.4 Comment sont comptées une partie gagnée, une partie perdue, une partie nulle, une partie perdue par forfait sportif, une partie perdue par forfait administratif?

2) Connaissance de la Fédération

- 2.1 En quelle année a été fondée la FFE?
- 2.2 Quelles sont les fonctions de la commission d'homologation ?
- 2.3 Qui est le directeur des titres d'arbitres ?
- 2.4 Qu'est-ce qu'une ASP?

3) Indemnisation de l'arbitre

- 3.1 La ville où doit officier un arbitre se situe à 46 km de son domicile. Il utilise son véhicule personnel et ne doit emprunter aucune autoroute à péage. Quel est le montant de ses frais de déplacement ?
- 3.2 L'indemnité journalière d'un arbitre est comprise entre deux valeurs. Lesquelles ?
- 3.3 Quel est le montant de l'indemnité d'arbitrage perçue par un AF4 officiant en qualité d'adjoint dans le cadre du championnat de France des jeunes ?
- 3.4 Lors d'un open international, quand doit être effectué au plus tard le paiement des indemnités à verser aux arbitres ?

4) Phase départementale de la Coupe Jean-Claude Loubatière

- 4.1 Quelle est la date limite pour le déroulement de la phase départementale ?
- 4.2 Quel est le niveau d'arbitrage minimum requis pour officier dans une phase départementale en tant qu'arbitre principal ?
- 4.3 Par qui sont saisis les résultats sur le site fédéral ?
- 4.4 La notation des parties est-elle obligatoire ?

5) Appariements

- 5.1 Quatre équipes de 6 joueurs doivent s'affronter en deux rondes au système Molter. Donnez les appariements complets.
- 5.2 Donnez les appariements complets d'un tournoi toutes rondes de 5 joueurs.
- 5.3 Quelle méthode pourriez-vous appliquer pour diriger les appariements d'un toutes rondes afin d'éviter que les joueurs de même affinité ne se rencontrent au cours des dernières rondes ?
- 5.4 Combien d'équipes participent aux 1/4 de finale de la coupe de France ?

Corrigé de l'UV1 bis, session de mars 2013

1) Arbitrage d'un regroupement de 2 matchs de division Nationale 3

- 1.1 Cadence : en NIII, les parties sont jouées à la cadence Fischer suivante : 40 coups en 1h30, puis 30 minutes pour terminer la partie, avec adjonction de 30 secondes par coup durant toute la partie. Règlement du championnat de France des clubs, article 3.3.
- 1.2 Dans le cadre de ce regroupement, vous ne pouvez pas être à la fois joueur et arbitre. Règlement du championnat de France des clubs, article 2.4.
- 1.3 La liste des joueurs doit vous être remise au moins 15 minutes avant l'heure prévue pour la rencontre. Règlement du championnat de France des clubs, article 3.6.
- 1.4 Points de parties : article 4.1 du règlement du championnat de France.

Une partie gagnée est comptée 1 point, une partie perdue devant l'échiquier 0 point, une partie nulle est notée X et n'est pas comptabilisée dans le score final.

Une partie perdue par forfait sportif est comptée :

- -1 si une partie a été effectivement jouée sur l'un des échiquiers suivants l'échiquier concerné ;
- -1 s'il s'agit du joueur masculin français ou de la féminine française inscrit(e) sur la feuille de match en application de l'article 3.7.i
- 0 dans les autres cas.

Une partie perdue par forfait administratif est comptée 0 point (sauf indication contraire de l'article 3.7), et elle est gagnée par l'adversaire, sauf si celui ci est aussi en infraction.

2) Connaissance de la Fédération

- 2.1 La Fédération Française des Échecs a été fondée le 19 mars 1921. Statuts, Article 1.1.1.
- 2.2 Les fonctions de la Commission d'homologation sont définies dans le règlement intérieur de la F.F.E, article 7.5.11. Elle se prononce sur la situation des joueurs qualifiés ou non qualifiés, mutés ou non mutés, de nationalité française ou non.
- 2.3 Le directeur des titres d'arbitres est Dominique DERVIEUX (voir composition de la DNA, Livre de l'Arbitre)
- 2.4 A.S.P: attestation de stage pratique. Règlement intérieur de la DNA, article 10.

3) Indemnisation de l'arbitre

- 3.1 Pour ce déplacement (aller et retour) le montant est de 2 x 46 km x 0.30 € = 27,60 euros. Voir barème d'indemnisation (livre de l'arbitre, chapitre 2 organisation administrative et technique).
- 3.2 Plancher : 50 euros. Plafond : 85 euros. Voir barème d'indemnisation (livre de l'arbitre, chapitre 2, organisation administrative et technique).
- 3.3 Montant = 250 euros. Voir barème d'indemnisation, tarifs adoptés pour les grands événements nationaux (livre de l'arbitre, chapitre 2, organisation administrative et technique).
- 3.4 Le paiement de l'indemnité s'effectue avant le début de la dernière ronde. Voir barème d'indemnisation, livre de l'arbitre, chapitre 2, organisation administrative et technique.

4) Coupe Jean-Claude LOUBATIÈRE

4.1 Au plus tard le 31 décembre. Voir article 2.2 du règlement de la Coupe JCL.

- 4.2 L'arbitre principal doit au moins être de niveau AF3. Voir article 2.5 du règlement de la Coupe JCL.
- 4.3 Pour cette phase départementale, l'arbitre officiant valide et saisit les résultats sur le site fédéral. Voir article 2.3 du règlement de la Coupe JCL.
- 4.4 En cadence 60 minutes, la notation des parties est obligatoire. Article 3.3 du règlement de la Coupe JCL et article 8.1 des règles du jeu. Attention : ce n'est pas du jeu rapide, il ne faut donc pas appliquer les modalités prévues dans l'appendice A des règles du jeu.

5) Appariements

5.1 Il y a 4 équipes A, B, C, D de 6 joueurs chacune, soit un total de 24 joueurs. Il faut donc appliquer le tableau n°5 de Charles Molter, échiquiers 1 à 12. Puisqu'il s'agit d'une rencontre en 2 rondes, il faut éjecter du tableau la colonne 5a, qui concerne une rencontre en une seule ronde.

Échiquier	Ronde 1	Ronde 2
1	A1 B1	B1 C1
2	C1 D1	D1 A1
3	B2 D2	A2 B2
4	C2 A2	D2 C2
5	A3 D3	C3 A3
6	B3 C3	D3 B3
7	C4 B4	A4 C4
8	D4 A4	B4 D4
9	A5 C5	B5 A5
10	D5 B5	C5 D5
11	B6 A6	A6 D6
12	D6 C6	C6 B6

5.2 Tournoi toutes rondes de 5 joueurs : voir le tableau de Berger « 5 ou 6 joueurs », livre de l'arbitre chapitre 2.1. Le premier nommé a les blancs

R1	1 exempt	2 contre 5	3 contre 4
R2	4 exempt	5 contre 3	1 contre 2
R3	2 exempt	3 contre 1	4 contre 5
R4	5 exempt	1 contre 4	2 contre 3
R5	3 exempt	4 contre 2	5 contre 1

- 5.3 Les tables de Varma sont prévues à cet effet. Livre de l'arbitre, chapitre 2.1 « dans certains cas, les règlements précisent que le tirage au sort des numéros d'appariement d'un tournoi toutes rondes doit être conduit de façon que les joueurs de même affinité ne se rencontrent pas, si possible, dans les 3 dernières rondes ». Ceci est réalisable grâce aux TABLES de VARMA qui peuvent être adaptées à des tournois de 10 à 24 joueurs.
- 5.4 Le tour de Coupe de France dénommé « 1/4 de finale » génère 4 vainqueurs, il y a donc 8 équipes qui participent (Livre de l'arbitre, chapitre 2.3).

FÉDÉRATION FRANÇAISE DES ÉCHECS DIRECTION NATIONALE DE L'ARBITRAGE

SESSION DE MARS 2013 UV2 Durée : 2 heures

Documents autorisés : Livre de l'arbitre et Livre de la FFE (Format papier ou numérique)

Toutes les réponses doivent être justifiées.

1 – Homologation (6 pts)

- 1) Si rien n'est prévu dans le règlement intérieur de votre open de parties longues, à partir de combien de temps un joueur sera-t-il forfait ? L'arbitre peut-il autoriser un retard plus important ?
- 2) Un joueur de l'équipe de France Jeune demande à un organisateur la gratuité dans son tournoi de 50 min. + 10s./coup. L'organisateur ne veut pas. Quel est votre avis ?
- 3) Un organisateur souhaite homologuer un open FIDE pour des joueurs à moins de 2200 Elo. Quelle cadence proposez-vous ? Quand, avec quel support et à qui doit-il envoyer la demande d'homologation ?

2 – **Elo (6 pts)** (+ gain, - défaite, = nulle)

- 1) Un joueur non classé FIDE, ayant un Elo FFE à 1830, a fait les résultats suivants sur une période d'un mois contre des joueurs tous classés FIDE :
- + 1556, 1701, + 1410, + 1425, + 1300, 1542, = 1632, 1830, 1699, + 1739, + 1483. Aura-t-il un Elo FIDE ? Si oui calculez-le. Si non, pourquoi ?
- 2) Un joueur ayant un classement blitz à 2350 réalise le parcours suivant :
- + 1800, + 1930, + 2500, + 2200, = 1900, = 2000, 2620, 2490, + 2180. Quel sera son nouveau Elo blitz?

3 – Open international de parties longues (4 pts)

- a) Un joueur non licencié FFE veut participer à ce tournoi. Décrivez précisément le travail administratif à effectuer pour qu'il puisse participer. Qui effectue les différentes tâches ?
- b) L'organisateur veut faire jouer le tournoi en 9 rondes avec 3 rondes par jours, sur 3 jours, qu'en pensez-vous ?
- c) Dans cet open au système suisse, peut-on utiliser le Sonneborn-Berger comme départage ? L'organisateur vous demande ce qu'est le S.B. Expliquez-lui simplement.
- d) Pour quel type de tournoi pourriez-vous choisir un départage à la performance ?

4 – Divers (4 pts)

- a) Combien d'exempts y aura-t-il au premier tour d'une coupe à 14 joueurs ?
- b) Combien coute une licence FIDE pour un AF3?
- c) Pourquoi ne pas utiliser le cumulatif dans un toute ronde?
- d) Pour le calcul du départage à la performance. A Combien estime-t-on un non-classé qui partage la première place avec un joueur classé 2100 Elo , et qui marque 7 pts sur 9 face à une moyenne à 1800 Elo ?

FÉDÉRATION FRANÇAISE DES ÉCHECS DIRECTION NATIONALE DE L'ARBITRAGE

SESSION DE MARS 2013 UV2 CORRECTION

LF : Livre de la Fédération LA : Livre de l'Arbitre

1 – Homologation (6 pts)

- 1) Si l'art. 6.6 des règles du jeu prévoit un forfait à partir de zéro minute de retard, la FFE a décidé de porter ce délais à 30 min. pour les opens (p.4.3.1 LF). Ces art. ne prévoient pas que l'arbitre peut en décider autrement, mais ne l'interdissent pas non plus strictement. Une certaine souplesse est donc possible en cas de force majeure.
- 2) LF 4.3.1 (art. 2.1 & 2.3) seuls les tournois de catégories A obligent l'organisateur à ne pas faire payer les membres de l'équipe de France Jeune. On peut lui conseiller d'inviter un jeune prometteur, mais ce n'est pas une obligation.
- 3) LA B 02, la cadence doit être équivalente à au moins 90 min. On demande à la Direction Technique l'homologation 6 semaines à l'avance. Les Formulaire (type H) sont encore utilisables, mais la demande en ligne doit être privilégiée : http://echecs.asso.fr/Actu.aspx?Ref=5570

2 – **Elo (6 pts)** (+ gain, - défaite, = nulle)

- LA B02, art 8.23. Si un non classé FIDE réalise plus de 50%, on ajoute 15 points à la moyenne des adversaires, par ½ point marqué au dessus de la moyenne.
 Ici le joueur marque 6,5/11, soit 2 demi-points de plus que la moyenne. On ajoute donc 2 x 15 points à la moyenne des adversaires (1574). Le Elo FIDE de ce joueur sera de 1574 + 30 = 1604.
 Avec 11 parties, il dépasse les 9 parties minimales pour avoir un classement.
 - 2) LF p.4.2.2. On cherche la plage de compatibilité (400 pts Elo) et on enlève les parties incompatibles. Il reste 7 parties compatibles. 1900 (nulle!) 2500, 2200, 2000, 2620, 2490, 2180.

Moyenne : 2270. Pourcentage : $4/7 = 57\% \Rightarrow$ bonus de 50

Perf: 2270 + 50 = 2320.

On a moins de 15 parties : $[(2320 \times 7) + (15-7)\times 2350] / 15 = 2336$ arrondi à 2340.

3 – Open international de parties longues (4 pts)

- a) Il doit prendre une licence FFE auprès de l'organisateur. S'il est étranger, il doit justifier d'une affiliation auprès d'une fédération reconnue par la FIDE ou prendre une licence FFE. (LF 4.3.1.). L'arbitre le signale dans son rapport technique.
- b) Nous sommes dans la limite de ce qui est accepté par la FIDE (B.02). Il faut prévenir l'organisateur que cela peut représenter 12h de jeu, et donc qu'il risque de se priver de

- nombreux amateurs. Le confort des joueurs ne sera pas idéal. Mais s'il insiste, il a le droit d'organiser un tel tournoi.
- c) Pourquoi pas ? La somme des points des adversaires qu'on a battu, plus la moitié des points des adversaires contre qui on a annulé.
- d) Un système suisse individuel avec des joueurs ayant un Elo cohérent (peu d'écart).

4 – Divers (4 pts)

a) La puissance de 2 supérieure à 14 est 16. Il manque deux joueurs pour y arriver. On crée deux joueurs fictifs. Deux joueurs seront appariés contre ces deux fictifs et ne joueront donc pas.

```
14 - 2 = 12 participants au 1<sup>er</sup> tour. Restent 6 joueurs.

2<sup>e</sup> tour : 6 rescapés + les 2 exempts = 8 joueurs. Restent 4

3<sup>e</sup> tour : 4 \rightarrow 2

4<sup>e</sup> tour (finale) 2 \rightarrow 1 vainqueur
```

- b) Les arbitres nationaux qui veulent arbitrer des parties comptant pour le Elo FIDE doivent s'acquitter auprès de la FIDE d'une licence à 20 €.
- c) Le cumulatif valorise les points marqués en début de tournoi. Dans un système suisse, plus on a de points, plus le tournoi est difficile. Dans un Toute-Ronde, l'appariement est fixé à l'avance (souvent aléatoirement). Le nb de points marqués n'influence donc pas la difficulté de la suite du tournoi.
- d) Les non-classés sont estimés à la moyenne des joueurs ayant terminé avec le même nombre de points qu'eux. Ici 2100, tout simplement. (LA Départages)

FÉDÉRATION FRANÇAISE DES ÉCHECS DIRECTION NATIONALE DE L'ARBITRAGE

SESSION DE MARS 2013

UVJ

Durée : 2 heures

Documents autorisés : Livre de l'arbitre et Livre de la FFE (Format papier ou numérique)

1 – Quiz (donnez juste la réponse, sans référence) 6 pts

- a) A partir de quel âge peut-on être AF4?
- b) Que veut dire « D.R.A. »?
- c) Citez deux Grands Maîtres Internationaux français.
- d) A partir de combien de coups, sans prise de pièce ou de pion, ni déplacement de pion, peuton réclamer la partie nulle ?
- e) De quelle couleur est la case e4?
- f) Comment s'appelle le système le plus utilisé dans les opens pour apparier les joueurs ?

2 – Règles du jeu (donner les références) 6 pts

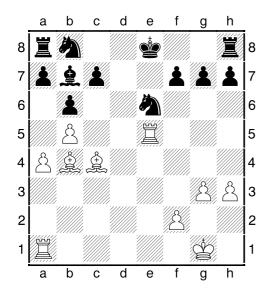
Vrai ou Faux

- a) On met toujours la pendule à droite des Noirs?
- b) Après le grand roque, le Roi est sur la colonne b?
- c) On est obligé de noter les coups en partie de 20 min. + 5 s. /coup?
- d) En blitz, l'arbitre intervient si les deux rois sont en échecs ?
- e) Les Blancs n'ont plus de temps (tombé). Les Noirs n'ont plus que le roi, c'est nul.
- f) On joue et on appuie sur la pendule avec la même main.

3 – Championnats scolaires (donnez les références) 4 pts

- a) Quelles sont les trois phases de cette compétition?
- b) Quelle est la cadence de la première phase?
- c) En phase académique, combien de joueurs composent l'équipe, en école, collège et lycée ?
- d) Une équipe avec une seule fille peut-elle participer à la finale nationale des écoles ?

4 – Un joueur vous appelle, que décidez-vous si ...? (donnez les références) 4 pts



- a) les Blancs ont pris le Cavalier e6 avec le Fou b4.
- b) les Noirs jouent 0-0.
- c) les Noirs jouent c5. Les Blancs touchent le pion c5. Que doivent-ils jouer ?
- d) les Noirs jouent Cd4. Ils ont appuyé sur la pendule

FÉDÉRATION FRANÇAISE DES ÉCHECS DIRECTION NATIONALE DE L'ARBITRAGE

SESSION DE MARS 2013 UVJ CORRECTION

Documents autorisés : Livre de l'arbitre (LA) et Livre de la FFE (LF)

1 – Quiz (donnez juste la réponse, sans référence) 6 pts

- 1. 16 ans
- 2. Direction Régionale de l'Arbitrage ou Directeur Régional de l'Arbitrage
- 3. Ils commencent à être très nombreux, d'Abergel à Wirig, en passant par Bacrot, Fressinet, Sebag, Vachier-Lagrave...
- 4. 50
- 5. blanche
- 6. Système suisse

2 – Règles du jeu (donner les références) 6 pts

Vrai ou Faux

- a) Faux c'est l'arbitre art. 6.4
- b) Faux art. 3.8. a)
- c) Faux A2
- d) Faux B3b), sauf si la supervision est appropriée (un arbitre pour une partie).
- e) Vrai 6.9
- f) Vrai 6.7b)

3 – Championnats Scolaires (donnez les références) 4 pts

- 6) Départementale Académique Nationale (p.3.2 LF)
- 7) 15 min. KO (3.2)
- 8) 8 pour les écoles, 4 en collèges et lycées (3.2)
- 9) Non, il faut au moins deux filles (3.2) ils seront pénalisés d'un point de partie (3.2.3)

4 – Un joueur vous appelle, que décidez-vous si ...? (donnez les références)

4 pts

- a) Art.3.2, le coup est illégal, on revient dans la position antérieure. Et s'ils ont appuyé sur la pendule, on applique le 7.4 b en donnant 2 min de pénalité au 1^{er} comme au 2^e coup illégal, et partie perdue au 3^e coup illégal. En blitz la perte est au 1^{er} coup illégal (B.3c). Il faut savoir quelle pièce a été touchée en premier : si c'est le fou, on le joue. Si c'est le cavalier, on le prend avec la tour et si ce n'est pas clair, on joue le fou.
- b) Coup illégal (3.8b) traité comme le précédant. Il faudra jouer un coup de Roi.
- c) Il faut prendre le pion c5 avec le fou, la tour ou le pion (en passant). 4.3.b
- d) 2 min. de pénalité si c'est le 1^{er} ou le 2^e coup illégal. Perdu au 3^e coup illégal ou au 1^{er} en blitz. (7.4b)

Ulysse PERSONNE Grotte Auvin Île des Cyclopes Quintidi Décade 24 Floréal an CCII Objet : rapport de stage pratique AF4 Rapide des Forgerons

Ce document a été anonymisé

Rapport de stage pratique AF4 Tournoi Rapide des Forgerons Arbitre : Laërte roi d'Ithaque

En supplément des documents qu'il me semble devoir fournir si j'avais été arbitre voici très succinctement les faits qui m'ont marqué pour mon premier arbitrage.

- La maîtrise du logiciel Papi est indispensable (chose faite à mon domicile l'installation ayant échoué le jour du tournoi) et surtout il est fondamental d'avoir préparé à l'avance les participants → Importance de la pré-inscription.
- Penser à disposer d'un matériel informatique complet (ordi + imprimante). L'apport du vidéoprojecteur est un plus indéniable si tant est qu'on dispose d'un mur blanc et d'assez de recul pour projeter en grand (ce qui a été le cas, ouf)
- 3) Une liaison internet de secours permet de valider les ELO ou licences de dernière minute (merci les forfaits illimités)

Organisation générale

- 4) Arriver en même temps que les organisateurs pour étudier la meilleure disposition de la salle de jeu
- 5) Régler les pendules et bien préciser aux joueurs de ne pas les manipuler à la fin des rondes (on gagne finalement du temps et évite les déprogrammations). De même, ne pas éteindre les pendules pendant la pause méridienne, certains modèles se déprogramment!
- 6) Dès le début de la ronde imprimer la feuille de marque -> certains résultats arrivent très vite.
- 7) Enchaîner les rondes en laissant un temps de repos relativement faible entre chacune d'elle -> gagne un temps précieux et permet aux compétiteurs de mieux profiter de la remise des prix tout en ne rentrant pas trop tard pour ceux qui sont éloignés. Toutefois le respect des horaires affichés dans le règlement de la compétition prime.
- 8) Il n'est pas nécessaire d'imprimer la grille de résultats à chaque ronde puisque les points de chacun sont indiqués sur la grille d'appariement. Prévoir toutefois de sortir un bilan régulièrement et systématiquement pour les 3 dernières rondes. La performance n'apparaîtra pas avant 3 résultats compatibles donc les 2 premières rondes seul le classement importe aux joueurs.
- 9) Maintenir une bonne ambiance, songer à présenter l'organisation de la journée : temps de pause, restauration, toilettes. En profiter pour asseoir sa position d'arbitre.

Avant chaque ronde

- 10) Préciser d'éteindre tout téléphone (il y a encore des joueurs qui se font prendre)
- 11) Faire systématiquement le check de toutes les tables
 - a. Pendules prêtes avec le temps correctement affiché
 - b. Jeux correctement positionnés (les joueurs qui se sont trompés de couleur ont retourné le jeu plutôt que de changer de place)
 - c. Pour les échiquiers de faible elo, vérifier que la dame est sur sa bonne case -> Certains jeunes joueurs ont tendance à inverser.

Pendant la ronde

- 12) Être attentif aux joueurs et répondre à leur interpellation sans délai. Prendre le temps d'expliquer sans être trop long non plus.
- 13) Surveiller les petits malins qui profitent d'un moment d'inattention pour intervertir des pièces sur l'échiquier -> les jeunes sont effroyables de ce point de vue. Là encore intervention si nécessaire sur demande d'un des joueurs mais c'est toujours plus facile quand on a assisté à la scène.
- 14) Réclamer le silence sans attendre surtout en fin de ronde.
- 15) Être vigilant aux zeitnot et notamment être présent lorsque qu'un drapeau est tombé en attente de la demande de gain de l'adversaire (sans rien laisser paraître et sans intervenir bien évidemment en rapide). Dans le même ordre d'idée, terminer une partie lorsque les 2 drapeaux sont tombés, ça libère du temps pour les autres parties en cours.
- 16) Vérifier le respect du fair play -> certains joueurs manifestent fortement leur irritation lorsqu'ils s'aperçoivent qu'ils viennent de jouer un mauvais coup. J'ai demandé (gentiment) à un joueur de serrer la main de son adversaire après une saute d'humeur.
- 17) Veiller à ce que les spectateurs n'interviennent pas lorsqu'un mat ou la prise d'une pièce majeure ont été oubliés. Là encore il faut être attentif et avoir parfois les yeux derrière la tête.
- 18) Enfin, le plus compliqué à gérer reste les coups illégaux. Dans les parties rapides les joueurs ne s'aperçoivent ni l'un ni l'autre qu'un roi est en échec. Difficile de remettre les pièces en place si cela dure depuis quelques coups d'où l'importance d'être mobile pour constater et remédier rapidement si la demande est formulée par les joueurs.
- 19) Garder la feuille de parties dans la main afin d'éviter que n'importe qui puisse renseigner un résultat qui serait mauvais.
- 20) Enfin, s'assurer que les 2 joueurs sont d'accord sur le score et ne pas confondre gain et nulle (j'ai validé un mauvais résultat par incompréhension rapidement corrigé)

Commentaires généraux

- Merci à mon formateur du stage S4 pour tous les bons conseils dispensés lors de la formation. Ils nous permettent de mieux appréhender notre premier exercice d'arbitrage
- Je suis particulièrement ravi d'avoir pu effectuer mon stage sous la tutelle de Laërte Roi d'Ithaque qui n'est avare ni de (très) bons conseils, ni de bonne humeur. Il apprend non seulement la fermeté dans les décisions mais la mêle à des plaisanteries rafraichissantes pour rendre tout cela plus agréable. Et finalement, tout le monde passe une bonne journée. Son "bizutage" a été subtil et je pense avoir su y répondre sympathiquement.
- Pour ma part, j'ai pris plaisir à arbitrer cet open. J'ai pu apprécier la façon d'entretenir une bonne ambiance, le sérieux et le respect. Je ne pense pas être amené à arbitrer de nombreuses rencontres à cause essentiellement d'une activité particulièrement prégnante mais à l'occasion je ne fuirai pas ce genre de responsabilité. Il ne me reste maintenant plus qu'à obtenir un classement ELO pour disposer de tous les éléments de validation. Cela devrait être fait rapidement lors de mon prochain tournoi.

Encore merci à vous deux et rendez-vous sans aucun doute pour la suite avec le stage AF3 qui me semble indispensable pour maîtriser les systèmes d'appariement ainsi que les méthodes de départage.

Ulysse PERSONNE