

Open de la Marne Classique 2026

Tournoi homologué FIDE · Cadence classique

Organisé par l'Échiquier Châlonnais en partenariat avec le Comité Départemental du Jeu d'Échecs de la Marne (CDJE 51), l'Open de la Marne Classique 2026 est un tournoi homologué FIDE se déroulant en cadence classique. Ouvert à tous les joueurs licenciés FFE, y compris hors département, il réunit compétiteurs de tous niveaux dans un esprit de fair-play et d'excellence sportive.



Dates

Samedi 11 et dimanche 12 avril 2026 – deux journées de compétition au cœur de la Champagne.



Lieu

Pôle Henri Dunant, 1 Rue du Docteur Calmette, 51000 Châlons-en-Champagne. Une buvette avec snacking sera disponible sur place.



Titre en jeu

Le titre de Champion de la Marne en cadence classique sera décerné au meilleur joueur licencié dans un club du département de la Marne.



Homologation

Tournoi homologué **FIDE** – toutes les règles FIDE et FFE s'appliquent intégralement. Classement Elo mis à jour à l'issue de la compétition.

Conditions de participation

Le tournoi est ouvert à tous les joueurs remplissant l'ensemble des conditions énoncées ci-dessous. La vérification de ces conditions est effectuée par l'arbitre lors du pointage. Tout joueur ne satisfaisant pas aux critères d'admission ne pourra pas être apparié.

Licence FFE valide

Le joueur doit être titulaire d'une **licence FFE de type A valide** pour la saison en cours. La licence sera vérifiée au pointage sur la base des données du site fédéral.

Classement Elo

Le joueur doit posséder un classement **inférieur à 2400 Elo** (classement FFE ou FIDE en vigueur au moment de l'inscription).

Ouverture à tous les clubs

Le tournoi est ouvert à **tous les clubs**, y compris hors du département de la Marne. Le titre de Champion de la Marne sera attribué au meilleur joueur licencié dans un club marnais.

Acceptation du règlement

La participation implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement intérieur, de la Charte du joueur FFE et du Code de l'éthique de la FIDE.

Arbitrage

Le tournoi est placé sous la responsabilité de **Jordan AKREMANN**, arbitre **AFO2 agréé FIDE** et Directeur Régional de l'Arbitrage (DRA) de la **Ligue Grand Est**. L'arbitre veille au respect des règles FIDE, au bon déroulement des rondes et à l'équité sportive du tournoi. Ses décisions font autorité pendant toute la durée de la compétition et ne peuvent faire l'objet d'une contestation en cours de partie. Tout joueur souhaitant formuler une réclamation devra le faire auprès de l'arbitre dans les délais réglementaires prévus par les règles FIDE.

Commission d'appel

Une commission d'appel est en place pour la durée du tournoi. Elle est constituée de l'organisateur du tournoi ainsi que de deux joueurs participants, si possible titulaires d'un titre d'arbitre. Cette commission pourra être saisie par tout joueur souhaitant contester une décision de l'arbitre, dans les délais réglementaires prévus par les règles FIDE.

Organisation du tournoi

Système de jeu

Le tournoi se déroule selon le **système suisse intégral** sur **5 rondes**. Les appariements sont réalisés de façon informatisée, garantissant équité et transparence pour l'ensemble des participants. La gestion de la compétition est assurée par le logiciel **Sharly Chess (dernière version)**.

Ce mode de jeu permet à chaque joueur de disputer toutes les rondes, quel que soit son résultat. Les adversaires sont désignés en fonction des points obtenus et des couleurs jouées lors des manches précédentes, conformément aux règles FIDE d'appariement spécifiques au système suisse.

Cadence de jeu

Toutes les parties se jouent à la cadence classique suivante, homologuée par la FIDE :



Cadence officielle

1 heure + 30 secondes par coup pour chaque joueur, dès le premier coup joué.

Cette cadence correspond à une **cadence classique homologuée FIDE**. L'ensemble des règles FIDE applicables aux parties classiques s'appliquent intégralement, notamment celles relatives à la gestion du temps, à la pendule, et aux dispositions spéciales en cas de manque de temps. Étant donné la cadence pratiquée, la notation intégrale de la partie sur la feuille de partie est obligatoire jusqu'au dernier coup, conformément aux règles FIDE régissant les parties classiques.

Parties nulles

Les propositions de nullité sont acceptées après un minimum de 20 coups joués avec échanges de pièces et nécessitent la validation de l'arbitre. Tout accord de nullité ne respectant pas ces conditions constituera une infraction au règlement, entraînant une double défaite pour les joueurs concernés.

Horaires et lieu du tournoi


Le tournoi se déroulera au **Pôle Henri Dunant**, 1 Rue du Docteur Calmette, 51000 Châlons-en-Champagne. Une **buvette avec snacking** sera disponible sur place tout au long des deux journées de compétition.

Samedi 11 avril 2026

09h00 – 09h30	Pointage des joueurs
09h45	Ronde 1
13h30	Ronde 2
17h00	Ronde 3

Dimanche 12 avril 2026

09h30	Ronde 4
13h30	Ronde 5
17h00	Remise des prix

-  **⚠ Le pointage est obligatoire** pour être apparié à la première ronde. Tout joueur absent lors du pointage pourra ne pas être inclus dans les appariements de la ronde 1. Les horaires indiqués sont susceptibles de légers ajustements en fonction du déroulement effectif des parties ; les annonces de l'arbitre font foi.

Classement, résultats et forfaits

Systeme de points

Résultat	Points
Victoire	1 pt
Nulle	0,5 pt
Défaite	0 pt

Communication des résultats

1. Communiquer le résultat à la table d'arbitrage
2. Replacer les pièces en position initiale
3. Arrêter la pendule

1

Départages (en cas d'égalité)

En cas d'égalité à 5 points entre 2 joueurs, un match de départage sur l'échiquier est organisé en priorité (voir section Départage ci-dessous). Les critères suivants s'appliquent dans les autres cas :

1. Buchholz tronqué
2. Buchholz
3. Performance

2

Gestion des forfaits

Un joueur absent 20 minutes après le début de la ronde est déclaré **forfait** (0 point). Toute absence non signalée avant la fin de la ronde précédente sera considérée comme un abandon définitif, pouvant entraîner un signalement à la DNA et un retrait de licence.

3

Départage (Non homologué)

Ce départage n'intervient qu'en cas d'égalité stricte entre 2 joueurs à 5 points au classement final.

1. **Match de départage** – 2 parties aller-retour en cadence 5' + 0 sec. En cas d'égalité à l'issue de ces deux parties, une partie Armageddon est jouée.
2. **Armageddon** – Blancs : 5'+0 / Noirs : 4'+0. Les Blancs ont l'obligation de gagner ; en cas de nulle, les Noirs sont déclarés vainqueurs. La couleur est attribuée par tirage au sort, le vainqueur du tirage choisit sa couleur.

Règles de conduite et dispositions finales

Un comportement correct, respectueux et fair-play est attendu de tous les participants pendant toute la durée du tournoi, aussi bien en salle de jeu que dans les espaces communs. Tout manquement grave aux règles de conduite pourra être sanctionné par l'arbitre.

Respect des règles

Tous les joueurs doivent respecter :

- Les **règles FIDE** en vigueur
- La **Charte du joueur d'échecs FFE**
- Les décisions de l'**arbitre**

Appareils électroniques

Les téléphones portables et tout appareil électronique sont **strictement interdits en salle de jeu**. Tout téléphone sonnant durant une partie peut entraîner **la perte immédiate de la partie** par son détenteur, conformément aux règles FIDE.

Lutte contre la triche

L'intégrité sportive est une valeur fondamentale de notre discipline. En cas de suspicion de triche ou d'utilisation d'assistance informatique, les joueurs devront se conformer aux demandes de l'arbitre, notamment en matière de contrôle des appareils électroniques. Toute fraude avérée pourra entraîner les sanctions suivantes :

Perte de la partie

Résultat annulé, défaite attribuée d'office.

Exclusion du tournoi

Retrait immédiat de la compétition.

Procédure disciplinaire

Signalement auprès de la FFE et de la FIDE.

Acceptation du règlement

L'inscription au tournoi vaut acceptation complète et sans réserve du présent règlement intérieur. Aucune réclamation portant sur la méconnaissance du règlement ne pourra être prise en compte après le début de la première ronde.

Organisateur

Diego SALAZAR
L'Échiquier Châlonnais
Président du CDJE 51

Arbitre principal

Jordan AKREMANN
Arbitre AFO2 agréé FIDE
DRA Ligue Grand Est

Charte du Joueur d'Échecs

En participant à cette compétition, tous les joueurs s'engagent à respecter la Charte du joueur d'échecs adoptée par la FFE, le Code de l'Éthique de la FIDE et le Code du Sportif.

Respecter les Règles

Les parties se jouent conformément aux règles FIDE et FFE, appliquées de bonne foi. Le résultat doit être acquis loyalement, sans négociation ni comportement contraire à l'éthique sportive. Une proposition de nullité est toujours inconditionnelle et ne peut intervenir qu'après un réel affrontement sur l'échiquier.

Respecter l'Adversaire

Refuser tout moyen illégal, source d'information extérieure ou triche. Éviter de distraire ou déranger l'adversaire. S'adresser à lui en des termes toujours courtois, maintenant un climat de respect mutuel.

Respecter l'Arbitre

En participant à une compétition homologuée, le joueur accepte l'autorité de l'arbitre. Face à une décision arbitrale, le joueur doit obtempérer. Toute réclamation doit être formulée par écrit selon les modalités expliquées par le corps arbitral.

Respecter l'Organisateur

Chaque joueur doit contribuer à la bonne tenue de la compétition. L'inscription implique l'acceptation du règlement intérieur. Les réclamations concernant l'organisation ne sont recevables que si elles sont formulées correctement et dans les délais appropriés.

« Le compétiteur qui transgresse la Charte du joueur d'échecs s'expose à des pénalités sportives ou sanctions disciplinaires. »