

MASTERCLASS FFE DU 16 NOVEMBRE 2018

A RETENIR

Ouverture Rossolimo

- L'ouverture Rossolimo est une variante « anti-sicilienne » qui s'obtient après les coups : 1.e4 c5 2.Cf3 Cc6 3.Fb5
La possibilité de déséquilibrer rapidement le rapport matériel et la structure de pions par l'échange en c6 amène une riche lutte positionnelle.
- L'échange Fxc6 crée un déséquilibre dans le contrôle des couleurs :
 - Les Blancs cherchent le jeu sur les cases noires en raison de leurs trois pièces légères capables de jouer sur cette couleur.
 - Les Noirs cherchent le jeu sur les cases blanches puisqu'ils sont maintenant les seuls à disposer du Fou de cases blanches
- Les Noirs disposent de trois façons de reprendre en c6 :
 - La reprise d'une pièce ne déséquilibre pas la structure mais ce n'est pas toujours possible car le Cc6 est initialement défendu que par les pions b7 et d7.
 - La reprise dxc6 est la plus populaire car elle ouvre la diagonale c8-h3 au Fou de cases blanches et crée une colonne semi-ouverte « d » sur laquelle les Noirs disposent de l'avant-poste d4 pour leur Cavalier.
 - La reprise bxc6 rapproche le pion du centre et permet d'obtenir une masse de pions plus importante pouvant contrôler le centre.

L'avant-poste absolu

- Il existe différentes sortes d'avant-postes. Appelons "avant-poste absolu" une case forte protégée par 2 pions, sur une colonne ouverte.
- Un tel avant-poste devient fort à partir de la 5e rangée, et puissant sur la 6e rangée. Plus il est central, mieux c'est.
- L'objectif sera de placer une pièce sur cette case. Si l'adversaire la prend, on obtient un pion passé protégé. Cela peut inclure un sacrifice de qualité.

Finales Roi + Dame contre Roi + pion sur la 2^{ème}/7^{ème} rangée

- Il est possible de gagner la finale avec Roi + Dame contre Roi + pion « b », « d », « e » ou « g » en 3 étapes :
 1. La Dame attaque par l'arrière le Roi adverse afin de le forcer à se positionner devant son propre pion.
 2. Le blocage momentané du pion offre un temps pour approcher le Roi
 3. Cette technique est à répéter autant de fois que nécessaire jusqu'à ce que le Roi soit suffisamment proche pour collaborer avec la Dame afin de gagner le pion ou de créer un réseau de mat.
- La finale Roi + Dame contre Roi + pion « a », « c », « f », « h » offre des chances de nulles grâce à la ressource du pat.
- Il est néanmoins possible de gagner une finale Roi + Dame contre Roi + pion « a », « c », « f », « h », si le Roi est suffisamment proche pour collaborer avec la Dame en créant un réseau de mat et cela même si l'adversaire parvient à faire promotion.