

MASTERCLASS FFE DE JANVIER 2020

À retenir

<h3>Le clouage éternel</h3> <ul style="list-style-type: none">• C'est un clouage dont ne peut se défaire, sans perte matérielle importante.• Il joue en général un rôle de paralysie sur la position adverse.• Il est important de se demander quels sont les moyens pour l'adversaire de casser le clouage, car l'ordre de coups pour préparer un clouage éternel est souvent primordial.	<h3>L'échec perpétuel</h3> <ul style="list-style-type: none">• L'échec perpétuel est une ressource défensive permettant d'obtenir une partie nulle.• C'est une série d'échecs dont l'adversaire ne peut se sortir.• A partir de trois fois la même position, le joueur peut réclamer la nulle selon les modalités du règlement.• Guettez vos ressources défensives mais aussi celles de votre adversaire !
<h3>Roques opposés</h3> <ul style="list-style-type: none">• Les combats de roques opposés sont parmi les situations les plus tendues du jeu d'échecs, où chaque adversaire doit faire preuve d'agressivité, afin d'attaquer le monarque adverse.• Le temps est le facteur important de ce genre de combats, un temps de moins signifie parfois la perte de la partie. Il faut éviter la perte de l'initiative.• Les pions sont l'arme essentielle du combat de roques opposés : il est essentiel d'aller les sacrifier pour créer des dégâts chez l'adversaire, et ouvrir des lignes pour les pièces lourdes, qui seront la base de l'assaut final.• L'identification des défenseurs du roque adverse et leur élimination est une excellente manière de mener l'attaque au bout !	<h3>Finales de Tours : le pion-Tour</h3> <p>Dans Tour et pion contre Tour, le pion-Tour rend le gain plus difficile car :</p> <ul style="list-style-type: none">• 1) Le Roi ne peut pas l'utiliser contre les échecs horizontaux• 2) Le Roi peut se faire coincer devant son pion• 3) L'échange des Tours a plus de chances de mener à une nulle qu'un autre pion <ul style="list-style-type: none">• Avec le Roi attaquant devant son pion, pour gagner il faut que le Roi défensif soit coupé à au moins 4 colonnes d'écart.• Avec la Tour attaquante devant son pion, à deux cases de la promotion, la nulle de Vancura est à retenir.