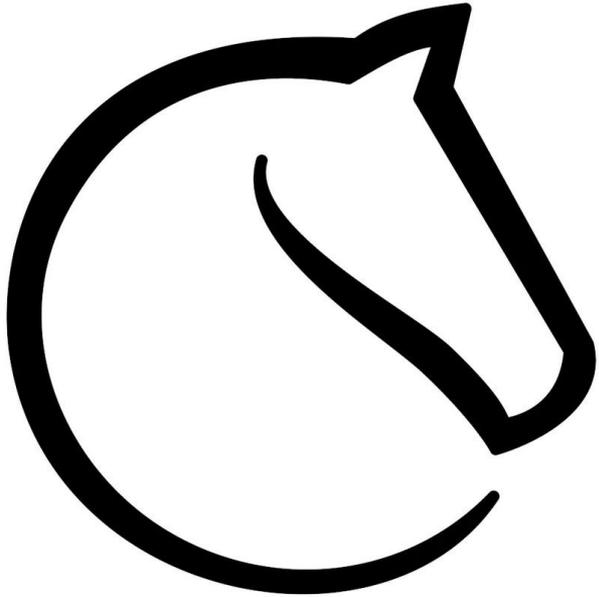




Tutoriel Lichess



[Lichess.org](https://lichess.org)



LICHESS est un site web de jeu d'échecs créé en 2010 par un développeur français, Thibault Duplessis, et développé sous licence libre. C'est le deuxième site d'échecs le plus fréquenté au monde, avec plus d'un million de parties jouées par jour.

Le site, qui fonctionne grâce aux dons, ne contient aucune publicité. Toutes ses fonctionnalités sont accessibles gratuitement.

Dans ce document, vous trouverez les tutoriels suivants :

- comment créer un compte sur Lichess
- comment jouer des parties
- comment rejoindre un tournoi
- Les différents modes de jeu sur Lichess

1. Créer son compte Lichess

Créer son compte sur Lichess

The screenshot shows the Lichess website interface. At the top, the navigation bar includes 'lichess.org', 'JOUER', 'APPRENDRE', 'REGARDER', 'COMMUNAUTÉ', and 'OUTILS'. On the right side of the navigation bar, there is a search icon, a settings icon, and a 'CONNEXION' button highlighted with a red border. Below the navigation bar, there are three tabs: 'Appariement rapide', 'Salon', and 'Correspondance'. The 'Appariement rapide' tab is active and displays a grid of chess variants. A large, semi-transparent watermark 'L' is overlaid on the grid. On the right side of the grid, there are three buttons: 'CRÉER UNE PARTIE', 'JOUER AVEC UN(E) AMI(E)', and 'JOUER CONTRE L'ORDINATEUR'. At the bottom right of the grid, it says '75560 joueurs' and '31372 parties en cours'. On the left side of the page, there are several sections: 'GM ChessWeeb Friday Sub Simul & Game Revie...', 'GM mircica GM playing SIMUL (sb | liches...)', 'Streamers >', 'Arène Classique mensuelle' (542 joueurs • dans 2 heures), 'Arène Blitz Horaire' (235 joueurs • Parties en cours), and 'Arène UltraBullet Horaire' (2 joueurs • dans 25 minutes). Below these sections, there is a text block: 'Lichess est un serveur d'échecs gratuit (pour de vrai), libre, sans pubs et open source. À propos de Lichess...'.

Appariement rapide	Salon	Correspondance
1+0 Bullet	2+1 Bullet	3+0 Blitz
3+2 Blitz	5+0 Blitz	5+3 Blitz
10+0 Rapid	10+5 Rapid	15+10 Rapid
30+0 Classical	30+20 Classical	Personnalisé

Étape 1

Cliquez sur « Connexion » (encadré en rouge sur l'image ci-dessus)

Créer son compte sur Lichess

Connexion

Nom d'utilisateur ou courriel

Mot de passe

CONNEXION

[S'inscrire](#) Réinitialisation du mot de passe
Log in by email

Étape 2

Cliquez ensuite sur « S'inscrire »

Créer son compte sur Lichess

Nom d'utilisateur

Mot de passe

Courriel

We will only use it for password reset.

i Les ordinateurs et les joueurs assistés par ordinateur ne sont pas autorisés à jouer. Veuillez ne pas vous aider de moteurs d'analyse, de bases de données ou d'autres joueurs pendant la partie. Notez également qu'il est fortement déconseillé de créer plusieurs comptes. Le multi-compte excessif mènera à l'exclusion. En vous inscrivant, vous acceptez d'être lié à nos [Conditions d'utilisation](#).

Je m'engage à ne jamais recevoir d'aide pendant mes parties (ni d'un programme d'échecs, ni d'un livre, ni d'une base de données, ni d'autrui).

Je m'engage à toujours être agréable envers les autres.

Je m'engage à ne pas créer de comptes multiples.

Je m'engage à respecter toutes les règles de Lichess.

S'INSCRIRE

Étape 3

Renseignez les différents champs demandés (nom d'utilisateur, mot de passe, adresse e-mail) et validez votre inscription en cliquant sur « S'inscrire »

Vous recevrez quasiment instantanément un courriel de Lichess avec un lien sur lequel il faudra cliquer pour valider votre inscription.

Attention : vérifiez bien votre « Courrier Indésirable » (ou Spam), il se peut que le courriel arrive directement dans cette boîte.

Enfin, répétez la manœuvre de départ en indiquant cette fois vos identifiants pour vous connecter.

2. Comment jouer des parties

Jouer une partie simple (pas en tournoi)

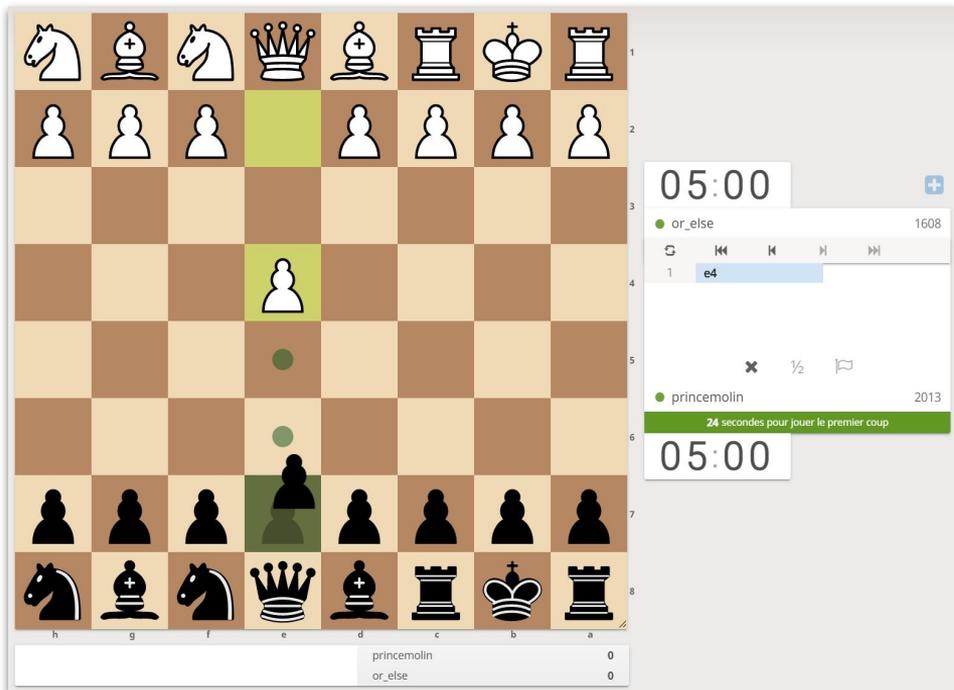
Appariement rapide	Salon	Correspondance
1+0 Bullet	2+1 Bullet	3+0 Blitz
3+2 Blitz	5+0 Blitz	5+3 Blitz
10+0 Rapid	10+5 Rapid	15+10 Rapid
30+0 Classical	30+20 Classical	Personnalisé

Sur la page d'accueil de Lichess, vous avez la possibilité de jouer directement une partie, en cliquant sur l'une des différentes cadences possibles :

Cliquez sur la cadence souhaitée (« 3+2 » signifie par exemple que vous disposerez d'un capital temps de 3 minutes pour toute la partie et que 2 secondes sont créditées à chaque coup que vous jouez).

Après un court instant, la partie se lance automatiquement contre un adversaire d'un niveau similaire au vôtre.

Déplacer ses pièces



À votre tour de jeu, vous pouvez sélectionner la pièce de votre choix par un clic gauche.

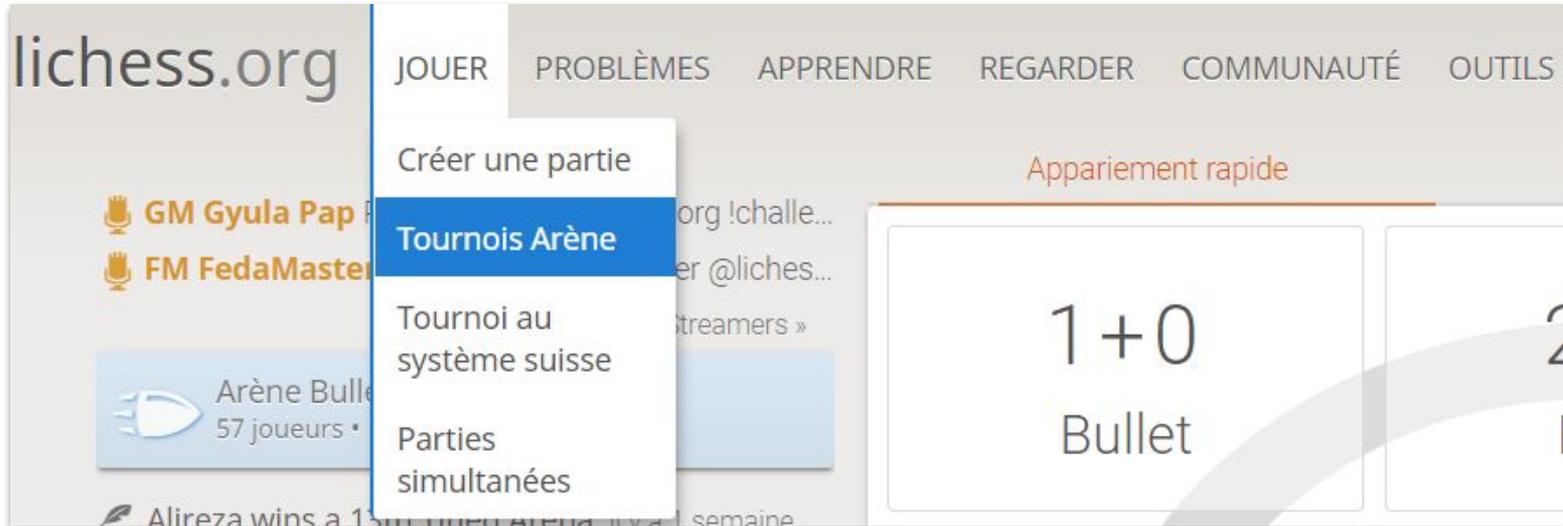
Puis déplacez votre pièce en maintenant le clic gauche, avant de déposer la pièce sur la case de votre choix en relâchant le clic gauche.

Une fois la pièce sélectionnée, les cases sur laquelle vous pouvez la déplacer sont indiquées par des ronds verts.

Pendant votre tour de jeu, votre temps s'écoule. Vous pouvez voir le temps qu'il vous reste à droite de l'échiquier. S'il atteint zéro, alors la partie est perdue.

3. Comment rejoindre un tournoi

Rejoindre un tournoi



Étape 1

Dans l'onglet "Jouer", cliquez sur "Tournois Arène".

Rejoindre un tournoi

Tournois

17:50	18:00	18:10	18:20	18:30	18:40	18:50	19:00	19:10	19:20
	 Arène Bullet Horaire 1+0 Classé 391			 Arène Bullet Horaire 1+0 Classé 39			 Arène Bullet Horaire 1+0 Classé 1		
	 Arène SuperBlitz Quotidienne 3+0 Classé 1478								
	 Arène Blitz Horaire 5+0 Classé 453						 Arène Blitz Quotidienne 5+0 Classé 36		
	 Arène rapide hebdomadaire 10+0 Classé 1559								
 Arène Bullet Horaire 1+0 Classé 283	 Arène HyperBullet Horaire ½+0 Classé 221			 Arène UltraBullet Horaire ¼+0 Classé 40			 Arène HyperBullet Horaire ½+0 Classé		

Étape 2

Sélectionnez le tournoi que vous souhaitez disputer.

Rejoindre un tournoi



The screenshot shows a tournament interface. At the top left is a trophy icon followed by the text 'Arène Bullet Quotidienne'. To the right, it says 'STARTING IN 8:54'. Below this is a control bar with a search icon, navigation arrows, '1-10 / 66', and a green 'REJOINDRE' button with a play icon. Below the control bar is a list of participants:

1	NEKI_NOVI_KLINAC <i>2529</i>	0
2	PavelGurman <i>2401</i>	0
3	Martin_Eden_909 <i>2365</i>	0

Étape 3

Cliquez sur « Rejoindre », vous verrez ainsi votre nom s'afficher dans la liste des participants (triés par élo), le tournoi se lancera automatiquement lorsque le compte-à-rebours se termine.

4. Les différents modes de jeu sur Lichess

Créer un nouveau tournoi

Nom

 Arena

Choisissez un sage nom pour le tournoi.

Toute conduite inappropriée aboutira à la fermeture de votre compte.

Laissez vide pour que le tournoi soit nommé d'après le nom d'un grand maître.



Classé

Games are rated
and impact players ratings

Capital temps initial à la pendule

 2 minutes

Durée

 45 minutes

Variante

 Standard
Standard
Crazyhouse
Chess960
King of the Hill
Three-check
Antichess
Atomic
Horde
Racing Kings

Sur Lichess, vous pouvez vous amusez à jouer à d'autres variantes de jeu que les échecs traditionnels. Le site en propose 8 :

CHESS960 : la variante Fischer des échecs est désormais bien connue : la position de départ des pièces de la première rangée est déterminée de manière aléatoire.

ANTICHESS : là encore, une variante déjà pratiquée par bon nombre d'amateurs, le traditionnel « bouffe-tout » ! Le but est simple : perdre toutes vos pièces...

THREE-CHECK : le premier camp qui met trois fois l'adversaire en échec gagne

CRAZYHOUSE : une sorte de blitz à quatre... mais à deux ! Chaque pièce que vous capturez chez l'adversaire apparaît dans votre réserve personnelle, vous pouvez ensuite poser une nouvelle pièce sur l'échiquier (à la place d'un coup).

Créer un nouveau tournoi

Nom

 Arena

Choisissez un sage nom pour le tournoi.

Toute conduite inappropriée aboutira à la fermeture de votre compte.

Laissez vide pour que le tournoi soit nommé d'après le nom d'un grand maître.



Classé

Games are rated
and impact players ratings

Capital temps initial à la pendule

Durée

Variante

- Standard
- Crazyhouse
- Chess960
- King of the Hill
- Three-check
- Antichess
- Atomic
- Horde
- Racing Kings

KING OF THE HILL : le premier qui amène son roi sur une des quatre cases centrales (e4/d4/e5/d5) l'emporte. Attention de ne pas vous faire mater entre temps !

ATOMIC : chaque prise fait exploser les pièces sur les cases adjacentes, le but est de faire exploser le roi adverse !

HORDE : les blancs ont 36 pions, les noirs toutes leurs pièces ! Les blancs gagnent s'ils matent le roi adverse, les noirs gagnent s'ils capturent tous les pions blancs.

RACING KINGS : le premier qui amène son roi à l'autre bout de l'échiquier l'emporte ! Attention, interdit de donner échec, ni de passer par un échec...

Un descriptif détaillé de chacune des variantes, accompagnée d'une vidéo exemple, se trouve sur la page <https://lichess.org/variant>



Fédération Française des Échecs