



Union Nationale
du Sport Scolaire

FICHE SPORT

2024 - 2025

Challenge National E-ECHECS

Mise à jour du 23 septembre 2024

Les membres de la Commission Mixte Nationale

Directeur national adjoint de l'UNSS en charge du sport : Christophe LUCZAK

Délégué technique UNSS

UNSS

Gaëlle LAMOTTE

Julien DALCANALE

FFE

Martine BOLLA

Chantal HENNEQUIN

Dominique RUHLMANN

Sommaire de la Fiche Sport Challenge national E-ECHECS 2024-2025

REGLEMENT FEDERAL SPORTIF ET ARTISTIQUE	3
Challenge national UNSS E-Echecs Équipe Collège Etablissement.....	4
Challenge national UNSS E-Echecs Équipe Lycée Etablissement.....	6
Challenge national UNSS E-Echecs Équipe Lycée Pro Etablissement	8
Challenge national UNSS E-Echecs Équipe Collège Excellence.....	10
<i>la catégorie "Excellence" est réservée aux Sections Sportives Scolaires Echecs avec le label de l'Education Nationale</i>	10
Challenge national UNSS E-Echecs Équipe Lycée Excellence	12
<i>la catégorie "Excellence" est réservée aux Sections Sportives Scolaires Echecs avec le label de l'Education Nationale</i>	12
DIVERS : Guide pratique pour l'inscription sur Lichess	14
Annexe 1 : 6 premiers du Challenge national UNSS E-Echecs « Etablissement » 2024.....	17

REGLEMENT FEDERAL SPORTIF ET ARTISTIQUE

Se référer au [Règlement Fédéral Sportif et Artistique](#) mis en ligne sur OPUSS

Le Challenge par Équipe e-Échecs est ouvert à toutes les équipes d'Association Sportive Scolaire.

Challenge national UNSS E-Echecs Équipe Collège et Lycée Établissement

[RF Article 15](#)

Challenge national UNSS E-Echecs Équipe Collège et Lycée Excellence

[RF article 18](#)

Challenge national UNSS E-Echecs Équipe Collège Etablissement

Composition des délégations

Composition de l'équipe Voir RF articles 19-20	Catégorie d'âge Collèges : 2009-2010-2011-2012-2013-2014-2015 et après Catégorie de genre : Mixité autorisée (mais non obligatoire) Composition libre Nombre de joueurs dans l'équipe illimité ; Seuls les 4 meilleurs scores comptent.
Jeune arbitre	1 Son rôle sera de vérifier l'identité et le numéro de licence des joueurs devant les écrans ainsi que de veiller au déroulement de la compétition dans les règles (pas de discussion entre les joueurs d'une même équipe, pas de moteur d'analyse). Exceptionnellement, le Jeune Arbitre peut également être un compétiteur.
Jeune coach	Le Jeune Coach peut être joueur. Son rôle est de communiquer avec les joueurs de son équipe afin de constituer celle-ci, d'inscrire son équipe avec son enseignant sur la plateforme « Lichess » https://lichess.org/ , de s'assurer que tous soient présents, de veiller au Fair-Play de ses joueurs.
Jeune reporter	Pour restituer les résultats, une photo (groupe/salle de jeu) +3 lignes de commentaires, ainsi que les chiffres clés du challenge. Le jeune reporter peut aussi être Jeune Coach ou Jeune Arbitre.
Accompagnateur Voir RF	1 Accompagnateur adulte par équipe obligatoire

Modalités de rencontres

Règlement	Les joueurs de l'équipe sont rassemblés en un lieu unique obligatoirement, sous la responsabilité d'un adulte accompagnateur déclaré sur OPUSS, chacun avec un ordinateur ou une tablette connectée à internet. Un simple navigateur web suffit (Firefox conseillé). Penser à demander aux services informatiques de débloquer préalablement le site « Lichess » . Nombre de parties illimité dans la limite des deux heures. Toute partie non terminée avant la fin des deux heures de jeu pourra être poursuivie mais ne comptera pas pour le classement. Nombre de participants par équipe non limité. Seuls les quatre meilleurs scores de l'équipe par rencontre seront comptabilisés. Vérification et validation des conditions de jeu par le Jeune Arbitre, sous le contrôle de l'adulte accompagnateur. À l'issue de chaque rencontre, un classement par AS et par catégorie sera publié. À la fin des trois rencontres un classement général des AS par catégorie sera publié.
Durée totale de jeu par jour	2 heures
Formule de compétition	Challenge à distance e-échecs via la plateforme dédiée « Lichess ». Formule aréna avec comptabilisation des 4 meilleurs scores des joueurs de l'équipe, parties en 7min+3s. Les modalités pratiques seront précisées sur la base d'inscription OPUSS. Les équipes de Collèges et de Lycées ne se rencontreront pas dans le championnat.
Modalités de qualifications Voir RF	Niveau national

Modalités d'inscription	Sur www.unss.org puis OPUSS dans la base d'inscription dédiée à chaque rencontre : CHALLENGE NATIONAL E-ÉCHECS Collèges 2024-25 Ouverture de la base d'inscription début septembre. Fin des inscriptions le mardi soir précédent chaque journée. Inscription nécessaire par la suite sur « Lichess » (une fiche d'aide à cette inscription est disponible plus loin), <u>sur le format « AS-établissement-Ville »</u>. Il est IMPÉRATIF de doubler l'inscription sur OPUSS d'un mail au gestionnaire de la compétition : julien.dalcanale@ac-strasbourg.fr et de lui adresser la liste des inscrits sur OPUSS (en mettant en relation le pseudo Lichess du joueur et son numéro de licence). <u>Calendrier des rencontres :</u> Mercredi 27 novembre 2024 de 14h00 à 16h00 Mercredi 29 janvier 2025 de 14h00 à 16h00 Mercredi 2 avril 2025 de 14h00 à 16h00
Nombre d'équipes	Non limité
Titres décernés Voir RF	Champion de France UNSS E-Echecs Collège Établissement

Challenge national UNSS E-Echecs Équipe Lycée Etablissement

Composition des délégations

Composition de l'équipe Voir RF articles 19-20	Catégorie d'âge Lycées : 2006-2007-2008-2009-2010-2011 Catégorie de genre : Mixité autorisée (mais non obligatoire) Composition libre Nombre de joueurs dans l'équipe illimité ; Seuls les 4 meilleurs scores comptent.
Jeune arbitre	1 Son rôle sera de vérifier l'identité et le numéro de licence des joueurs devant les écrans ainsi que de veiller au déroulement de la compétition dans les règles (pas de discussion entre les joueurs d'une même équipe, pas de moteur d'analyse). Exceptionnellement, le Jeune Arbitre peut également être un compétiteur.
Jeune coach	Le Jeune Coach peut être joueur. Son rôle est de communiquer avec les joueurs de son équipe afin de constituer celle-ci, d'inscrire son équipe avec son enseignant sur la plateforme « Lichess » https://lichess.org/ , de s'assurer que tous soient présents, de veiller au Fair-Play de ses joueurs.
Jeune reporter	Pour restituer les résultats, une photo (groupe/salle de jeu) +3 lignes de commentaires, ainsi que les chiffres clés du challenge. Le jeune reporter peut aussi être Jeune Coach ou Jeune Arbitre.
Accompagnateur Voir RF	1 Accompagnateur adulte par équipe obligatoire

Modalités de rencontres

Règlement	Les joueurs de l'équipe sont rassemblés en un lieu unique obligatoirement, sous la responsabilité d'un adulte accompagnateur déclaré sur OPUSS, chacun avec un ordinateur ou une tablette connectée à internet. Un simple navigateur web suffit (Firefox conseillé). Penser à demander aux services informatiques de débloquer préalablement le site « Lichess » . Nombre de parties illimité dans la limite des deux heures. Toute partie non terminée avant la fin des deux heures de jeu pourra être poursuivie mais ne comptera pas pour le classement. Nombre de participants par équipe non limité. Seuls les quatre meilleurs scores de l'équipe par rencontre seront comptabilisés. Vérification et validation des conditions de jeu par le Jeune Arbitre, sous le contrôle de l'adulte accompagnateur. À l'issue de chaque rencontre, un classement par AS et par catégorie sera publié. À la fin des trois rencontres un classement général des AS par catégorie sera publié.
Durée totale de jeu par jour	2 heures
Formule de compétition	Challenge à distance e-échecs via la plateforme dédiée « Lichess ». Formule aréna avec comptabilisation des 4 meilleurs scores des joueurs de l'équipe, parties en 7min+3s. Les modalités pratiques seront précisées sur la base d'inscription OPUSS. Les équipes de Collèges et de Lycées ne se rencontreront pas dans le championnat.
Modalités de qualifications Voir RF	Niveau national

Modalités d'inscription	Sur www.unss.org puis OPUSS dans la base d'inscription dédiée à chaque rencontre : CHALLENGE NATIONAL E-ÉCHECS Lycées 2024-25 Ouverture de la base d'inscription début septembre. Fin des inscriptions le mardi soir précédent chaque journée. Inscription nécessaire par la suite sur « Lichess » (une fiche d'aide à cette inscription est disponible plus loin), <u>sur le format « AS-établissement-Ville »</u>. Il est IMPÉRATIF de doubler l'inscription sur OPUSS d'un mail au gestionnaire de la compétition : julien.dalcanale@ac-strasbourg.fr et de lui adresser la liste des inscrits sur OPUSS (en mettant en relation le pseudo Lichess du joueur et son numéro de licence). <u>Calendrier des rencontres :</u> Mercredi 27 novembre 2024 de 14h00 à 16h00 Mercredi 29 janvier 2025 de 14h00 à 16h00 Mercredi 2 avril 2025 de 14h00 à 16h00
Nombre d'équipes	Non limité
Titres décernés Voir RF	Champion de France UNSS E-Echecs Lycée Établissement

Challenge national UNSS E-Echecs Équipe Lycée Pro Etablissement

Composition des délégations

Composition de l'équipe Voir RF articles 19-20	Catégorie d'âge Lycées : 2006-2007-2008-2009-2010-2011 Catégorie de genre : Mixité autorisée (mais non obligatoire) Composition libre Nombre de joueurs dans l'équipe illimité ; Seuls les 4 meilleurs scores comptent.
Jeune arbitre	1 Son rôle sera de vérifier l'identité et le numéro de licence des joueurs devant les écrans ainsi que de veiller au déroulement de la compétition dans les règles (pas de discussion entre les joueurs d'une même équipe, pas de moteur d'analyse). Exceptionnellement, le Jeune Arbitre peut également être un compétiteur.
Jeune coach	Le Jeune Coach peut être joueur. Son rôle est de communiquer avec les joueurs de son équipe afin de constituer celle-ci, d'inscrire son équipe avec son enseignant sur la plateforme « Lichess » https://lichess.org/ , de s'assurer que tous soient présents, de veiller au Fair-Play de ses joueurs.
Jeune reporter	Pour restituer les résultats, une photo (groupe/salle de jeu) +3 lignes de commentaires, ainsi que les chiffres clés du challenge. Le jeune reporter peut aussi être Jeune Coach ou Jeune Arbitre.
Accompagnateur Voir RF	1 Accompagnateur adulte par équipe obligatoire

Modalités de rencontres

Règlement	Les joueurs de l'équipe sont rassemblés en un lieu unique obligatoirement, sous la responsabilité d'un adulte accompagnateur déclaré sur OPUSS, chacun avec un ordinateur ou une tablette connectée à internet. Un simple navigateur web suffit (Firefox conseillé). Penser à demander aux services informatiques de débloquer préalablement le site « Lichess » . Nombre de parties illimité dans la limite des deux heures. Toute partie non terminée avant la fin des deux heures de jeu pourra être poursuivie mais ne comptera pas pour le classement. Nombre de participants par équipe non limité. Seuls les quatre meilleurs scores de l'équipe par rencontre seront comptabilisés. Vérification et validation des conditions de jeu par le Jeune Arbitre, sous le contrôle de l'adulte accompagnateur. À l'issue de chaque rencontre, un classement par AS et par catégorie sera publié. À la fin des trois rencontres un classement général des AS par catégorie sera publié.
Durée totale de jeu par jour	2 heures
Formule de compétition	Challenge à distance e-échecs via la plateforme dédiée « Lichess ». Formule aréna avec comptabilisation des 4 meilleurs scores des joueurs de l'équipe, parties en 7min+3s. Les modalités pratiques seront précisées sur la base d'inscription OPUSS. Les équipes de Collèges et de Lycées ne se rencontreront pas dans le championnat.

Modalités de qualifications Voir RF Article 37	Niveau national
Modalités d'inscription	Sur www.unss.org puis OPUSS dans la base d'inscription dédiée à chaque rencontre : CHALLENGE NATIONAL E-ÉCHECS Lycées 2024-25 Ouverture de la base d'inscription début septembre. Fin des inscriptions le mardi soir précédent chaque journée. Inscription nécessaire par la suite sur « Lichess » (une fiche d'aide à cette inscription est disponible plus loin), <u>sur le format « AS-établissement-Ville »</u>. Il est IMPÉRATIF de doubler l'inscription sur OPUSS d'un mail au gestionnaire de la compétition : julien.dalcanale@ac-strasbourg.fr et de lui adresser la liste des inscrits sur OPUSS (en mettant en relation le pseudo Lichess du joueur et son numéro de licence). <u>Calendrier des rencontres :</u> Mercredi 27 novembre 2024 de 14h00 à 16h00 Mercredi 29 janvier 2025 de 14h00 à 16h00 Mercredi 2 avril 2025 de 14h00 à 16h00
Nombre d'équipes	Non limité
Titres décernés Voir RF Article 46	Champion de France UNSS E-Echecs Lycée Pro Établissement

Challenge national UNSS E-Echecs Équipe Collège Excellence
la catégorie "Excellence" est réservée aux Sections Sportives Scolaires Echecs avec le label de l'Education Nationale

Composition des délégations

Composition de l'équipe <u>Voir RF</u> article 18	Catégorie d'âge Collèges : 2008-2009-2010-2011-2012-2013-2014 Catégorie de genre : Mixité autorisée (mais non obligatoire) Composition libre Nombre de joueurs dans l'équipe illimité ; Seuls les 4 meilleurs scores comptent.
Jeune arbitre	1 Son rôle sera de vérifier l'identité et le numéro de licence des joueurs devant les écrans ainsi que de veiller au déroulement de la compétition dans les règles (pas de discussion entre les joueurs d'une même équipe, pas de moteur d'analyse). Exceptionnellement, le Jeune Arbitre peut également être un compétiteur
Jeune coach	Le Jeune Coach peut être joueur. Son rôle est de communiquer avec les joueurs de son équipe afin de constituer celle-ci, d'inscrire son équipe avec son enseignant sur la plateforme « Lichess » https://lichess.org/ , de s'assurer que tous soient présents, de veiller au Fair-Play de ses joueurs.
Jeune Reporter	Pour restituer les résultats, une photo (groupe/salle de jeu) +3 lignes de commentaires, ainsi que les chiffres clés du challenge. Le jeune reporter peut aussi être Jeune Coach ou Jeune Arbitre.
Accompagnateur <u>Voir RF</u>	1 Accompagnateur adulte par équipe obligatoire

Modalités de rencontres

Règlement	Les joueurs de l'équipe sont rassemblés en un lieu unique obligatoirement, sous la responsabilité d'un adulte accompagnateur déclaré sur OPUSS, chacun avec un ordinateur ou une tablette connectée à internet. Un simple navigateur web suffit (Firefox conseillé). Penser à demander aux services informatiques de débloquer préalablement le site « Lichess » . Nombre de parties illimité dans la limite des deux heures. Toute partie non terminée avant la fin des deux heures de jeu pourra être poursuivie mais ne comptera pas pour le classement. Nombre de participants par équipe non limité. Seuls les quatre meilleurs scores de l'équipe par rencontre seront comptabilisés. Vérification et validation des conditions de jeu par le Jeune Arbitre, sous le contrôle de l'adulte accompagnateur. À l'issue de chaque rencontre, un classement par AS et par catégorie sera publié. À la fin des trois rencontres un classement général des AS par catégorie sera publié.
Durée totale de jeu par jour	2 heures
Formule de compétition	Challenge à distance e-échecs via la plateforme dédiée « Lichess ».

	Formule aréna avec comptabilisation des 4 meilleurs scores des joueurs de l'équipe, parties en 7min+3s. Les modalités pratiques seront précisées sur la base d'inscription OPUSS. Les équipes de Collèges et de Lycées ne se rencontreront pas dans le championnat.
Modalités de qualifications <u>Voir RF</u>	Niveau national
Modalités d'inscription	Sur www.unss.org puis OPUSS dans la base d'inscription dédiée à chaque rencontre : CHALLENGE NATIONAL E-ÉCHECS Lycée Excellence 2024-25 Ouverture de la base d'inscription début septembre. Fin des inscriptions le mardi soir précédent chaque journée. Inscription nécessaire par la suite sur « Lichess » (une fiche d'aide à cette inscription est disponible plus loin), <u>sur le format « AS-établissement-Ville »</u>. Il est IMPÉRATIF de doubler l'inscription sur OPUSS d'un mail au gestionnaire de la compétition : julien.dalcanale@ac-strasbourg.fr et de lui adresser la liste des inscrits sur OPUSS (en mettant en relation le pseudo Lichess du joueur et son numéro de licence). <u>Calendrier des rencontres :</u> Mercredi 27 novembre 2024 de 14h00 à 16h00 Mercredi 29 janvier 2025 de 14h00 à 16h00 Mercredi 2 avril 2025 de 14h00 à 16h00
Titres décernés <u>Voir RF</u>	Champion de France UNSS E-Echecs Collège Excellence

Challenge national UNSS E-Echecs Équipe Lycée Excellence
la catégorie "Excellence" est réservée aux Sections Sportives Scolaires Echecs avec le label de l'Education Nationale

Composition des délégations

Composition de l'équipe <u>Voir RF</u> article 18	Catégorie d'âge Lycées : 2006-2007-2008-2009-2010-2011 Catégorie de genre : Mixité autorisée (mais non obligatoire) Composition libre Nombre de joueurs dans l'équipe illimité ; Seuls les 4 meilleurs scores comptent.
Jeune arbitre	1 Son rôle sera de vérifier l'identité et le numéro de licence des joueurs devant les écrans ainsi que de veiller au déroulement de la compétition dans les règles (pas de discussion entre les joueurs d'une même équipe, pas de moteur d'analyse). Exceptionnellement, le Jeune Arbitre peut également être un compétiteur
Jeune coach	Le Jeune Coach peut être joueur. Son rôle est de communiquer avec les joueurs de son équipe afin de constituer celle-ci, d'inscrire son équipe avec son enseignant sur la plateforme « Lichess » https://lichess.org/ , de s'assurer que tous soient présents, de veiller au Fair-Play de ses joueurs.
Jeune Reporter	Pour restituer les résultats, une photo (groupe/salle de jeu) +3 lignes de commentaires, ainsi que les chiffres clés du challenge. Le jeune reporter peut aussi être Jeune Coach ou Jeune Arbitre.
Accompagnateur <u>Voir RF</u>	1 Accompagnateur adulte par équipe obligatoire

Modalités de rencontres

Règlement	Les joueurs de l'équipe sont rassemblés en un lieu unique obligatoirement, sous la responsabilité d'un adulte accompagnateur déclaré sur OPUSS, chacun avec un ordinateur ou une tablette connectée à internet. Un simple navigateur web suffit (Firefox conseillé). Penser à demander aux services informatiques de débloquer préalablement le site « Lichess » . Nombre de parties illimité dans la limite des deux heures. Toute partie non terminée avant la fin des deux heures de jeu pourra être poursuivie mais ne comptera pas pour le classement. Nombre de participants par équipe non limité. Seuls les quatre meilleurs scores de l'équipe par rencontre seront comptabilisés. Vérification et validation des conditions de jeu par le Jeune Arbitre, sous le contrôle de l'adulte accompagnateur. À l'issue de chaque rencontre, un classement par AS et par catégorie sera publié. À la fin des trois rencontres un classement général des AS par catégorie sera publié.
Durée totale de jeu par jour	2 heures
Formule de compétition	Challenge à distance e-échecs via la plateforme dédiée « Lichess ». Formule aréna avec comptabilisation des 4 meilleurs scores des joueurs de l'équipe, parties en 7min+3s.

	Les modalités pratiques seront précisées sur la base d'inscription OPUSS. Les équipes de Collèges et de Lycées ne se rencontreront pas dans le championnat.
Modalités de qualifications <u>Voir RF</u>	Niveau national
Modalités d'inscription	Sur www.unss.org puis OPUSS dans la base d'inscription dédiée à chaque rencontre : CHALLENGE NATIONAL E-ÉCHECS Collèges Excellence 2024-25 Ouverture de la base d'inscription début septembre. Fin des inscriptions le mardi soir précédent chaque journée. Inscription nécessaire par la suite sur « Lichess » (une fiche d'aide à cette inscription est disponible plus loin), <u>sur le format « AS-établissement-Ville »</u>. Il est <u>IMPÉRATIF</u> de doubler l'inscription sur OPUSS d'un mail au gestionnaire de la compétition : julien.dalcanale@ac-strasbourg.fr et de lui adresser la liste des inscrits sur OPUSS (en mettant en relation le pseudo Lichess du joueur et son numéro de licence). <u>Calendrier des rencontres :</u> Mercredi 27 novembre 2024 de 14h00 à 16h00 Mercredi 29 janvier 2025 de 14h00 à 16h00 Mercredi 2 avril 2025 de 14h00 à 16h00
Titres décernés <u>Voir RF</u>	Champion de France UNSS E-Echecs Lycée Excellence

DIVERS : Guide pratique pour l'inscription sur Lichess

1. Créer une équipe Lichess pour son AS (À faire une fois pour toutes.)

- Je rejoins le site lichess.org (Si je n'ai pas encore de compte Lichess, je dois en créer un (voir guide pratique du joueur))
- Je vais dans le menu COMMUNAUTÉ > Équipes > Nouvelle équipe. Dans un souci de lisibilité, **le nom de l'équipe doit être sous la forme : AS-Etablissement-Ville**
- Je complète le formulaire :

The screenshot shows the 'Nouvelle équipe' form on the Lichess website. Callouts point to specific fields and instructions:

- Nom de l'équipe sous la forme : AS-établissement-ville** points to the 'Nom' field.
- IMPORTANT : laisser l'option par défaut : Une confirmation est requise...** points to the 'Politique pour rejoindre' dropdown menu.
- Nom de l'établissement et ville** points to the 'Localisation' field.
- Pour pouvoir enregistrer l'équipe vous devez résoudre ce petit exercice de mat : jouez le coup qui fait mat !** points to the chessboard and the 'Aide' link.
- Confirmer la création de l'équipe** points to the 'Ajouter' button.

The form includes fields for 'Nom', 'Politique pour rejoindre' (set to 'Une confirmation est requise pour pouvoir rejoindre'), 'Localisation', and 'Description'. It also features a chessboard with a puzzle and a 'Nouvelle équipe' button.

2. Constituer l'équipe Lichess (À faire une fois pour toutes.)

- Je transmets le nom de l'équipe aux élèves.
- Chaque équipier demandera à rejoindre l'équipe (voir guide pratique du joueur plus bas). Une notification me sera envoyée sur Lichess pour chaque demande (zone en haut à droite). Je dois valider chaque demande après avoir vérifié qu'il s'agit bien d'un joueur de mon établissement scolaire. S'il ne s'agit pas d'un élève de mon établissement, je dois refuser la demande.

Je dois donc régulièrement vérifier mes notifications sur Lichess

3. Demander à participer aux tournois Lichess (À faire pour chaque tournoi.)

Je transmets le nom exact de l'équipe que j'ai inscrit sur Lichess au gestionnaire des tournois, pour pouvoir participer, par mail à :

Julien.dalcanale@ac-strasbourg.fr

Le gestionnaire du tournoi intégrera au plus vite mon équipe dans le tournoi demandé. Je peux vérifier cette intégration dans la page de l'équipe sur Lichess : les tournois de l'équipe sont mentionnés dans la colonne de droite.

Lorsque l'équipe est intégrée aux tournois, je préviens mes élèves et leur demande de rejoindre les tournois choisis (voir guide pratique du joueur plus bas).

Guide pratique du joueur

1. Créer un compte Lichess (À faire une fois pour toutes.)

- Je rejoins le site lichess.org
- En haut à droite, je clique sur Connexion. Puis sur "s'inscrire"
- Je complète le formulaire (il est recommandé d'utiliser un format « Prénom-AS Etablissement »)

The screenshot shows the 'S'inscrire' (Sign up) form on the Lichess website. It includes fields for 'Nom d'utilisateur' (Username), 'Mot de passe' (Password), and 'Courriel' (Email). Below these fields are several checkboxes for terms and conditions. A blue button at the bottom is labeled 'S'INSCRIRE'. Two callout boxes with arrows point to the form: one points to the username field with the text 'Mon nom d'utilisateur ne doit pas être déjà utilisé par un autre joueur. Il doit être compréhensible par vos équipiers et ne doit comporter ni espace, ni accent. Exemple : mon prénom sans accent, sans espace, suivi du tiret du 6 et du code de l'AS, comme Matheo-AS12345', and the other points to the email field with the text 'Une adresse mail valide (un mail de confirmation y sera envoyé) Il faut une adresse distincte par compte'.

- Je relève ma boîte mail, j'ouvre le courriel envoyé par Lichess et confirme la création du compte.

2. Rejoindre l'équipe Lichess de son AS - À faire une fois pour toutes.

- a. Je me connecte à [Lichess](#) avec mon compte Lichess
- b. Je vais dans le menu COMMUNAUTÉ > Équipes > Toutes les équipes
- c. Dans la zone Recherche en haut à droite, je rentre le nom de l'équipe communiqué par mon coach.
- d. Je clique sur le nom de l'équipe puis sur le bouton Rejoindre l'équipe

Ma demande devra être validée par le coach avant que je puisse participer à l'équipe.

3. Participer à un tournoi Lichess avec son équipe - À faire pour chaque rencontre.

Avant le début du tournoi (cela peut être plusieurs jours avant) je dois indiquer par mail au gestionnaire du Challenge (julien.dalcanale@ac-strasbourg.fr) que je veux participer à la rencontre afin qu'il m'ajoute à la compétition et qu'il me fasse parvenir le lien de la Journée :

- a. Sur Lichess je vais dans le menu COMMUNAUTÉ > Équipes > Mes équipes
- b. Colonne de droite, je vois le nom de la rencontre : je clique sur le nom du tournoi puis sur le bouton **Rejoindre**

À l'heure fixée pour le lancement du tournoi, je serai automatiquement apparié contre un joueur d'une autre équipe.

Lorsque j'ai fini une partie, la suivante me sera automatiquement proposée dès qu'un adversaire sera disponible.

Annexe 1 : 6 premiers du Challenge national UNSS E-Echecs « Etablissement » 2024

Pour rappel, les 6 premiers en 2024 au Challenge National UNSS E-Echecs Collège et Lycée par équipe établissement sur les 3 journées suivantes :

J1 : 31 janvier 2024

J2 : 27 mars 2024

J3 : 15 mai 2024

Place	Lycée Etablissement-Ville	Points J1	Points J2	Points J3	Total
1	Col des Missions Africaines - Haguenau	109	114	102	325
2	Col Le Ried - Bischheim	103	112	105	320
3	Col Campra - Aix en Provence	102	88	97	287
4	Col Louis Marin - Custines	91	85	81	257
5	Col Dupleix - Landrecies	85	68	88	241
6	Col Arausio - Orange	78	76	81	235

Place	Lycée Etablissement-Ville	Points J1	Points J2	Points J3	Total
1	Lyc Notre-Dame - Boulogne	90	74	86	250
2	Lyc Giocante - Bastia	140	106	0	246
3	Lyc Descartes - Antony	82	70	79	231
4	Lyc Ozenne - Toulouse	84	72	73	229
5	Lyc Lakanal - Sceaux	82	67	72	221
6	Lyc de l'Arc - Orange	79	69	68	216

Pour rappel, il n'y avait pas de catégorie Excellence au Challenge National UNSS E-Echecs de 2024.



Union Nationale du Sport Scolaire

13, rue Saint-Lazare - 75009 Paris | 01 42 81 55 11

**Ne manquez rien de l'actualité de l'UNSS
Sur notre site internet www.unss.org**

Et sur nos réseaux sociaux :

