

## 6.2 Les Titres de la FIDE

En vigueur à compter du 1<sup>er</sup> juillet 2014

Approuvées par l'Assemblée Générale de 1982 et amendées par les Assemblées Générales de 1984 à 2012.

### 0.Introduction

0.1 Seuls les titres tels qu'en 0.3 sont reconnus par la FIDE.

0.2 Les règles suivantes ne peuvent être modifiées que par l'Assemblée Générale, suivant les recommandations de la Commission d'Homologation (CH).

0.21 De tels changements ne seront effectués que tous les quatre ans, à partir de 2004 ( sauf si la Commission accorde qu'une action urgente est nécessaire).

0.22 De tels changements prendront effet le 1<sup>er</sup> juillet de l'année suivant la décision de l'Assemblée Générale. Pour les tournois, de tels changements s'appliqueront à ceux débutant à cette date ou après.

0.3 Les titres internationaux de la FIDE seront sous la coupe de la CH, qui est l'unité de jugement final. Les titres sont :

0.2 Les titres pour le jeu d'échecs standard devant l'échiquier (comme définis en 1.14), l'unité de jugement étant la CH de la FIDE :

Grand-Maître (GM), Maître International (MI), Maître de la FIDE (MF), Candidat Maître (CM), Grand-Maître Féminin (GMF), Maître International Féminin (MIF), Maître de la FIDE Féminin (MFF), Candidat Maître Féminin (CMF).

0.4 Les titres sont valables à vie à partir de la date de confirmation.

0.41 L'utilisation d'un titre ou classement de la FIDE pour se soustraire aux principes éthiques du titre ou du système de classement peuvent mener une personne à la révocation de son titre sur recommandation de la Commission d'Homologation et entérinement de l'Assemblée Générale.

0.42 Un titre est officiellement valable à partir de la date où tous les critères sont remplis. Pour qu'un titre soit confirmé lorsqu'il est basé sur une candidature, il doit être publié sur le site web de la FIDE et dans les autres documents appropriés pendant au moins 60 jours. Pour les titres enregistrés automatiquement voir ci-dessous, 0.5.

0.43 Le titre peut être utilisé pour les résultats des adversaires uniquement dans les tournois débutant après la confirmation. (exception : voir 1.15)

0.44 En terme, par exemple, d'âge d'obtention d'un titre, le titre est considéré comme obtenu quand le dernier résultat est obtenu et le critère de classement rempli.

0.5 Définitions

Dans le texte qui suit, quelques termes spéciaux sont utilisés :

La **performance de classement** est basée sur les résultats du joueur et le classement moyen des adversaires (voir 1.48).

La **performance de titre** (par exemple, performance de GM) est un résultat qui donne une performance de classement telle que définie en 1.48 et 1.49 contre la moyenne minimale des adversaires, prenant en compte l'article 1.46, pour ce titre. Par exemple pour une performance de GM, classement moyen des adversaires  $\geq 2380$ , et performance  $\geq 2600$ . Ceci pourrait être obtenu, par exemple, par un résultat de 7 points sur 9 parties.

Une performance de GM est une performance  $\geq 2600$  contre des adversaires avec un classement moyen  $\geq 2380$ .

Une performance de MI est une performance  $\geq 2450$  contre des adversaires avec un classement moyen  $\geq 2230$ .

Une performance de GMF est une performance  $\geq 2400$  contre des adversaires avec un classement moyen  $\geq 2180$ .

Une performance de MIF est une performance  $\geq 2250$  contre des adversaires avec un classement moyen  $\geq 2030$ .

Une **norme de titre** est une performance de titre remplissant des critères additionnels concernant le mélange de joueurs titrés et de nationalités selon ce qui est spécifié dans les articles 1.42 à 1.47.

Le **titre direct** (titre automatique) est un titre gagné en obtenant une certaine place ou résultat dans un tournoi. Par exemple, en gagnant ou obtenant un résultat d'au moins 50 pourcent dans un tournoi. De tels titres sont décernés et confirmés automatiquement par la CH à la candidature par la fédération du joueur.

## 0.6 L'Octroi des Titres

0.61 Les titres peuvent être décernés pour des résultats spécifiques lors de manifestations de Championnats déterminés, ou sont décernés en obtenant un classement comme stipulé dans cette réglementation. De tels titres sont enregistrés par le Directeur de la CH sur conseil du Bureau de la FIDE.

0.62 Les titres sont aussi décernés sur candidature avec des normes sur un nombre suffisant de parties. Ces titres sont décernés par l'Assemblée Générale sur recommandation de la CH que le joueur remplit les critères. Le Bureau Présidentiel ou le Comité Directeur peuvent décerner des titres dans des cas "clairs" uniquement, après consultation de la CH.

### **1 Critères pour les titres désignés en 0.31**

#### 1.1 ADMINISTRATION

1.11 Le jeu doit se dérouler selon les Règles du Jeu de la FIDE et les Règles des Tournois de la FIDE. Les tournois dont la composition est changée (sans approbation de la CH) au cours du tournoi ou ceux où les joueurs ont des conditions différentes en termes de rondes et d'appariements ne sont pas valables.

Sauf accord préalable du Directeur de la CH, les tournois doivent être inscrits au moins 30 jours à l'avance sur le serveur de la FIDE.

1.12 Il ne doit pas y avoir plus de 12 heures de jeu en une journée. Ceci est calculé sur la base de parties de 60 coups, bien que les parties utilisant un incrément puissent durer plus longtemps.

1.13 Il ne doit pas y avoir plus de deux rondes jouées en une journée. Sans incrément, le temps de réflexion minimum est de 2 heures pour les 40 premiers coups, suivi de 30 minutes pour le reste de la partie. Avec un incrément d'au moins 30 secondes par coup, le temps de réflexion minimum est de 90 minutes pour toute la partie, au-delà de l'incrément.

1.13a Dans les dossiers de candidature pour le titre de GM basé sur des normes, au moins une norme devra être obtenue dans un tournoi comprenant au moins 3 jours à une ronde par jour.

1.13b Dans tout tournoi permettant l'obtention de normes, les cadences et réglages de pendules devront être les mêmes pour tous les joueurs (ex : si la cadence est à incrément, tous les joueurs doivent utiliser l'incrément ; si c'est une cadence temps différé, tous les joueurs doivent utiliser le temps différé ; si aucun incrément ou temps différé n'est spécifié, alors tous les joueurs doivent jouer sans incrément ni temps différé). Il ne peut pas y avoir d'utilisation mélangée de réglages de pendules (incrément, temps différé, rien du tout).

1.14 Les *ligues* et championnats nationaux par équipe peuvent durer plus de 90 jours, mais pas plus d'un an. Normalement, pour les tournois individuels, une durée d'au plus 90 jours est permise, mais le Directeur de la CH peut donner un accord préalable à des tournois de durée plus longue.

1.15 Dans les tournois durant plus de 90 jours, les classements et titres des adversaires utilisés seront ceux en vigueur au moment où les parties ont été jouées.

1.16 L'Arbitre Principal d'un tournoi permettant l'obtention de normes sera un Arbitre International (AI) ou un Arbitre FIDE (AF). Il peut désigner un adjoint temporaire. Un AI ou un AF doit toujours se trouver dans la salle de jeu.

1.17 Aucun arbitre ne peut jouer dans un tournoi permettant l'obtention de normes, même en tant que *joueur complémentaire*.

## 1.2 TITRES OBTENUS PAR LE BIAIS DE CHAMPIONNATS INTERNATIONAUX :

1.21 Comme indiqué ci-dessous, un joueur peut obtenir :

1.21a un titre au titre d'une telle manifestation ou

1.21b une norme. Dans ce cas, les points 1.42 à 1.49 s'appliquent.

1.21c une performance de titre. Dans ce cas, les points 1.42, 1.46 à 1.48 s'appliquent.

1.22 Le score minimum est de 35% pour tous les titres. Le résultat présenté est le minimum requis.

Pour les compétitions continentales, sous-continentales ou approuvées par les associations internationales affiliées à la FIDE, un titre ou un résultat peut être obtenu si au moins un tiers ou trois des fédérations membres appropriées – prenant en compte la plus petite valeur – participent à la manifestation. Le nombre minimum de participants à la manifestation est huit. Les Championnats du Monde (incluant U20) de l'IBCA, l'ICSC et l'IPCA sont exempts de cette règle.

1.23a Si des groupes sont combinés pour faire un groupe plus important, alors les critères (au moins 8 participants d'au moins 3 fédérations) du 1.22 s'appliqueront à ce groupe fusionné. Les titres peuvent être attribué au(x) meilleur(s) joueur(s) des sous-groupes, à condition que le sous-groupe ait au moins 5 participants d'au moins 2 fédérations et que le joueur marque un minimum de 50% sur un minimum de 9 parties.

1.23b Pour les Olympiades, une norme vaut pour 20 parties ; un résultat de performance vaut 13 parties.

1.24 Termes utilisés dans les Tableaux 1.24a et 1.24b :

Or – Premier après tiebreak ;

1<sup>er</sup> ex-aequo – 3 meilleurs après tiebreak ; Norme – sur 9 parties (sauf si spécifié autrement)

Sous-Continentaux – incluant Zonaux, Sous-zonaux, championnats Arabe, d'Asie, championnats régionaux des Jeunes et Scolaires ; chaque continent est autorisé à désigner un maximum de 3 championnats régionaux des Jeunes ou Scolaires pour l'obtention de titres automatiques.

1. 24 a

## OBTENTION AUTOMATIQUE DE TITRES FEMININS

EPREUVE	GMF	MIF	MFF	CMF
Championnat du Monde Féminin	1/4 de finaliste	Qualification après un tournoi de sélection		
Olympiade			65% sur un minimum de 9 parties	50% sur un minimum de 7 parties
Championnat du Monde par équipes			65% sur un minimum de 7 parties	50% sur un minimum de 7 parties
Médaille au Championnat du Monde amateur			Or	1 <sup>er</sup> ex-aequo; Argent; Bronze
Championnat du Monde >65	Or	1 <sup>er</sup> ex-aequo ; Argent ; Bronze		
Championnat du Monde >50	Or	1 <sup>er</sup> ex-aequo ; Argent ; Bronze		
Championnat du Monde U20	Or	1 <sup>e</sup> ex-aequo ; Argent ; Bronze		
Championnat du Monde U18		1 <sup>e</sup> ex-aequo	Argent; Bronze	
Championnat du Monde U16		Or	Argent; Bronze	
Championnat du Monde U14			1 <sup>e</sup> ex-aequo	Argent ; Bronze
Championnat du Monde U12			1 <sup>e</sup> ex-aequo	Argent ; Bronze
Championnat du Monde Scolaires U17; U15; U13			1 <sup>e</sup> ex-aequo	Argent ; Bronze
Championnat du Monde U10; U8				1 <sup>er</sup> ex-aequo; Argent; Bronze
Championnat du Monde Scolaires U11; U9; U7				1 <sup>er</sup> ex-aequo; Argent; Bronze
Championnat Continental par équipes			65% sur un minimum de 7 parties	50% sur un minimum de 7 parties
Championnat Continental Individuel	Or	1 <sup>er</sup> ex-aequo; Argent; Bronze		
Championnat Continental >65		1 <sup>e</sup> ex-aequo	Argent ; Bronze	
Championnat Continental >50		1 <sup>e</sup> ex-aequo	Argent ; Bronze	
Championnat Continental & Regional U20		1 <sup>e</sup> ex-aequo	Argent ; Bronze	
Championnat Continental & Regional U18		Or	Argent ; Bronze	
Championnat Continental & Regional U16			1 <sup>e</sup> ex-aequo	Argent ; Bronze
Championnat Continental & Regional U14; U12			Or	Argent ; Bronze
Championnat Continental Scolaires U17; U15; U13			Or	Argent ; Bronze
Championnat Continental Amateur				1 <sup>er</sup> ex-aequo ; Argent ; Bronze
Championnat Continental & Regional U10; U8				1 <sup>er</sup> ex-aequo ; Argent ; Bronze
Championnat Continental Scolaires U11; U9; U7				1 <sup>er</sup> ex-aequo ; Argent ; Bronze

Sub-Championnat Continental Individual		1 <sup>er</sup> ex-aequo; Argent; Bronze	65% sur un minimum de 9 parties	50% isur un minimum de 9 parties
Championnat du Commonwealth Individuel		1 <sup>er</sup> ex-aequo	Argent ; Bronze	
IBCA, ICSC, IPCA Individual		1 <sup>er</sup> ex-aequo	Argent ; Bronze	
IBCA, ICSC, IPCA U20			1 <sup>er</sup> ex-aequo	Argent ; Bronze

#### OBTENTION AUTOMATIQUE DE NORMES FEMININES

EPREUVE	GMF	MIF
Olympiades	1 Norme de GMF basée sur un minimum de 9 parties sera assimilée à une norme de GMF sur 20 parties	1 Norme de MIF basée sur un minimum de 9 parties sera assimilée à une norme de MIF sur 20 parties
	1 performance de GMF sur un minimum de 9 parties sera assimilé à une norme de GMF sur 13 parties.	1 performance de MIF sur un minimum de 9 parties sera assimilé à une norme de MIF sur 13 parties.
Championnat du Monde par équipes	Comme aux Olympiades	Comme aux Olympiades
Championnat du Monde >65	1 <sup>er</sup> ex-aequo	
Championnat du Monde >50	1 <sup>er</sup> ex-aequo	
Championnat du Monde U20	1 <sup>er</sup> ex-aequo	
Championnat du Monde U18	Or ; Argent ; Bronze	Argent ; Bronze
Championnat du Monde U16	1 <sup>er</sup> ex-aequo	1 <sup>er</sup> ex-aequo
Championnat du Monde U14		Or
Championnat Continental par équipes	Comme aux Olympiades	Comme aux Olympiades
Championnat Continental Individuel	1 <sup>er</sup> ex-aequo	
Championnat Continental >65	Or ; Argent ; Bronze	Argent ; Bronze
Championnat Continental >50	Or ; Argent ; Bronze	Argent ; Bronze
Championnat Continental & Regional U20	Or ; Argent ; Bronze	Argent ; Bronze
Championnat Continental & Regional U18	1 <sup>er</sup> ex-aequo	1 <sup>er</sup> ex-aequo
Championnat Continental & Regional U16		Or
Commonwealth Individual	Argent ; Bronze	Argent ; Bronze
IBCA, ICSC, IPCA Individual	Argent ; Bronze	Argent ; Bronze

1.24 b

**OBTEINTION AUTOMATIQUE DE NORMES MASCULINES**

<b>EPREUVES</b>	<b>GMI</b>	<b>MI</b>
Championnat du Monde Féminin	Finaliste	
Olympiades	1 Norme de GMI basée sur un minimum de 9 parties sera assimilée à une norme de GMI sur 20 parties	1 Norme de MI basée sur un minimum de 9 parties sera assimilée à une norme de MI sur 20 parties
Olympiades	1 performance de GMI sur un minimum de 9 parties sera assimilé à une norme de GMI sur 13 parties.	1 performance de MI sur un minimum de 9 parties sera assimilé à une norme de MI sur 13 parties.
Championnat du Monde >65;	1 <sup>er</sup> ex-aequo	
Championnat du Monde >50	1 <sup>er</sup> ex-aequo	
Championnat du Monde U20	1 <sup>er</sup> ex-aequo	
Championnat du Monde U18	Or	Argent; Bronze
Championnat du Monde U16		1 <sup>er</sup> ex-aequo
Championnat du Monde U14		Or
Championnat Continental Individual	1 <sup>er</sup> ex-aequo	
Championnat Continental >65	Or	Argent; Bronze
Championnat Continental >50	Or	Argent; Bronze
Championnat Continental & Regional U20	Or	Argent; Bronze
Championnat Continental & Regional U18		1 <sup>er</sup> ex-aequo
Championnat Continental & Regional U16		Or
Championnat du Commonwealth Individuel		Argent; Bronze
IBCA, ICSC, IPCA Individual		Argent; Bronze

**OBTEINTION AUTOMATIQUE DE TITRES MASCULINS**

EPREUVES	GMI	MI	MF	CM
Coupe du Monde	1/8° de finaliste	Qualification through play - title		
Women's Championnat du Monde	Championne	Finaliste		
Olympiades			65% sur un minimum de 9 parties	50% sur un minimum de 7 parties
Championnat du Monde par équipes			65% sur un minimum de 7 parties	50% sur un minimum de 7 parties
Championnat du Monde Amateur			Or	1 <sup>er</sup> ex-aequo ; Argent ; Bronze
Championnat du Monde >65	Or	1 <sup>er</sup> ex-aequo ; Argent ; Bronze		
Championnat du Monde >50	Or	1 <sup>er</sup> ex-aequo ; Argent ; Bronze		
Championnat du Monde U20	Or	1 <sup>er</sup> ex-aequo ; Argent ; Bronze		
Championnat du Monde U18		1 <sup>er</sup> ex-aequo	Argent; Bronze	
Championnat du Monde U16		Or	Argent; Bronze	
Championnat du Monde U14			1 <sup>er</sup> ex-aequo	Argent; Bronze
Championnat du Monde U12			1 <sup>er</sup> ex-aequo	Argent; Bronze
Championnat du Monde Scolaires U17; U15; U13			1 <sup>er</sup> ex-aequo	Argent; Bronze
Championnat du Monde U10; U8				1 <sup>er</sup> ex-aequo ; Argent ; Bronze
Championnat du Monde Scolaires U11; U9; U7				1 <sup>er</sup> ex-aequo ; Argent ; Bronze
Championnat Continental par équipes			65% sur un minimum de 7 parties	50% sur un minimum de 7 parties
Championnat Continental Individuel	Or	1 <sup>er</sup> ex-aequo ; Argent ; Bronze		
Championnat Continental & Regional U20		1 <sup>er</sup> ex-aequo	Argent; Bronze	
Championnat Continental >65;		1 <sup>er</sup> ex-aequo	Argent; Bronze	
Championnat Continental >50		1 <sup>er</sup> ex-aequo	Argent; Bronze	
Championnat Continental & Regional U18		Or	Argent; Bronze	
Championnat Continental & Regional U16			1 <sup>er</sup> ex-aequo	Argent; Bronze
Championnat Continental & Regional U14; U12			Or	Argent; Bronze
Championnat Continental Scolaires U17; U15; U13			Or	Argent; Bronze
Championnat Continental Amateur				1 <sup>er</sup> ex-aequo ; Argent ; Bronze
Championnat Continental & Regional U10; U8				1 <sup>er</sup> ex-aequo ; Argent ; Bronze
Championnat Continental Scolaires U11; U9; U7				1 <sup>er</sup> ex-aequo ; Argent ; Bronze
Sub-Championnat Continental Individual		1 <sup>er</sup> ex-aequo ; Argent ; Bronze	65% sur un minimum de 9	50% isur un minimum de 9

			parties	parties
Commonwealth Individual		1 <sup>e</sup> ex-aequo	Argent; Bronze	
IBCA, ICSC, IPCA Individual		1 <sup>e</sup> ex-aequo	Argent; Bronze	
IBCA, ICSC, IPCA U20			1 <sup>e</sup> ex-aequo	Argent; Bronze

### 1.3 DES TITRES PEUVENT ÊTRE OBTENUS EN ATTEIGNANT UN CLASSEMENT PUBLIÉ OU INTERMÉDIAIRE

à un moment ou un autre (voir 1.53a) :

1.31	Maître de la FIDE	≥ 2300
1.32	Candidat Maître	≥ 2200
1.33	Maître de la FIDE féminin	≥ 2100
1.34	Candidat Maître féminin	≥ 2000

### 1.4 LES TITRES DE GM, MI, GMF, MIF PEUVENT ÉGALEMENT ÊTRE OBTENUS EN RÉALISANT DES NORMES

dans des tournois comptant pour le classement international joués selon la réglementation qui suit.

#### 1.41 Le nombre de parties

1.41a Les joueurs doivent jouer au moins 9 parties, cependant

1.41b 7 parties seulement sont requises pour les Championnats Continentaux et Mondiaux par équipe en 7 rondes

7 parties seulement sont requises pour les Championnats Continentaux et Mondiaux par équipe en 8 ou 9 rondes.

8 parties seulement sont requises pour la Coupe du Monde ou le Championnat du Monde Féminin où ces normes sur 8 parties comptent pour 9 parties.

1.41c Pour un tournoi en 9 rondes, si un joueur a seulement 8 parties à cause d'un forfait ou une exemption, mais qu'il a un mélange d'adversaires correct dans ces parties, alors s'il a le résultat de titre sur 8 parties, cela compte comme une norme sur 8 parties.

1.41d Lorsqu'un joueur dépasse les conditions d'obtention de norme d'un ou de plusieurs points entiers, alors la longueur du tournoi est considérée comme étendue de ce nombre de parties lors du calcul du nombre total de parties.

1.42 Les parties telles que ci-dessous ne sont pas incluses :

1.42a Contre des adversaires qui ne font pas partie d'une fédération de la FIDE.

#### 1.42b Contre des ordinateurs

1.42c Contre des joueurs non classés qui marquent zéro contre les joueurs classés dans les tournois toutes rondes.

1.42d Conclues par forfait, adjudication ou tout autre moyen que le jeu sur l'échiquier. Les autres parties déjà commencées, qui sont déclarées forfait pour n'importe quelle raison, devront néanmoins être incluses. Lors d'une dernière ronde pour un joueur qui doit jouer afin d'avoir le nombre requis de parties mais peut se permettre de perdre, si l'adversaire fait forfait, la norme comptera quand même.

1.42e Un joueur peut ignorer sa (ses) partie(s) contre n'importe quel(s) adversaire(s) qu'il a battu(s), pourvu que :

- i. cela lui laisse le quota d'adversaires requis
- ii. cela lui laisse au moins le nombre minimum de parties tel qu'en 1.41
- iii. dans le cas d'un tournoi avec appariements prédéterminés, la totalité des critères, à part le score, doit être couverte pour l'ensemble du tournoi
- iv. dans un tournoi à double rondes, les parties comptabilisées pour la norme doivent comprendre le nombre différent d'adversaires suffisant calculé pour le tournoi en entier.

1.42f Pour une norme, un joueur peut ignorer toutes les parties qu'il a gagnées, pourvu que cela lui laisse le mélange d'adversaires requis et que cela lui laisse au moins le nombre minimum de parties telles qu'en 1.41. La grille complète des résultats du tournoi doit être fournie. Dans le cas d'un tournoi avec des appariements prédéterminés, la totalité des prérequis doivent être remplis pour le tournoi complet.

1.42g Les tournois qui font des changements pour favoriser un ou plusieurs joueurs (par exemple en changeant le nombre de rondes, ou l'ordre des rondes, ou appariant des adversaires particuliers, qui ne participeraient pas autrement à la manifestation) seront exclus.

#### 1.43 Fédérations des adversaires

Au moins 2 fédérations autres que celle du candidat au titre doivent être incluses, sauf pour 1.43a-1.43e. Cependant, 1.43f s'appliquera.

1.43a Les phases finales des championnats nationaux masculins (ou mixte) et aussi des championnats nationaux féminins. L'année où le sous-zonal de la fédération concernée a lieu, le championnat national n'est pas exempt pour cette fédération.

#### 1.43b Les championnats nationaux par équipe

#### 1.43c Les tournois zonaux et sous-zonaux

1.43d Les tournois d'autres types peuvent uniquement être inclus avec l'approbation préalable du Directeur de la CH.

1.43e Les tournois au système suisse dans lesquels les compétiteurs incluent au moins 20 joueurs classés FIDE, hors fédération organisatrice, provenant d'au moins 3 fédérations dont au moins 10 d'entre eux détiennent le titre de GM, MI, GMF ou MIF. Sinon 1.44 s'applique.

1.43f Au moins une des normes doit être obtenue selon les critères normaux d'étrangers (voir première clause du 1.43 et 1.44)

1.44 Les quotas d'adversaires doivent être calculés en utilisant l'arrondi à l'entier supérieur (pour les minimum), à l'entier inférieur (pour les maximum). Un maximum de 3/5 des adversaires peuvent venir de la fédération du candidat et un maximum de 2/3 des adversaires d'une seule fédération. Pour les nombres exacts, voir la table en 1.72.

1.45 Titres des adversaires – voir 1.7 pour les valeurs exactes :

1.45a Au moins 50% des adversaires devront être titrés (TH) comme en 0.31, CM et CMF exclus.

1.45b Pour une norme de GMI au moins 1/3 des adversaires (MO), avec un minimum de 3, doivent être GM.

1.45c Pour une norme de MI, au moins 1/3 des adversaires (MO), avec un minimum de 3, doivent être MI ou GM.

1.45d Pour une norme de GMF, au moins 1/3 des adversaires (MO), avec un minimum de 3, doivent être GMF, MI ou GM.

1.45e Pour une norme de MIF, au moins 1/3 des adversaires (MO), avec un minimum de 3, doivent être MIF, GMF, MI ou GM.

1.45f Les tournois fermés en "aller-retour" requièrent un minimum de 6 joueurs. Un titre de joueur tel qu'en 1.45b-1.45e ne sera compté qu'une seule fois.

#### 1.46 Classement des adversaires

1.46a La liste de classement en vigueur au début du tournoi sera utilisée, voir les exceptions en 1.15. Le classement de joueurs appartenant à des fédérations temporairement exclues au début de la manifestation peut être déterminé en faisant appel au secrétariat de la FIDE.

1.46b Pour les besoins des normes, le classement minimum (plancher ajusté de classement) pour les adversaires sera comme suit :

Grand Maître	2200
Maître International	2050
Grand Maître féminin	2000
Maître International féminin	1850

1.46c Au plus un adversaire peut avoir son classement augmenté jusqu'au plancher ajusté de classement. Quand plus d'un adversaire est au-dessous du plancher, le classement de l'adversaire le plus faible sera augmenté.

1.46d Les joueurs non classés non couverts par 1.46c doivent être considérés comme classés 1000. Pour le nombre minimum d'adversaires classés, voir la table en 1.72. Ceci peut également être calculé de manière que le nombre maximum de non classés soit 20 pourcents du nombre d'adversaires + 1.

1.47 Moyenne des classements des adversaires

1.47a C'est le total des classements des adversaires divisé par le nombre d'adversaires prenant en compte

1.47b L'arrondi de la moyenne de classement est fait à l'entier le plus proche. La fraction 0,5 est arrondie à l'entier supérieur.

Performance de Classement (Rp)

Pour réaliser une norme, un joueur doit obtenir une performance à un niveau au moins égal à ce qui suit :

	Niveau minimum avant arrondi	Niveau minimum après arrondi
GMI	2599,5	2600
MI	2449,5	2450
GMF	2399,5	2400
MIF	2249,5	2250

Calcul d'une Performance de Classement (Rp)

$R_p = R_a + dp$  (voir la table ci-dessous)

Où  $R_a$  = Classement moyen des adversaires + Différence de classement "dp" de la table 8.1a de la Réglementation du Classement de la FIDE (conversion du score en pourcentage p en écart de classement , dp)

1.48a Les classements moyens minimum des adversaires  $R_a$  sont comme suit :

**GM 2380, GMF 2180, MI 2230, MIF 2030.**

1.49

p	d(P)	p	d(P)	p	d(P)	p	d(P)	p	d(P)	p	d(P)
1.00	800	.83	273	.66	117	.49	-7	.32	-133	.15	-296
.99	677	.82	262	.65	110	.48	-14	.31	-141	.14	-309
.98	589	.81	251	.64	102	.47	-21	.30	-149	.13	-322
.97	538	.80	240	.63	95	.46	-29	.29	-158	.12	-336
.96	501	.79	230	.62	87	.45	-36	.28	-166	.11	-351
.95	470	.78	220	.61	80	.44	-43	.27	-175	.10	-366
.94	444	.77	211	.60	72	.43	-50	.26	-184	.09	-383
.93	422	.76	202	.59	65	.42	-57	.25	-193	.08	-401
.92	401	.75	193	.58	57	.41	-65	.24	-202	.07	-422
.91	383	.74	184	.57	50	.40	-72	.23	-211	.06	-444
.90	366	.73	175	.56	43	.39	-80	.22	-220	.05	-470
.89	351	.72	166	.55	36	.38	-87	.21	-230	.04	-501
.88	336	.71	158	.54	29	.37	-95	.20	-240	.03	-538
.87	322	.70	149	.53	21	.36	-102	.19	-251	.02	-589
.86	309	.69	141	.52	14	.35	-110	.18	-262	.01	-677
.85	296	.68	133	.51	7	.34	-117	.17	-273	.00	-800
.84	284	.67	125	.50	0	.33	-125	.16	-284		

### 1.5 CONDITIONS POUR L'OBTENTION DU TITRE, UNE FOIS LES NORMES RÉALISÉES

1.51 Deux normes ou plus dans des tournois représentant au moins 27 parties

1.52 Si une norme est convenable pour plus d'un titre, elle peut être utilisée comme partie de candidature pour chacun.

1.53 Avoir atteint à un moment ou un autre un classement comme suit :

GM ≥ 2500

MI ≥ 2400

GMF ≥ 2300

MIF ≥ 2200

1.53a Un tel classement n'a pas besoin d'être publié.

Il peut être obtenu au milieu d'une période de classement, voire au milieu d'un tournoi.

Le joueur peut alors ignorer les résultats ultérieurs pour les besoins de sa candidature au titre. Cependant le devoir de preuve reste alors pour la fédération du candidat au titre.

Il est recommandé que les joueurs reçoivent un certificat de la part de l'Arbitre Principal lorsqu'ils atteignent

le niveau de classement durant un tournoi.

Un tel certificat devrait inclure la date où chaque partie a été jouée.

Les candidatures aux titres basées sur des classements non publiés ne seront acceptées par la FIDE qu'après accord de l'Administrateur du Classement et de la CH.

Les classements au milieu d'une période ne peuvent être confirmés qu'après que tous les tournois pour cette période soient reçus et pris en compte par la FIDE.

1.54 Un résultat de titre sera valable s'il a été obtenu en accord avec la Réglementation des Titres Internationaux en vigueur au moment du tournoi où la norme a été obtenue.

1.55 Les normes obtenues avant le 1/7/2005 doivent être enregistrées auprès de la FIDE avant le 1/7/2013 ou elles seront considérées comme périmées.

*1.56 Les résultats de titre restent valables à vie. Par conséquent, il n'y a pas de restriction de temps imposée pour obtenir des normes.*

#### 1.6 RÉSUMÉ DES CRITÈRES DE TOURNOIS À NORMES.

En cas de différence, les règles ci-dessus prévalent.

		Notes
Nombre de parties par jour	Pas plus de 2	1.13
Cadence de jeu	Critères minimum	1.13
Durée de la manifestation	Moins de 90 jours, exceptions possibles	1.14
Administrateur responsable	Arbitre International ou Arbitre FIDE	1.16
Nombre de parties	Minimum 9 mais 7 en Championnat du monde ou continental par équipes se disputant sur 7 à 9 rondes	1.41a-d
Type de tournoi	pas de match individuel	1.1
Parties non incluses	<ul style="list-style-type: none"><li>• contre les ordinateurs</li><li>• parties adjugées</li><li>• forfait avant le début de jeu</li><li>• contre des joueurs n'appartenant pas à une fédération membre de la FIDE</li></ul>	1.42

1.61 Pour les nombres ci-dessous, voir la formule de calcul des titres en 1.45.

		Notes
Nombre de GM, pour quota de GM	1/3 des adversaires, 3 GM minimum	1.45b
Nombre de MI, pour quota de MI	1/3 des adversaires, 3 MI minimum	1.45c
Nombre de GMF, pour quota de GMF	1/3 des adversaires, 3 GMF minimum	1.45d
Nombre de MIF, pour quota de MIF	1/3 des adversaires, 3 MIF minimum	1.45e
Performance de classement minimum	GM 2600, MI, 2450, GMF 2400, MIF 2250	1.48
Classement moyen minimum	2380 (GM), 2230 (MI), 2180 (GMF), 2030 (MIF)	1.7
Score minimum	35 %	1.7

### 1.7 RÉSUMÉ DES CRITÈRES SUR LE NOMBRE DE PARTIES

1.71 Déterminer si un résultat est adéquat pour une norme, en fonction du classement moyen des adversaires.

Les tables 1.72 montrent les grilles pour des tournois jusqu'à 19 rondes. Les normes obtenues dans des tournois de plus de 13 rondes comptent seulement comme 13 parties.

#### 1.72 Tables

**Utilisable uniquement pour les championnats continentaux et mondiaux par équipes en 7 à 9 rondes.**

<b>7 rondes</b>	<b>GM</b>	<b>MI</b>	<b>GMF</b>	<b>MIF</b>
Un minimum de	3 GM	3 MI	3 GMF	3 MIF
Classement plancher pour 1 joueur	2200	2050	2000	1850
Porteurs de titres	4	4	4	4
Nb max. de non classés	1	1	1	1
Nb max. d'une fédération	-	-	-	-
Nb max. de sa fédération	-	-	-	-
Nb min. autre fédération	-	-	-	-
5½	2380-2441	2230-2291	2180-2241	2030-2091
5	2442-2497	2292-2347	2242-2297	2092-2147
4½	2498-2549	2348-2399	2298-2349	2148-2199
4	2550-2599	2400-2449	2350-2399	2200-2249
3½	2600-2649	2450-2499	2400-2449	2250-2299
3	2650-2701	2500-2551	2450-2501	2300-2351
2½	≥2702	≥2552	≥2502	≥2352

- : sans objet

**Utilisable uniquement pour les championnats continentaux et mondiaux par équipe en 8 ou 9 rondes ; ou après 8 parties dans la Coupe du Monde ou le Championnat du Monde Féminin. Ces deux derniers sont comptabilisés comme 9 rondes lorsqu'on calcule les 27 parties.**

<b>8 rondes</b>	<b>GM</b>	<b>MI</b>	<b>GMF</b>	<b>MIF</b>
Un minimum de	3 GM	3 MI	3 GMF	3 MIF
classement plancher pour 1 joueur	2200	2050	2000	1850
Porteurs de titres	4	4	4	4
Nb max. non classés	1	1	1	1
Nb max. d'une fédération	-	-	-	-
Nb max. de sa fédération	-	-	-	-
Nb min. autre fédération	-	-	-	-
6½	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
6	2407-2458	2257-2308	2207-2258	2057-2108
5½	2459-2504	2309-2354	2259-2304	2109-2154
5	2505-2556	2355-2406	2305-2356	2155-2206
4½	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
3½	2643-2686	2493-2536	2443-2486	2293-2336
3	≥2687	≥2537	≥2487	≥2337

- : sans objet

**Les éléments suivants concernent les cas de 9 à 19 rondes :**

\* La réglementation sur le panachage des fédérations comme dans les cases marquées \* est abandonnée si la manifestation est un tournoi au Système Suisse dans laquelle les compétiteurs incluent au moins 20 joueurs classés FIDE, hors fédération organisatrice, provenant d'au moins 3 fédérations, dont au moins 10 d'entre eux portent le titre de GM, MI, GMF ou MIF. Voir 1.46c à propos du classement plancher de l'adversaire le moins bien classé.

<b>9 rondes</b>	<b>GM</b>	<b>MI</b>	<b>GMF</b>	<b>MIF</b>
Un minimum de	3 GMI	3 MI	3 GMF	3 MIF
*Nb min. autre féd.	2	2	2	2
Classement plancher pour 1 joueur	2200	2050	2000	1850
Porteurs de titres	5	5	5	5
Nb max. non classés	2	2	2	2
*Nb max. d'une seule fédération	6	6	6	6
*Nb max. de sa féd.	5	5	5	5
7	2380-2433	2230-2283	2180-2233	2030-2083
6½	2434-2474	2284-2324	2234-2274	2084-2124
6	2475-2519	2325-2369	2275-2319	2125-2169
5½	2520-2556	2370-2406	2320-2356	2170-2206
5	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4½	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
4	2643-2679	2493-2529	2443-2479	2293-2329
3½	≥2680	≥2530	≥2480	≥2330

Pour 10 rondes ou plus il est possible que supprimer une partie gagnée puisse être avantageux.

SR se rapporte à des manifestations en simple ronde et DR en double ronde.

<b>10 rondes</b>	<b>GM</b>		<b>MI</b>		<b>GMF</b>		<b>MIF</b>	
Un minimum de	4 GMI		4 MI		4 GMF		4 MIF	
*Nb min. autre féd.	2		2		2		2	
Classement plancher pour 1 joueur	2200		2050		2000		1850	
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
Porteurs de titres	5	3	5	3	5	3	5	3
Nb max. non classés	2	1	2	1	2	1	2	1
*Nb max. d'1 féd.	6	3	6	3	6	3	6	3
*Nb max. de sa féd.	6	3#	6	3#	6	3#	6	3#
8	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
7½	2407-2450		2257-2300		2207-2250		2057-2100	
7	2451-2489		2301-2339		2251-2289		2101-2139	
6½	2490-2527		2340-2377		2290-2327		2140-2177	
6	2528-2563		2378-2413		2328-2363		2178-2213	
5½	2564-2599		2414-2449		2364-2399		2214-2249	
5	2600-2635		2450-2485		2400-2435		2250-2285	
4½	2636-2671		2486-2521		2436-2471		2286-2321	
4	2672-2709		2522-2559		2472-2509		2322-2359	
3½	≥2710		≥2560		≥2510		≥2360	

# S'il y avait 4 joueurs d'1 fédération parmi les 6 concurrents, aucun des 2 autres joueurs ne pourrait gagner une norme de titre. Ce serait satisfaisant si, par exemple, les deux étaient GM.

<b>11 rondes</b>	<b>GM</b>	<b>MI</b>	<b>GMF</b>	<b>MIF</b>
Un minimum de	4 GM	4 MI	4 GMF	4 MIF
*Nb min. autre féd.	2	2	2	2
Classement plancher pour 1 joueur	2200	2050	2000	1850
Porteurs de titres	6	6	6	6
Nb max. non classés	2	2	2	2
*Nb max. d'1 féd.	7	7	7	7
*Nb max. de sa féd.	6	6	6	6
9	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
8½	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
8	2425-2466	2275-2316	2225-2266	2075-2116
7½	2467-2497	2317-2347	2267-2297	2117-2147
7	2498-2534	2348-2384	2298-2334	2148-2184
6½	2535-2563	2385-2413	2335-2363	2185-2213
6	2564-2599	2414-2449	2364-2399	2214-2249
5½	2600-2635	2450-2485	2400-2435	2250-2285
5	2636-2664	2486-2514	2436-2464	2286-2314
4½	2665-2701	2515-2551	2465-2501	2315-2351
4	≥2702	≥2552	≥2502	≥2352

SR se rapporte à des manifestations en simple ronde et DR en double ronde.

<b>12 rondes</b>	<b>GMI</b>		<b>MI</b>		<b>GMF</b>		<b>MIF</b>	
Un minimum de	4 GMI		4 MI		4 GMF		4 MIF	
*Nb min. autre féd.	2		2		2		2	
Classement plancher pour 1 joueur	2200		2050		2000		1850	
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
Porteurs de titres	6	3	6	3	6	3	6	3
Nb max. non classés	2	1	2	1	2	1	2	1
*Nb max. d'1 féd.	8	4	8	4	8	4	8	4
*Nb max. de sa féd.	6	3#	6	3#	6	3#	6	3#
9½	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
9	2407-2441		2257-2291		2207-2241		2057-2091	
8½	2442-2474		2292-2324		2242-2274		2092-2124	
8	2475-2504		2325-2354		2275-2304		2125-2154	
7½	2505-2542		2355-2392		2305-2342		2155-2192	
7	2543-2570		2393-2420		2343-2370		2193-2220	
6½	2571-2599		2421-2449		2371-2399		2221-2249	
6	2600-2628		2450-2478		2400-2428		2250-2278	
5½	2629-2656		2479-2506		2429-2456		2279-2306	
5	2657-2686		2507-2536		2457-2486		2307-2336	
4½	≥2687		≥2537		≥2487		≥2337	

# S'il y avait 4 joueurs d'1 fédération parmi les 7 concurrents, aucun des 3 autres joueurs ne pourrait gagner une norme de titre. Ce serait satisfaisant si, par exemple, tous étaient GM.

<b>13 rondes</b>	<b>GM</b>	<b>MI</b>	<b>GMF</b>	<b>MIF</b>
Un minimum de	5 GM	5 MI	5 GMF	5 MIF
*Nb min. autre féd.	2	2	2	2
Classement plancher pour 1 joueur	2200	2050	2000	1850
Porteurs de titres	7	7	7	7
Nb max. non classés	2	2	2	2
*Nb max. d'1 féd.	8	8	8	8
*Nb max. de sa féd.	7	7	7	7
10½	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
10	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
9½	2425-2458	2275-2308	2225-2258	2075-2108
9	2459-2489	2309-2339	2259-2289	2109-2139
8½	2490-2512	2340-2362	2290-2312	2140-2162
8	2513-2542	2363-2392	2313-2342	2163-2192
7½	2543-2570	2393-2420	2343-2370	2193-2220
7	2571-2599	2421-2449	2371-2399	2221-2249
6½	2600-2628	2450-2478	2400-2428	2250-2278
6	2629-2656	2479-2506	2429-2456	2279-2306
5½	2657-2686	2507-2536	2457-2486	2307-2336
5	≥2687	≥2537	≥2487	≥2337

<b>14 rondes comptant pour 13 rondes</b>	<b>GMI</b>		<b>MI</b>		<b>GMF</b>		<b>MIF</b>	
Un minimum de	5 GMI 3 GMI si DR		5 MI		5 GMF		5 MIF	
Nb min. autre féd.	2		2		2		2	
Classement plancher pour 1 joueur	2200		2050		2000		1850	
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
Porteurs de titres	7	4	7	4	7	4	7	4
*Nb max. non classés	3	1	3	1	3	1	3	1
*Nb max. d'1 féd.	9	4	9	4	9	4	9	4
*Nb max. de sa féd.	8	4#	8	4#	8	4#	8	4#
11	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
10½	2407-2441		2257-2291		2207-2241		2057-2091	
10	2442-2466		2292-2316		2242-2266		2092-2116	
9½	2467-2497		2317-2347		2267-2297		2117-2147	
9	2498-2519		2348-2369		2298-2319		2148-2169	
8½	2520-2549		2370-2399		2320-2349		2170-2199	
8	2550-2570		2400-2420		2350-2370		2200-2220	
7½	2571-2599		2421-2449		2371-2399		2221-2249	
7	2600-2628		2450-2478		2400-2428		2250-2278	
6½	2629-2649		2479-2499		2429-2449		2279-2299	
6	2650-2679		2500-2529		2450-2479		2300-2329	
5½	2680-2701		2530-2551		2480-2501		2330-2351	
5	≥2702		≥2552		≥2502		≥2352	

# S'il y avait 5 joueurs d'1 fédération parmi les 8 concurrents, aucun des 3 autres joueurs ne pourrait gagner une norme de titre. Ce serait satisfaisant si, par exemple, les deux étaient GM.

<b>15 rondes comptant pour 13 rondes</b>	<b>GM</b>	<b>MI</b>	<b>GMF</b>	<b>MIF</b>
Un minimum de	5 GM	5 MI	5 GMF	5 MIF
*Nb min. autre féd.	2	2	2	2
Classement plancher pour 1 joueur	2200	2050	2000	1850
Porteurs de titres	8	8	8	8
Nb max. non classés	3	3	3	3
Nb max. d'1 féd.	10	10	10	10
Nb max. de sa féd.	9	9	9	9
12	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
11½	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
11	2425-2450	2275-2300	2225-2250	2075-2100
10½	2451-2474	2301-2324	2251-2274	2101-2124
10	2475-2504	2325-2354	2275-2304	2125-2154
9½	2505-2527	2355-2377	2305-2327	2155-2177
9	2528-2549	2378-2399	2328-2349	2178-2199
8½	2550-2578	2400-2428	2350-2378	2200-2228
8	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
7½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
7	2621-2649	2471-2499	2421-2449	2271-2299
6½	2650-2671	2500-2521	2450-2471	2300-2321
6	2672-2694	2522-2544	2472-2494	2322-2344
5½	≥2695	≥2545	≥2495	≥2345

<b>16 rondes comptant pour 13 rondes</b>	<b>GM</b>		<b>IM</b>		<b>WGM</b>		<b>WIM</b>	
Un minimum de	6 GM 3 GMI si DR		6 MI		6 GMF		6 MIF	
Nb min. autre féd.	2		2		2		2	
Classement plancher pour 1 joueur	2200		2050		2000		1850	
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
Porteurs de titres	8	4	8	4	8	4	8	4
*Nb max. non classés	3	1	3	1	3	1	3	1
*Nb max. d'1 féd.	10	5	10	5	10	5	10	5
*Nb max. de sa féd.	9	4	9	4	9	4	9	4
12½	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
12	2407-2433		2257-2283		2207-2233		2057-2083	
11½	2434-2458		2284-2308		2234-2258		2084-2108	
11	2459-2482		2309-2332		2259-2282		2109-2132	
10½	2483-2504		2333-2354		2283-2304		2133-2154	
10	2505-2534		2355-2384		2305-2334		2155-2184	
9½	2535-2556		2385-2406		2335-2356		2185-2206	
9	2557-2578		2407-2428		2357-2378		2207-2228	
8½	2579-2599		2429-2449		2379-2399		2229-2249	
8	2600-2620		2450-2470		2400-2420		2250-2270	
7½	2621-2642		2471-2492		2421-2442		2271-2292	
7	2643-2664		2493-2514		2443-2464		2293-2314	
6½	2665-2686		2515-2536		2465-2486		2315-2336	
6	≥2687		≥2537		≥2487		≥2337	

<b>17 rondes comptant pour 13 rondes</b>	<b>GM</b>	<b>MI</b>	<b>GMF</b>	<b>MIF</b>
Un minimum de	6 GM	6 MI	6 GMF	6 MIF
*Nb min. autre féd.	2	2	2	2
Classement plancher pour 1 joueur	2200	2050	2000	1850
Porteurs de titres	9	9	9	9
Nb max. non classés	3	3	3	3
Nb max. d'1 féd.	11	11	11	11
Nb max. de sa féd.	10	10	10	10
13½	2380-2397	2230-2247	2180-2197	2030-2047
13	2398-2415	2248-2265	2198-2215	2048-2065
12½	2416-2441	2266-2291	2216-2241	2066-2091
12	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116
11½	2467-2489	2317-2339	2267-2289	2117-2139
11	2490-2512	2340-2362	2290-2312	2140-2162
10½	2513-2534	2363-2384	2313-2334	2163-2184
10	2535-2556	2385-2406	2335-2356	2185-2206
9½	2557-2578	2407-2428	2357-2378	2207-2228
9	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
8½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
8	2621-2642	2471-2492	2421-2442	2271-2292
7½	2643-2664	2493-2514	2443-2464	2293-2314
7	2665-2686	2515-2536	2465-2486	2315-2336
6½	≥2687	≥2537	≥2487	≥2337

<b>18 rondes</b> <i>comptant pour 13 rondes</i>	<b>GM</b>		<b>MI</b>		<b>GMF</b>		<b>MIF</b>	
Un minimum de	6 GM 3 GMI si DR		6 MI		6 GMF		6 MIF	
Nb min. autre féd.	2		2		2		2	
Classement plancher pour 1 joueur	2200		2050		2000		1850	
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
Porteurs de titres	9	5	9	5	9	5	9	5
*Nb max. non classés	3	1	3	1	3	1	3	1
*Nb max. d'1 féd.	12	6	12	6	12	6	12	6
*Nb max. de sa féd.	10	5	10	5	10	5	10	5
14	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
13½	2407-2433		2257-2283		2207-2233		2057-2083	
13	2434-2458		2284-2308		2234-2258		2084-2108	
12½	2459-2474		2309-2324		2259-2274		2109-2124	
12	2475-2497		2325-2347		2275-2297		2125-2147	
11½	2498-2519		2348-2369		2298-2319		2148-2169	
11	2520-2542		2370-2392		2320-2342		2170-2192	
10½	2543-2556		2393-2406		2343-2356		2193-2206	
10	2557-2578		2407-2428		2357-2378		2207-2228	
9½	2579-2599		2429-2449		2379-2399		2229-2249	
9	2600-2620		2450-2470		2400-2420		2250-2270	
8½	2621-2642		2471-2492		2421-2442		2271-2292	
8	2643-2656		2493-2506		2443-2456		2293-2306	
7½	2657-2679		2507-2529		2457-2479		2307-2329	
7	2680-2701		2530-2551		2480-2501		2330-2351	
6½	≥2702		≥2552		≥2502		≥2352	

<b>19 rounds comptant pour 13 rondes</b>	<b>GM</b>	<b>MI</b>	<b>GMF</b>	<b>MIF</b>
Un minimum de	7 GM	7 MI	7 GMF	7 MIF
*Nb min. autre féd.	2	2	2	2
Classement plancher pour 1 joueur	2200	2050	2000	1850
Porteurs de titres	10	10	10	10
Nb max. non classés	4	4	4	4
Nb max. d'1 féd.	12	12	12	12
Nb max. de sa féd.	11	11	11	11
15	2380-2397	2230-2247	2180-2197	2030-2047
14½	2398-2415	2248-2265	2198-2215	2048-2065
14	2416-2441	2266-2291	2216-2241	2066-2091
13½	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116
13	2467-2482	2317-2332	2267-2282	2117-2132
12½	2483-2504	2333-2354	2283-2304	2133-2154
12	2505-2519	2355-2369	2305-2319	2155-2169
11½	2520-2542	2370-2392	2320-2342	2170-2192
11	2543-2563	2393-2413	2343-2363	2193-2213
10½	2564-2578	2414-2428	2364-2378	2214-2228
10	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
9½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
9	2621-2635	2471-2485	2421-2435	2271-2285
8½	2636-2656	2486-2506	2436-2456	2286-2306
8	2657-2679	2507-2529	2457-2479	2307-2329
7½	2680-2694	2530-2544	2480-2494	2330-2344
7	≥2695	≥2545	≥2495	≥2345

### 1.8 CERTIFICATS DE TOURNOI POUR LES TITRES

L'Arbitre Principal doit préparer en quadruple exemplaire des certificats de résultats obtenus pour les titres. Ces copies doivent être données au joueur, à la fédération du joueur, à la fédération organisatrice ainsi qu'à la FIDE. Il est recommandé au joueur de demander le certificat à l'Arbitre Principal avant de quitter le tournoi. L'Arbitre Principal est responsable de la transmission du fichier TRF à la FIDE.

### 1.9 TRANSMISSION DE RAPPORTS DE TITRE EN TOURNOIS

De tels tournois doivent être enregistrés comme stipulé en 1.11.

1.91 La fin d'un tournoi est la date de la dernière ronde et la date limite de transmission du tournoi sera calculée à partir de cette date.

1.92 L'Arbitre Principal d'un tournoi homologué par la FIDE doit fournir le rapport de tournoi (fichier TRF) au Rating Officer de la fédération où le tournoi a eu lieu dans les 7 jours après la fin du tournoi. Le Rating Officer est responsable du dépôt du fichier TRF sur le serveur de classement de la FIDE au plus tard 30 jours après la fin du tournoi.

1.93 Les rapports incluront une base de données contenant au moins les parties jouées par les joueurs obtenant des résultats de titres.

#### 1.10 PROCÉDURE D'ATTRIBUTION DES TITRES AUX JOUEURS

##### 1.10a Enregistrement des Titres automatiques

L'Arbitre Principal envoie les résultats au secrétariat de la FIDE. Le secrétariat de la FIDE crée une liste de titres possibles avec le Directeur de la CH. Les fédérations concernées sont informées par le secrétariat de la FIDE. Si la fédération est d'accord pour postuler pour le titre, alors le titre est confirmé.

##### 1.10b Titres sur dossier

Le dossier doit être envoyée et signé par la fédération du joueur. Si la fédération du joueur refuse de postuler, le joueur peut faire appel auprès de la FIDE et postuler pour le titre (et payer) lui-même.

Tous les certificats doivent être signés par l'arbitre principal du tournoi et par la fédération responsable de la manifestation.

## **2. Eléments de dossier de candidature**

Ils figurent en annexe. Ils se composent des éléments suivants :

Titre	Formulaire de norme	Formulaire de candidature
Certificat de norme	IT1	IT2
Rapport de tournoi	IT3	

### 2.1 LES DOSSIERS DE CANDIDATURE

pour les titres suivants doivent être préparées sur ces formulaires et toutes les informations requises transmises avec la candidature :

GM ;MI ; GMF ;MIF – l'IT2, les IT1s, chacun avec les grilles

### 2.2 LES DOSSIERS DE CANDIDATURES DOIVENT ÊTRE TRANSMIS À LA FIDE

par la fédération du candidat. La fédération est responsable du paiement des droits.

### 2.3 DÉLAI

Il y a un délai de 60 jours afin de traiter convenablement les dossiers. Il y a une majoration de 50 % à prendre en compte pour les candidatures à gérer dans un temps plus court. Celles qui arrivent pendant le Bureau Présidentiel, le Comité Directeur ou l'Assemblée Générale seront majorées de 100%.

Exception : la majoration peut être abandonnée si la dernière norme a été obtenue si tard que le délai ne puisse pas être respecté.

### 2.4

Toutes les candidatures, ainsi que l'ensemble des détails, doivent être postés sur le site web de la FIDE au moins 60 jours avant finalisation. Ceci afin que toute objection puisse être déposée.

### **3.0 Liste des formulaires de candidature**

(Documents à adresser à la FIDE par le biais du délégué fédéral)

3.1 Certificat de norme IT1 [Certificate of title result IT1.](#)

3.2 Formulaire de candidature au titre IT2 [Title Application form IT2.](#)

3.3 Formulaire de rapport de tournoi IT3 [Tournament report form IT3.](#)

**Certificate of Title Result**

GM                                       IM                                       WGM                                       WIM

Name: ..... First name: .....  
 Sex: .....  
 ID-number: ..... Federation: .....  
 Date of Birth: ..... Place of Birth: .....

Event: ..... Start: .....  
 Close: .....  
 Chief Arbiter (name, ID): ..... number of games: .....  
 rate of play: ..... number of federations: .....  
 number players not from title applicant's federation ..... number rated opponents .....  
 number players from host federation ..... total number titled opponents .....  
 numbers of: GM ..... IM ..... WGM ..... WIM ..... FM ..... WFM .....

Where applying 1.43e:  
 number of federations: ..... number of rated players not from host federation: .....  
 number of players not from host federation holding GM, IM, WGM, WIM titles .....

Special remarks: .....

Rd.	Opponents	ID.	Fed	Rating	Rating by 1.46c	Title	Score
	Number of games:					Total:	

Rating average (1.46b): ..... Score required: ..... Score achieved: .....  
 Exceeding norm by ..... points

.....  
 Chief Arbiter's signature

**Federation confirming the result:** .....

Name of federation official: ..... Signature: .....

Note: Unrated = 1000, but see 1.46b. Score = 1, ½ or 0.5, 0 for played games or +, =, - for unplayed games  
 The organizer must provide this certificate to: each player who has achieved a title result, to the organizing federation, the player's federation and the FIDE Office.

**TITLE APPLICATION****IT2**

The following federation \_\_\_\_\_ hereby applies for the title of:

Grandmaster (minimum level 2500) \_\_\_\_\_ International Master (2400) \_\_\_\_\_

Woman Grandmaster (2300) \_\_\_\_\_ Woman International Master (2200) \_\_\_\_\_

To be awarded to :

family name:	first name:
FIDE ID Number:	date of birth: place of birth:
date necessary rating gained:	level of highest rating:

Titles can be awarded conditional on reaching the required rating at a later date (see Title Regulations 1.50c for the procedure to be followed in this case).

Herewith certificates (IT1s) and cross-tables for the following norms

1. name of event:	location:
dates:	tournament system:
average rating of opponents:	total number of games played:
points required:	points scored:
number of games to be counted:	(if not all)
(after dropping games): points required:	points scored:
number from host federation:	number not from own federation:
number of opponents: total titled ___ GMs ___ IMs ___ FMs ___ WGMs ___ WIMs ___ WFMs ___	
rated ___ unrated ___	

2. name of event:	location:
dates:	tournament system:
average rating of opponents:	total number of games played:
points required:	points scored:
number of games to be counted:	(if not all)
(after dropping games): points required:	points scored:
number from host federation:	number not from own federation:
number of opponents: total titled ___ GMs ___ IMs ___ FMs ___ WGMs ___ WIMs ___ WFMs ___	
rated ___ unrated ___	

3. name of event:	location:
dates:	tournament system:
average rating of opponents:	total number of games played:
points required:	points scored:
number of games to be counted:	(if not all)
(after dropping games): points required:	points scored:
number from host federation:	number not from own federation:
number of opponents: total titled ___ GMs ___ IMs ___ FMs ___ WGMs ___ WIMs ___ WFMs ___	
rated ___ unrated ___	

Attach another form IT2 if there are more supporting norms.

total number of games \_\_\_\_\_ (minimum 27) special comments \_\_\_\_\_

name of Federation official \_\_\_\_\_ date \_\_\_\_\_

signature \_\_\_\_\_

**Federation** \_\_\_\_\_ **Name of Tournament** \_\_\_\_\_  
 Country and Place of Tournament \_\_\_\_\_ Starting date \_\_\_\_\_ Ending date \_\_\_\_\_  
 Organizer of the Tournament \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Contact Information (Address, phone, fax, E-mail) of the person responsible for information:  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Number of Rounds \_\_\_\_\_ Schedule (number of rounds/day) \_\_\_\_\_ Rate(s) of play \_\_\_\_\_  
 Tournament Type \_\_\_\_\_ Pairing System of a \_\_\_\_\_  
 Swiss System Tournament \_\_\_\_\_  
 Manual r Person responsible \_\_\_\_\_  
 Computerized rProgram used \_\_\_\_\_  
 Special Remarks (exceptions in pairing, restart option,...) \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Type	Number	Number of feds	host fed players	other fed players	Type	Number	Number of feds	host fed players	other fed players
Rated					Unrated				
GM					WGM				
IM					WIM				
FM					WFM				

Chief Arbiter and contact information for Chief Arbiter (address, phone, fax, Email)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

1st Deputy Chief Arbiter

If more than 20 players  
 2nd Deputy Chief Arbiter

If more than 70 players  
 3rd Deputy Chief Arbiter

If more than 120 players  
 4th Deputy Chief Arbiter

The organizer must provide this report form to each arbiter who has achieved a norm, his/her federation, the organizing federation and the FIDE Secretariat.