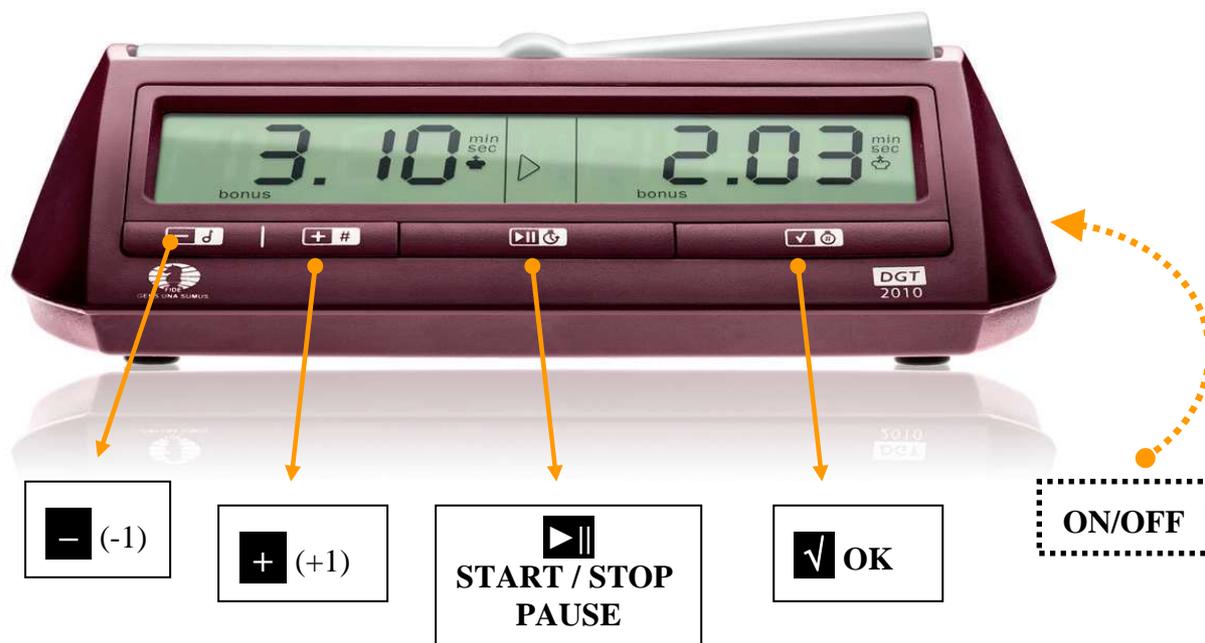


Correction du temps des joueurs (et éventuellement des coups).

Ajouter 3mn au temps des blancs et diminuer de 2mn le temps des noirs, sans modifier le nombre de coups.



MODE OPERATOIRE

Utiliser le bouton (START / STOP) pour arrêter et relancer la DGT 2010

Utiliser les boutons et pour modifier les chiffres.

Utiliser le bouton (OK) pour confirmer la modification et ainsi de suite.

1. Arrêter la **DGT 2010** en appuyant **quelques secondes** sur le bouton (STOP).

Le 1^{er} chiffre de l'écran gauche clignote.

2. À l'aide du bouton (OK) passer aux « dizaines et/ou unités minutes ».

3. Ajouter 3mn au temps (s'il est blanc) ou diminuer le temps de 2mn (s'il est noir) avec les boutons ou .

4. Valider en appuyant sur le bouton (OK).

5. À l'aide du bouton (OK) passer aux « dizaines et/ou unités minutes » de l'écran de droite.

6. Diminuer de 2mn le temps (s'il est noir) ou ajouter 3mn au temps (s'il est blanc) avec les boutons ou .

7. Valider en appuyant sur le bouton (OK).

8. Valider le nombre de coups (éventuellement après modification) avec le bouton (OK).

Le temps rectifié et le symbole s'affichent à l'écran; la pendule peut être redémarrée.

9. Redémarrer le temps (la partie) en appuyant sur le bouton (START).