

Échec et mat en un coup niveau 1

Magnus Carlsen, le magnifique



Le jeune norvégien Magnus Carlsen est, à 16 ans, le plus jeune candidat officiel au titre de champion du monde de l'histoire. Mieux que Fischer et Kasparov à cet âge ! Champion d'Europe des moins de 14 ans en 2003, il a été sacré grand maître un an plus tard. Une ascension fulgurante qui l'a hissé au 21^e rang mondial avec un elo de 2698. Magnus le magnifique, pour la presse de son pays, conserve de sa prime enfance, un visage poupin au sourire tantôt malicieux, tantôt boudeur. « Une bonne bouille » disent ses copains. En classe, il excelle dans la plupart des matières. Il déteste le téléphone portable « Pas de fil à la patte » dit-il. Son sport : le foot.

Doué d'une mémoire phénoménale, le prodige du Nord maîtrise un très large répertoire d'ouvertures. Surtout, il étonne par une confiance en soi à toute épreuve. A 14 ans, persuadé qu'il battra Kasparov lors d'un tournoi, il se blâme à l'issue de la partie nulle « J'ai joué comme un gosse ! ». Quel est le champion que Magnus admire le plus ? « Moi-même ! » répond-t-il. Humour scandinave ou suffisance du jeune âge ? Un peu des deux peut-être.



exercices
infos
jeux

pages 2 à 4
Niveau 1 Parcours du pion

pages 5 à 7
Niveau 2 Parcours du Cavalier

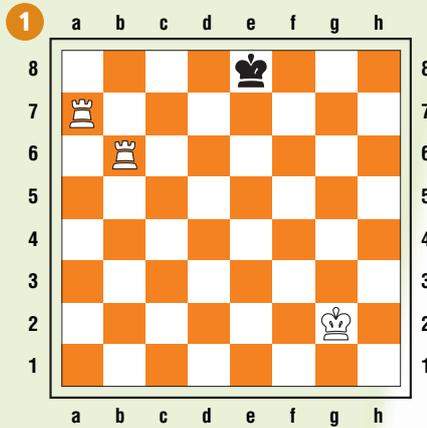


Parcours du pion

Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un pion de bronze, d'argent ou un pion d'or. Bon courage et bonne chance !

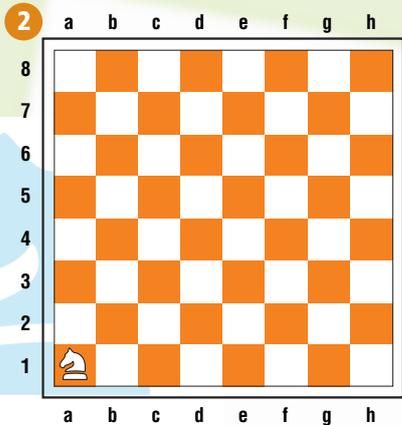


Commençons par un classique :
le mat de l'escalier



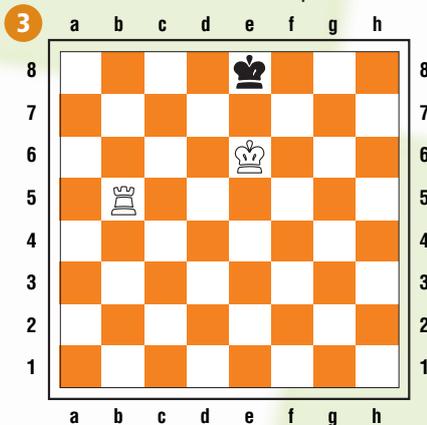
1 pt

Trace le chemin le plus court possible pour que le Cavalier blanc aille de a1 à h8. Combien de coups lui faut-il ?



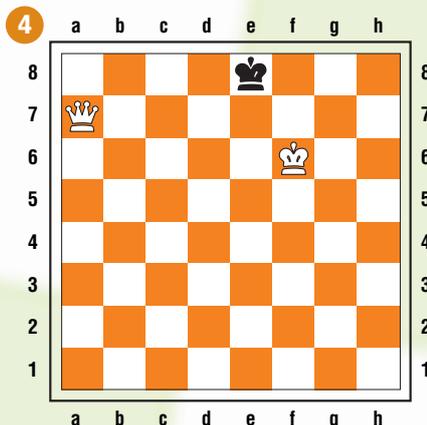
2 pts

Une Tour suffit pour faire mat en un coup



1 pt

Le baiser de la mort et hop, tout est fini !



1 pt

Grille double

Une définition unique pour l'horizontale et la verticale

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | | | | |
| 2 | | | | | |
| 3 | | | | | |
| 4 | | | | | |
| 5 | | | | | |

1. Accable le roi
2. Au dessus du cou
3. Préférable aux bas
4. Greffée
5. Arrête

Charades

Découvre une série de mots en rapport avec notre jeu

1. Mon premier est une préposition
Mon deuxième est un possessif
Mon troisième arrive à la fin
Mon tout vise à la fin rapide d'une partie.
2. Mon premier donne le choix
Mon deuxième fait partie d'un poème
Mon troisième est utilisé avec un ami
Mon quatrième finit le verre
Mon tout est à soigner dans toute partie d'échecs.
3. Mon premier est une onomatopée
Mon second est une manie répétitive
Mon tout permet de mater ou de gagner une pièce par exemple.
4. Mon premier est une couche
Mon second sépare deux champs
Mon troisième est allongé
Mon tout vise à l'obtention d'un avantage ou de plusieurs.
5. Mon premier est battu par un marteau
Mon second se compte en bougies, en berges et même en années
Mon tout est un avantage important dont il faut essayer de tirer partie.
6. Mon premier est une lettre grecque
Mon second arrive avant leu dans une file
Mon tout qui vise à se mettre à l'abri.

solutions p. 8

Un peu de calcul

Combien compte-on de carrés sur un échiquier de 64 cases ?

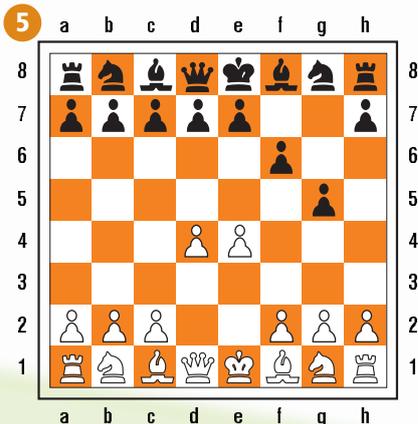
solutions p. 8





Parcours du pion (suite)

Et maintenant, voyons si tu connais tes classiques. Voici le mat du lion, appelé aussi mat de l'idiot.



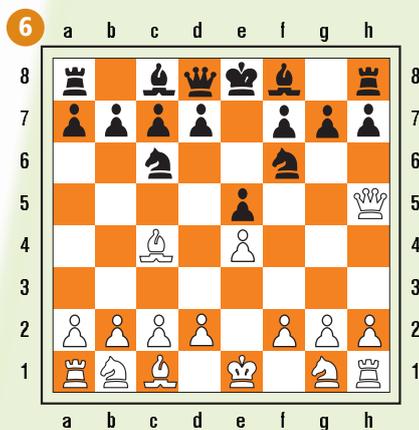
2 pts

proverbe
Pour endormir l'adversaire,
il faut un coup sain et
un beau mat là.



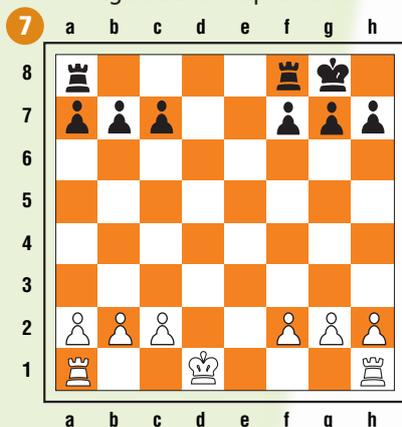
3

Sans oublier le fameux coup du berger.



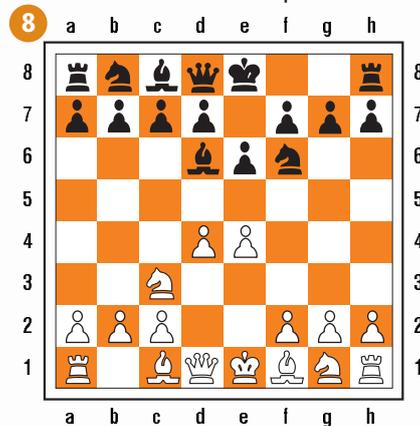
2 pts

Les Blancs peuvent-ils faire le roque ?
Regarde bien la position...



2 pts

Les Noirs ont mal joué l'ouverture.
Vois-tu comment en profiter ?



2 pts

Championnat de France des jeunes



Dans toutes les ligues et comités départementaux se dérouleront des phases qualificatives pour le Championnat de France des jeunes. Cette compétition aura lieu, cette année, du 7 au 15 avril au Grand-Bornand. Plus de précisions sur : www.echecs.asso.fr

Un tournoi à reconstituer

Au club "l'amicale des amis de Kasparov", un tournoi a opposé samedi dernier 4 joueurs en toutes rondes, chacun disputant donc 3 parties. Reconstitue le résultat du tournoi à l'aide du tableau ci-dessous et des déclarations des joueurs.

| Prénom | Elo (départ) | Place | Nombre de points | Résultat contre | | |
|-----------|--------------|-------|------------------|-----------------|-----|-----|
| Annie | | | | B : | C : | D : |
| Bernard | | | | A : | C : | D : |
| Charlotte | | | | A : | B : | D : |
| Damien | | | | A : | B : | C : |

Annie : Nos ELO s'étagent de 50 points en 50 points. Il n'y a eu qu'une seule partie nulle. J'ai terminé deuxième.

Bernard : Je n'ai battu que le moins bien classé qui a un ELO de 1600. Les filles m'ont roulé en finale alors que j'avais chaque fois l'avantage.

Charlotte : Je suis très heureuse de ma performance, surtout d'avoir battu le meilleur ELO.

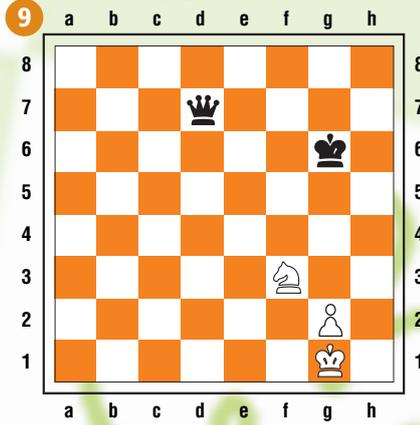
Damien : J'ai fait nul avec le vainqueur du tournoi.



Parcours du pion (suite)

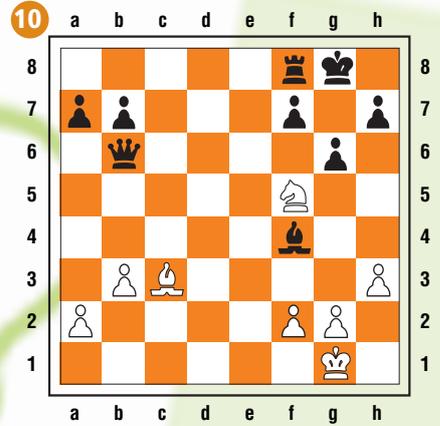


Les Blancs gagnent la Dame noire.



1 pt

Les Blancs ont une Dame de moins...
mais le but du jeu, c'est échec et mat !

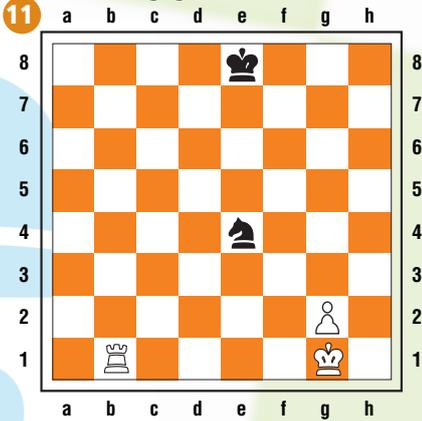


2 pts

proverbe

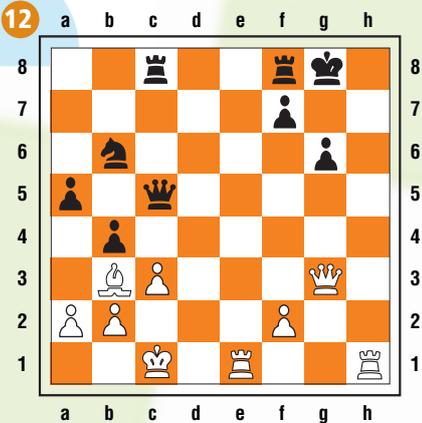
Quand on est bientôt mat,
les carottes sont cuites

Les Blancs gagnent le Cavalier noir.



2 pts

Et pour finir, un échec et mat
assez difficile



2 pts

Une équipe de France

Découvre les membres d'une belle équipe de France

1. Mon premier est en nylon aujourd'hui, était en laine autrefois
Essayez d'éviter les seconds d'un loup ou d'un ours,
Mon tout est l'un des membres de cette équipe.
2. C'est bien connu, mon troisième quand il est chaud, passe de mon
premier à mon deuxième,
Mon tout est l'un des membres de cette équipe.
3. Mon premier est une note de musique,
Mon deuxième est une note de musique,
Mon troisième est une demi note de musique,
Mon quatrième est une note de musique inversée,
et mon tout est l'un des membres de cette équipe.
4. Mon premier n'est pas tiède,
Mon deuxième dit oui au sud de Nice,
Mon troisième a du flair,
Mon tout est l'un des
membres de cette équipe.
5. Mon premier est
stupide,
Mon deuxième associe,
Mon troisième est
frappé par le vent,
Mon tout est l'un
des membres de
cette équipe.

solutions p. 8



Quel est ton niveau ?

sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !

De 10 à 15 points : Tu es un pion d'argent. Tu vois assez bien les tactiques. Continue comme ça. Tu seras bientôt un pion d'or.

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un pion d'or ! Tu es un joueur redoutable. Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le "parcours du Cavalier".

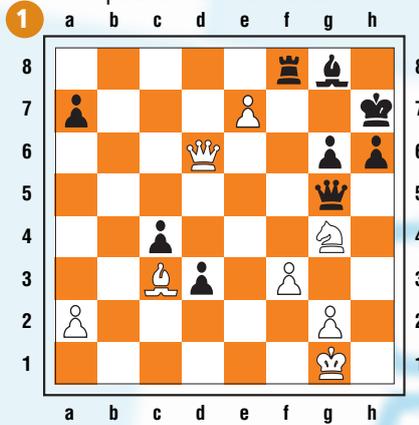
solutions des exercices
www.ffe-jeunes.com



Parcours du Cavalier

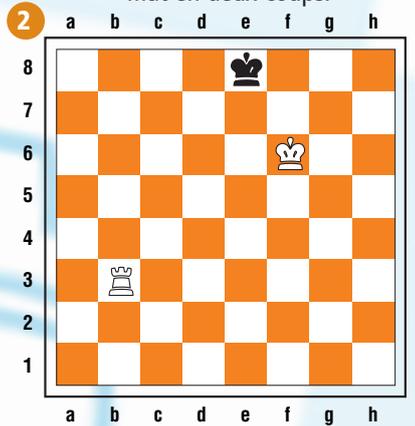
Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un Cavalier de bronze, d'argent ou un Cavalier d'or.
Bon courage et bonne chance !

Même les mats en un coup peuvent être difficiles...



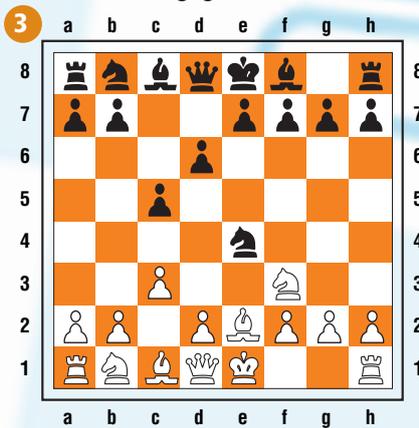
2 pts

Voyons ta technique : mat en deux coups.



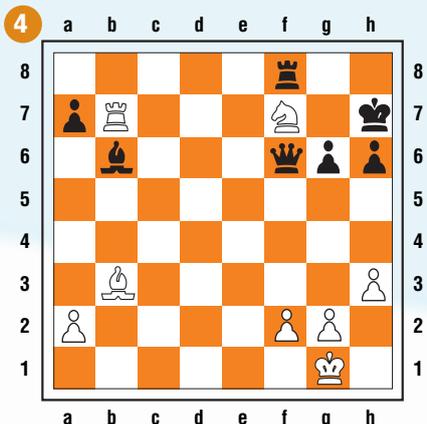
1 pt

Les Blancs gagnent un Cavalier.

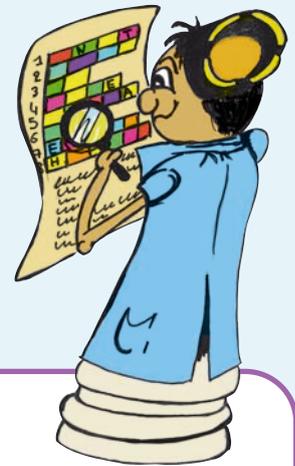


2 pts

Les Blancs ont une Dame de moins... mais le but du jeu est de faire échec et mat !



2 pts



Mot à découvrir

Trouve les mots dont la définition est donnée.
Dans la première colonne, un mot se formera dont la définition est :
"Toujours présent lors d'un tournoi d'échecs, il ne peut cependant y faire une seule partie."

| | | | | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 1 | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | |
| 5 | | | | | | | | |
| 6 | | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | | |

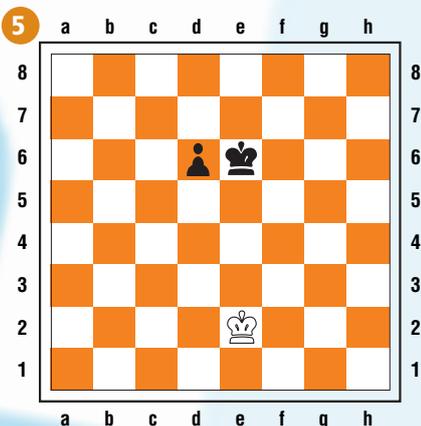
1. Premier objectif à atteindre.
2. Action raisonnable quand l'attaque a échoué.
3. Forme de jeu pour joueur aux nerfs d'acier et au regard d'aigle.
4. Les noirs cherchent à l'arracher aux blancs.
5. Ancien champion du monde que les maladies à répétition ont empêché de rester aussi haut.
6. Sa puissance croît en finale.
7. On se porte bien d'en disposer, surtout si on a encore beaucoup de pièces.

solutions p. 8



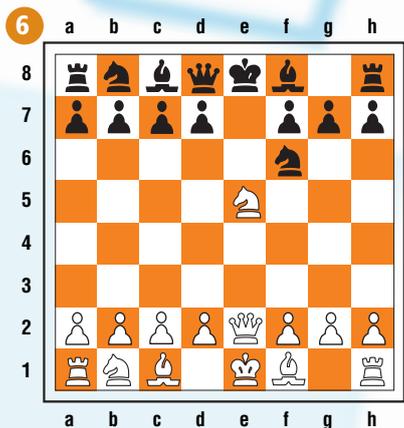


Parcours du Cavalier (suite)



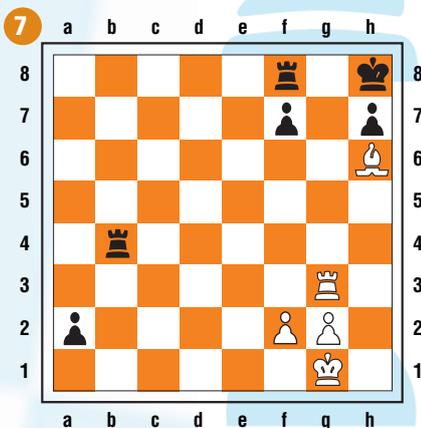
Les Blancs jouent.
Attention, un seul
coup sauve
les Blancs.
Tout le reste perd !

2 pts



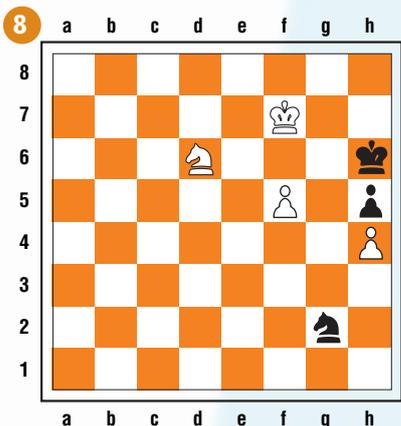
Les Blancs gagnent
la Dame noire dans
ce piège classique
de la Petrov

1 pt



Un mat en 2 coups
qui a l'air facile,
mais...

2 pts



Encore un mat en
2 coups, mais il te
faudra un peu
d'imagination

2 pts

6



Quiz

1 Quel est le champion du monde des échecs en titre ?

(2 pts)

- a) Vladimir Kramnik
- b) Veselin Topalov
- c) Vishy Anand
- d) Garry Kasparov

2 Qui est le plus jeune Grand Maître International de tous les temps ? (3 pts)

- a) Sergey Karjakin (Ukraine)
- b) Parimarjan Negi (Inde)
- c) Etienne Bacrot (France)

3 La partie célèbre jouée entre Anderssen et Dufresne au siècle dernier a été baptisée : (3 pts)

- a) L'Immortelle
- b) La magnifique
- c) L'incomparable

4 Le Grand Maître Vladimir Kramnik vient d'affronter le logiciel Deep Fritz dans un match en six parties. Quel est le résultat de la rencontre ? (3 pts)

- a) Kramnik a gagné
- b) Deep Fritz a gagné
- c) Match nul

5 L'échiquier est bien placé quand chaque joueur dispose : (1 pt)

- a) D'une case noire en bas à droite
- b) D'une case blanche en bas à droite
- c) D'une case blanche en bas à gauche

6 Nommez l'ouverture 1.e4 c5 (1 pt)

- a) La défense Sicilienne
- b) La défense Française
- c) La défense Pirc

7 Quelle est l'expression échiquéenne ? (2 pts)

- a) Le Cavalier fou
- b) le Fou chantant
- c) Le pion empoisonné

8 On peut mater le Roi avec Fou et Cavalier (2 pts)

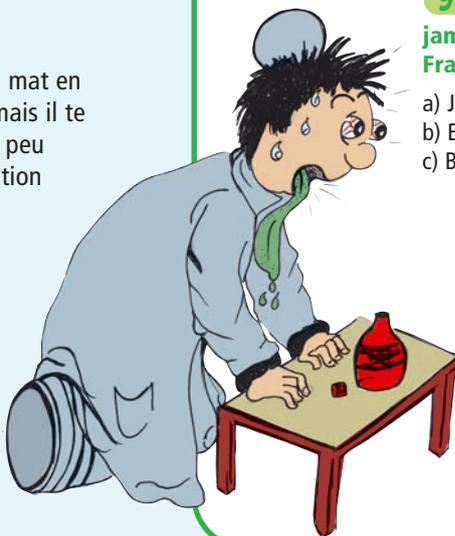
- a) oui
- b) non
- c) cela dépend de la position du roi

9 Parmi ces 3 joueurs, lequel n'a jamais obtenu le titre de champion de France ? (3 pts)

- a) Joël Lautier
- b) Etienne Bacrot
- c) Boris Spassky

10 Un virus informatique s'est glissé dans notre fichier des champions d'Echecs et a mélangé les noms et les prénoms de 5 champions. Y remettras-tu de l'ordre ? (10 pts)

- a) Spassky Anatoly
- b) Anand Emmanuel
- c) Tal Vishwanathan
- d) Lasker Mikhail
- e) Karpov Boris





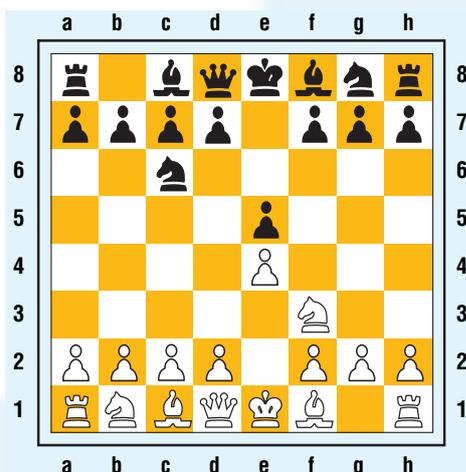
Pour la suite du "parcours du Cavalier", tu as besoin de ton échiquier pour refaire la partie suivante.

Prends ton temps et lis bien chaque question avant de répondre.

Un conseil : apprends tous ces coups par cœur et tu deviendras un joueur redoutable.

La partie des 4 Cavaliers (symétrique)

1.e4 e5 2. ♖f3 ♗c6



Question 1 : Dans la position du diagramme, donne 3 coups de développement possibles pour les Blancs.

Réponse 1 :

.....
.....
..... 3 pts

3. ♗c3 ♗f6 4. ♖b5 ♗b4

5. 0-0 le plus précis. Les Blancs mettent leur Roi à l'abri pour préparer la bataille au centre.

5. ... 0-0

6. d3 d6

7. ♗g5 Un développement simple qui cloue le Cavalier noir. Les Blancs menacent Cd5

7. ... ♗g4?? Une grosse faute. C'est le coup des débutants qui veulent "faire le miroir".

Malheureusement pour eux, les Noirs ne peuvent plus maintenir la symétrie [7... ♗xc3 est plus prudent]

sanction

C'est un jeune garçon qui va voir l'arbitre :
- Monsieur, je viens d'être piqué par une abeille !
- Vite, dis-moi laquelle, que je lui enlève deux minutes.

Quel est ton niveau ?

sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Cavalier de bronze. Tu as une bonne vision en un coup mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es un Cavalier d'argent. Tu as une bonne vision tactique. Continue comme ça.

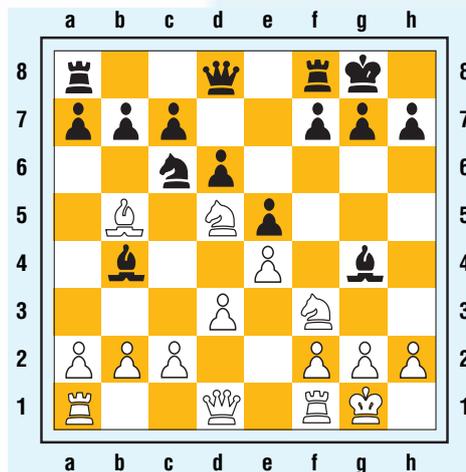
Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Tu es un joueur redoutable. Tu pourras passer au niveau suivant, le "parcours du Fou" (dans le prochain numéro).



8. ♗xf6! ♗xf6?? le coup logique mais [8... ♗xf3 ou 8... gxf6 sont meilleurs, même si les Blancs gardent un avantage]

9. ♗d5 bien joué. Ce coup attaque la Dame, menace le pion c7 et ...

9. ... ♗d8 ce coup sauve la Dame et défend le pion c7 mais ne pare pas toutes les menaces blanches.



Question 2 : Les Blancs jouent et gagnent une pièce. Vois-tu comment ?

Réponse 2 :

.....
..... 3 pts

Echec et Mat Junior est un supplément du magazine Echec et Mat. Ont collaboré à ce numéro : Akhavanh Vilairan (exercices, illustrations), Jean-Luc Roux (jeux), Lesia Dottori (illustrations), Pierre Albert Lambert. Rédacteur en chef : Léo Battesti. Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Ligues, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement Echec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 50 exemplaires : 110 € (50 à 200 exemplaires) ou 150 € (200 à 500 exemplaires) pour l'année scolaire (10 numéros)

Adressez vos commandes à : **Thierry Barbary • FFE • BP 10054 78185 St Quentin en Yvelines Cedex** Tél : 01 39 44 65 82 Thierry.barbary@echecs.asso.fr

Solutions des exercices

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur : www.ffe-jeunes.com

Il s'agit d'un site de la Fédération Française des Echecs spécialement conçu pour les jeunes. Vous y trouverez d'ailleurs de nombreux autres exercices et des informations sur l'activité fédérale.

Si vous voulez connaître les coordonnées des clubs d'Echecs de votre région, une autre adresse : www.echecs.asso.fr

Solutions des jeux

p. 2 Grille double

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 1 | E | C | H | E | C |
| 2 | C | R | A | N | E |
| 3 | H | A | U | T | S |
| 4 | E | N | T | E | E |
| 5 | C | E | S | S | E |

p. 2 Charades

1. Attaque
2. Ouverture
3. Tactique
4. Stratégie
5. Clouage
6. Roque

p. 2 Un peu de calcul

204 carrés : 64 de taille 1x1 + 49 de taille 2x2 + 36 de taille 3x3 + 25 de taille 4x4 + 16 de taille 5x5 + 9 de taille 6x6 + 4 de taille 7x7 + 1 de taille 8x8.

p. 3 Un tournoi à reconstituer

| Prénom | Elo (départ) | Place | Nombre de points | Résultats contre | | |
|-----------|--------------|-------|------------------|------------------|-------|-------|
| | | | | B : + | C : - | D : + |
| Annie | 1750 | 2 | 2 | B : + | C : - | D : + |
| Bernard | 1700 | 3 | 1 | A : - | C : - | D : + |
| Charlotte | 1650 | 1 | 2,5 | A : + | B : + | D : = |
| Damien | 1600 | 4 | 0,5 | A : - | B : - | C : = |

p. 4 Une équipe de France

1. Bacrot
2. Bauer
3. Lautier
4. Fressinet
5. Sokolov

p. 5 Mot à découvrir

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | A | V | A | N | T | A | G | E | | |
| 2 | R | E | T | R | A | I | T | E | | |
| 3 | B | L | I | T | Z | | | | | |
| 4 | I | N | I | T | I | A | T | I | V | E |
| 5 | T | A | H | L | | | | | | |
| 6 | R | O | I | | | | | | | |
| 7 | E | S | P | A | C | E | | | | |

p. 6 Quiz

1a ; 2a ; 3a, 4b ; 5b ; 6a ; 7c ; 8b ; 9c ; 10 nom prénom ae, bc, cd, db, ea (2 pts par bonne réponse)

0-10 pts : Détends toi. Recommence le test en allant un peu moins vite.

11-20 pts : Pas mal ! Tu as de bonnes connaissances. Un petit effort et tu seras dans la catégorie des meilleurs.

21-30 pts : Bravo. Ta culture échiquéenne est excellente. Tu es dans la catégorie la plus forte. Peut-être es-tu déjà un champion ?



cool



pas cool



pas cool



cool

Publié par HSBC France - © P. Dolémieux

Etre ouvert sur le monde, c'est comprendre les différences de points de vue.

www.hsbc.fr

HSBC 

Votre banque, partout dans le monde