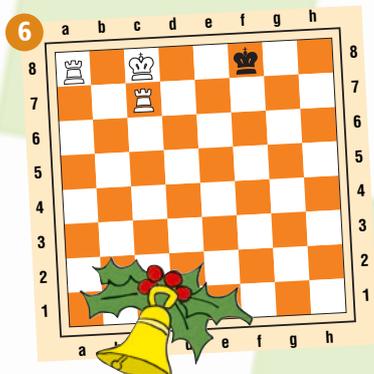
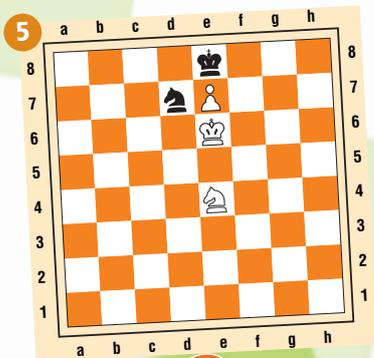
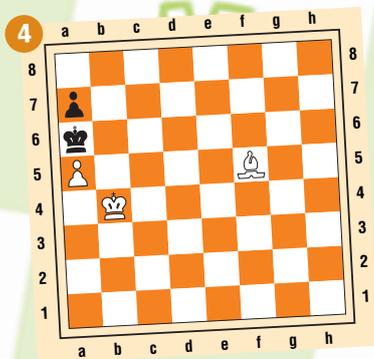
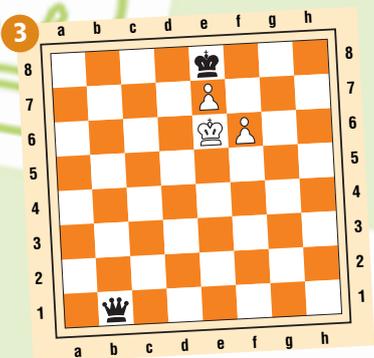
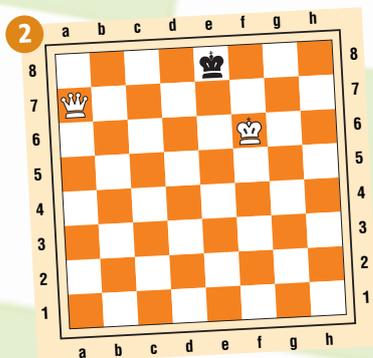
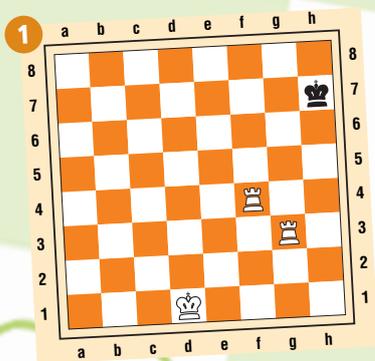


## Échec et mat en un coup



## Hou Yifan, maillot jaune chez les jeunes

Une progression qu'on peut qualifier de fulgurante. Plus 190 points entre avril et octobre 2006. Et surtout un passage de 2 158 en juillet 2005 à 2 523 deux ans plus tard au classement de juillet 2007. À 13 ans, la Chinoise Hou Yifan est en train de battre tous les records de précocité de la Hongroise Judith Polgar ou de l'Indienne Humpy Koneru. Elle est aujourd'hui 8<sup>e</sup> joueuse mondiale et 2<sup>e</sup> chez les moins de 20 ans.



Hou Yifan découvre les échecs à l'âge de 6 ans. Originaire de Jiangsu, près de Shanghai, elle déménage pour la capitale et rejoint le Centre national d'échecs de Pékin, où elle est prise en charge par le GMI Ye Yangchuan, l'un des entraîneurs les plus réputés de l'Empire du Milieu.

À 9 ans, Yifan (c'est son prénom !) remporte le titre de championne du monde des moins de 10 ans à Halkidiki en Grèce. L'année suivante, à Héraklion en Crète, elle décide de s'inscrire chez les garçons. Elle ne s'incline que face à un certain... Jules Moussard et termine 1<sup>re</sup> ex aequo, mais 3<sup>e</sup> au départage, juste derrière le Français.

En 2006, Hou Yifan avale les catégories d'âge et participe au championnat du monde féminin chez les adultes. Elle arrivera jusqu'au 3<sup>e</sup> tour après avoir éliminé la Russe Kosintseva et l'Ukrainienne Zhukova. Dans la foulée, aux Olympiades de Turin, elle marque 11 points sur 13 au 4<sup>e</sup> échiquier de l'équipe de Chine, ce qui lui vaut une performance à 2 596 ! En juillet dernier, elle gagne le championnat chinois féminin, et devient ainsi la plus jeune Chinoise à remporter le titre national.

Lors d'une interview donnée l'année dernière juste après le championnat du monde féminin, Hou Yifan assurait se satisfaire d'arriver à 2 600. « Je ne pense pas atteindre un jour les 2 700 de Judith Polgar ». À en juger par sa progression, on peut ne pas être d'accord avec une telle modestie.

exercices  
infos  
jeux

p.2 Niveau 1 Parcours du pion

p.3 Niveau 2 Parcours du Cavalier

p.5 Niveau 3 Parcours du Fou

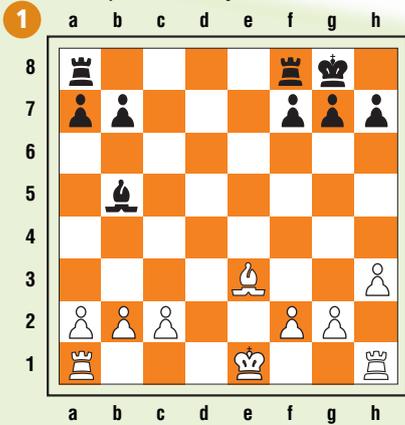




# Parcours du pion

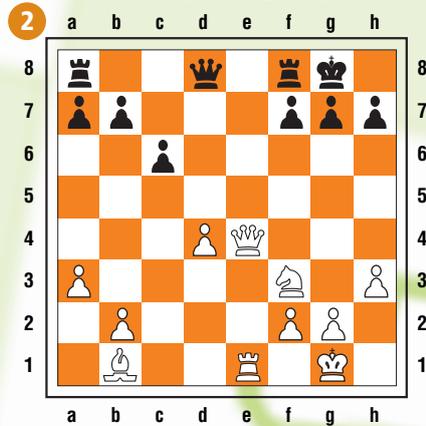
Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un pion de bronze, d'argent ou un pion d'or.  
Bon courage et bonne chance !

Commençons avec les règles du jeu.  
Les Blancs peuvent-ils jouer 0-0 ? Et 0-0-0 ?



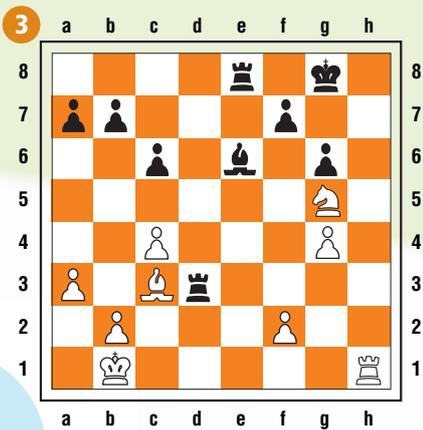
4 pts

Poursuivons par un échec et mat en 1 coup.  
Tu as les Blancs.



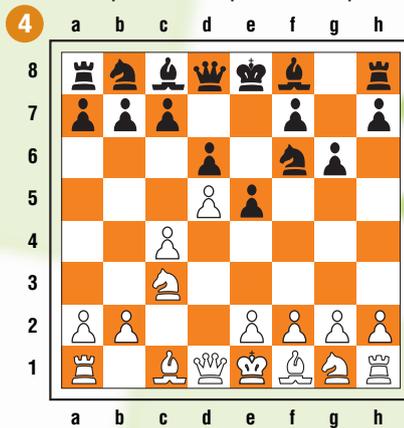
3 pts

Les Blancs matent en 1 coup.



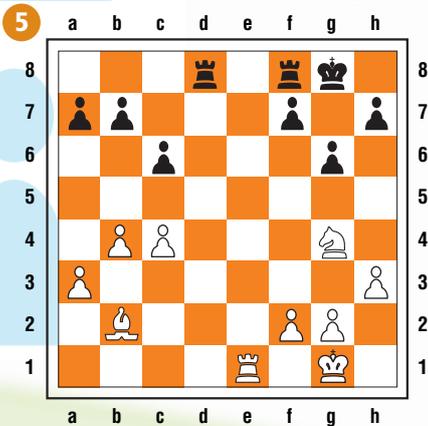
3 pts

Les Noirs viennent de jouer ... e7-e5.  
Les Blancs peuvent-ils prendre en passant ?



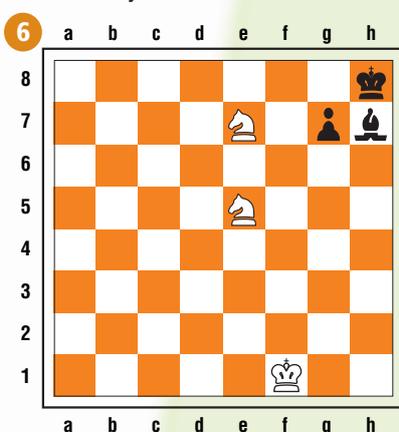
3 pts

Les Blancs matent en 1 coup.



3 pts

Les Blancs jouent et font mat en 1 coup.



4 pts



**Quel est ton niveau ?**  
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !

De 10 à 15 points : Tu es un pion d'argent. Tu vois assez bien les tactiques, mais attention, vérifie tes coups avant de jouer !

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un pion d'or ! Tu es un joueur redoutable.

Les mats en un coup n'ont pas de secret pour toi. Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le "parcours du Cavalier".

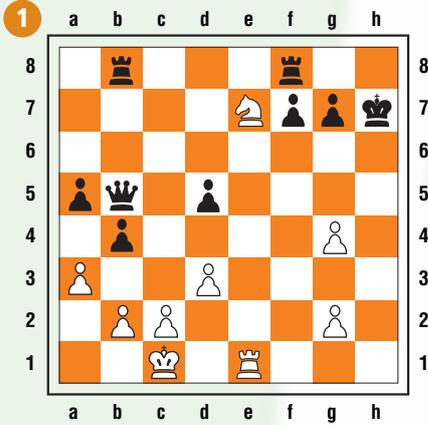
solutions  
www.echecs.asso.fr



# Parcours du Cavalier

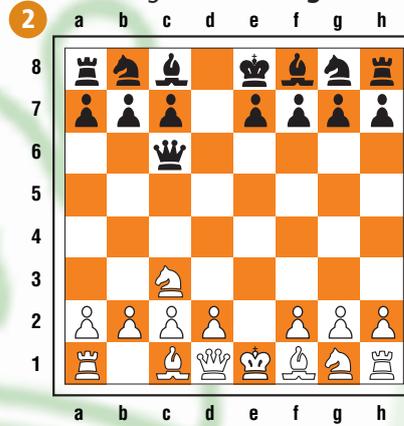
Pour passer avec succès ce parcours, il te faudra une bonne vision tactique. À toi de jouer !

Commençons par un échec et mat en 1 coup.



2 pts

Voyons maintenant tes armes tactiques. Les Blancs gagnent du matériel grâce au **clouage**.



2 pts

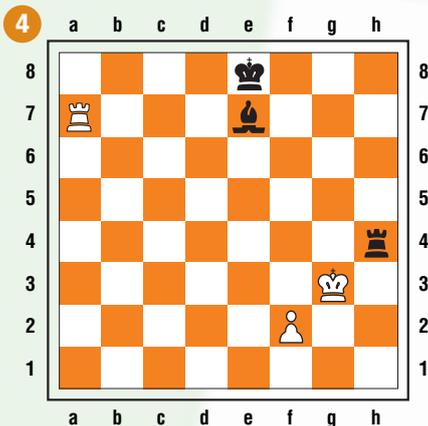
Une petite **découverte** et hop ! les Blancs gagnent la Dame noire.



2 pts

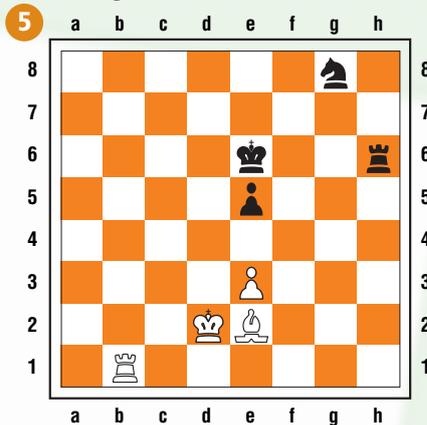


Les Blancs gagnent du matériel en **éliminant le défenseur**.



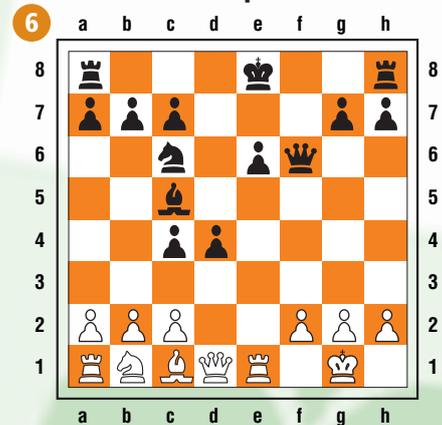
2 pts

Les Blancs gagnent du matériel grâce à **une enfilade**.



2 pts

Pour finir, les Blancs gagnent du matériel avec **une attaque double** !



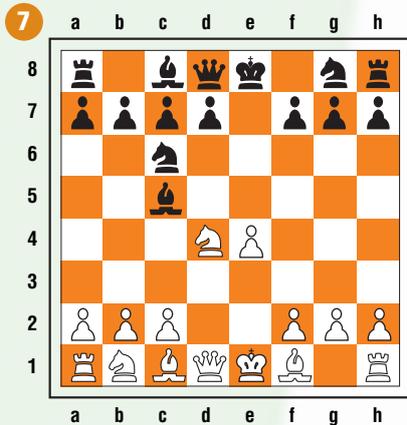
2 pts

▶▶▶ suite page 4



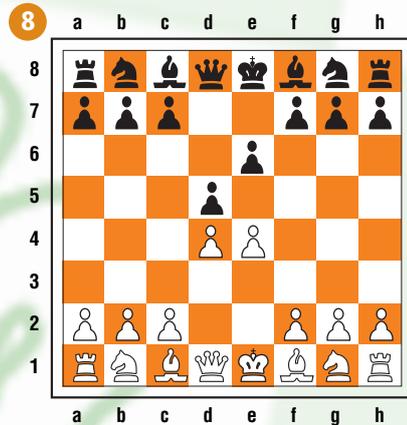
# Parcours du Cavalier (suite)

Maintenant le parcours du Cavalier se complique. Tu as les **Blancs** et tu dois te défendre contre la menace des Noirs. N'oublie pas : pour devenir un champion, tu dois toujours faire attention à ce que ton adversaire vient de jouer !



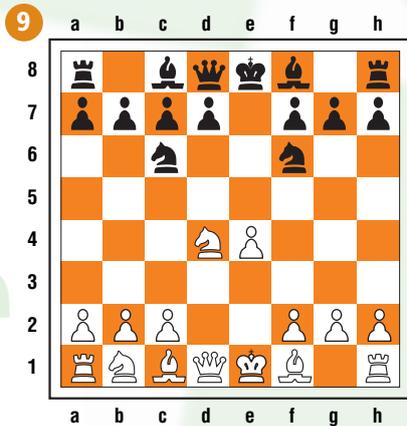
1.e4 e5 2. ♖f3 ♜c6 3.d4 exd4 4. ♖xd4 ♜c5

1 pt



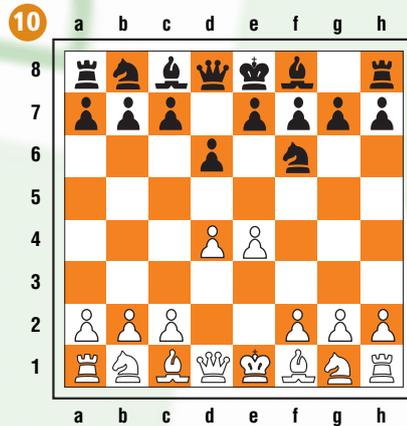
1.e4 e6 2.d4 d5

1 pt



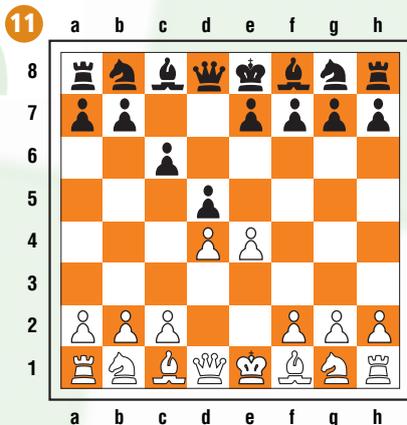
1.e4 e5 2. ♖f3 ♜c6 3.d4 exd4 4. ♖xd4 ♜f6

1 pt



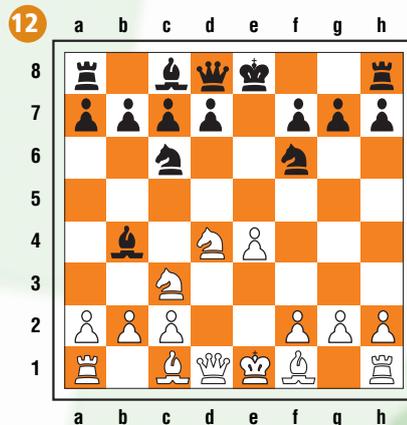
1.e4 d6 2.d4 ♜f6

1 pt



1.e4 c6 2.d4 d5

1 pt



1.e4 e5 2. ♖f3 ♜c6 3.d4 exd4 4. ♖xd4 ♜f6 5. ♜c3 ♜b4  
(attention, c'est assez difficile)

3 pts

**Quel est ton niveau ?**  
sur un maximum de 20 points

**De 0 à 9 points :** Tu es un Cavalier de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner.

**De 10 à 15 points :** Tu es un Cavalier d'argent. Tu vois vite. Mais méfie-toi... tu ne joues pas tout seul ! Fais attention à ce que joue ton adversaire !

**Plus de 15 points :** Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Tu es un joueur redoutable. Tu as une bonne vision tactique. Tu décèles toutes les menaces de tes adversaires. Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le "parcours du Fou".

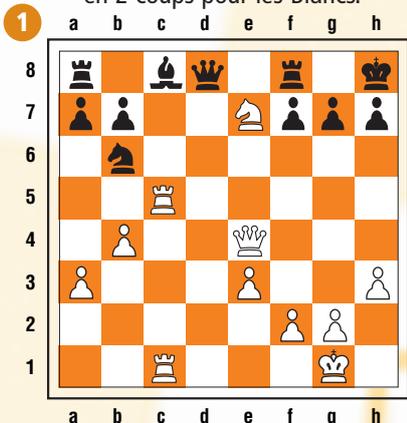
solutions  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)



# Parcours du Fou

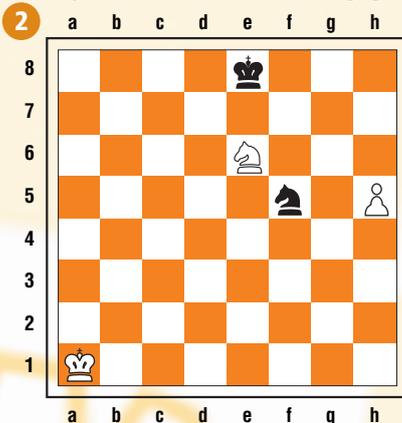
Te voici maintenant face au difficile "parcours du Fou". Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un Fou de bronze, d'argent ou d'or. Bon courage et bonne chance !

Pour commencer, un échec et mat en 2 coups pour les Blancs.



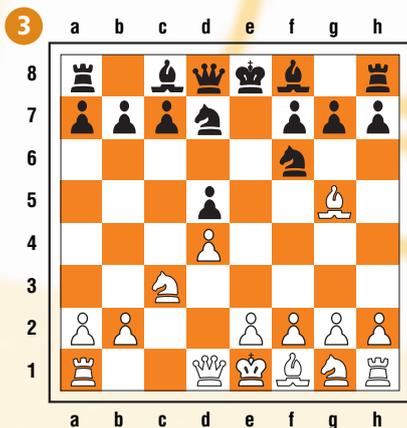
3 pts

Une petite astuce et les Blancs gagnent.



3 pts

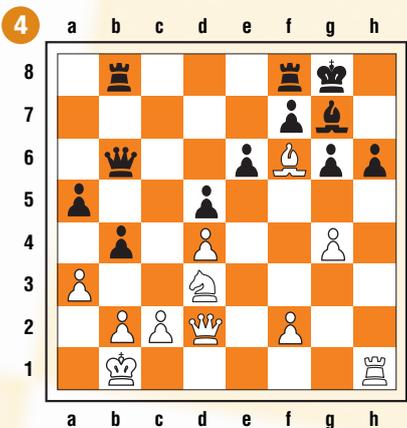
Voyons tes connaissances des ouvertures. Après  
**1.d4 d5 2.c4 e6 3. ♖c3 ♜f6 4.cxd5 exd5 5. ♗g5 ♜bd7**,  
 les Blancs peuvent-ils capturer sans danger le pion noir en d5 ?



4 pts

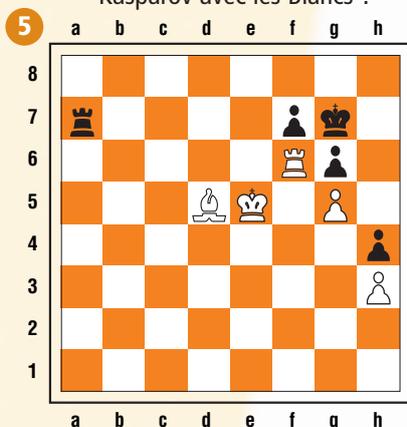


Vérifions maintenant si tu es un attaquant redoutable. Les Blancs matent en 3 coups.



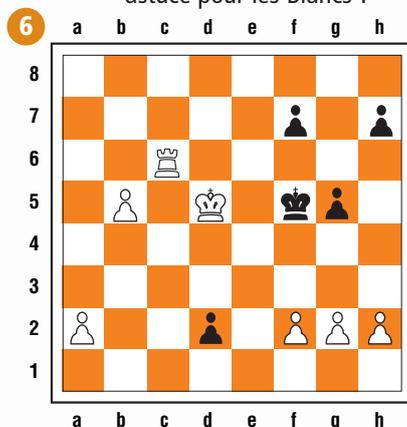
3 pts

Voyons ta technique. Dans cette partie Kasparov-Shirov, seras-tu aussi fort que Kasparov avec les Blancs ?



4 pts

Encore une partie du grand Gary Kasparov. Les Noirs menacent de faire Dame. Trouve une astuce pour les Blancs !



3 pts

**Quel est ton niveau ?**  
 sur un maximum de 20 points

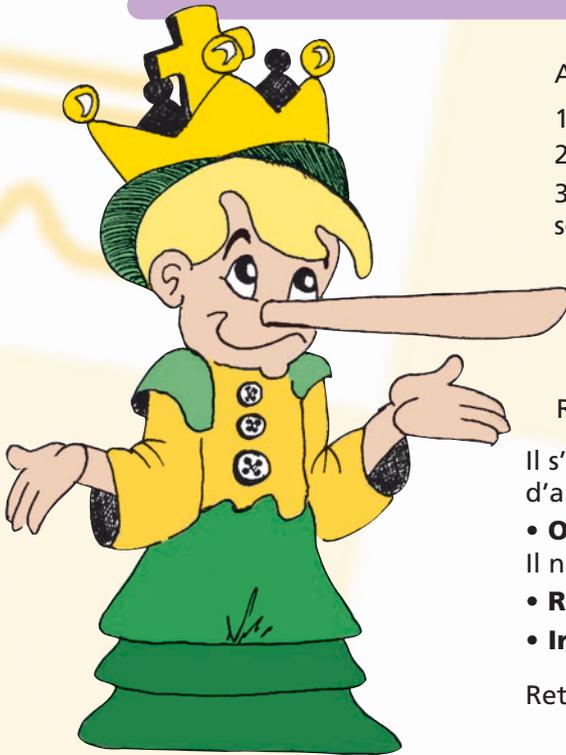
**De 0 à 9 points :** Tu es un Fou de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

**De 10 à 15 points :** Tu es un Fou d'argent. Tu vois bien les tactiques, mais tu dois vérifier tes coups avant de jouer.

**Plus de 15 points :** Terrible ! Tu es un Fou d'or ! Tu es un joueur redoutable tactiquement, tu as une très bonne technique. Bravo !

solutions  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)

## Retour au pays du mensonge



Au pays du mensonge il y a trois tribus :

1. Ceux qui **mentent toujours**,
2. Ceux qui **ne mentent jamais**,
3. Ceux qui **mentent une fois sur deux** (la première ou la seconde déclaration)

Un tournoi a opposé Rémi, Olga et Irénée. Tournoi en double ronde, chaque adversaire jouant contre chacun des deux autres, deux fois - l'une avec les Blancs puis l'autre avec les Noirs (ou inversement !)

Rémi, Olga et Irénée appartiennent bien sûr à une tribu différente.

Il s'agit de retrouver la place, le nombre de points acquis et la tribu d'appartenance à partir de leurs déclarations (vraies ou fausses.)

- **Olga dit** : Rémi ment toujours. J'ai gagné trois parties et perdu une. Il n'y a eu ni ex aequo, ni nulle.
- **Rémi dit** : Irénée dit toujours la vérité. J'ai 4,5 points au total.
- **Irénée dit** : Rémi ment toujours. J'ai terminé second avec 3,5 points.

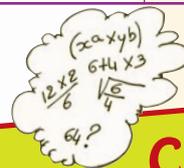
Retrouve les résultats du tournoi à l'aide du tableau ci-dessous.

Joueur	Tribu	Place	Nombre de points

## Grille blanche

	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
4					
5					

1. Etat normal pour un mordu du jeu d'échecs
2. Impératrice de Byzance (dans le désordre c'est aussi une bien puissante pièce)
3. Victimes d'un sale tour (mais pas d'une mauvaise tour)
4. Pige pour un poussin comme pour un senior
5. Nuire



## Calcul



- Si une souris vaut trois éléphants,
- si deux éléphants valent 5 chauves-souris,
- et un éléphant avec une souris et une chauve-souris valent 29 plus la moitié d'une souris,

**Combien vaut chaque animal séparément ?**

# Quiz

1 point par bonne réponse



**1** Le pion d5 « prend en passant » le pion c7 en c6.  
On écrit :

- a) d5 x c6 e.p
- b) d5x c7 = e.p
- c) d5 e.p c6

**2** Qui est le plus fort aux échecs ?

- a) Le roi
- b) Une pièce légère (mineure)
- c) Une pièce lourde

**3** Quand on joue avec la pendule, on doit jouer et appuyer avec la même main.

- a) Vrai
- b) Faux

**4** Un des termes suivants n'existe pas aux échecs :

- a) le pion passé
- b) le pion arriéré
- c) le pion demeuré
- d) le pion doublé

**5** Il est recommandé de commencer sa partie par le coup suivant :

- a) e2-e4 ou d2-d4
- b) e2-e3 ou d2-d3
- c) a2-a4 ou g2-g4

**6** Une Tour dans un coin de l'échiquier contrôle 14 cases et au centre de l'échiquier ?

- a) 14
- b) 20
- c) 27

**7** Le mat de l'ascenseur est un échec et mat donné par :

- a) 2 Tours
- b) 2 Fous
- c) ce mat n'existe pas

**8** Quel grand champion d'échecs a pris sa retraite professionnelle en 2005 pour se consacrer à la politique ?

- a) Gary Kasparov
- b) Anatoly Karpov
- c) Bobby Fischer

**9** À la table voisine, votre meilleur copain a oublié d'appuyer sur sa pendule :

- a) vous le lui faites remarquer gentiment
- b) vous ne dites rien

**10** En France, à partir de quel âge peut-on devenir arbitre d'échecs ?

- a) 12 ans
- b) 14 ans
- c) 16 ans
- d) 18 ans

solutions ci-contre

## Cahier d'exercices

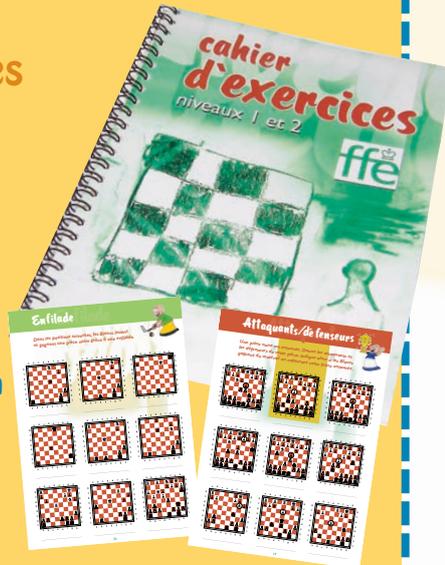
40 pages  
280 diagrammes

Format 15x21

Mat en 1 et 2 coups, fourchette, clouage, enfilade, attaque à la découverte, coup du berger, gain de matériel...

Toute la factique pour une progression rapide

8 € l'unité  
(franco de port)



### BON DE COMMANDE

à adresser, accompagné de votre règlement, à :

**FFE - Service expéditions - BP 10054  
75185 Saint-Quentin-en-Yvelines Cedex**

Je souhaite recevoir ..... exemplaire (s) du cahier d'exercices.

Montant de ma commande : ..... x 8 € = ..... €

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : ..... Ville : .....

### Solutions des jeux

**Quiz**  
1a - 2c - 3a - 4c - 5a - 6a - 7c - 8a - 9b - 10a  
0-3 pts : Désolé, mais demande à ton moniteur de t'expliquer à nouveau les points que tu n'a pas compris.  
4-6 pts : Pas mal ! Encore un petit effort et tu seras bientôt parmi les meilleurs.  
8-10 pts : Bravo, ton score est très bon. Tu joues sûrement dans un club...

Un éléphant = 10, une souris = 30, une chauve-souris = 4

Joueur	Tribu	Place de points
Rémi	Mentent toujours	2
Olga	Ne mentent jamais	1
Irène	Mentent 1 fois sur 2	3
		2

**Calcul**  
- Rémi est second avec 2 points (ni nulle, ni ex aequo)  
- Irène n'est pas deuxième.  
- Olga a trois points.  
- Olga des « Mentent une fois sur deux »  
- Avec 3,5 points sur 4, on est sûr de terminer premier. Irène fait partie de la tribu des « Mentent toujours »  
- Rémi appartient à la tribu « Mentent toujours »  
- Si sa déclaration « Irène dit toujours la vérité » est vraie, celles d'Olga et d'Irène « Rémi ment toujours » sont fausses toutes les deux, ce qui est impossible (il y aurait 3 menteurs)  
- Rémi ne peut avoir 4,5 points. Il a menti au moins une fois.

**Grille blanche**  
1 V I R A L  
2 I R E N E  
3 R E I N S  
4 A N N E E  
5 L E S E R

Retour au pays du mensonge

Echec et Mat Junior est un supplément du magazine Echec et Mat  
 Ont collaboré à ce numéro :  
 Akhavanh Vilaisarn (exercices, illustrations)  
 Jean-Luc Roux (jeux)  
 Lesia Dottori (illustrations)  
 Vincent Moret  
 Rédacteur en chef : Léo Battesti  
 Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Liges, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement Echec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 50 exemplaires par mois (10 numéros par an) :  
 50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 €  
 200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à :  
**Thierry Barbary • FFE • BP 10054**  
**78185 St Quentin en Yvelines Cedex**  
 Tél : 01 39 44 65 82  
 Thierry.barbary@echecs.asso.fr

Les solutions des différents diagrammes sont désormais disponibles sur le site fédéral : [www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)  
 Il s'agit d'un site de la Fédération Française des Echecs.  
 Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française.  
 Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'Echecs de votre région.

## la boutique FFE



### Les meilleures parties de Garry Kasparov

par Igor Stohl  
 Edition Olibris

32€



### Jeu plastique 11€

Jeu n°5 homologué avec son tapis en vinyl. Idéal pour les écoles. 5 pièces minimum.



### Pendule Silver

L'unité : 64€  
 À partir de 5 : 57€

### Echiquier mural



60€



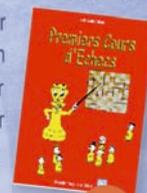
### Comment battre papa aux échecs

Par Murray Chandler  
 Edition Olibris

13€

### Premiers cours d'échecs

Réalisé par A. Vilaisarn  
 Très utile pour enseigner dans les écoles



Animateur diplômé :

22€

Prix public :

39€



### Shredder 9

7 fois champion du monde des jeux d'échecs. Il offre toutes les possibilités d'apprentissage pour les débutants.

39,99€



### Golden Blitz 2005

DVD du tournoi de Blitz inscrit au circuit de l'ACP qui a eu lieu à Moscou en 2005.

15€

Passez vos commandes sur [www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)



bon



mauvais



mauvais



bon

Publié par HSBC France

Etre ouvert sur le monde, c'est comprendre les différences de points de vue.

[www.hsbc.fr/monavenir](http://www.hsbc.fr/monavenir)

HSBC

Votre banque, partout dans le monde