

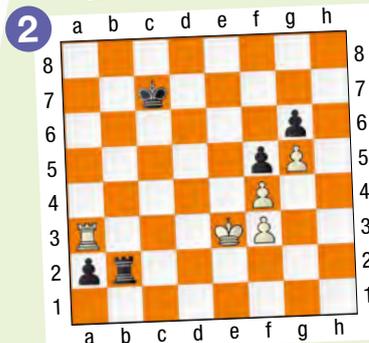
Essaie de jouer aussi bien que Simon Lamaze, le double champion de France en ligne

Championnat de France poussins 2016 à Gonfreville face à Alexis Philippe. Trait aux Blancs. Comment exploiter le pion f6 ?



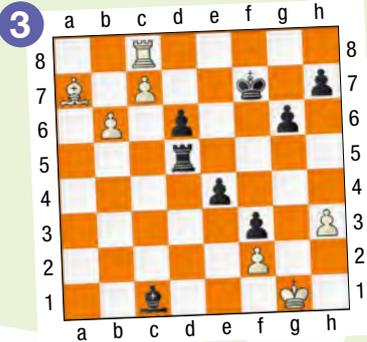
Ta solution :

Championnat de France des jeunes 2020 en ligne face à Antoine Trevisiol (1788). Trait aux Noirs. Le pion a2 est à une case de l'arrivée. Comment l'amener au bout ?



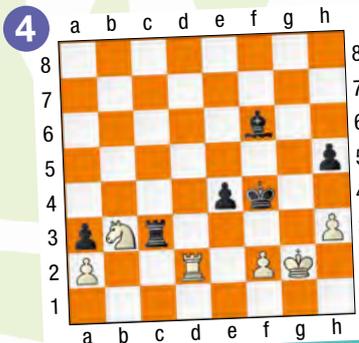
Ta solution :

Open de Plancoët 2018 face à François Marie (1583). Trait aux Blancs. Ceux-ci ont deux très très forts pions passés, mais attention, les Noirs ont également des menaces.



Ta solution :

Top Jeunes 2020 face à Norman Van Den Brande (1931). Trait aux Noirs. La position est matériellement égale, mais les Noirs ont des pièces plus actives. Comme faire sauter le verrou ?



Ta solution :

partie commentée p.2

Carlsen, Magnus • Grischuk, Alexander

exercices

- p.3 Niveau 1 Parcours du Pion
- p.4 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p.5 Niveau 3 Parcours du Fou
- p.6 Niveau 4 Parcours de la Tour
- p.7 Niveau 5 Parcours de la Dame

Le joli doublé de Simon Lamaze

La comparaison est flatteuse. Depuis Maxime Vachier-Lagrave, aucun benjamin n'avait plus remporté le Championnat de France junior (trois catégories au-dessus). Cette année, Simon Lamaze, tout juste 14 ans, a fait encore plus fort en décrochant le titre dans deux catégories, la sienne et celle des moins de 20 ans. Certes, dans l'histoire des championnats de France modernes des jeunes en présentiel, il était impossible de jouer en même temps dans deux catégories. Mais en raison de la crise sanitaire, les traditionnels championnats de France des jeunes en avril ont été remplacés cette année par une édition en ligne en juillet. Et comme les tournois ne se déroulaient pas tous en même temps, les 985 participants pouvaient concourir dans plusieurs catégories. Ce qu'ignorait au départ Simon Lamaze « *Quand je l'ai appris, il était trop tard pour m'inscrire en minimes et en cadets. Je n'ai donc pu rejouer que les juniors, sinon, je les aurais tous faits.* »



Ce joli doublé représente une belle consolation pour celui qui n'avait encore jamais été champion de France, mais qui aurait été un des favoris chez les benjamins si l'édition 2020 avait pu se dérouler normalement. Depuis le premier confinement – et même avant – le nouveau champion de France en ligne multiplie les parties sur Internet. Son compte sur Lichess en affiche plus de 20 000 ! Ce qui explique sans doute sa dextérité avec une souris entre les mains. En novembre, le jeune Français a terminé 3^e du Championnat du monde des scolaires, également disputé en ligne.

Simon avait appris les Échecs à l'âge de 5 ans avec son papa. Depuis tout jeune, il est passionné par l'histoire des Échecs et peut vous réciter la liste de tous les champions du monde. « *L'intérêt n'est pas tellement historique, mais surtout échiquéen. On peut apprendre beaucoup en étudiant le style des grands joueurs du passé.* »

Élève en première avec deux années d'avance, Simon ne sait pas encore ce qu'il fera après le bac et préfère prendre les choses comme elles viennent. Même chose aux Échecs. Le Breton licencié au club du Mans ne se fixe pas d'objectif particulier, même si son rêve est d'être un jour champion de France en présentiel. Si l'édition 2021 peut se tenir en avril, Simon sera à nouveau un des favoris en minimes. D'ici là, il aura eu le temps de rajouter encore quelques milliers de parties sur son compte Lichess.



Si tu as cherché les positions de Simon Lamaze, tu as pu voir l'importance des pions, tout particulièrement à l'approche de la promotion. Les combinaisons pour amener un pion à Dame sont très fréquentes en milieu de jeu et surtout en finale. Les pions prennent d'autant plus de valeur que le matériel en présence se réduit et qu'eux-mêmes se rapprochent de la case de promotion. On comprend qu'il est parfois judicieux de sacrifier une pièce pour ouvrir la route à des pions passés (un pion passé est un pion qui ne peut plus être bloqué par un pion adverse et qui peut donc avancer librement).

Cette partie, disputée en 2009 lors du tournoi de Linares entre le Norvégien Magnus Carlsen et le Russe Alexander Grischuk en est un bel exemple entre deux joueurs du plus haut niveau. Magnus Carlsen, surnommé dans sa jeunesse le Mozart des Échecs en raison de sa précocité, est champion du monde depuis 2013 et numéro 1 mondial incontesté depuis 10 ans. En juin 2014, il a obtenu le classement de 2881 Elo, le plus haut jamais atteint dans l'histoire des Échecs, devançant ainsi Kasparov. Alexander Grischuk est actuellement le numéro 7 mondial. Il est qualifié pour le tournoi des Candidats qui désignera le prochain challenger de Magnus Carlsen.



Carlsen, Magnus (2776)

Grischuk, Alexander (2733)

Linares, 2009



1.e4 c5 2.♟f3 d6 3.d4 cxd4 4.♞xd4 ♞f6 5.♞c3 a6

La variante Najdorf de la Sicilienne qui est une des ouvertures les plus populaires et les plus analysées. La Najdorf fut pendant longtemps l'arme favorite de Kasparov et elle est aujourd'hui celle de Maxime Vachier-Lagrave, le numéro 1 français.

6.♞e2

Un développement assez tranquille qui était, entre autres, la spécialité de Karpov face à la Najdorf.

6...e6

Avec le coup e6, la position s'oriente vers une structure dite de Scheveningen. 6...e5 était également possible.

7.0-0 ♟e7 8.a4 ♞c6 9.♞e3 0-0 10.f4 ♟c7 11.♞h1 ♟e8

Une position qui a été jouée très fréquemment par Kasparov, notamment lors de ses matchs face à Karpov.

12.♟f3 ♟f8 13.♟d2

Une manœuvre habituelle dans cette position. La Dame se dirige vers l'aile-roi via f2.

13...♟b8 14.♟f2 e5

Un coup standard dans cette position.

14...♞a5? est une gaffe fréquente. Après 15.♞xe6! ♟xe6 16.♟b6, les Noirs regagnent la pièce avec un pion de plus.

15.fxe5 dxe5 16.♞b3 ♞b4

Encore un coup standard dans cette position pour faire pression sur la colonne c et notamment sur le pion c2.

17.♟a7

Un coup utile destiné à repousser la Tour en a8 avant de jouer b6

17...♟a8 18.♟b6 ♟e7 19.♟ad1 ♟e6 20.♞d5 ♟xd5 21.exd5

Les Blancs se sont créé un dangereux pion passé qui sera le thème central de la partie. Le ♟b6 contrôle déjà la case de promotion.

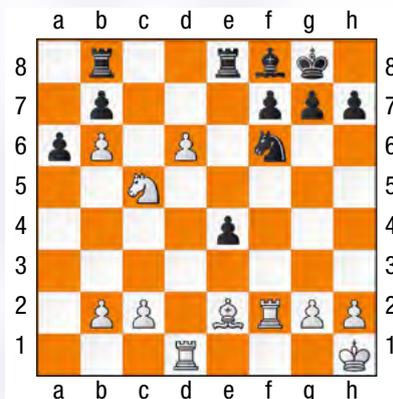
21...e4 22.d6 ♟e6 23.♞c5 ♟f5

Les Noirs recherchent l'échange des Dames. Mais la finale qui va en découler sera très difficile pour eux en raison du fort pion passé en d6.

24.♟e2 ♟xf2 25.♟xf2 ♞bd5 26.a5 ♞xb6 27.axb6 ♟ab8?

L'erreur décisive dans une position délicate. Le pion d6 est à deux cases de la promotion et la pression sur b7 est très désagréable.

27...♟ec8! était le seul coup qui offrait des contre-chances aux Noirs : 28.b4! (28.♞xb7 ♟xc2 29.g3 - les Noirs menaçaient e3 - 29...♞d7 30.b4 ♟b2 31.♞c5 ♞xb6 32.♞xe4 ♟xb4 et la position reste égale) 28...♟c6 29.♞xb7 ♟xb6 30.d7 ♟xb7 31.d8 ♟xd8 32.♟xd8 ♟xb4 33.♟g1 et les Blancs ne sont que très légèrement mieux.



28.♟xf6!

Pas très difficile à voir pour un joueur de la trempe de Magnus Carlsen, mais néanmoins joli.

28...gxf6 29.♞d7

Le Cavalier attaque la ♟b8, mais aussi le pion f6, avec une menace de fourchette entre le Roi et l'autre Tour. Les Blancs sont donc assurés de récupérer la qualité sacrifiée.

29...f5 30.c4

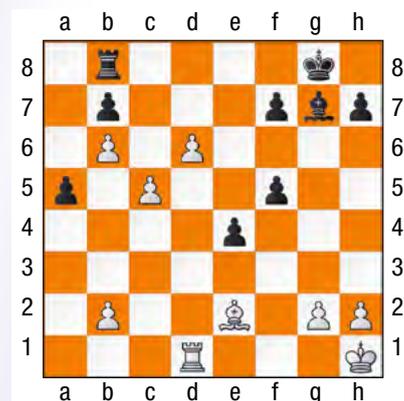
Les Blancs prennent le temps d'améliorer leur position et de mettre en route leur majorité de pions. Ils pourront récupérer une des deux qualités quand ils voudront.

30...a5

30...♟g7 n'était pas meilleur : 31.♞xb8 ♟xb8 32.c5 ♟f6 33.♟xa6! et les Blancs gagnent comme

dans la partie.

31.c5 ♟g7 32.♞xb8 ♟xb8



33.♟a6!!

Un coup spectaculaire. Le Fou se sacrifie sans prendre un pion, et les Noirs ne sont même pas obligés de le prendre. Mais que le pion noir soit en a6 ou a5 ne change rien.

33...♟f6

33...bxa6 34.c6 et la fin sera la même que celle de la partie.

34.♟xb7!

Un Fou décidément très téméraire. Puisque les Noirs ne veulent pas le prendre, il s'immole afin de dégager la route des pions blancs.

34...♟xb7 35.c6

La marée de pions blancs ne peut plus être arrêtée.

35...♟xb6 36.♟c1

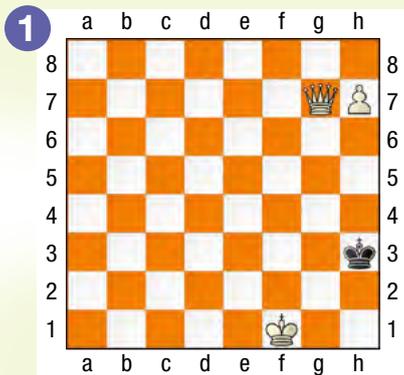
Deux pions passés liés en 6^e rangée (respectivement 3^e) sont généralement plus forts qu'une Tour.

36...♟xb2 37.d7 1-0

Les Blancs peuvent même encore se permettre de laisser leur Tour. Le pion d atteint la terre qui lui semblait promise depuis le 21^e coup.

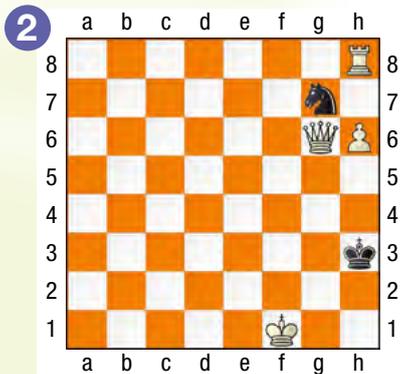


Comment faire chuter le Roi noir dans l'escalier ?



Ta solution : 2 pts

On reste dans l'escalier, mais la dernière marche n'est pas forcément la même que dans le diagramme précédent.



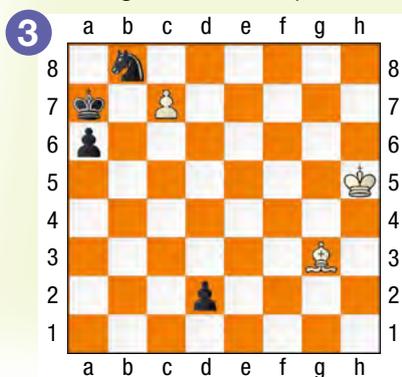
Ta solution : 2 pts

« Les pions sont l'âme des échecs » avait déclaré François-André Danican Philidor, le premier grand joueur français, au 18^e siècle. Ils seront également le thème central de ce numéro d'Echec & Mat. Tout particulièrement au moment de la promotion, mais pas forcément.

Voici pour commencer quelques exercices assez simples. Tu as les Blancs dans toutes les positions et il faut mater en un coup. Grâce à un pion, évidemment. Si tu fais promotion, n'oublie pas que le pion n'est pas obligé de se transformer en Dame, mais qu'il peut aussi choisir une Tour, un Fou ou un Cavalier.

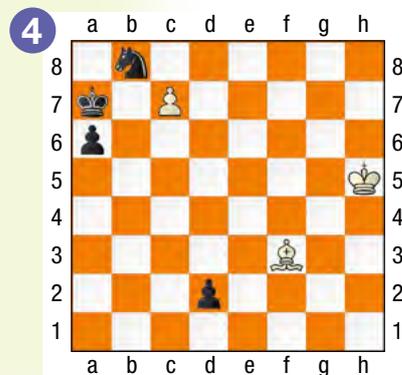
Si tu ne sais pas coder les coups, tu peux mettre une flèche pour indiquer le coup que tu jouerais.

Prendre ou ne pas prendre, comme on dit en anglais, *that is the question*.



Ta solution : 2 pts

Même problématique que pour le diagramme précédent. Mais pas forcément la même réponse.

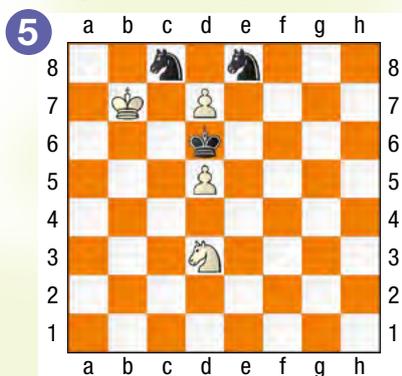


Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices

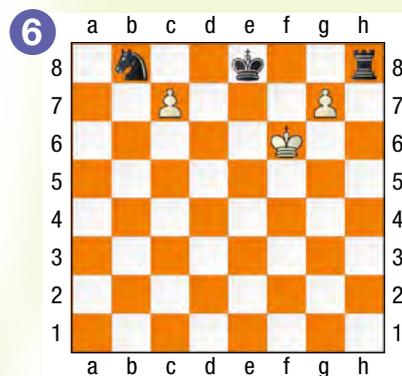
www.echecs.asso.fr

À lui tout seul, le pion n'a pas moins de 12 promotions. Laquelle fait mat ?



Ta solution : 2 pts

Cette fois-ci, les pions blancs ont à eux deux 16 promotions différentes. Mais une seule qui fait mat et c'est celle que tu dois trouver.



Ta solution : 2 pts

Ho-Ho-Ho!



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : Tu es un pion de bronze. Demande à ton entraîneur de te réexpliquer ce qu'est la promotion et retiens que le pion n'est pas obligé de se transformer en Dame.

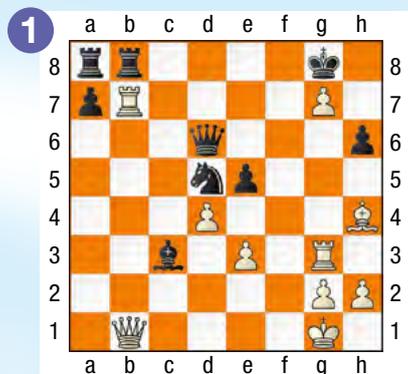
De 4 à 8 points : C'est un bon début. Continue de faire des exercices de mats en un coup.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un pion d'or. Tu peux passer au parcours du Cavalier.



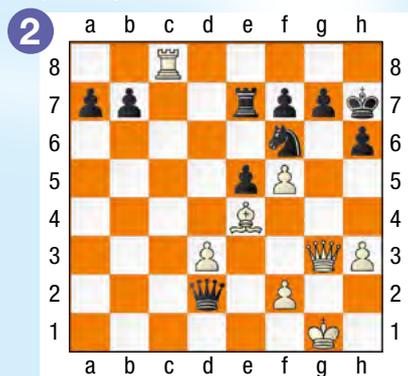
Parcours du Cavalier

Les Noirs ont pensé que leur Roi pourrait être protégé derrière un pion de l'adversaire. C'est parfois une bonne idée, mais ce n'est clairement pas le cas ici.



Ta solution : 2 pts

Ici, le Roi noir a estimé qu'il pouvait fuir par h7. Mais il n'avait visiblement pas prévu qu'il serait attendu à la sortie.

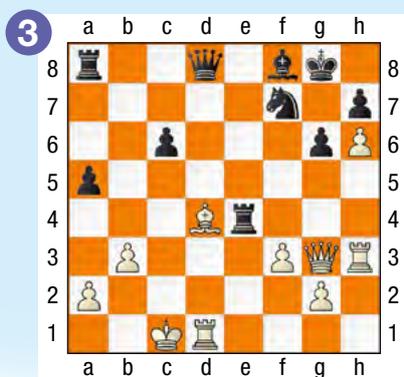


Ta solution : 2 pts

On passe à des mats en deux coups. Avec toujours le pion à l'honneur. Mais pas forcément dans une promotion. Il faut calculer précisément sans oublier la réponse de l'adversaire. Attention, celui-ci joue bien évidemment à chaque fois le meilleur coup, même si la plupart du temps il n'aura pas le choix.

Les positions, qui sont toutes issues de parties réelles, ne te paraîtront peut-être pas particulièrement faciles si tu n'es pas habitué à résoudre des mats en deux coups. Mais tu as un indice important : tu sais quelle pièce va donner le mat (un pion !). Les Blancs sont au trait dans chaque position.

Comment permettre au pion de faire échec ? Facile.



Ta solution : 2 pts

On laisse sa place ! Mais attention, pas n'importe comment.



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Comment penser qu'un pion blanc puisse faire échec en deux coups dans cette position ?



Ta solution : 2 pts

Le même thème final que dans l'exercice précédent, mais pas réalisé de la même manière, bien évidemment.



Ta solution : 2 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : Tu es un Cavalier de bronze. Si tu as du mal avec les mats en deux coups, continue de t'entraîner en faisant des mats en un coup.

De 4 à 8 points : C'est pas mal. Tu es un Cavalier d'argent. Mais attention de bien vérifier quand tu penses que l'adversaire est mat.

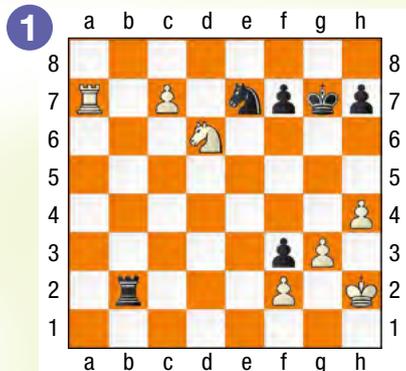
Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or. Les mats en deux coups ne te posent visiblement pas de problèmes. Tu peux passer au parcours du Fou.



On retrouve Simon Lamaze, ici à l'open de Saint-Lô 2018, qui nous confirme qu'il maîtrise parfaitement le thème de la promotion. Certes, les Blancs peuvent jouer tout de suite 1.c8:♖, qui forcera l'adversaire à sacrifier son Cavalier contre la nouvelle Dame, et ils gagneront probablement. Mais il y a beaucoup plus fort.

Ici, il ne s'agit plus de mater, mais d'une course à la promotion qui doit te permettre au moins de gagner du matériel si jamais le pion n'arrive pas jusqu'à Dame.

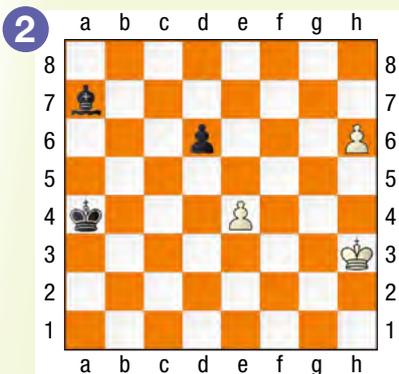
Les Blancs sont au trait dans toutes les positions. On ne précise pas le nombre de coups, comme dans une partie réelle, mais il ne dépassera pas deux ou trois au maximum.



Ta solution : 2 pts

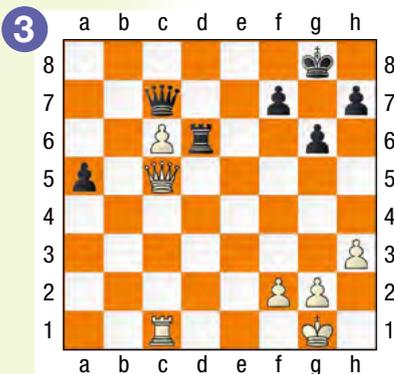
Une partie de Boris Spassky, l'ancien champion du monde, face à Bent Larsen qui fut un des meilleurs joueurs occidentaux dans les années 70. Même thème que dans l'exercice précédent, mais sous une forme un peu plus cachée.

Comment empêcher le Fou noir de revenir stopper le pion h qui file à grandes enjambées vers la case de promotion ?

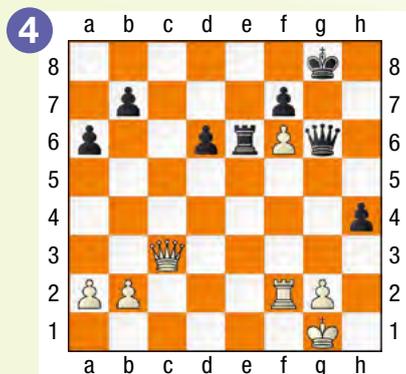


Ta solution : 2 pts

Le pion c6 est bloqué à deux cases de la promotion. Comment les Blancs peuvent-ils débloquer la situation ?



Ta solution : 2 pts

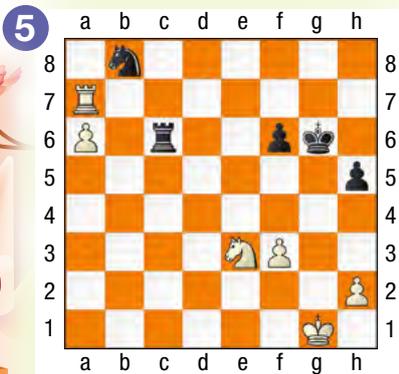


Ta solution : 2 pts

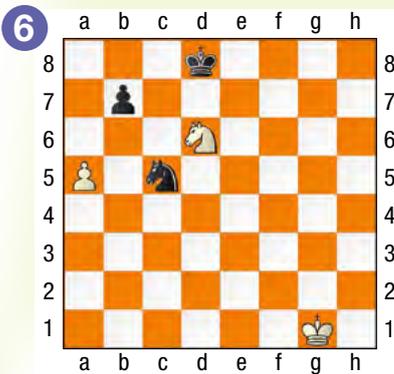
Solutions des exercices www.echecs.asso.fr

Le pion blanc en a6 est sur le point d'être capturé à deux cases du but. Y a-t-il encore quelque chose à faire ? La réponse est oui, évidemment.

Si tu as trouvé l'exercice précédent, tu as pu voir que le Cavalier était particulièrement vulnérable face à un pion passé sur le bord. Ça peut te donner des idées pour cette position.



Ta solution : 2 pts



Ta solution : 2 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : Tu es un Fou de bronze. Tu as visiblement encore un peu de mal avec des combinaisons en plusieurs coups.

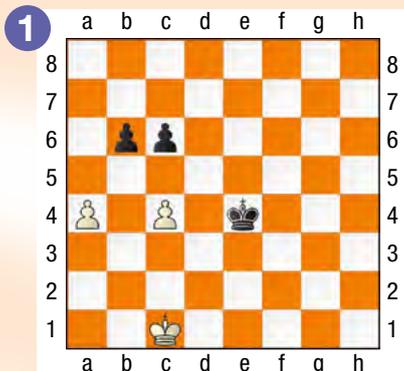
De 4 à 8 points : Tu es un Fou d'argent. Tu sais déjà combiner.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un Fou d'or. Comme Simon Lamaze, tu as compris le thème de la promotion. Tu peux passer au parcours de la Tour.



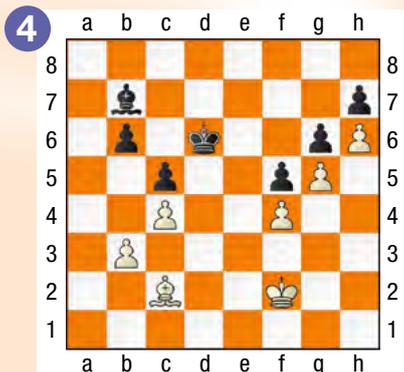
Parcours de la Tour

La plus élémentaire des percées.
Comment faire passer le pion a, avant que
le Roi noir n'ait le temps de revenir ?



Ta solution : 2 pts

Si tu as en tête les motifs de percée des
trois premiers diagrammes, tu n'auras aucun
problème pour trouver la méthode de gain
dans cette finale.



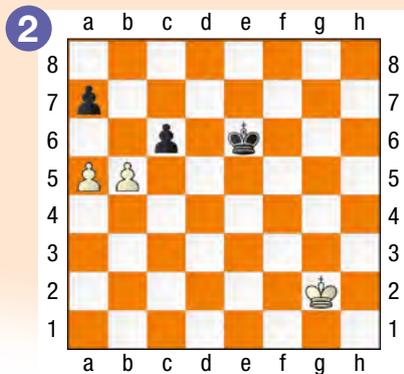
Ta solution : 2 pts

Toujours la course à la promotion ! Et dans ce parcours de la Tour,
nous allons passer en force !

Nous avons vu dans de nombreuses positions qu'il ne fallait parfois
pas hésiter à sacrifier du matériel pour ouvrir la route de la promotion
à un pion. C'est un thème très fréquent en finale qu'on appelle la
percée. En voici quelques exemples élémentaires qu'il est important
de connaître et qui pourront te servir dans tes parties.

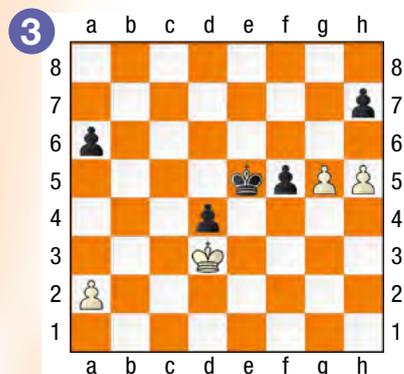
Les Blancs sont au trait dans toutes les positions.

La suite naturelle 1.b6 axb6 2.axb6 n'est
pas suffisante, car le Roi noir arriverait en
extremis à stopper le pion blanc. Il faut
donc trouver mieux et ce n'est pas très
difficile.



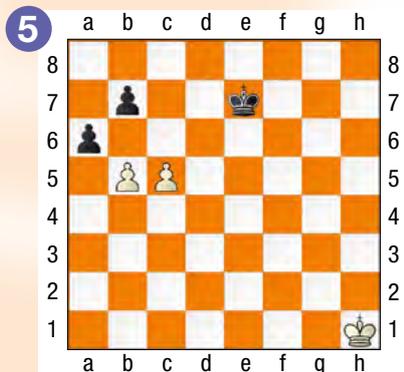
Ta solution : 2 pts

La fin d'une partie très célèbre de l'ancien
champion du monde Capablanca (avec les
Blancs) face à Edward Lasker. La percée de
l'exercice précédent ne convient pas ici,
car tu pourras te rendre compte que le Roi
noir reviendrait à temps. Il faut donc agir
différemment.



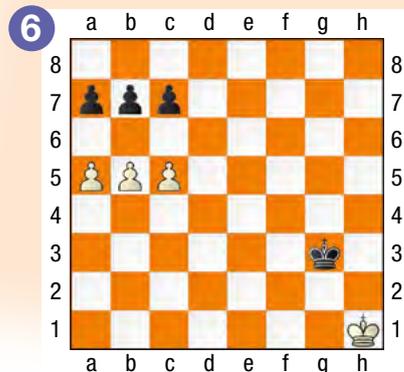
Ta solution : 2 pts

Le fameux levier croisé (ou en escalier),
cher au grand théoricien allemand Hans
Knoch qui a proposé toute une terminolo-
gie pour les structures de pions dans son
célèbre livre «*l'Art de jouer les pions*».



Ta solution : 2 pts

La plus classique des percées. Celle
que tous les joueurs d'échecs doivent
connaître. Les Blancs passent en force.



Ta solution : 2 pts



**Quel est
ton niveau ?**
sur un maximum
de 12 points

Moins de 4 points : Tu es une Tour de bronze. Demande à ton entraîneur de te réexpliquer ce qu'est une percée de pions.

De 4 à 8 points : Tu es une Tour d'argent. C'est pas mal, mais revois bien ces positions élémentaires et leurs solutions que tu pourras trouver sur le site de la FFE.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es une Tour d'or. Tu peux passer au parcours de la Dame où t'attendent des percées plus complexes.

Le PAT et le MATCH NUL

Un camp est pat lorsque :

- Son Roi n'est pas attaqué et ne peut jouer sans se mettre en échec.
- Il ne peut déplacer aucune autre pièce.

LORSQUE CES CONDITIONS SONT RÉUNIES, IL Y A PAT. LA PARTIE EST ALORS DÉCLARÉE NULLE.

Exemple :

Ici c'est aux blancs de jouer. Ils ne peuvent déplacer le Roi, ni les pions, ni le Cavalier. Mais, leur Roi n'est pas en échec. Il y a donc PAT.



Aux échecs, on peut faire « MATCH NUL » Dans les cas suivants :

- Quand il y a PAT.
- Quand le matériel est insuffisant pour faire échec et mat (exemple : Roi contre Roi + Fou).
- Quand il y a échec perpétuel.
- Quand la même position se reproduit trois fois.
- Quand 50 coups sont joués sans prise, ni déplacement de pions.

Le MAT

Voici une position de mat :

- Le Roi noir en b8 est attaqué par le Fou blanc en g3.
- Les Noirs ne peuvent capturer ce Fou.
- Les Noirs ne peuvent interposer aucune pièce sur la diagonale de ce Fou pour « couvrir » l'échec.
- Le Roi noir ne peut se soustraire à l'échec : les cases a8 et a7 sont contrôlées par la Tour blanche a1, et la case c8 par le Cavalier e7.
- Le Roi noir est échec et mat, les blancs ont gagné !



5 conseils pour bien débiter une partie

- Occuper ou contrôler à distance le centre de l'échiquier avec des pièces (Cavaliers ou Fou de préférence) ou des pions.
- Ne pas bouger inutilement les pions de l'aile.
- Développer les pièces le plus rapidement.
- Roquer le plus tôt possible afin de mettre le Roi à l'abri et mobiliser les Tours.
- Éviter de jouer plusieurs fois le même pion ou la même pièce dans l'ouverture (perte de temps par rapport à l'adversaire).

L'intelligence du Jeu,

l'émotion du Sport !



N'attendez plus pour venir jouer aux échecs, il y a forcément un club près de chez vous ...



Tous les renseignements sur www.echecs.asso.fr

DÉCOUVREZ... Toute l'actualité, tous les résultats détaillés des tournois.
TELECHARGEZ... Echecs & mat junior, chaque mois des exercices pour tous niveaux.

JOUEZ... Sur la zone de jeu. Des centaines de joueurs chaque jour.
VISITEZ... La boutique. Vente de livres, pendules, jeux et matériels divers.



Les règles du jeu d'échecs

Les règles particulières

Le roque

En un seul coup, on déplace d'abord le Roi de 2 cases : sur la droite (le petit roque) ou sur la gauche (le grand roque) ; puis la Tour, « sautant » par dessus son Roi, vient se placer à ses côtés.

LES CONDITIONS :

- Ni le Roi, ni la Tour concernée ne doivent avoir bougé durant la partie et aucune pièce ne doit se trouver entre eux.
- Le Roi ne doit pas se trouver en échec.
- Le Roi ne peut passer par des cases contrôlées par des pièces adverses.



Deux règles spéciales

LA PROMOTION DU PION :

Une fois parvenu sur sa dernière rangée, le pion se transforme en une autre pièce de sa couleur (sauf un Roi) au gré du joueur.

LA PRISE EN PASSANT :

Lorsqu'un pion a atteint la cinquième rangée pour les blancs ou la quatrième rangée pour les noirs, il peut « prendre en passant » un pion adverse qui avance de deux pas sur une colonne immédiatement voisine.

Attention ! La « prise en passant » doit être effectuée sur le champ, faute de quoi le joueur y renonce définitivement.

L'échiquier



La position initiale

- 64 cases composent l'échiquier : 32 noires et 32 blanches.
- La case inférieure droite, face au joueur, doit toujours être blanche.
- Les pièces blanches occupent toujours les rangées 1 et 2.

Le but du jeu

Le Roi est en échec lorsqu'il est en situation de prise par une pièce adverse. Il est illégal de maintenir son Roi en situation d'échec.

Il y a échec et mat :

- si le Roi ne peut se déplacer.
- si on ne peut interposer une pièce entre le Roi en échec et la pièce qui le menace.
- si on ne peut éliminer la pièce menaçante.

Le déplacement des pièces

Le pion

- Il avance, d'une case à la fois, droit devant lui et ne recule jamais.
- Lors de son premier coup, il peut effectuer un double pas.
- Il capture les pièces adverses en diagonale.



La Tour

- Elle se déplace le long des colonnes ou des rangées d'autant de cases qu'elle le souhaite.



Le Roi

- Il se déplace, de case en case, dans toutes les directions.
- Il doit toujours y avoir une case entre les deux Rois. Il y a « ÉCHEC AU ROI » : Quand le Roi est menacé par une pièce adverse. Il est « ÉCHEC et mat » : s'il ne peut se soustraire à cette menace.



Le Cavalier

- Il fait un bond de trois cases en faisant un "L". Il change à chaque fois de couleur de case.
- Il est le seul à sauter par dessus les autres.



Le Fou

- Il se déplace sur les diagonales d'autant de cases qu'il le veut.
- Le Fou n'évolue que sur les diagonales de la couleur qu'il occupe.



La Dame

- C'est la pièce la plus puissante, elle cumule le déplacement de la Tour (horizontalement et verticalement) ou du Fou (diagonales).



Pour commander Echec et Mat Junior :

Clubs, Comités Départementaux, Liges et établissements scolaires peuvent se procurer gratuitement Echec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimales de 25 exemplaires par numéro (11 numéros par an) : 25 ex. : 60 €/an 50 ex. : 110 €/an 100 ex. : 130 €/an 200 ex. : 150 €. Plus d'exemplaires sur demande.

Adresser votre commande, accompagnée du règlement, à : Fédération Française des Echecs - 6 rue de l'Eglise - 92600 Asnières-sur-Seine. Tél. : 01 39 44 65 80 - mail : echecetmatjunior@echecs.asso.fr

Attention : Ne pas oublier d'indiquer l'adresse de livraison.

À titre individuel, Echec et Mat Junior est disponible gratuitement en téléchargement sur le site de la FFE : www.echecs.asso.fr

Echec et Mat Junior est un magazine de la Fédération Française des Echecs. Directeur de la publication : Bachar Kouatly. Rédacteur en chef : Vincent Moret. Conception : IMPRIMATUR. Tirage : 9.000 exemplaires.

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site de la Fédération Française des Echecs : www.echecs.asso.fr. Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française. Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'échecs de votre région. Retrouvez toute l'actualité de la FFE sur les réseaux sociaux www.facebook.com/ffechecs et www.twitter.com/ffechecs.