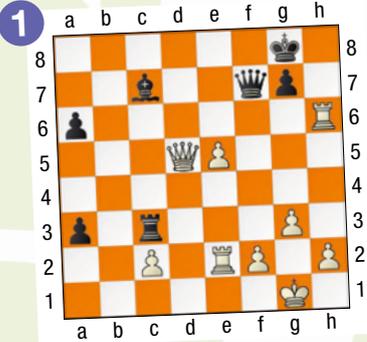


Essaie de jouer aussi bien qu'Émilie Alfano, la championne de France poussines en ligne.

Open de Grasse 2020 en ligne.
Trait aux Blancs. Un grand classique.



Ta solution :

Tournoi d'Hourly 2020 en ligne.
Les Blancs jouent et gagnent du matériel.



Ta solution :

Top jeunes 2020 face à Deniz Ramazanov (1562). Trait aux Blancs. Surcharge.



Ta solution :

Top jeunes 2020 face à Louis Auribault (1618). Les Blancs jouent et gagnent ... un pion.



Ta solution :

Émilie Alfano dans le grand bain

Mens sana in corpore sane. Comprendre un esprit sain dans un corps sain, ou, dans le langage d'aujourd'hui, il est aussi important de faire travailler sa tête que son corps. C'est le cas, assurément, d'Émilie Alfano. À tout juste 10 ans, la jeune Toulonnaise est en 6^e, avec deux années d'avance, dans une classe sport-études de natation. Une heure et demie par jour, la fillette, qui affiche un chrono d'une minute et vingt secondes au 100m, aligne les longueurs. Et quand elle n'est pas dans le bassin, Émilie, par ailleurs petite-fille du footballeur professionnel Luigi Alfano qui avait fait les beaux jours du Sporting de Toulon en D1 dans les années 80, est également comme un poisson dans l'échiquier.



© Luc Boutria (Var Matin)

En 2019, la Varoise avait terminé 4^e du Championnat de France petites poussines qu'elle avait disputé presque à domicile sous les couleurs du club local. L'année dernière, faute de championnat pour cause de pandémie, Émilie remporte celui en ligne des poussines. Elle se retrouve du coup sélectionnée pour le Championnat du monde en ligne, et elle est la seule Française à passer le cap du tournoi qualificatif de la zone Europe en montant sur la 3^e marche du podium. La phase finale se dispute juste avant Noël avec 16 joueuses. La Française élimine la représentante brésilienne en 8^e de finale, mais la belle aventure s'arrête en quart de finale face à la Russe Preobrazhenskaya.

Émilie avait découvert les Échecs au CP dans la classe de ... sa maman. Très vite, la Toulonnaise rejoint le club voisin de Hyères pour participer notamment au Top jeunes, avec à la clé un joli titre de vice-champion de France l'année dernière.

La championne de France poussine, qui parvient à concilier l'entraînement échiquéen avec celui de la natation, refuse de faire un choix entre ses deux passions et n'envisage pas une carrière professionnelle dans une des deux disciplines. Elle veut continuer à pratiquer les deux en loisir et se verrait plutôt médecin.

Dans l'immédiat, Émilie, qui a rejoint cette saison le club de Toulon, a hâte de retrouver les tournois d'Échecs en présentiel. Et tout particulièrement le Championnat de France des jeunes en juillet à Agen. Avec en perspective une qualification pour celui du monde qui devrait avoir lieu à l'automne en Géorgie. Le Championnat du monde des jeunes en ligne dans son salon et derrière son écran, c'est bien, mais c'est quand même mieux sur place.

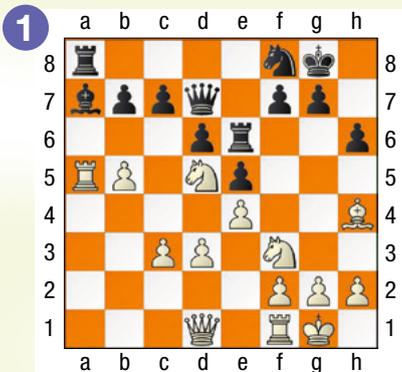
exercices

- p.2 Niveau 1 Parcours du Pion
- p.3 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p.4 Niveau 3 Parcours du Fou
- p.5 Niveau 4 Parcours de la Tour
- p.6 Niveau 5 Parcours de la Dame
- p.7 Niveau 6 Parcours du Roi



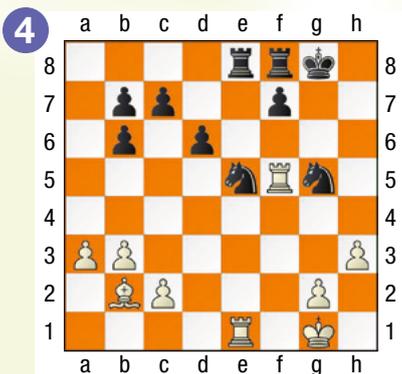


Top jeunes 2020 face à Bastien Muller-Moingt (1461). Les Noirs ont certes une pièce de moins, mais ils regagnent du matériel. Grâce à une attaque à la découverte, bien sûr.



Ta solution : 2 pts

Tournoi en ligne Matons le Virus face à C. Petit (1876). Trait aux Noirs. Dès qu'on remarque que la Tour blanche en e1 n'est pas protégée, on doit tout de suite trouver la solution.



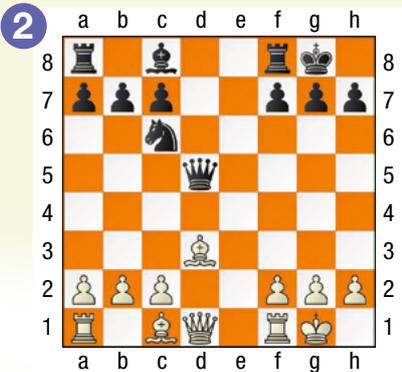
Ta solution : 2 pts



Nous poursuivons avec des combinaisons d'Émilie Alfano. Depuis le début de la pandémie, la championne de France poussines en ligne a joué près d'un millier de parties sur Lichess, le premier site francophone de jeu sur internet.

Toutes les positions de ce parcours du pion sont basées sur le thème de l'attaque à la découverte, qui est une arme redoutable, notamment dans les parties de jeunes joueurs. Tu sais peut-être déjà ce qu'est une attaque à la découverte. Une pièce découvre une autre pièce qui était masquée et qui réalise ainsi une attaque sans bouger. Les deux pièces qui participent à l'attaque à la découverte forment ce qu'on appelle une batterie.

Tournoi de la Francophonie 2020 en ligne face à Amir Saidi (1415). Trait aux Blancs. Comment profiter de la situation non protégée de la Dame noire ?



Ta solution : 2 pts

Tournoi d'Hourly 2020 en ligne. Trait aux Blancs. Paroles et musique presque identiques à celles du 3^e diagramme. Une fois qu'on a compris le principe, c'est facile.



Ta solution : 2 pts

Tournoi d'Hourly 2020 en ligne face à Golodion (2135). Les Noirs ont doublé leurs Tours et exercent une forte pression sur la colonne d. Comment l'exploitent-ils ? De deux manières possibles.



Ta solution : 2 pts

Tournoi de la Francophonie 2020 en ligne. Trait aux Blancs. L'attaque à la découverte ne se fait pas toujours sur échec. Voici un exemple où ce n'est précisément pas le cas.



Ta solution : 2 pts

Quel est ton niveau ? sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : Tu es un pion de bronze. Demande à ton entraîneur de te réexpliquer ce qu'est une attaque à la découverte.

De 4 à 8 points : C'est un bon début. Tu sais repérer des attaques à la découverte.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un pion d'or. Tu as visiblement compris le mécanisme de l'attaque à la découverte. Tu peux passer au parcours du Cavalier où nous allons découvrir un autre thème.

niveau

3

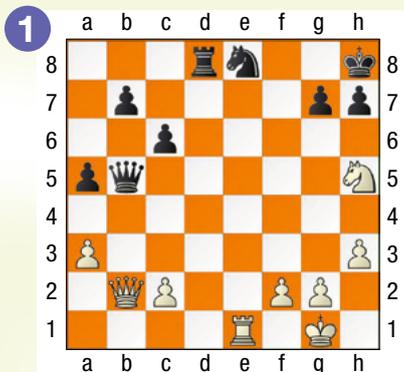


Parcours du Fou

Le principe est simple : on commence par repérer la pièce qui empêche le mat en un coup et on l'élimine sans regarder à la dépense si c'est pour faire mat.

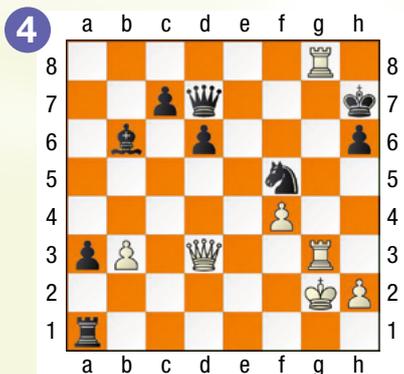
Dans toutes les positions de ce parcours du Fou, les Blancs matent en deux coups après avoir éliminé un défenseur. Il faut donc toujours prévoir le coup de l'adversaire, même si la plupart du temps il sera forcé.

Les positions ne sont pas particulièrement difficiles et ne devraient pas te poser de problème.



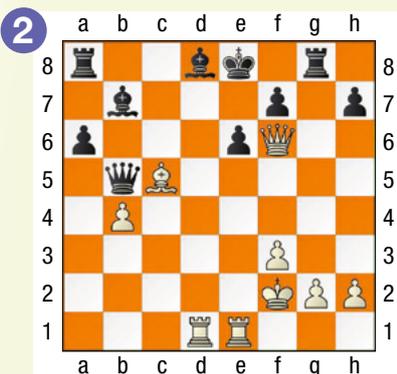
Ta solution : 2 pts

On peut parfois éliminer un défenseur et en dévier un autre en un seul coup.



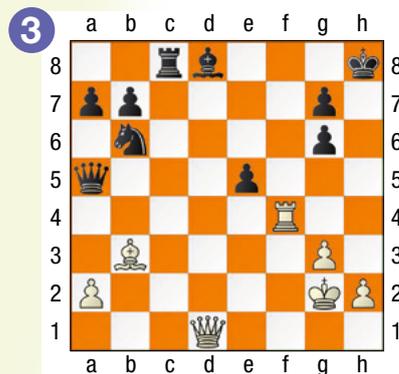
Ta solution : 2 pts

Exactement le même principe que la position précédente et tout aussi facile.



Ta solution : 2 pts

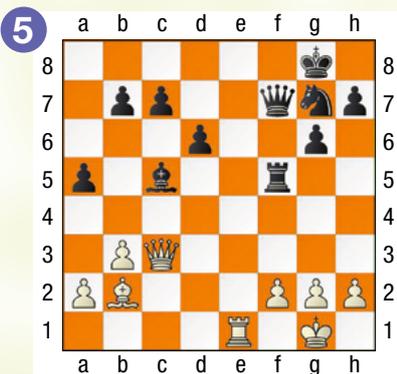
Pas besoin d'indice. Si ce n'est qu'il faut repérer la pièce qui empêche de mater en un coup.



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Comment exploiter la pression combinée de la Dame et du Fou blancs sur la grande diagonale ?



Ta solution : 2 pts

Une fois qu'on a vu pourquoi 1.e6 ne faisait pas mat, on a trouvé la réponse.



Ta solution : 2 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

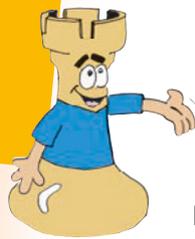
Moins de 4 points : Tu es un Fou de bronze. Si tu n'es pas habitué à faire des mats en deux coups, il faut t'entraîner avec des mats en un coup.

De 4 à 8 points : C'est pas mal. Tu es un Fou d'argent. Mais attention à bien vérifier quand tu penses que l'adversaire est mat.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un Fou d'or. Tu sais résoudre des mats en deux coups. Tu peux passer au parcours de la Tour où là, les mats en deux coups vont être un peu moins faciles.

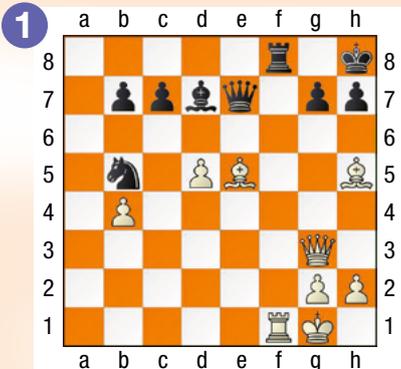
niveau

4



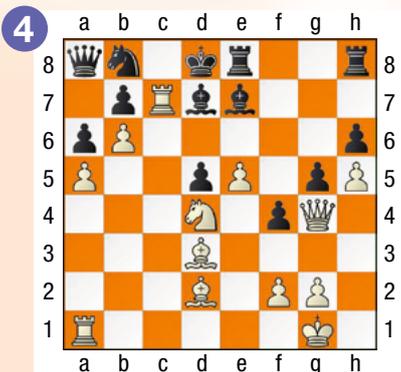
Parcours de la Tour

Une combinaison du grand-maître américain William Lombardy, qui a la double particularité d'avoir été un prêtre catholique et le secondant de Bobby Fischer. Trait aux Blancs.



Ta solution : 2 pts

Une jolie combinaison d'Aaron Nimzowitsch, un des plus grands joueurs du début du siècle dernier et un des plus fameux théoriciens de l'histoire des Échecs. Trait aux Blancs.



Ta solution : 2 pts



Encore des mats en deux coups. Et encore, bien sûr, le thème de l'élimination du défenseur. Mais dans ce parcours de la Tour, toutes les positions sont issues de parties réelles et pour la plupart de grands champions du passé. Les mats seront par conséquent peut-être un peu moins faciles.

La conclusion d'une partie jouée à Ljubljana en 1938. Trait aux Noirs. Tout est prêt pour la charge de la cavalerie.



Ta solution : 2 pts

Une partie de Vera Menchik, la première championne du monde, disputée à Stockholm en 1937. Trait aux Noirs.



Ta solution : 2 pts

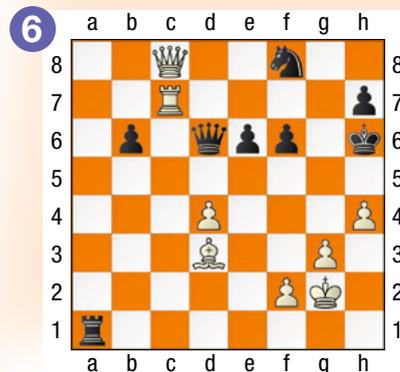
Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Une partie du Rudolf Spielmann, un contemporain de Nimzowitsch, considéré comme un attaquant hors pair. Il le prouve avec cette combinaison. Trait aux Blancs.



Ta solution : 2 pts

La conclusion d'une partie du Championnat du monde 1921 disputée à La Havane entre Capablanca et Lasker. Trait aux Blancs. En fait, ici, il ne s'agit pas vraiment d'un mat en deux coups, car dans une variante, les Noirs peuvent retarder le mat d'un coup.



Ta solution : 2 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

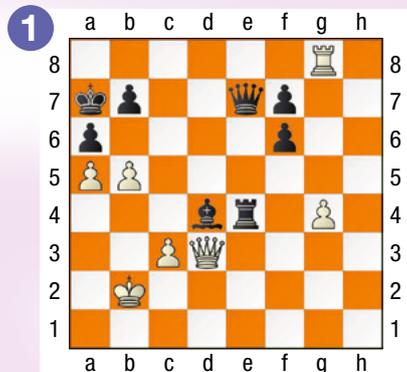
Moins de 4 points : Tu es une Tour de bronze. Tu as encore un peu de mal pour résoudre des mats en deux coups. Continue de t'entraîner.

De 4 à 8 points : Tu es une Tour d'argent. C'est pas mal. Mais attention de bien vérifier quand tu penses que l'adversaire est mat.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es une Tour d'or. Les mats en deux coups ne te posent visiblement pas de problème. Tu peux passer au parcours de la Dame.



Une partie disputée à Moscou en 1967 entre le champion du monde de l'époque, Tigran Petrossian (avec les Noirs), face à celui qui allait lui ravir sa couronne deux ans plus tard, Boris Spassky. Trait aux Blancs. S'ils jouent tout de suite 1.b6+, les Noirs pourront prendre avec le Fou.

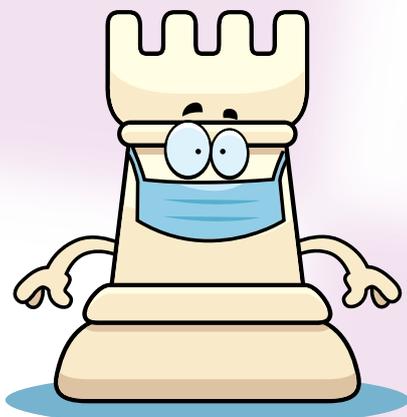


Ta solution : 2 pts

Alexander Beliavsky, ancien candidat au titre mondial, face au tout jeune Étienne Bacrot, qui allait devenir octuple champion de France, lors d'un match d'entraînement en 1999. Trait aux Blancs.



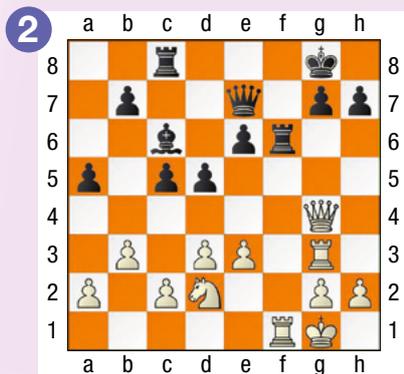
Ta solution : 2 pts



Encore et toujours des éliminations de défenseurs.

Avec des combinaisons toutes issues de parties de grands joueurs, dont cinq anciens champions du monde.

Une partie du génial Américain Bobby Fischer, champion du monde en 1972, face à Mecking lors de l'Interzonal de Palma de Majorque en 1970. Trait aux Blancs. Bobby Fischer en route vers le titre mondial.



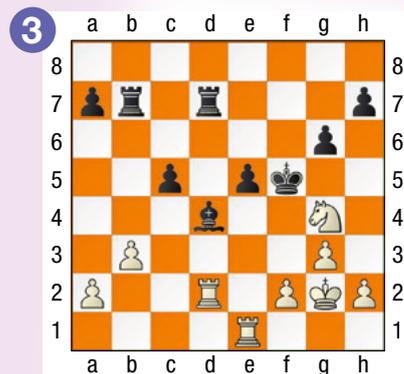
Ta solution : 2 pts

Anatoly Karpov, l'ancien champion du monde, face à un autre prodige des Échecs français, Joël Lautier, à Baden-Baden en 1992. Trait aux Blancs. Le premier coup est facile quand on a compris le mécanisme de l'élimination du défenseur, mais il faut prévoir le coup intermédiaire.



Ta solution : 2 pts

On retrouve Tigran Petrossian, avec les Blancs, face à Ivkov à Belgrade en 1979. Trait aux Blancs. L'ancien champion du monde ne laisse pas passer une telle occasion.



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Alexandre Alekhine, devenu français quelques mois avant son titre mondial en 1927, est opposé ici avec les Noirs au Tchèque Opocensky. Trait aux Noirs.



Ta solution : 2 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : Tu es une Dame de bronze. Ne te décourage pas. Certains de ces exercices n'étaient pas si faciles.

De 4 à 8 points : Tu es une Dame d'argent. En continuant à t'entraîner, tu deviendras rapidement une Dame d'or.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es une Dame d'or. Tu calcules aussi bien que tous ces champions du monde. Tu peux passer au parcours du Roi.



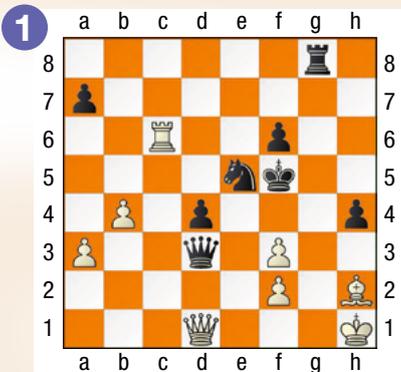
Parcours du Roi

Une petite mise en jambes relativement facile avant de passer aux plats de résistance constitués par les études. Comment éliminer le défenseur de la Dame noire ?

On termine ce florilège de combinaisons d'élimination du défenseur par quelques positions particulièrement difficiles.

Mise à part la première position, toutes sont issues d'études. Au lieu de provenir d'une partie réelle, une étude a été spécialement construite par un compositeur afin d'être présentée à la manière d'une énigme. La solution, unique, est toujours très élégante, mais également bien souvent difficile à trouver.

Les Blancs sont au trait dans toutes les positions.



Ta solution : 2 pts

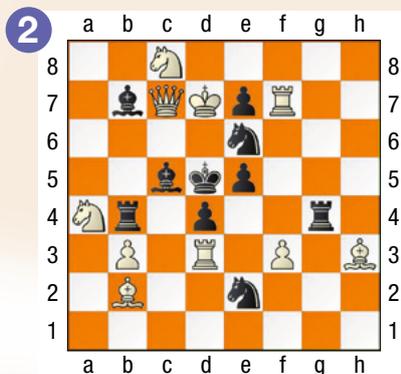
Une étude de Philipp Stamma, qui était un des meilleurs joueurs du XVIII^e siècle. Les Blancs jouent et font mat en éliminant au passage deux défenseurs.



Ta solution : 2 pts

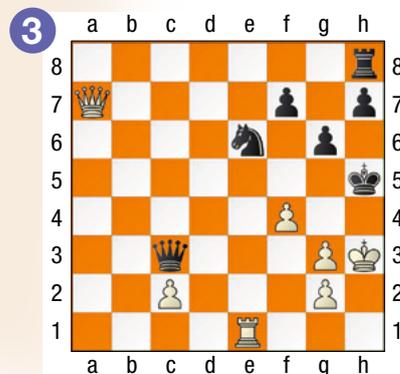
Un mat en deux coups pas facile du tout. Le point le plus faible n'est pas forcément celui auquel on penserait en premier. Ici, le défenseur à éliminer est défendu pas moins de six fois ! Attention de bien envisager toutes les réponses de l'adversaire et de trouver le mat sur chacune d'entre elles. C'est ça la difficulté de l'exercice.

Une étude d'Alois Wotawa, composée en 1935. Si le pion g n'était pas cloué, les Blancs pourraient mater en jouant 1.g4 puis 2.g5 et 3.g4 (avec le 2^e pion g). La problématique est simple, mais la réponse est loin de l'être.



Ta solution : 2 pts

Encore une étude de Philipp Stamma. Les Blancs jouent et font mat en ...11 coups sur la meilleure défense noire. Le nombre élevé ne doit pas t'effrayer, car cette étude reprend deux thèmes de la position précédente.



Ta solution : 2 pts

Toujours Philipp Stamma à la baguette avec une étude composée en 1737 et publiée dans son *Essai sur le jeu d'Échecs*. Les Blancs matent en 4 coups. La pointe est bien sûr une élimination d'un défenseur.



Ta solution : 2 pts



Ta solution : 2 pts



Moins de 4 points : Tu es un Roi de bronze. Ne te décourage pas. Certains de ces exercices étaient très difficiles.

De 4 à 8 points : Tu es un Roi d'argent. Tu sais résoudre des études. C'est bien.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un Roi d'or. Tu as parfaitement assimilé le mécanisme de l'élimination du défenseur et tu calcules très précisément. Tu es prêt à marcher sur les traces d'Émilie Alfano.

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Le PAT et le MATCH NUL

Un camp est pat lorsque :

- Son Roi n'est pas attaqué et ne peut jouer sans se mettre en échec.
- Il ne peut déplacer aucune autre pièce.

LORSQUE CES CONDITIONS SONT RÉUNIES, IL Y A PAT. LA PARTIE EST ALORS DÉCLARÉE NULLE.

Exemple :

Ici c'est aux blancs de jouer. Ils ne peuvent déplacer le Roi, ni les pions, ni le Cavalier. Mais, leur Roi n'est pas en échec. Il y a donc PAT.



Aux échecs, on peut faire « MATCH NUL » Dans les cas suivants :

- Quand il y a PAT.
- Quand le matériel est insuffisant pour faire échec et mat (exemple : Roi contre Roi + Fou).
- Quand il y a échec perpétuel.
- Quand la même position se reproduit trois fois.
- Quand 50 coups sont joués sans prise, ni déplacement de pions.

Le MAT

Voici une position de mat :

- le Roi noir en b8 est attaqué par le Fou blanc en g3.
- Les Noirs ne peuvent capturer ce Fou.
- Les Noirs ne peuvent interposer aucune pièce sur la diagonale de ce Fou pour « couvrir » l'échec.
- Le Roi noir ne peut se soustraire à l'échec : les cases a8 et a7 sont contrôlées par la Tour blanche a1, et la case c8 par le Cavalier e7.
- Le Roi noir est échec et mat, les blancs ont gagné !



5 conseils pour bien débiter une partie

- Occuper ou contrôler à distance le centre de l'échiquier avec des pièces (Cavaliers ou Fou de préférence) ou des pions.
- Ne pas bouger inutilement les pions de l'aile.
- Développer les pièces le plus rapidement.
- Roquer le plus tôt possible afin de mettre le Roi à l'abri et mobiliser les Tours.
- Éviter de jouer plusieurs fois le même pion ou la même pièce dans l'ouverture (perte de temps par rapport à l'adversaire).

L'intelligence du Jeu,

l'émotion du Sport !



N'attendez plus pour venir jouer aux échecs, il y a forcément un club près de chez vous ...

Tous les renseignements sur www.echecs.asso.fr

DÉCOUVREZ... Toute l'actualité, tous les résultats détaillés des tournois.

TELECHARGEZ... Echecs & mat junior, chaque mois des exercices pour tous niveaux.

JOUEZ... Sur la zone de jeu. Des centaines de joueurs chaque jour.

VISITEZ... La boutique. Vente de livres, pendules, jeux et matériels divers.



Les règles du jeu d'échecs

Les règles particulières

Le roque

En un seul coup, on déplace d'abord le Roi de 2 cases sur la droite (le petit roque) ou sur la gauche (le grand roque) ; puis la Tour, « sautant » par dessus son Roi, vient se placer à ses côtés.

LES CONDITIONS :

- Ni le Roi, ni la Tour concernée ne doivent avoir bougé durant la partie et aucune pièce ne doit se trouver entre eux.



- Le Roi ne doit pas se trouver en échec.
- Le Roi ne peut passer par des cases contrôlées par des pièces adverses.

Deux règles spéciales

LA PROMOTION DU PION :

Une fois parvenu sur sa dernière rangée, le pion se transforme en une autre pièce de sa couleur (sauf un Roi) au gré du joueur.

LA PRISE EN PASSANT :

Lorsqu'un pion a atteint la cinquième rangée pour les blancs ou la quatrième rangée pour les noirs, il peut « prendre en passant » un pion adverse qui avance de deux pas sur une colonne immédiatement voisine.

Attention ! La « prise en passant » doit être effectuée sur le champ, faute de quoi le joueur y renonce définitivement.

L'échiquier



La position initiale

- 64 cases composent l'échiquier : 32 noires et 32 blanches.
- La case inférieure droite, face au joueur, doit toujours être blanche.
- Les pièces blanches occupent toujours les rangées 1 et 2.

Le but du jeu

Le Roi est en échec lorsqu'il est en situation de prise par une pièce adverse. Il est illégal de maintenir son Roi en situation d'échec.

Il y a échec et mat :

- si le Roi ne peut se déplacer.
- si on ne peut interposer une pièce entre le Roi en échec et la pièce qui le menace.
- si on ne peut éliminer la pièce menaçante.

Le déplacement des pièces

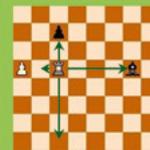
Le pion

- Il avance, d'une case à la fois, droit devant lui et ne recule jamais.
- Lors de son premier coup, il peut effectuer un double pas.
- Il capture les pièces adverses en diagonale.



La Tour

- Elle se déplace le long des colonnes ou des rangées d'autant de cases qu'elle le souhaite.



Le Roi

- Il se déplace, de case en case, dans toutes les directions.
- Il doit toujours y avoir une case entre les deux Rois.
- Il y a « ÉCHEC AU ROI » : Quand le Roi est menacé par une pièce adverse. Il est « Échec et mat » : s'il ne peut se soustraire à cette menace.



Le Cavalier

- Il fait un bond de trois cases en faisant un "L". Il change à chaque fois de couleur de case.
- Il est le seul à sauter par dessus les autres.



Le Fou

- Il se déplace sur les diagonales d'autant de cases qu'il le veut.
- Le Fou n'évolue que sur les diagonales de la couleur qu'il occupe.



La Dame

- C'est la pièce la plus puissante, elle cumule le déplacement de la Tour (horizontalement et verticalement) ou du Fou (diagonales).



Pour commander Echec et Mat Junior :

Clubs, Comités Départementaux, Liges et établissements scolaires peuvent se procurer gratuitement Echec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimales de 25 exemplaires par numéro (11 numéros par an) :
 25 ex. : 60 €/an 50 ex. : 110 €/an 100 ex. : 130 €/an 200 ex. : 150 €. Plus d'exemplaires sur demande.

Adresser votre commande, accompagnée du règlement, à : Fédération Française des Echecs - 6 rue de l'Eglise - 92600 Asnières-sur-Seine. Tél : 01 39 44 65 80 - mail : echecetmatjunior@echecs.asso.fr

Attention : Ne pas oublier d'indiquer l'adresse de livraison.

À titre individuel, Echec et Mat Junior est disponible gratuitement en téléchargement sur le site de la FFE : www.echecs.asso.fr

Echec et Mat Junior est un magazine de la Fédération Française des Echecs. Directeur de la publication : Yves MAREK. Rédacteur en chef : Vincent Moret. Conception : IMPRIMATUR. Tirage : 9.000 exemplaires.

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site de la Fédération Française des Echecs : www.echecs.asso.fr. Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française. Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'échecs de votre région. Retrouvez toute l'actualité de la FFE sur les réseaux sociaux www.facebook.com/ffechecs et www.twitter.com/ffechecs.