

Abhimanyu Mishra, l'enfant de tous les records !

À 12 ans, l'Américain est devenu le plus jeune grand-maître de tous les temps. Il détient le même record pour le titre de maître international obtenu à 10 ans.

C'est une réalité aujourd'hui incontestable. Aux Échecs, on devient de plus en plus fort de plus en plus jeune. Les records de précocité de Bobby Fischer à la fin des années 50, champion des États-Unis à 14 ans et grand-maître à 15 ans, sont bien loin. Ils ne cessent de tomber et les prodiges des 64 cases sont légion. Le précédent numéro d'Échec & Mat junior était un spécial Marc'Andria Maurizzi qui est devenu en mai dernier le plus jeune grand-maître français de tous les temps à 14 ans et deux mois. Quand on sait que Bachar Kouatly, le premier grand-maître français, a obtenu le titre à l'âge de 30 ans, on mesure tout le chemin accompli en quatre décennies par les Échecs tricolores. Et encore, Marc'Andria, maître international depuis ses 12 ans, aurait sans doute pu faire mieux sans la crise sanitaire qui a fortement réduit les tournois dans l'Hexagone et donc les possibilités de normes.

Deux mois après Marc'Andria, c'est l'Américain Abhimanyu Mishra, de deux ans plus jeune que le Français, qui a créé la sensation sur la planète Échecs en devenant à 12 ans et quatre mois le plus jeune grand-maître de tous les temps. Il efface ainsi des tablettes le Russe Sergéï Kariakine, l'ancien finaliste du Championnat du monde, qui détenait ce titre symbolique depuis près de

20 ans. Abhimanyu Mishra balaya surtout tous les records de précocité aux États-Unis et dans le monde entier. D'origine indienne, Abhi, comme on le surnomme, apprend les

Échecs à deux ans, l'âge où les garçonnets empilent les cubes. À cinq ans, il est capable de rester concentré pendant plus de deux heures pour faire des puzzles de 300 pièces. À sept ans, il est le plus jeune Américain à dépasser les 2000 Elo. Deux ans plus tard, il est à nouveau le plus jeune Américain à atteindre les 2200. À dix ans et neuf mois, il devient le plus jeune maître international de l'histoire, battant ainsi le record de l'Indien Praggnanandhaa, de quatre ans son aîné. En début d'année, il se fixe pour objectif de battre le record de Sergéï Kariakine. Pour cela, il doit réaliser les trois normes de GMI avant septembre. Au printemps, il quitte avec son papa le New Jersey où il réside pour Budapest afin d'enchaîner les tournois de grands-maîtres et notamment les *First Saturday* qui ont lieu à chaque début de mois dans la capitale hongroise. Le papa raconte qu'ils sont partis avec un aller simple, la maman et la sœur restant à la maison, et qu'Abhi a laissé en plan les aventures d'Harry Potter qu'il avait commencé à lire. Le sorcier de Poudlard attendra que le titre soit en poche.



© abhimanyumishrachess

À Budapest, en deux mois et demi, le jeune Américain participe à huit tournois de GMI, soit 72 parties en 75 jours ! La troisième norme est réalisée le 30 juin. 66 jours en avance pour battre le record de Kariakine.

Le prochain objectif d'Abhi est maintenant ... le titre mondial. Il est en tout cas dans les temps pour s'inscrire dans le plan de carrière énoncé par l'ancien champion du monde Anand : « *Aujourd'hui, si vous n'êtes pas grand-maître à 14 ans, vous pouvez oublier le titre mondial !* » Kasparov est encore à ce jour le plus jeune champion du monde de l'histoire. Il avait ravi la couronne à Karpov en 1985 cinq mois avant son 23^e anniversaire. Il reste dix ans à Abhimanyu Mishra pour battre ce record.

Les plus jeunes grand-maîtres de l'histoire

1.	Abhimanyu Mishra (né en 2009)	États-Unis	12 ans, 4 mois, 25 jours
2.	Sergéï Kariakine (1990)	Russie	12 ans, 7 mois
3.	Gukesh Dammaraju (2006)	Inde	12 ans, 7 mois, 17 jours
4.	Javokhir Sindarov (2005)	Ouzbékistan	12 ans, 10 mois, 10 jours
5.	Praggnanandhaa R. (2005)	Inde	12 ans, 10 mois, 13 jours
6.	Nodirbek Abdusattorov (2004)	Ouzbékistan	13 ans, 1 mois, 11 jours
7.	Parimarjan Negi (1993)	Inde	13 ans, 4 mois, 22 jours
8.	Magnus Carlsen (1990)	Norvège	13 ans, 4 mois, 27 jours
9.	Wei Yi (1999)	Chine	13 ans, 8 mois, 23 jours
10.	Raunak Sadhwani (2005)	Inde	13 ans, 9 mois, 28 jours
...			
14.	Marc'Andria Maurizzi (2007)	France	14 ans, 5 jours
20.	Etienne Bacrot (1983)	France	14 ans, 2 mois
22.	Maxime Vachier-Lagrave (1990)	France	14 ans, 4 mois

exercices

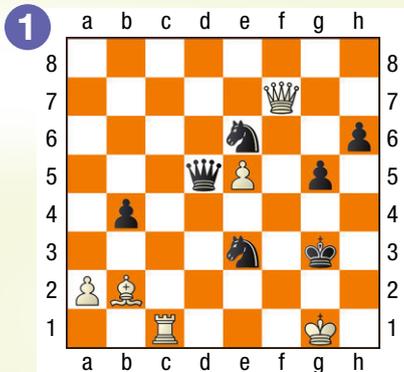
p.2 Niveau 1 Parcours du Pion
p.3 Niveau 2 Parcours du Cavalier
p.4 Niveau 3 Parcours du Fou

p.5 Niveau 4 Parcours de la Tour
p.6 Niveau 5 Parcours de la Dame
p.7 Niveau 6 Parcours du Roi



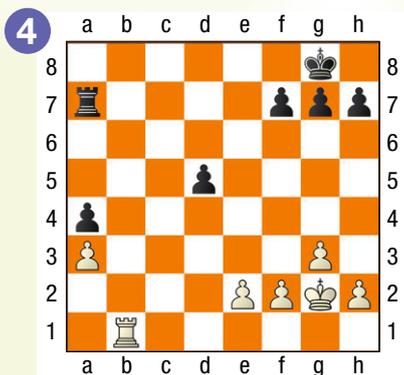


Lichess 2021 face au GMI Timour Gareïev (2606), le recordman mondial du jeu à l'aveugle, avec 48 parties disputées simultanément en 2016. Trait aux Noirs. Le fameux baiser de la mort. Celui que la Dame administre au Roi adverse.



Ta solution : 2 pts

Budapest 2021 face au Slovaque Jan Brhel (2031). Trait aux Blancs. Après le mat de l'escalier, on poursuit le tour de la propriété avec le mat du couloir. Facile.



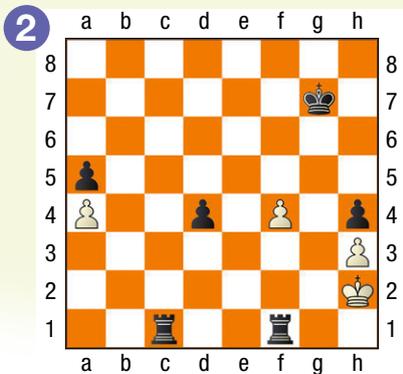
Ta solution : 2 pts



Ce numéro d'Échec et Mat junior est un spécial Abhimanyu Mishra. Tous les exercices seront donc issus des parties du plus jeune grand-maître de l'histoire.

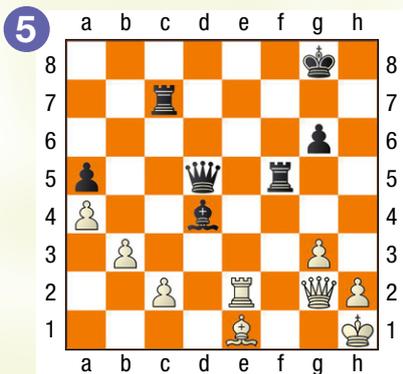
Voici une petite mise en jambes assez facile pour commencer. Dans toutes les positions, il faut mater en un coup. Si tu ne sais pas coder les coups, tu peux mettre une flèche pour indiquer ce que tu jouerais.

Open mondial 2018 de Philadelphie face à l'Américain Corey Acor (2269). Après le baiser de la mort, le tout aussi fameux mat de l'escalier. Les Noirs ont deux manières de mater en un coup. Essaie de trouver les deux.



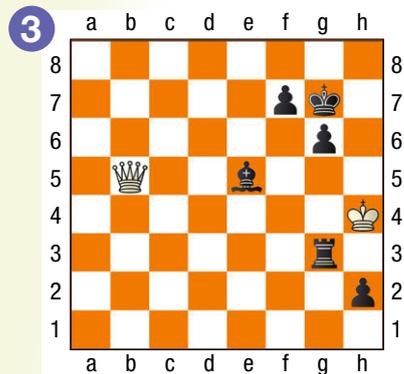
Ta solution : 2 pts

Budapest 2021 face au Hongrois Tibor Bodi (2374). Trait aux Noirs. À nouveau une forme de mat du couloir.



Ta solution : 2 pts

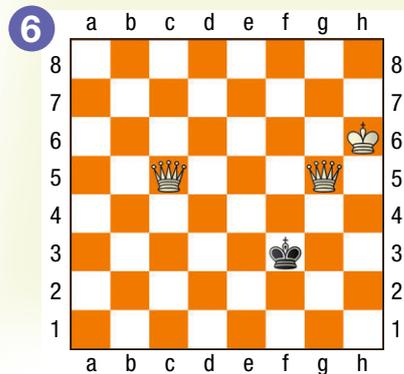
Lichess 2021 face à la grand-maître russe Alina Bivol (2386). Trait aux Noirs. On retrouve le mat de l'escalier. Mais comment faire avec une seule Tour ?



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices www.echecs.asso.fr

Championnat du monde 2017 des moins de 8 ans au Brésil face au Colombien Santiago Lopez Rayo. Bien sûr, les Blancs sont complètement gagnants. Mais il faut mater en un coup, et pas un de plus !



Ta solution : 2 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : Tu es un pion de bronze. Continue de faire des mats en un coup pour t'entraîner.

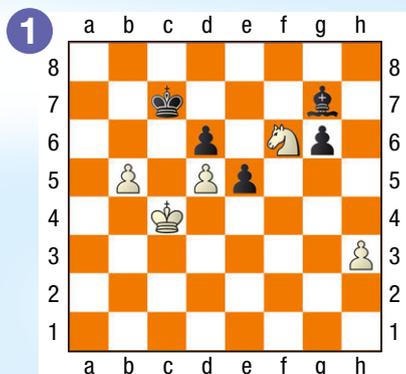
De 4 à 8 points : C'est un bon début. Tu vois déjà des mats en un coup. Tu es un pion d'argent.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un pion d'or. Les mats en un coup ne te posent visiblement pas de problèmes.



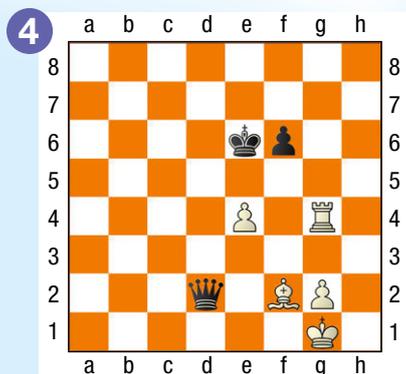
Parcours du Cavalier

Lichess 2020 face au grand-maître américain Jacobson (2487). Toutes les pièces peuvent effectuer des fourchettes, mais le Cavalier est particulièrement redoutable dans cet exercice. En voici un exemple des plus basiques. Trait aux Blancs.



Ta solution : 2 pts

Budapest 2021 face au MI hongrois Borhy (2406). Trait aux Noirs. La Dame est bien sûr tout aussi redoutable que le Cavalier pour les attaques doubles et les fourchettes.



Ta solution : 2 pts



On poursuit avec les plus belles combinaisons d'Abhimanyu Mishra. Ici, il ne s'agit plus de mater. Dans une partie, il faudra bien souvent se contenter d'objectifs intermédiaires. Dans les positions suivantes, tu dois gagner du matériel grâce à des petites combinaisons élémentaires, qui ne dépasseront pas un coup.

Toutes les combinaisons de ce parcours du Cavalier sont basées sur le thème de la fourchette. Comme tu le sais peut-être déjà, une fourchette est une attaque double (ou triple, voire même plus) exécutée par une seule pièce.

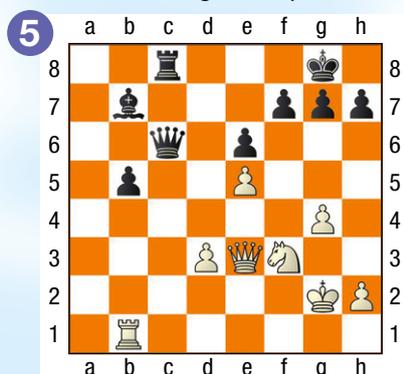
Si tu ne sais pas coder, tu peux encore te contenter d'indiquer par une flèche le coup que tu jouerais.

Chess.com 2020 face à l'Américain Sam Schenk (1795). Trait aux Blancs. Une fourchette ne se fait pas forcément sur échec.



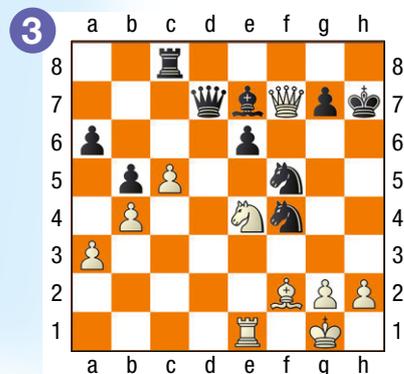
Ta solution : 2 pts

Chess.com 2020 face à l'Américain Alan Zhang (2077). Trait aux Noirs. Paroles et musique exactement identiques à celles du diagramme précédent.



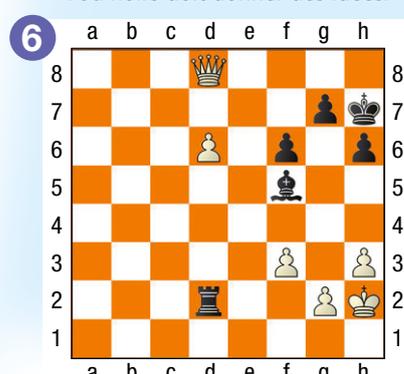
Ta solution : 2 pts

Championnat du monde 2018 des moins de 14 ans en Grèce. Trait aux Blancs. La fourchette royale !



Ta solution : 2 pts

Budapest 2021 face au MI indien Barath (2437). Trait aux Blancs. La situation non protégée de la Tour et du Fou noirs doit donner des idées.



Ta solution : 2 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : Tu es un Cavalier de bronze. Demande à ton entraîneur de t'expliquer ce qu'est une fourchette.

De 4 à 8 points : Tu es un Cavalier d'argent. C'est un bon début. Il faut continuer de t'entraîner.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or. Tu as visiblement compris le mécanisme de la fourchette.

niveau

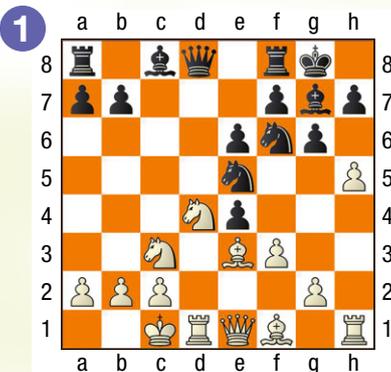
3



Parcours du Fou

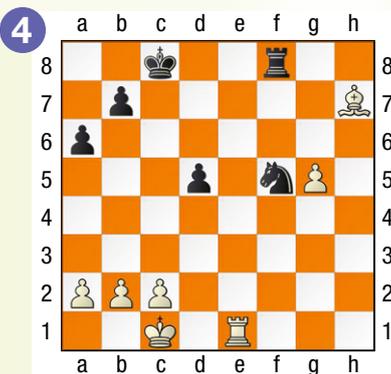
On retrouve le Championnat du monde 2017 des moins de 8 ans au Brésil, cette fois face à l'Indien Ilamparthi. Trait aux Blancs. La Tour et le Cavalier blancs forment sur la colonne d ce qu'on appelle une batterie (deux pièces en mesure de réaliser une attaque à la découverte).

Comment en profiter ?



Ta solution : 2 pts

Lichess 2020 face à la grand-maître ukrainienne Osmak (2438). Les Blancs jouent et gagnent du matériel.



Ta solution : 2 pts



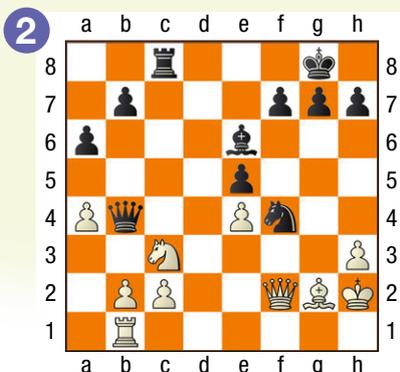
Abhimanyu et sa famille

Toujours le plus jeune grand-maître de l'histoire à la baguette.

On poursuit avec des petites combinaisons qui permettent de gagner du matériel. Dans le parcours du Cavalier, c'est le thème de la fourchette qui était à l'honneur. Dans ce parcours du Fou, nous allons voir d'autres combinaisons élémentaires.

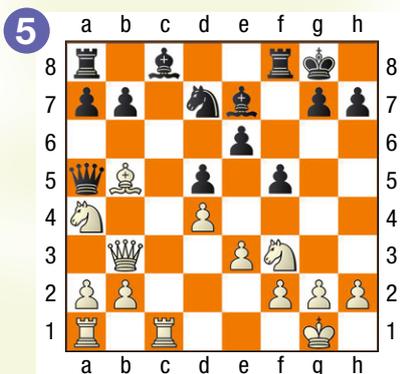
Ici aussi, les positions ne sont pas particulièrement difficiles, et les combinaisons ne dépassent pas un coup. Si tu ne sais pas noter les coups, tu peux continuer de te contenter d'indiquer par une flèche le coup que tu jouerais.

Encore le Championnat du monde 2017 des moins de 8 ans au Brésil. Abhimanyu a les Noirs contre l'Américain Wongso et il ne laisse pas passer sa chance de gagner du matériel. Protection illusoire.



Ta solution : 2 pts

Charlotte Masters 2021 (USA) face à la maîtresse américaine Wu (2095). Trait aux Blancs. Élimination du défenseur. Encore un thème classique.



Ta solution : 2 pts

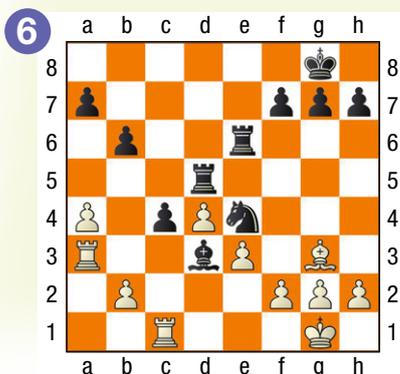
La suite de la partie précédente et une nouvelle combinaison d'Abhimanyu. Une attaque à la découverte comme dans le premier diagramme.



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Tournoi First Saturday 2021 de Budapest face à la maîtresse hongroise Gaal (2233). Trait aux Blancs. Le Roi noir est enfermé dans son couloir. Comment en profiter ?



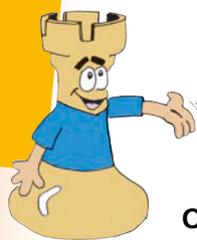
Ta solution : 2 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

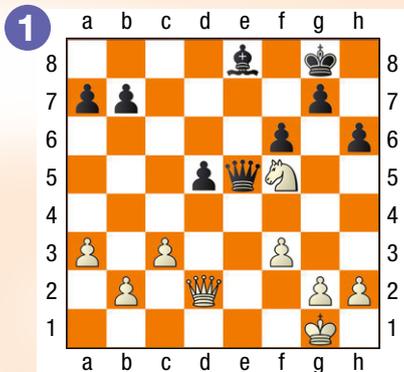
Moins de 4 points : Tu es un Fou de bronze. Il faut que tu travailles les combinaisons élémentaires comme le clouage, l'attaque à la découverte ou l'élimination du défenseur.

De 4 à 8 points : Tu es un Fou d'argent. Tu es capable de reconnaître des petites combinaisons en un coup.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un Fou d'or. Les combinaisons élémentaires en un coup ne te posent visiblement pas de problèmes. Tu peux passer au parcours de la Tour.



On retrouve encore une fois le Championnat du monde 2017 des moins de 8 ans au Brésil. Abhimanyu a les Blancs face au Chinois Wei Xiaoxi. Une combinaison classique qui gagne au minimum un pion.



Ta solution : 2 pts

Open mondial 2018 de Philadelphie. Trait aux Noirs. Le même thème que dans la partie précédente.



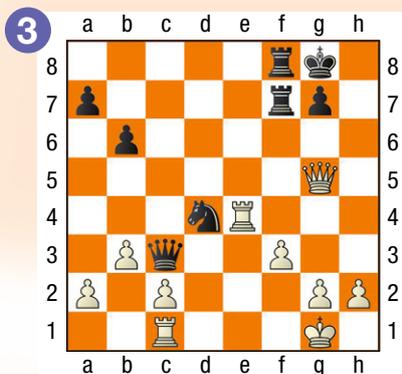
Ta solution : 2 pts



On continue le florilège des combinaisons du prodige américain et on retrouve le thème de la fourchette. Une fourchette ne se produira pas toujours par hasard dans une partie. Bien souvent, il faudra la préparer et attirer le Roi ou la Dame adverse sur une case où on pourra lui administrer le coup fatal. Le thème de la fourchette peut aussi rester au stade de menace et permettre ainsi de gagner du matériel.

C'est le cas dans les positions suivantes. Attention, ce ne sont plus des combinaisons en un coup, et il faut désormais compter avec la meilleure réponse de l'adversaire.

Budapest 2021 face au maître indien Souhardo Basak (2383). Les Noirs, au trait, ont pour l'instant une pièce de plus, mais contre trois pions. Quel est le chemin le plus court vers le gain ?



Ta solution : 2 pts

Tournoi de maîtres à Charlotte (USA) en 2019 face à l'Américain Seth Homa (2245). Trait aux Noirs. La situation non protégée du Fou en d3 doit donner des idées.



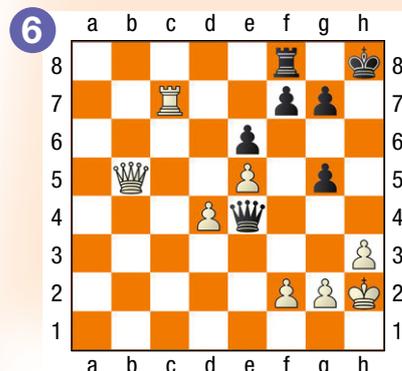
Ta solution : 2 pts

Budapest, à l'occasion d'un des nombreux tournois First Saturday qu'a disputés Abhimanyu Mishra pour obtenir sa dernière norme au cours du premier semestre 2021. Trait aux Blancs. Attraction-Fourchette, le thème est désormais connu.



Ta solution : 2 pts

Budapest 2021 face au GMI hongrois Kozak (2518). Ici, la combinaison de fourchette est peut-être moins visible à l'œil nu. Les Blancs, qui ont déjà un pion de plus, en gagnent un deuxième.



Ta solution : 2 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

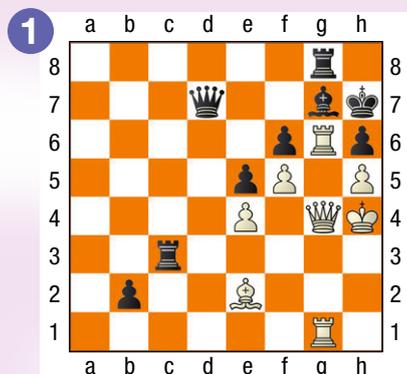
Moins de 4 points : Tu es une Tour de bronze. Révisé le thème de la fourchette.

De 4 à 8 points : Tu es une Tour d'argent. Tu es déjà capable de calculer des combinaisons en plusieurs coups et c'est un bon début.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es une Tour d'or. Comme Abhimanyu Mishra, tu as visiblement un bon coup de fourchette !



Championnat du monde des jeunes 2018 en Grèce. Trait aux Blancs. Comment exploiter la très forte pression sur la colonne g ?



Ta solution : 2 pts

Chess.com 2020 face au GMI américain Liang (2592). Les Blancs gagnent un pion. Il n'y a pas de petit profit.



Ta solution : 2 pts



Comme beaucoup de jeunes prodiges, une des forces d'Abhimanyu Mishra est son coup d'œil tactique. Nous allons en avoir une preuve supplémentaire avec les combinaisons de ce parcours de la Dame. N'oublions pas que l'Américain avait moins de 12 ans au moment de les jouer.

Chess.com 2021. Les Noirs matent en six coups maximum. Un grand classique qu'on trouve parfois sous le nom de manœuvre de Lucena et que nous avons étudié dans un précédent numéro d'Échec & Mat junior.



Ta solution : 2 pts

Tournoi de Charlotte (USA) en 2021. Comment les Blancs au trait profitent-ils de la situation très inconfortable du Roi noir ?



Ta solution : 2 pts

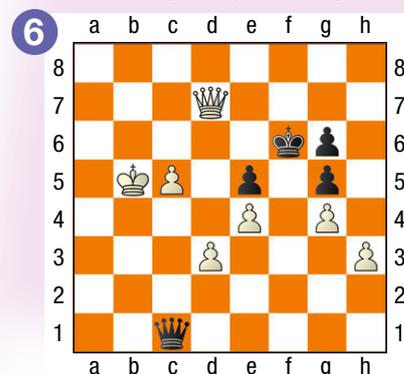
Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Budapest 2021 face au maître jordanien Rafat Issa (2364). Les Blancs ont plusieurs moyens de gagner, mais Abhimanyu Mishra trouve un coup très spectaculaire qui met fin immédiatement à la partie.



Ta solution : 2 pts

Southwest Open 2019 à Dallas face au GMI azéri Bajarani (2515). Trait aux Noirs. Ici, il ne s'agit pas de gagner, mais d'annuler. Quel est le moyen le plus sûr d'y arriver ?



Ta solution : 2 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : Tu es une Dame de bronze. Continue de t'entraîner et, très vite, tu ne laisseras plus passer de telles petites combinaisons.

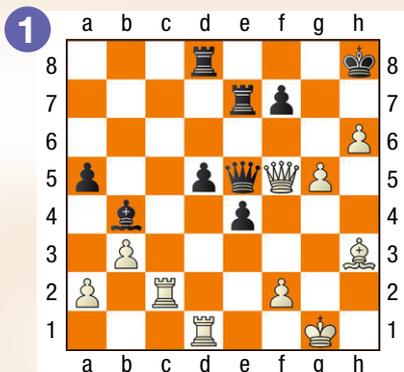
De 4 à 8 points : Tu es une Dame d'argent. Tu as déjà une bonne vision tactique.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es une Dame d'or. Les combinaisons élémentaires en plusieurs coups ne te posent visiblement pas de problèmes. Tu peux passer au parcours du Roi.



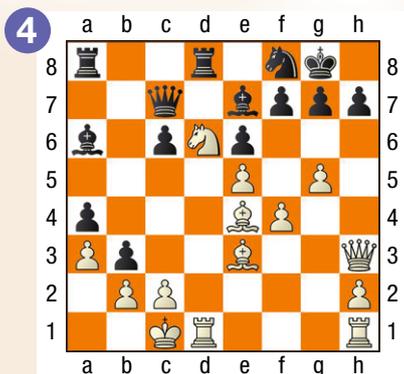
Parcours du Roi

New York 2019 face à l'Américain Ryba. Dans la partie, les Blancs ont échangé les Dames. Ils avaient pourtant un coup beaucoup plus fort qui forçait un abandon immédiat. Quel est-il ?

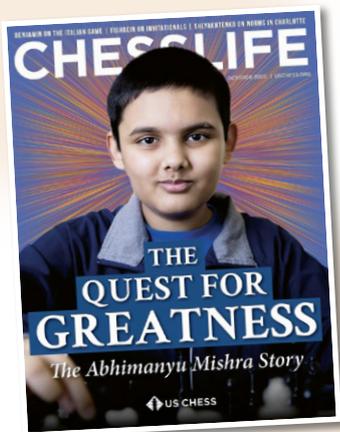


Ta solution : 2 pts

À nouveau Charlotte aux USA en 2019. Trait aux Blancs. Ceux-ci ont dirigé leur attaque sur h7, mais pour l'instant, la case est protégée par le Cavalier. Y a-t-il quand même moyen de faire quelque chose ? La réponse est oui, bien sûr.



Ta solution : 2 pts



Quel est ton niveau ? sur un maximum de 12 points

On termine le florilège de combinaisons d'Abhimanyu Mishra, le plus jeune grand-maître de tous les temps, qui montre un nouvel aperçu de son talent combinatoire dans ce parcours du Roi.

Chess.com 2021. Trait aux Noirs. Cette position aurait pu figurer dans le parcours de la Tour consacré à la fourchette. La combinaison n'est pas plus longue que celles du parcours de la Tour (deux coups), mais elle est beaucoup moins évidente à voir.



Ta solution : 2 pts

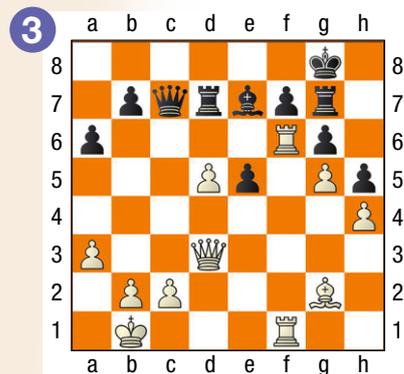
Solutions des exercices www.echecs.asso.fr

New York 2016. Les Noirs viennent de jouer ...g6, croyant enfermer la Dame adverse. Qu'avaient prévu les Blancs ?



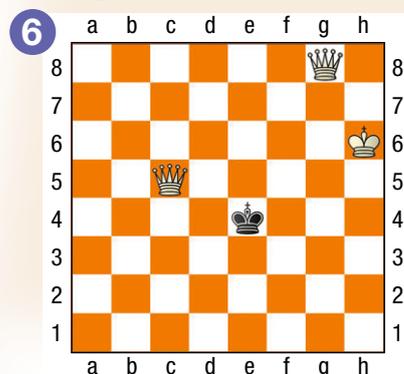
Ta solution : 2 pts

Tournoi de maîtres de Charlotte (USA) en 2019 face au joueur du Burundi Paul Ezra (2334). Trait aux Blancs. Comment exploiter la pression sur la colonne f ?



Ta solution : 2 pts

Championnat du monde 2017 des moins de 8 ans au Brésil face au Colombien Santiago Lopez Rayo. Les Blancs matent en deux coups ... et pas un de plus. Il y a au moins deux manières d'y arriver. Essaie d'en trouver une. Ce n'est pas facile. Si vraiment tu ne trouves pas, tu peux retourner à la 6^e position du parcours du pion et tu auras un indice.



Ta solution : 2 pts

Moins de 4 points : Tu es un Roi de bronze. Ne te décourage pas. Certains exercices de ce parcours du Roi n'étaient peut-être pas si faciles.

De 4 à 8 points : Tu es un Roi d'argent. Tu as déjà une très bonne vision tactique.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un Roi d'or. Tu combines parfaitement et tu es peut-être prêt à marcher un jour sur les traces d'Abhimanyu Mishra. Si tu as moins de 12 ans, il y a un record à battre !

Le PAT et le MATCH NUL

Un camp est pat lorsque :

- Son Roi n'est pas attaqué et ne peut jouer sans se mettre en échec.
- Il ne peut déplacer aucune autre pièce.

LORSQUE CES CONDITIONS SONT RÉUNIES, IL Y A PAT. LA PARTIE EST ALORS DÉCLARÉE NULLE.

Exemple :

Ici c'est aux blancs de jouer. Ils ne peuvent déplacer le Roi, ni les pions, ni le Cavalier. Mais, leur Roi n'est pas en échec Il y a donc PAT.



Aux échecs, on peut faire « MATCH NUL » Dans les cas suivants :

- Quand il y a PAT.
- Quand le matériel est insuffisant pour faire échec et mat (exemple : Roi contre Roi + Fou).
- Quand il y a échec perpétuel.
- Quand la même position se reproduit trois fois.
- Quand 50 coups sont joués sans prise, ni déplacement de pions.

Le MAT

Voici une position de mat :

- Le Roi noir en b8 est attaqué par le Fou blanc en g3.
- Les Noirs ne peuvent capturer ce Fou.
- Les Noirs ne peuvent interposer aucune pièce sur la diagonale de ce Fou pour « couvrir » l'échec.
- Le Roi noir ne peut se soustraire à l'échec : les cases a8 et a7 sont contrôlées par la Tour blanche a1, et la case c8 par le Cavalier e7.
- Le Roi noir est échec et mat, les blancs ont gagné !



5 conseils pour bien débiter une partie

- Occuper ou contrôler à distance le centre de l'échiquier avec des pièces (Cavaliers ou Fou de préférence) ou des pions.
- Ne pas bouger inutilement les pions de l'aile.
- Développer les pièces le plus rapidement.
- Roquer le plus tôt possible afin de mettre le Roi à l'abri et mobiliser les Tours.
- Éviter de jouer plusieurs fois le même pion ou la même pièce dans l'ouverture (perte de temps par rapport à l'adversaire).

L'intelligence du Jeu,

l'émotion du Sport !



N'attendez plus pour venir jouer aux échecs, il y a forcément un club près de chez vous ...

Tous les renseignements sur www.echecs.asso.fr

DÉCOUVREZ... Toute l'actualité, tous les résultats détaillés des tournois.
TELECHARGEZ... Echecs & mat junior, chaque mois des exercices pour tous niveaux.

JOUEZ... Sur la zone de jeu. Des centaines de joueurs chaque jour.
VISITEZ... La boutique. Vente de livres, pendules, jeux et matériels divers.



Les règles du jeu d'échecs

Les règles particulières

Le roque

En un seul coup, on déplace d'abord le Roi de 2 cases sur la droite (le petit roque) ou sur la gauche (le grand roque) ; puis la Tour, « sautant » par dessus son Roi, vient se placer à ses côtés.

LES CONDITIONS :

- Ni le Roi, ni la Tour concernée ne doivent avoir bougé durant la partie et aucune pièce ne doit se trouver entre eux.



- Le Roi ne doit pas se trouver en échec.
- Le Roi ne peut passer par des cases contrôlées par des pièces adverses.

Deux règles spéciales

LA PROMOTION DU PION :

Une fois parvenu sur sa dernière rangée, le pion se transforme en une autre pièce de sa couleur (sauf un Roi) au gré du joueur.

LA PRISE EN PASSANT :

Lorsqu'un pion a atteint la cinquième rangée pour les blancs ou la quatrième rangée pour les noirs, il peut « prendre en passant » un pion adverse qui avance de deux pas sur une colonne immédiatement voisine.

Attention ! La « prise en passant » doit être effectuée sur le champ, faute de quoi le joueur y renonce définitivement.

L'échiquier



La position initiale

- 64 cases composent l'échiquier : 32 noires et 32 blanches.
- La case inférieure droite, face au joueur, doit toujours être blanche.
- Les pièces blanches occupent toujours les rangées 1 et 2.

Le but du jeu

Le Roi est en échec lorsqu'il est en situation de prise par une pièce adverse. Il est illégal de maintenir son Roi en situation d'échec.

Il y a échec et mat :

- si le Roi ne peut se déplacer.
- si on ne peut interposer une pièce entre le Roi en échec et la pièce qui le menace.
- si on ne peut éliminer la pièce menaçante.

Le déplacement des pièces

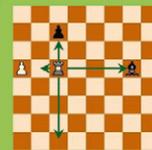
Le pion

- Il avance, d'une case à la fois, droit devant lui et ne recule jamais.
- Lors de son premier coup, il peut effectuer un double pas.
- Il capture les pièces adverses en diagonale.



La Tour

- Elle se déplace le long des colonnes ou des rangées d'autant de cases qu'elle le souhaite.



Le Roi

- Il se déplace, de case en case, dans toutes les directions.
 - Il doit toujours y avoir une case entre les deux Rois.
- Il y a « ÉCHEC AU ROI » : Quand le Roi est menacé par une pièce adverse. Il est « Échec et mat » : s'il ne peut se soustraire à cette menace.



Le Cavalier

- Il fait un bond de trois cases en faisant un "L". Il change à chaque fois de couleur de case.
- Il est le seul à sauter par dessus les autres.



Le Fou

- Il se déplace sur les diagonales d'autant de cases qu'il le veut.
- Le Fou n'évolue que sur les diagonales de la couleur qu'il occupe.



La Dame

- C'est la pièce la plus puissante, elle cumule le déplacement de la Tour (horizontalement et verticalement) ou du Fou (diagonales).



Pour commander Echec et Mat Junior :

Clubs, Comités Départementaux, Liges et établissements scolaires peuvent se procurer gratuitement Echec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimales de 25 exemplaires par numéro (11 numéros par an) :
25 ex. : 60 €/an 50 ex. : 110 €/an 100 ex. : 130 €/an 200 ex. : 150 €. Plus d'exemplaires sur demande.

Adresser votre commande, accompagnée du règlement, à : Fédération Française des Echecs - 6 rue de l'Eglise - 92600 Asnières-sur-Seine. Tél : 01 39 44 65 80 - mail : echecetmatjunior@echecs.asso.fr

Attention : Ne pas oublier d'indiquer l'adresse de livraison.

À titre individuel, Echec et Mat Junior est disponible gratuitement en téléchargement sur le site de la FFE : www.echecs.asso.fr

Echec et Mat Junior est un magazine de la Fédération Française des Échecs. Directeur de la publication : Éloi RELANGE. Rédacteur en chef : Vincent Moret. Conception : IMPRIMATUR. Tirage : 9.000 exemplaires.

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site de la Fédération Française des Échecs : www.echecs.asso.fr. Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française. Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'échecs de votre région. Retrouvez toute l'actualité de la FFE sur les réseaux sociaux www.facebook.com/ffechecs et www.twitter.com/ffechecs.