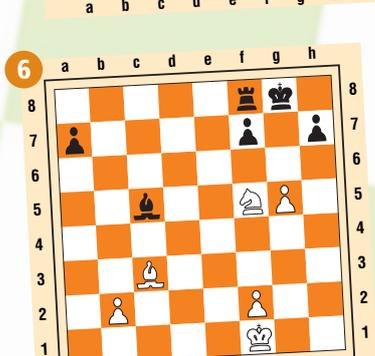
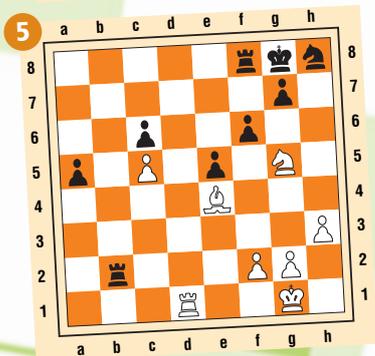
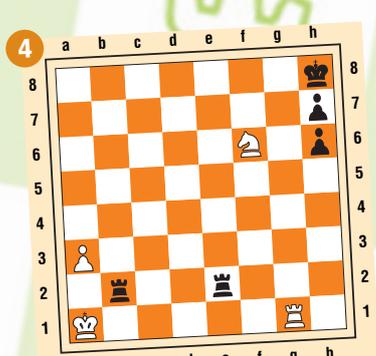
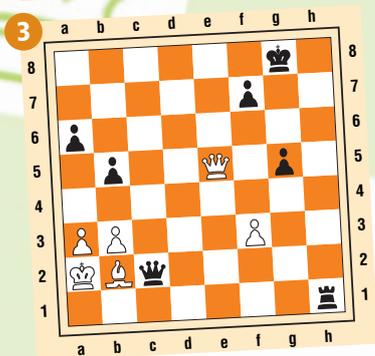
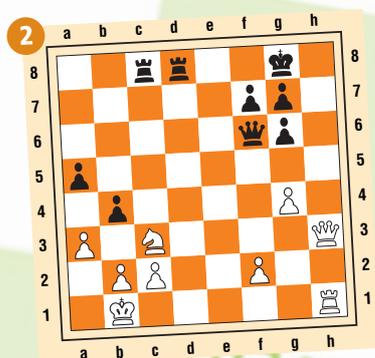
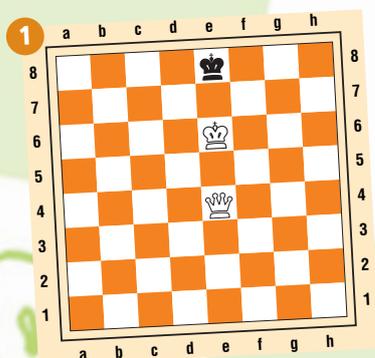


Échec et mat en un coup



Forza Fabiano !

Il est le champion que tous les *tifosi* joueurs d'échecs attendaient depuis longtemps. Et surtout leur plus grand espoir. À l'âge de 15 ans, Fabiano Caruana est devenu en 2007 le plus jeune GMI mondial, et surtout apparaît à la première place du classement FIDE italien. Pourtant Fabiano est né à Miami en Floride et n'a encore jamais vécu en Italie.



Mais il possède la double nationalité italo-américaine car ses huit arrières grands-parents étaient tous Italiens !

Fabiano a commencé l'école à Brooklyn et a fait ses premiers pas sur l'échiquier dans le Queen's, un quartier de New-York au nom tout prédestiné pour les échecs, dans le club de Susan Polgar qui l'aidera à débiter sa carrière, avant de s'entraîner avec Bruce Pandolfini, Pal Benko et Gregori Kaidanov. Son premier grand succès sera sa victoire à l'âge de 10 ans, en partie normale, face au grand-maître Wojtkiewicz, devenant ainsi le plus jeune américain à avoir battu un GMI en tournoi.

À l'âge de 12 ans, c'est décidé, Fabiano sera joueur d'échecs professionnel ! La famille quitte alors les USA pour émigrer vers l'Espagne. Direction Madrid pour travailler pendant trois ans avec le MI Boris Zlotnik. Durant ces trois années, le Elo de l'ancien gamin de Brooklyn va passer de 2219 à 2513, avec en prime le titre de MI, et une première norme de GMI. En avril 2007, nouveau déménagement pour s'installer cette fois en Hongrie et s'entraîner avec le GMI Chernin. Le même mois, celui qu'on surnomme désormais *Fab Fab* (Fabulous Fabiano) décroche sa seconde norme de GMI au First Saturday de Budapest, en ayant dormi par terre dans un appartement encore vide ! La 3^e norme et le titre arrivent dans la foulée.

Depuis 2005 et son arrivée en Europe, Fabiano est inscrit sous le code de l'Italie à la FIDE. En décembre dernier, tout un symbole, il remporte le championnat national à 15 ans. Après ses 7,5/9 marqués au premier échiquier de l'Italie en mai dernier lors de la Mitropa-Cup, le prochain objectif de Fab Fab sera les Olympiades de Dresden. Toujours sous le maillot de la Squadra. En attendant de s'installer en Italie. C'est prévu.

exercices

p. 2 Niveau 1 Parcours du pion

p. 4 Niveau 2 Parcours du Cavalier

p. 5 Niveau 3 Parcours du Fou

partie commentée p. 6

Kasimdzhanov - Kasparov (2001)

quiz p. 7



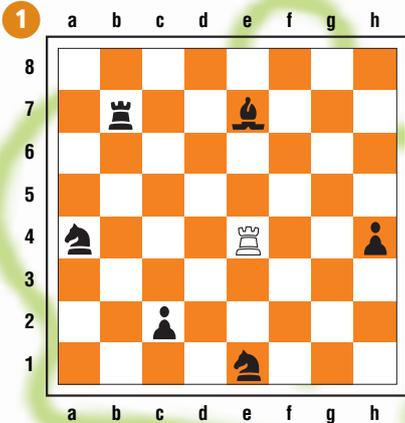
R E N T R E E



Parcours du pion

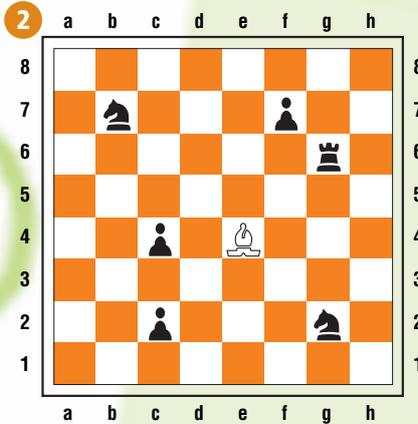
Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un pion de bronze, d'argent ou un pion d'or.
Bon courage et bonne chance !

Que peut capturer la Tour blanche en 1 coup ?



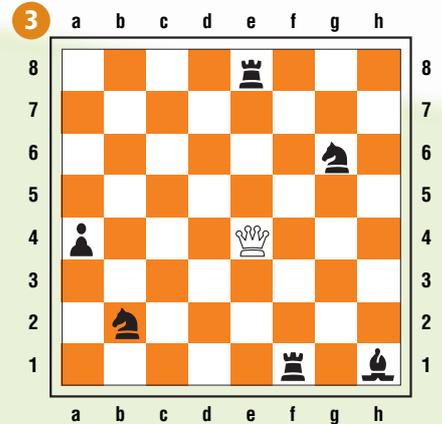
1 pt

Même question pour le Fou blanc.
Que peut-il capturer ?



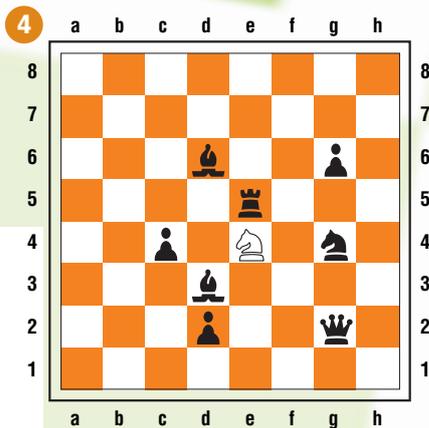
1 pt

Et la Dame blanche ?



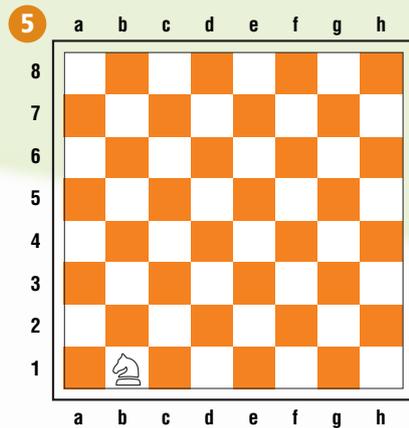
1 pt

Même question pour le Cavalier blanc.
Que peut-il capturer ?



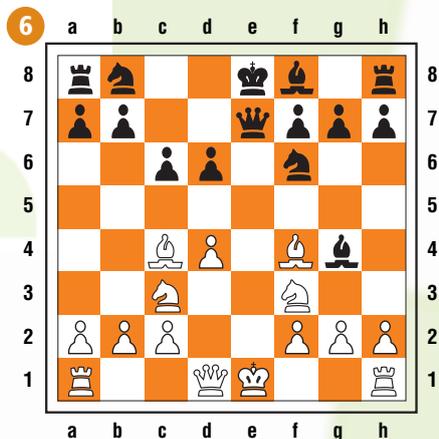
2 pts

Restons avec le Cavalier : trace un chemin
qui lui permette d'aller en h8



2 pts

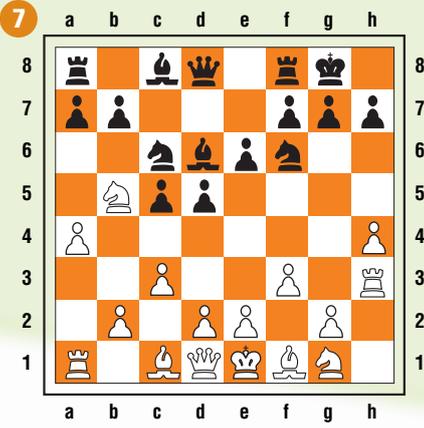
Les Blancs peuvent-ils roquer ?



1 pt

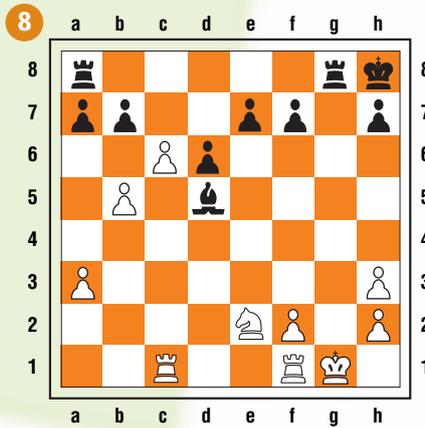


Qui a le mieux joué pour l'instant, les Blancs ou les Noirs ?



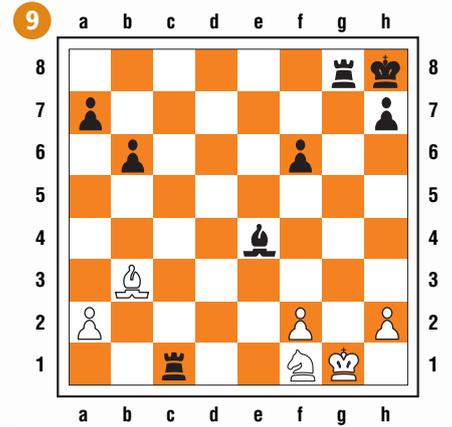
2 pts

Tu as les Blancs. Ton Roi est en échec. Trouve un coup qui le sauve.



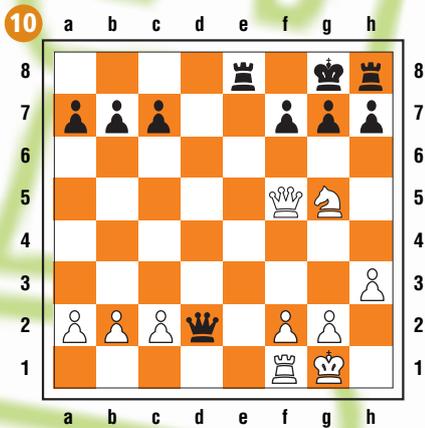
2 pts

Et ici ? Comment fais-tu pour sauver le Roi blanc ?



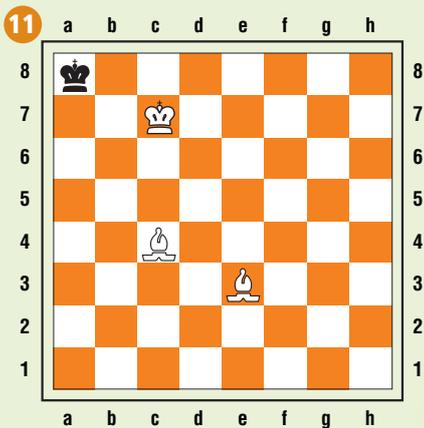
2 pts

Les Blancs jouent et matent en 1 coup.



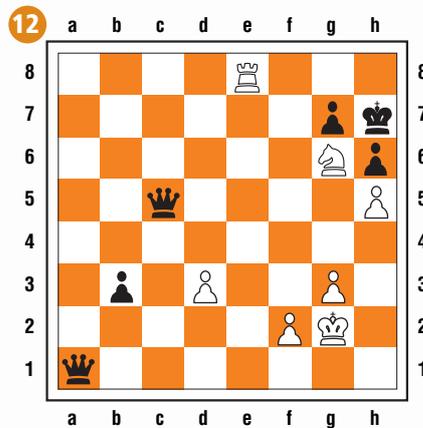
2 pts

Les Blancs jouent et matent en 1 coup.



2 pts

Encore un échec et mat en 1 coup pour finir ce parcours du pion.



2 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !

De 10 à 15 points : Tu es un pion d'argent. Tu vois assez bien les tactiques. Continue comme ça. Tu seras bientôt un pion d'or

Plus de 15 points : Bravo! Tu es un pion d'or! Tu es un joueur redoutable. Aucune tactique en un coup ne te résiste. Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le parcours du Cavalier.

solutions des exercices
www.echecs.asso.fr



Parcours du Cavalier

Pour passer avec succès ce parcours, il te faudra une bonne vision tactique. À toi de jouer !

Mat en 1 coup pour les Blancs.
Attention, regarde bien !

1

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

----- 4 pts

Les Blancs gagnent du matériel grâce à une puissante tactique.

2

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

----- 3 pts

Un peu d'imagination et le petit pion arrive au bout.
Tu as les Blancs.

3

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

----- 3 pts

Les Blancs gagnent du matériel.
Vois-tu comment ?

4

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

----- 3 pts

Echec et mat en 2 coups. Tu as les Blancs.

5

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

----- 3 pts

Enfin, vérifions ta technique en finale. Qui a une meilleure position et pourquoi ?

6

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

----- 4 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Cavalier de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner.

De 10 à 15 points : Tu es un Cavalier d'argent. Tu vois vite. Mais méfie-toi... vérifie tes coups avant de jouer !

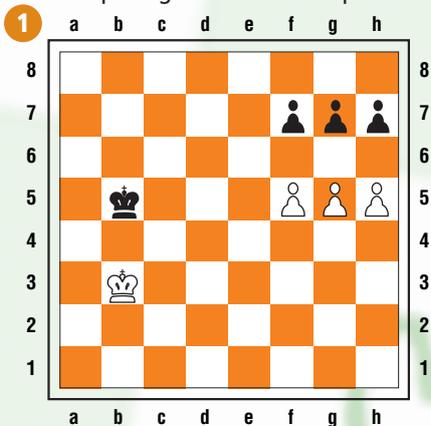
Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Tu es un joueur redoutable. Pour toi, les tactiques en 2 coups ? Facile ! Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le "parcours du Fou".

solutions des exercices
www.echecs.asso.fr



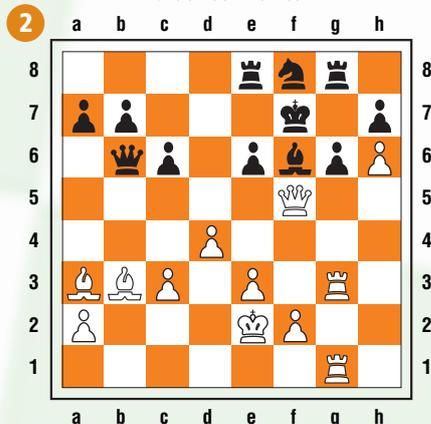
Te voici maintenant face au difficile "parcours du Fou". Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un Fou de bronze, d'argent ou un Fou d'or. Bon courage et bonne chance !

Pour commencer, un passage en force classique.



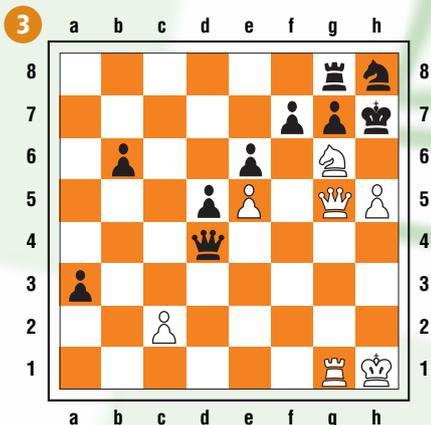
3 pts

Poursuivons avec un mat en 2. Tu as les Blancs.

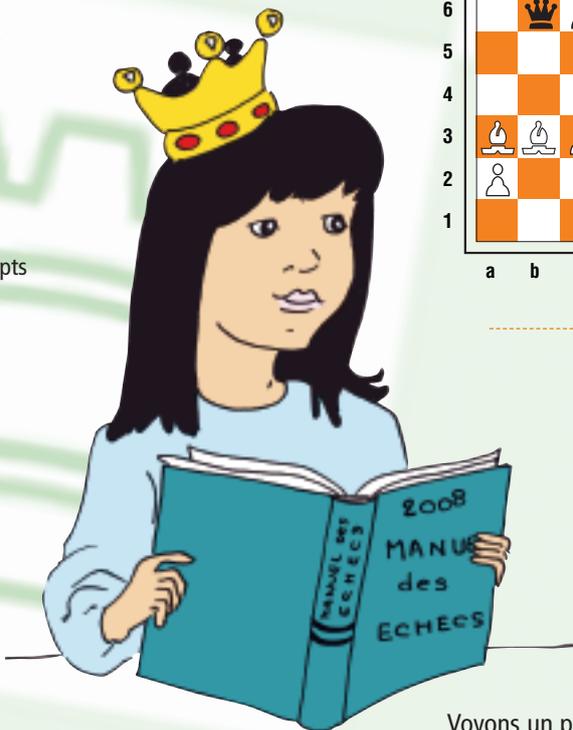


3 pts

Encore un mat en 2 avec les Blancs.

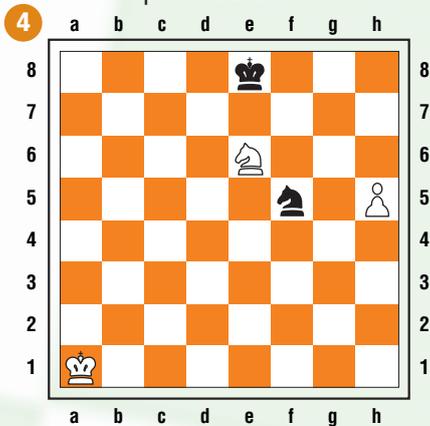


3 pts



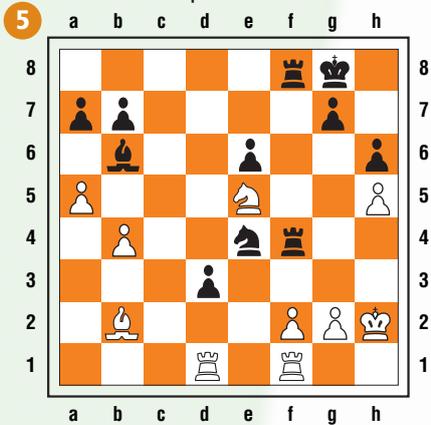
Voyons un peu si tu connais tes schémas d'attaque classique. Donne toutes les variantes. Tu as les Blancs !

Une petite pirouette et c'est gagné pour les Blancs.

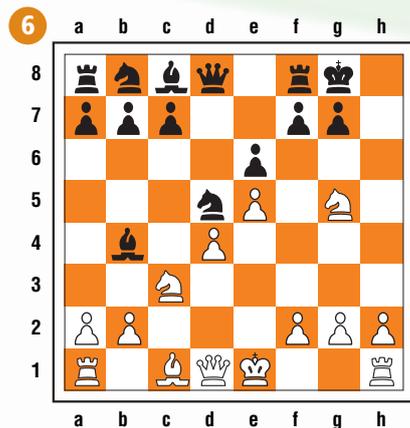


3 pts

Bien plus difficile cette fois : mat en 3 pour les Noirs.



4 pts



4 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Fou de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es un Fou d'argent. Tu vois bien les tactiques, mais il faut davantage d'imagination dans ton jeu !

Plus de 15 points : Terrible ! Tu es un Fou d'or ! Tu es un joueur redoutable tactiquement et techniquement. Aucune tactique en deux ou trois coups ne te résiste. Bravo !



Rustam Kasimdzhanov

Garry Kasparov

Match Europe - Asie 2001



Garry Kasparov a régné sans partage sur la planète échecs pendant près de 20 ans. Celui que l'on sur-nommait *l'Ogre de Bakou* a repoussé les assauts de la jeune génération avec succès, gardant précieusement sa place de n°1 mondial. Son jeu était profond, agressif et toujours porté sur l'initiative. Mais la chose essentielle restait son envie de vaincre, son incroyable détermination.

Voyons avec quelle facilité il se joue d'un joueur à plus de 2700 élo. Renversant !

1.d4 Cf6 2.c4 e6 3.g3 c5 4.d5 exd5 5.cxd5 b5

Après l'échange en d5, la structure de pions a subi d'importantes modifications : les Blancs disposent d'une majorité centrale, les Noirs ont un avantage numérique à l'aile Dame. Kasparov met en branle sa majorité sans tarder.

6.Fg2 d6 7.b4 !?

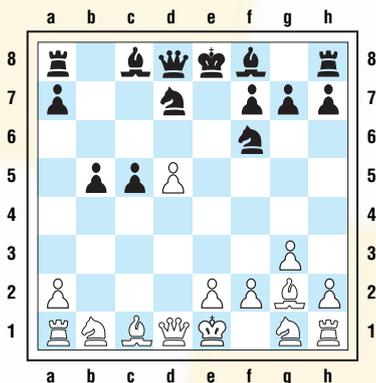
Un sacrifice de pion très intéressant, l'objectif est de briser l'harmonie de la structure adverse tout en gagnant l'importante case d4 si les Noirs acceptent le présent.

7...Cbd7 !

7...c4 ? est une faute instructive :

8.a4 !

8.bxc5 dxc5 !



Kasparov a répondu de la manière la plus adéquate, conservant tout le potentiel de son duo de pions. Maintenant les 2 camps ont chacun un atout de taille, un pion passé protégé.

9.Ch3

Il ne faut pas oublier le développement avant de penser aux opérations actives. Notons que la case f3 ne convenait pas au Cavalier (perte du contrôle de e4 et d5). 9.e4 suivi de f4 ou Ce2 était l'autre possibilité.

9...Fd6 10.0-0 ??

Une erreur incroyable à ce niveau...

10...0-0 ?

Et les Noirs n'en profitent pas. Cette partie se jouant à une cadence rapide, trop de précipitation sans doute.

10...Fe5 bien sûr.

11.Ff4 Cb6 12.Fxd6 Dxd6

Les Noirs jouissent déjà d'un grand avantage. La différence de mobilité entre les pions est flagrante, et le pion d5 se retrouve isolé.

13.Cf4

Si 13.e4 ? Cxe4 !

13... Te8 !

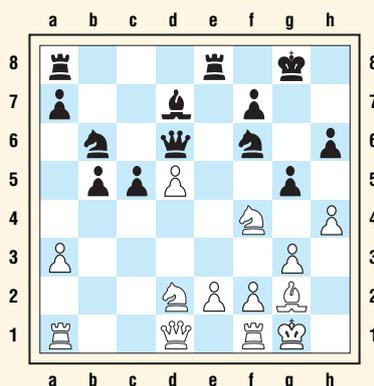
Kasparov ne se précipite pas et continue la mobilisation de ses forces tout en empêchant la poussée e4. Le pion d5 ne va pas tarder à tomber.

Si 13...g5 14.Cd3 Cbx5 ? 15.Dc1 ou 15.e4 et la tâche des Noirs se complique.

14.a3 Fd7 15.h4 h6 16.Cd2

Il est très difficile de donner un conseil aux Blancs, leur champ d'action étant très restreint. En accord avec le coup précédent, 16.h5 devait être tenté avec un petit piège amusant sur 16...De5 17.Cd2 Cxh5 ? 18.Cf3 ! avec un perpétuel du Cavalier sur la Dame qui se doit de couvrir le Ch5.

16...g5 !



Maintenant tout est prêt !

17.hxg5 hxg5 18.Ch3

18.Cd3 c4 19.Cb4 a5 n'est pas engageant.

18...Fhx3 19.Fhx3 Cbx5

Un pion de plus pour les Noirs, qui vont maintenant conclure cette partie avec aisance.

20.Tc1 Tad8 21.Fg2 c4 22.a4 a6

22...c3 suivi de b4 était bien évidemment possible.

23.axb5 axb5 24.Cf3 Ce4 25.e3 Cdc3 !

La cavalerie va soutenir les fantassins. Notons que les Blancs ne peuvent presque plus bouger.

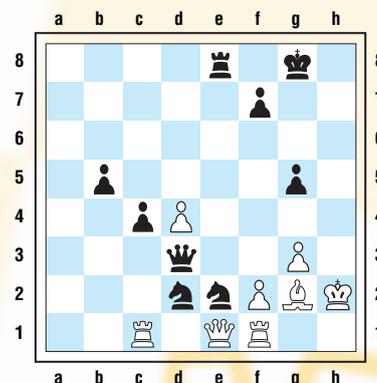
26.De1

Sur 26.Dc2 la réponse noire est la même.

26...Dd3 27.Cd4

Pensant contrôler efficacement la case e2...

27...Txd4 ! 28.exd4 Ce2 29.Rh2 Cd2 !



Menace de se retourner contre le Roi via la colonne h.

Les Blancs abandonnent dans cette position tragi-comique.

0-1

QUIZ

1 point par bonne réponse

1 Dans un tournoi de blitz, une partie a commencé avec le Roi blanc en d1 et la Dame en e1. Le roque sera-t-il autorisé ?

- a) Le roque est autorisé si l'adversaire et l'arbitre le veulent bien.
- b) Le roque ne sera pas permis avec ce Roi.
- c) Le roque est autorisé si 10 coups au moins ont été joués.

2 En 2007, quel ancien champion du monde a été emprisonné suite à des manifestations contre le régime de Poutine ?

- a) Anatoly Karpov
- b) Bobby Fischer
- c) Garry Kasparov

3 Quelle défense acrobatique commence ainsi : 1.e4 e5 2.Cf3 f5 ?

- a) Le Gambit Letton
- b) La défense Hollandaise
- c) La défense Damiano

4 Quel est le joueur le plus jeune ?

- a) Topalov
- b) Anand
- c) Carlsen
- d) Radjabov

5 Comment s'appelle la variante des échecs avec placement aléatoire des pièces ?

- a) Le Fischer Random Chess
- b) Les échecs Féériques
- c) Les échecs aléatoires Capablanca

6 Qui a été le plus jeune champion de France de l'histoire ?

- a) Christian Bauer
- b) Étienne Bacrot
- c) Maxime Vachier-Lagrave

7 Qui fut le premier Grand Maître International Français ?

- a) Joël Lautier
- b) Bachar Kouatly
- c) Olivier Renet

8 Garry Kasparov a obtenu le plus fort classement de tous les temps à l'âge de 36 ans. Son record n'a pour le moment jamais été battu. Quel était son classement ?

- a) 2813 elo
- b) 2848 elo
- c) 2851 élo

9 De quelle nationalité était Alexander Alekhine à sa mort ?

- a) Russe
- b) Allemande
- c) Française

10 Qui décide de l'endroit où l'on place la pendule ?

- a) Les Noirs car les Blancs ont déjà l'avantage du trait
- b) L'organisateur du tournoi
- c) L'arbitre

solutions ci-contre

Cahier d'exercices

40 pages
280 diagrammes

Format 15x21

Mat en 1 et 2 coups, fourchette, clouage, enfilade, attaque à la découverte, coup du berger, gain de matériel...

Toute la factique pour une progression rapide

8 € l'unité
(franco de port)



BON DE COMMANDE

à adresser, accompagné de votre règlement, à :
FFE - Service expéditions - BP 10054
75185 Saint-Quentin-en-Yvelines Cedex

Je souhaite recevoir exemplaire (s) du cahier d'exercices.

Montant de ma commande : x 8 € = €

Nom :

Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :

L'actualité échiquéenne française



www.echecs.asso.fr

Solutions du quiz

1.b) - 2.c) - 3.a) - 4.c) - 5.a) - 6.b) - 7.b) - 8.c) - 9.c) - 10.c)
0-5 pts : Détends-toi. Recommence le test en allant un peu moins vite.
6-8 pts : Pas mal ! Tu as de bonnes connaissances. Un petit effort et tu seras dans la catégorie des meilleurs.
9-10 pts : Bravo. Ta culture échiquéenne est excellente. Tu es dans la catégorie la plus forte. Peut-être es-tu déjà un champion ?

Échec et Mat Junior est un supplément du magazine Échec et Mat. Ont collaboré à ce numéro : Akhavanh Vilaisarn (exercices, illustrations) Grégory Bichierai (partie commentée) Vincent Moret Jean-Philippe Orsoni (quiz) Lesia Dottori (illustrations) Rédacteur en chef : Léo Battesti Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Ligues, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement Échec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 50 exemplaires par mois (10 numéros par an) : 50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 € 200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à : **Thierry Barbary • FFE • BP 10054 78185 St Quentin en Yvelines Cedex** Tél : 01 39 44 65 82 Thierry.barbary@echecs.asso.fr

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site fédéral :

www.echecs.asso.fr

Il s'agit d'un site de la Fédération Française des Échecs.

Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française.

Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'Échecs de votre région.

la boutique FFE



Les meilleures parties de Garry Kasparov
par Igor Stohl
Edition Olisris
32€



Comment battre papa aux échecs
Par Murray Chandler
Edition Olisris
13€

Premiers cours d'échecs
Réalisé par A. Vilaisarn
Très utile pour enseigner dans les écoles
Animateur diplômé : **22€**
Prix public : **39€**



Jeu plastique
Jeu n°5 homologué avec son tapis en vinyl. Idéal pour les écoles. 5 pièces minimum.
11€



Pendule Silver
L'unité : **64€**
À partir de 5 : **57€**



Shredder 9
7 fois champion du monde des jeux d'échecs. Il offre toutes les possibilités d'apprentissage pour les débutants.
39€



Golden Blitz 2005
DVD du tournoi de Blitz inscrit au circuit de l'ACP qui a eu lieu à Moscou en 2005.
15€



Echiquier mural
Echiquier mural rotatable avec sa housse de transport
60€

Passez vos commandes sur www.echecs.asso.fr

corsican circuit 2008

100 000 € de prix

BASTIA
25/26 octobre
Théâtre de Bastia

AJACCIO
27/28 octobre
Palais des Congrès

DIMANCHE 26 OCTOBRE 2008
Théâtre de Bastia - 15 h

GARRY KASPAROV
défie l'ÉQUIPE DE CORSE
simultanément contre les meilleurs joueurs corse

www.opencorsica.com

En partenariat avec la CCM Airlines

30 000 € de prix

Corsican Circuit

TOURNOIS DES JEUNES
25+26 oct 2008 • BASTIA
27+28 oct 2008 • AJACCIO

Inscriptions gratuites

Bastia • 8 rondes de 15+3"
Ajaccio • 10 rondes de 15+3"

1^{er} prix BASTIA
Mac Book Air

1^{er} prix AJACCIO
Un voyage à Eurodisney pour 2 personnes

2^e prix Home Cinema

3^e prix Ordinateur portable

4^e prix Play Station 3

5^e prix Ordinateur

Prix par catégories
Petits-pousins, poussins, pupilles, benjamins, réservés, scolaires

1^{er} prix Sony PSP

2^e prix DS Lite

3^e prix iPod

4^e prix Du 3^e au 10^e livre d'échecs

6^e prix Télévision

7^e prix Ipad Vidéo

8^e prix Console Wii

9^e prix Caméscope

10^e prix X-BOX 360

et de nombreux Cadeaux pour tous les participants !

* Les prix sont identiques sur deux tournois, à l'exception des 2 premiers prix.

www.ccm-airlines.com