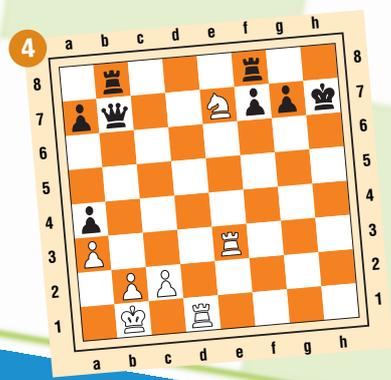
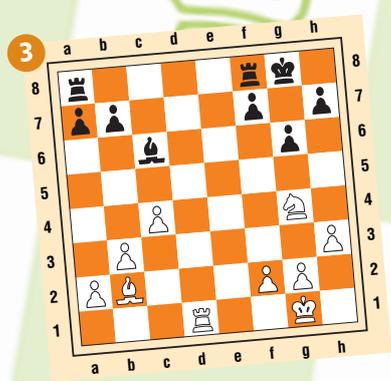
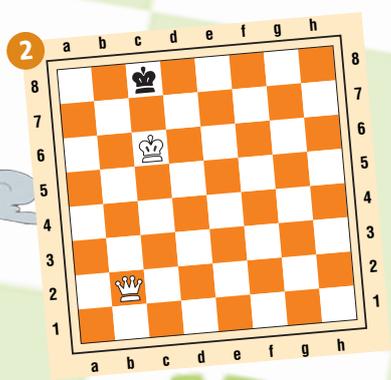
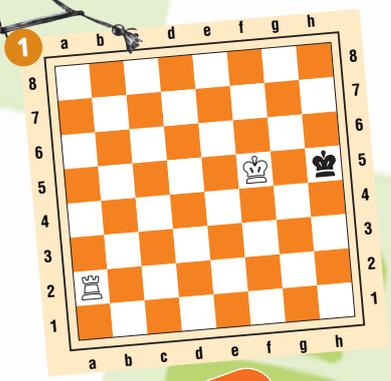




Échec et mat en un coup

niveau 1



exercices
infos
jeux

-  page 2 Niveau 1 Parcours du pion
-  page 3 Niveau 2 Parcours du Cavalier
-  page 4 Niveau 3 Parcours du Fou

Teimour Radjabov, sur les traces de Kasparov

Bakou serait-elle une usine à champions ? On peut le penser quand on sait que la capitale d'Azerbaïdjan a vu naître Kasparov et, un quart de siècle plus tard, Radjabov. À peine 20 ans (il les aura le 12 mars prochain), Teimour Radjabov est prêt à marcher sur les traces de son illustre aîné. Il est depuis le 1^{er} janvier déjà 11^e joueur mondial. Son meilleur classement à ce jour. Et sa marge de progression semble encore considérable.

Le jeune Teimour a découvert très tôt les échecs. À trois ans, il connaissait déjà la marche des pièces. À 12 ans, il remporte le titre de champion d'Europe chez les moins de 18 ans. Il était bien évidemment le plus jeune des participants. Deux ans plus tard, il décroche le titre symbolique de plus jeune GMI. Et ses succès en tournois ne se comptent plus. Il a notamment été six fois champion du monde et d'Europe chez les jeunes. Admirateur de Napoléon et d'Alexandre le Grand, l'Azéri ne cache pas ses ambitions. Il clame haut et fort que son but absolu consiste à devenir champion du monde. Après sa victoire impressionnante au Grand-Prix du Cap d'Agde en novembre 2006 et sa première place ex-aequo avec Topalov au Corus 2007, tous les espoirs lui sont effectivement permis. Kasparov en personne, que Radjabov avait affronté très jeune en simultanée, n'avait pas été avare en éloges sur son potentiel. En 2003, à l'occasion du

tournoi de Linares, Radjabov est d'ailleurs devenu le plus jeune joueur à battre le « King » en partie officielle, et il est depuis resté invaincu face à lui. Dernièrement, c'est Veseline Topalov, à l'issue du Corus, qui a rajouté sa pierre au concert de louanges. « C'est assurément l'un des plus forts grands-maîtres du moment. Son style fait penser à Kasparov. L'avenir lui appartient. » Pas de doute, l'Ogre de Bakou n'a pas fini de rugir.

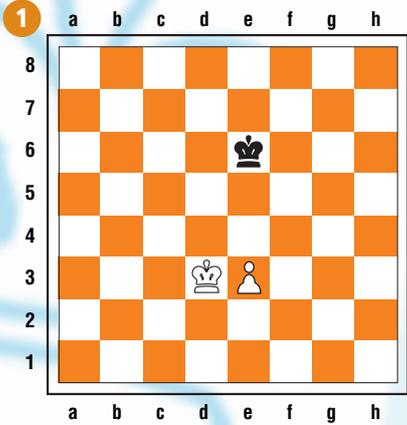




Parcours du Cavalier

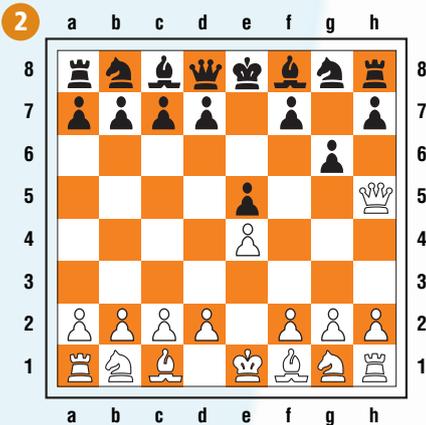
Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un Cavalier de bronze, d'argent ou un Cavalier d'or.
Bon courage et bonne chance !

Voyons si tu connais tes finales de base.
Quel est le meilleur coup pour les Blancs ?

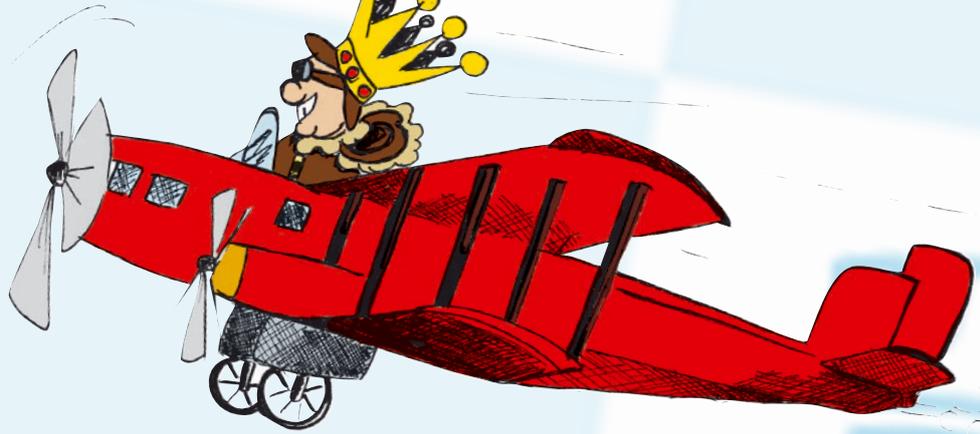


..... 3 pts

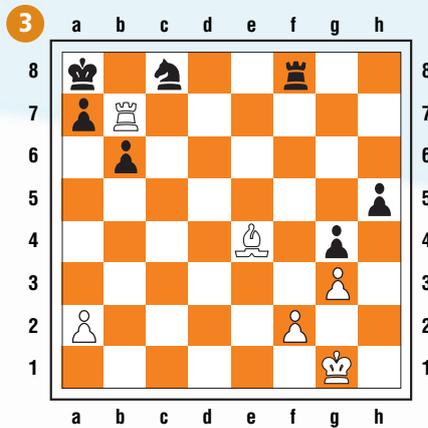
Les Blancs ont tenté le coup du berger...
et ça marche. Les Noirs se sont très mal
défendus. Que joues-tu avec les Blancs ?



..... 3 pts

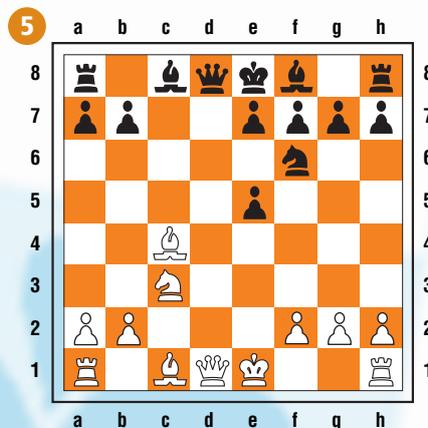


Continuons ce parcours du Cavalier avec
un simple échec et mat en 1 coup.
Les Blancs jouent.



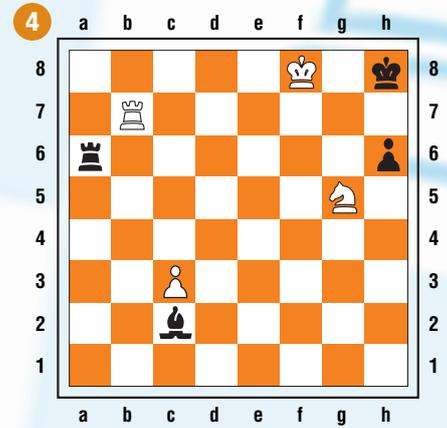
..... 2 pts

Les Noirs sont tombés dans un piège
d'ouverture. Comment jouer avec les Blancs
pour avoir un avantage matériel décisif ?



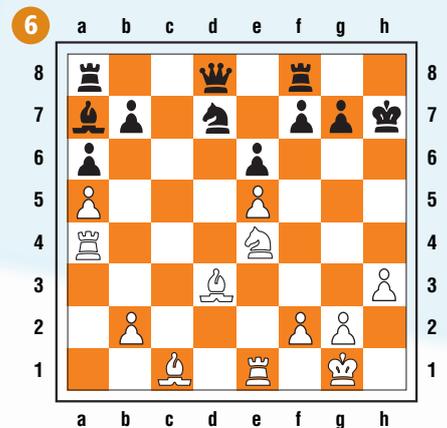
..... 4 pts

Les Blancs jouent et font échec et mat
en 2 coups.



..... 4 pts

Les Blancs ont une Dame de moins... mais le
but est de faire échec et mat, n'est-ce pas ?
Comment les Blancs gagnent-ils ?



..... 4 pts

Qui a dit ?

“ Au fond... On pourrait croire
qu'aux échecs... Il y a plus de
mauvais joueurs que de bons. Et
bien c'est faux ! Il y a exactement le
même nombre de joueurs qui
gagnent des parties que de gens
qui en perdent. ”

Quel est ton niveau ?
sur un maximum
de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Cavalier de bronze. Tu as une bonne vision en un coup mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es un Cavalier d'argent. Tu as une bonne vision tactique. Continue comme ça.

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Tu es un joueur redoutable. Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le "parcours du Fou".

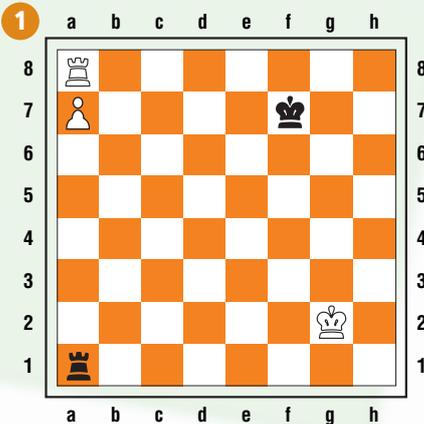
solutions des exercices
www.ffe-jeunes.com



Parcours du Fou

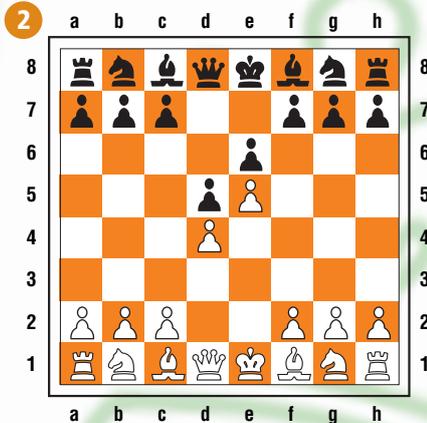
Le niveau est de plus en plus élevé car voici le difficile "parcours du Fou". Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un Fou de bronze, d'argent ou un Fou d'or. Bon courage et bonne chance !

Une petite pirouette tactique pour commencer. Tu as les Blancs.



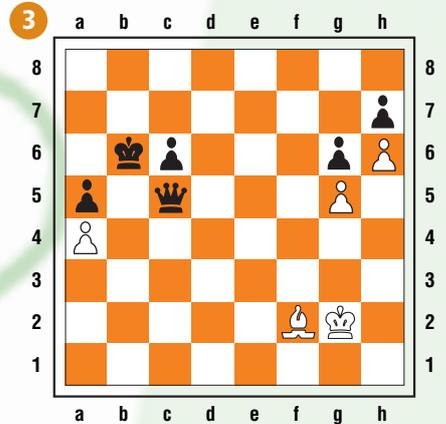
2 pts

Voyons un peu tes bases stratégiques...
Que jouerais-tu avec les Noirs ?



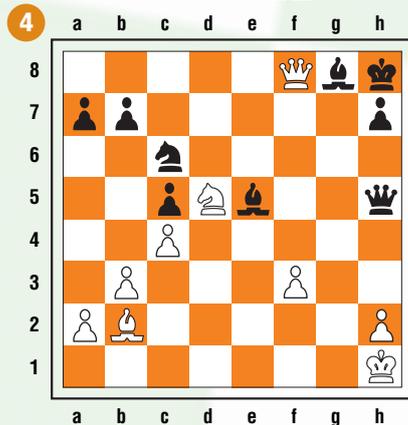
1 pt

Les Blancs ne sont pas très bien dans cette position. Ce n'est pas facile mais il y a un coup qui les sauve. Sauras-tu le trouver ?



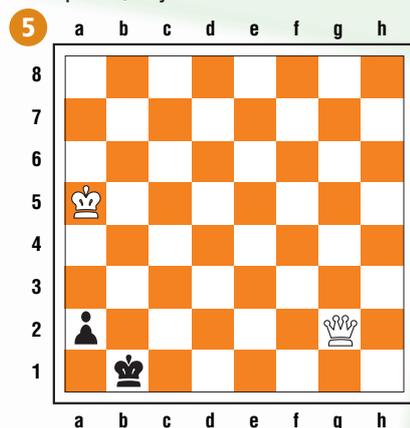
2 pts

Avec un peu d'imagination, ce mat en 2 coups ne devrait pas être trop difficile. Tu as les Blancs.



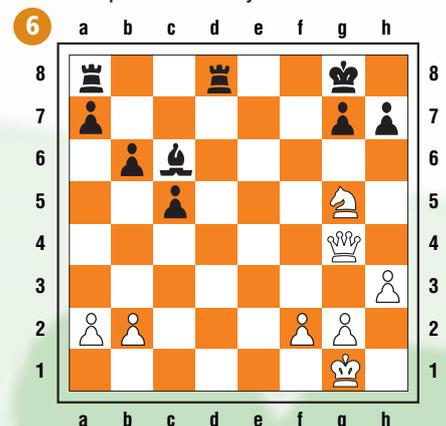
1 pt

Une astuce à retenir : généralement, avec un pion "h" à un coup de faire Dame... la nulle est assurée. Mais lorsque le Roi blanc est suffisamment proche... cela ne suffit pas. Que joues-tu avec les Blancs ?



2 pts

Et pour finir, un mat en... 5 ! Mais pas de panique... c'est juste un mat à l'étouffée que tu dois déjà connaître.



2 pts





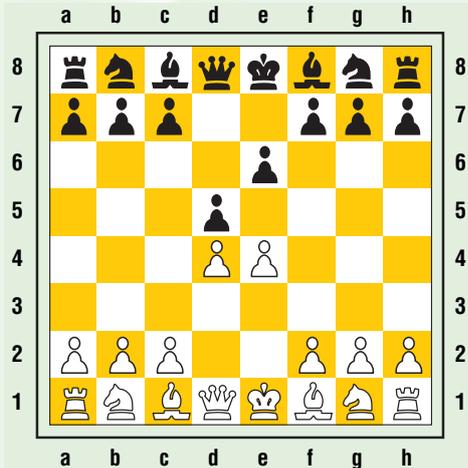
Pour la suite du "parcours du Fou", tu as besoin de ton échiquier pour refaire la partie suivante. Prends ton temps et lis bien chaque question avant de répondre.

Un conseil : apprends tous ces coups par cœur et tu deviendras un joueur redoutable.

La défense française : variante Burn

1.e4 e6 La défense française. Les Noirs laissent le centre aux Blancs...

2.d4 d5 pour mieux l'attaquer. Le pion e4 des Blancs est menacé.



après 2. ... d5

Dans la partie, les Blancs le défendent en jouant 3.Cc3

Question 1 : Que penses-tu d'un coup comme 3.f3 pour défendre le pion e4 ? Donne une variante après 3.f3

Réponse 1 :

..... 2 pts

3. Cc3 Cf6 attaque le pion e4

4. Fg5 cloue le Cf6 et donc, défend indirectement le pion e4

4. ... dxe4

Question 2 : Au lieu de prendre en e4, qu'auraient pu jouer les Noirs ? Donne 2 possibilités.

Réponse 2 :

..... 2 pts

5. Cxe4 Cbd7 6. Cf3 Fe7 7. Cxf6+ Cxf6

8. Fd3 jusqu'ici, les 2 camps jouent bien : ils développent simplement leurs pièces.

8. ... 0-0 un bon coup de développement.

Question 3 : Vois-tu une autre possibilité pour les Noirs ? Un coup qui attaquerait le centre des Blancs. Donne une variante.

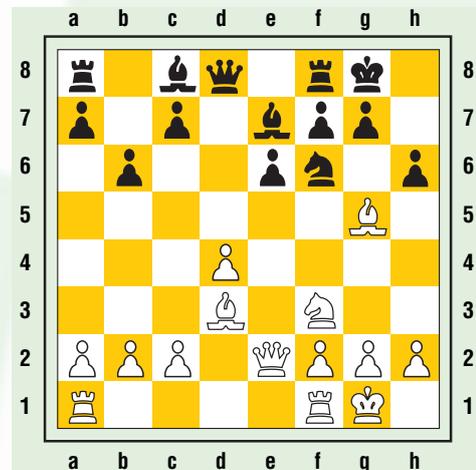
Réponse 3 :

..... 2 pts

9.0-0 b6 pour développer le Fou en b7

10. De2 ce coup pose un piège...

10. ... h6?? Aïe... et les Noirs tombent dedans !



après 10. ... h6??

Question 4 : Les Blancs jouent et gagnent une pièce. Vois-tu comment?

Réponse 4 :

..... 3 pts

Question 5 : A la place de 10. ...h6??, propose un autre coup pour les Noirs.

Réponse 5 :

..... 1 pt

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Fou de bronze. Tu as une bonne vision en un coup mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es un Fou d'argent. Tu as une bonne vision tactique. Continue comme ça.

Plus de 15 points : Terrible ! Tu es un Fou d'or ! Tu es un joueur redoutable. Aucune tactique en deux ou trois coups ne te résiste. Il est temps pour toi d'affronter le « niveau Tour »...

solutions des exercices
www.ffe-jeunes.com

Quiz

1 point par bonne réponse

1 Aux échecs, les débuts de partie sont classés en différentes catégories. Une d'elles n'existe pas. Laquelle ?

- a. Les jeux ouverts
- b. Les jeux semi-ouverts
- c. Les jeux de flanc
- d. Les jeux d'attente

2 Un Fou a quitté la case c1 pour venir en f4 ; une Tour s'est déplacée de a1 pour aller jusqu'en e1. Lors de ces deux mouvements, quelle pièce a physiquement parcouru le plus de distance ?

- a. La Tour
- b. Le Fou
- c. Les deux

3 Au bout de combien de coups sans prise et sans mouvement de pion peut-on demander partie nulle ?

- a. 30
- b. 40
- c. 50
- d. 60

4 Quel est le prénom du n° 1 Français BACROT ?

- a. Joël
- b. Stéphane
- c. Fabien
- d. Etienne

5 Qui est le meilleur joueur du monde en janvier 2007 (classement Elo) ?

- a. Viswanathan Anand
- b. Vladimir Kramnik
- c. Shakhriyar Mamedyarov
- d. Veselin Topalov

6 Qu'est-ce qu'un clouage ?

- a. Un coup illégal
- b. Un coup gagnant
- c. Une combinaison

7 Un certain système d'ouverture comporte le sacrifice d'une pièce ou d'un pion, comment appelle-t-on ce genre de système ?

- a. Kamikaze
- b. Gambit
- c. Indien
- d. Mazette

8 Lequel de ces mats n'existe pas ?

- a. Le mat du couloir
- b. Le mat de l'ascenseur
- c. Le mat de l'escalier

9 Comment appelle-t-on des pions de même couleur se trouvant sur les cases e4 et e5 ?

- a. Des pions fixés
- b. Des pions doublés
- c. Des pions soudés

10 Quelle technique permet de menacer simultanément deux pièces du camp adverse ?

- a. La cuillère
- b. La fourchette
- c. Le ciseau



Bientôt le championnat de France des jeunes

Du 8 au 15 avril aura lieu, au Grand Bornand, la plus belle des compétitions. Un millier de jeunes y participeront pour espérer devenir les champions dans leur catégorie.

La FFE bénéficie du soutien de partenaires prestigieux pour réaliser cette grande manifestation échiquéenne : BNP Paribas et Multicom, partenaires officiels, mais aussi le Centre National d'Etudes Spatiales (CNES) qui y organisera une exposition sur la découverte de l'espace.



NOUVEAU

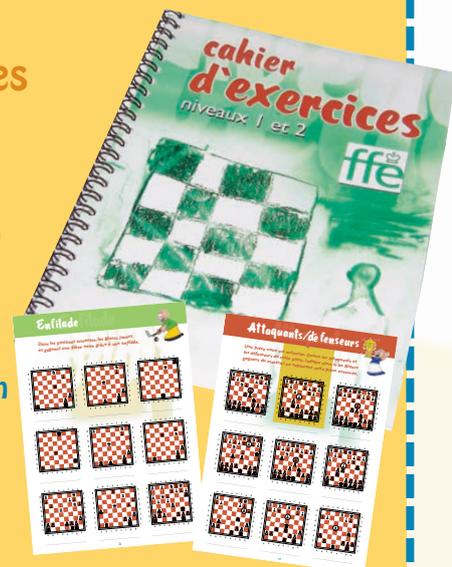
Cahier d'exercices

40 pages
280 diagrammes

Format 15x21

**Mat en 1 et 2 coups, fourchette, clouage, enfilade, attaque à la découverte, coup du berger, gain de matériel...
Toute la tactique pour une progression rapide**

8 € l'unité
(franco de port)



BON DE COMMANDE

à adresser, accompagné de votre règlement, à :
FFE - Service expéditions - BP 10054
75185 Saint-Quentin-en-Yvelines Cedex

Je souhaite recevoir exemplaire (s) du cahier d'exercices.

Montant de ma commande : x 8 € = €

Nom :

Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :

Echec et Mat Junior est un supplément du magazine Echec et Mat
 Ont collaboré à ce numéro :
 Akhavanh Vilaisarn (exercices, illustrations)
 Jean-Luc Roux (jeux)
 Lesia Dottori (illustrations)
 Vincent Moret
 Rédacteur en chef : Léo Battesti
 Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Liges, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement Echec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 50 exemplaires par mois (10 numéros par an) :
 50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 €
 200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à :

Thierry Barbary • FFE • BP 10054
78185 St Quentin en Yvelines Cedex
 Tél : 01 39 44 65 82
 Thierry.barbary@echecs.asso.fr

Solutions des exercices

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur :

www.ffe-jeunes.com

Il s'agit d'un site de la Fédération Française des Echecs spécialement conçu pour les jeunes. Vous y trouverez d'ailleurs de nombreux autres exercices et des informations sur l'activité fédérale.

Si vous voulez connaître les coordonnées des clubs d'Echecs de votre région, une autre adresse :

www.echecs.asso.fr

Solutions des jeux

p. 3 Qui a dit ?

Le chat de Philippe Geluck.

p. 6 Mot à découvrir

1	G	R	E	C	Q	U	E		
2	A	R	R	E	T	E	E		
3	M	E	N	A	C	E			
4	B	L	I	T	Z				
5	I	T	A	L	I	E	N	N	E
6	T	R	A	I	T				
7	S	L	A	V	E				

p. 6 Escalier

1	P								
2	P	I							
3	P	I	N						
4	P	I	O	N					
5	P	O	I	N	T				
6	P	O	I	N	T	E			
7	O	P	I	N	E	N	T		

p. 6 Charades

1. Joueur
2. Pendule
3. Tombé !
4. Catalane

p. 6 Sylvain Vérité et les 7 erreurs

1. Sylvain a voulu dire les Deux-Sèvres
2. Cambrai n'est pas le chef lieu des Deux-Sèvres
3. Comment avoir 9,5 points à un tournoi de 9 rondes ?
4. La nulle par répétition de coups intervient après 3 positions identiques
5. Une pendule défectueuse doit être remplacée
6. Seul le joueur dont le téléphone portable sonne peut être sanctionné par l'arbitre
7. Au fait, Sylvain, le tournoi se déroulait à Cambrai ou à Toul ?

p. 6 Sylvain Vérité et le calcul

Il faut jouer 5 rondes pour un tournoi de 5 joueurs, chacun étant exempt à l'une d'entre elles. Il faut donc compter au maximum 5 fois 40 minutes (2 fois 20 minutes) soit 200 minutes. A cela il faut ajouter 4 fois 5 minutes pour entre les parties soit 20 minutes de plus. 220 minutes au total soit 3 heures et 40 minutes. Le tournoi finira au plus tard à 18 h 40.

p. 7 Quiz

1d ; 2a ; 3c ; 4d ; 5d ; 6c ; 7b ; 8b ; 9b ; 10b

0-5 pts : Détends toi. Recommence le test en allant un peu moins vite.

6-8 pts : Pas mal ! Tu as de bonnes connaissances. Un petit effort et tu seras dans la catégorie des meilleurs.

9-10 pts : Bravo. Ta culture échiquéenne est excellente. Tu es dans la catégorie la plus forte. Peut-être es-tu déjà un champion ?



Publié par HSBC France

Etre ouvert sur le monde, c'est comprendre
 les différences de points de vue.

www.hsbc.fr

HSBC 

Votre banque, partout dans le monde