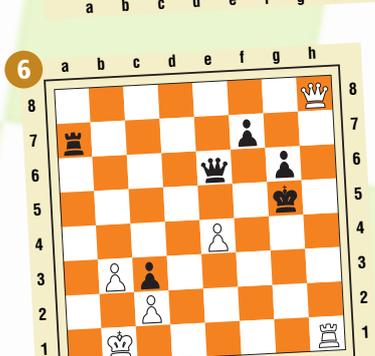
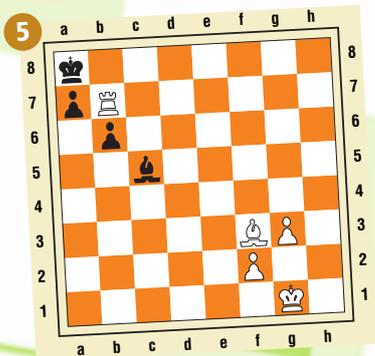
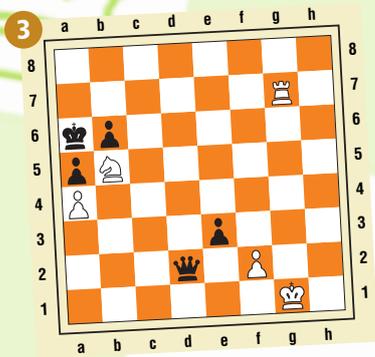
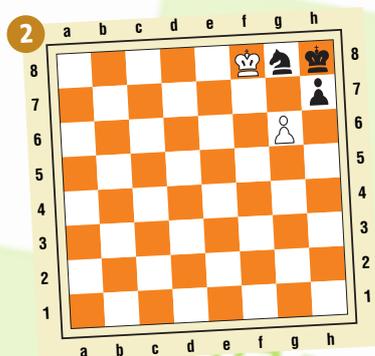
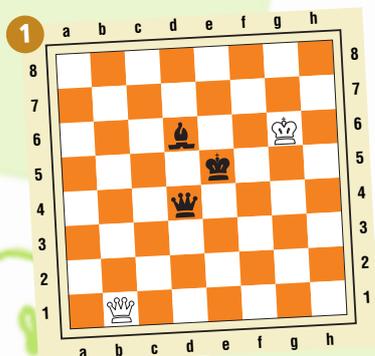


Échec et mat en un coup



exercices

- p. 2 Niveau 1 Parcours du pion
- p. 3 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p. 4 Niveau 3 Parcours du Fou
- p. 5 Niveau 4 Parcours de la Tour

partie commentée p. 6

Tal - Mifev (Olympiades de Munich - 1958)

quiz p. 7

Parimarjan Negi : la variante indienne

2008 était l'année de la Chine dans le domaine sportif. Mais sur l'échiquier, elle restera assurément celle de l'Inde. Une nouvelle couronne mondiale pour Anand, un doublé historique en août chez les filles et les garçons aux championnats du monde juniors pour Gupta et Harika, et quatre médailles d'or chez les jeunes de moins de 18 ans au Vietnam. Ce n'est pas peu dire que le pays des maharadjahs a dominé l'échiquier mondial cette année, tout particulièrement chez les jeunes. Et encore, un des plus grands espoirs Indiens, le jeune Parimarjan Negi n'a pas participé aux championnats du monde au Vietnam, et chez les moins de 20 ans, il termine... 2e derrière son compatriote Gupta ! Qu'à cela ne tienne, à 15 ans, il était l'un des plus jeunes participants, et surtout, il possède déjà quelques records prestigieux. En 2005, à l'âge de 12 ans, il est devenu le plus jeune maître international de tous les temps. Et un an plus tard, il décrochait sa 3e norme de GMI, devenant ainsi le 2e plus jeune Grand Maître de l'histoire derrière l'Ukrainien Karjakin.



Parimarjan Negi, surnommé Batu (c'est plus facile à écrire que son nom et son prénom) a découvert les échecs à l'âge de 4 ans avec un ami de son père qui connaissait juste les règles. Il commence la compétition seulement à 9 ans, avec la progression fulgurante que l'on sait, et a eu la chance de pouvoir travailler avec de nombreux entraîneurs étrangers comme Short, Vladimirov, Psakhis ou encore Ubilava, le secondant d'Anand.

Les Français ont pu faire la connaissance du jeune Indien au Cap d'Agde en 2006, où il avait notamment fait nul avec Radjabov, Karjakin et Fressinet. Même s'il se destine à devenir professionnel, Negi, qui avoue être passionné par Harry Potter quand il n'est pas plongé dans les livres d'échecs, n'a pas abandonné les études pour autant, et fréquente toujours l'Amity International School de New Dehli. Son modèle sur l'échiquier depuis ses débuts ? Anand, bien évidemment. Le champion du monde est une véritable idole pour tous les joueurs d'échecs indiens. Negi compte bien marcher sur ses traces.

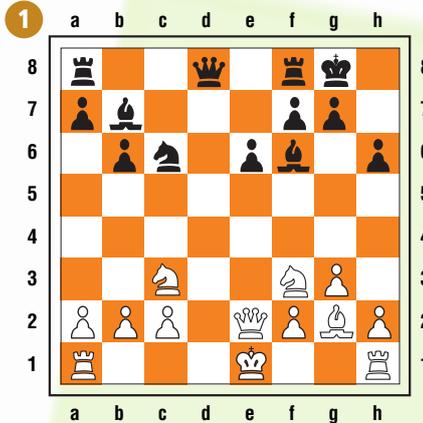




Parcours du pion

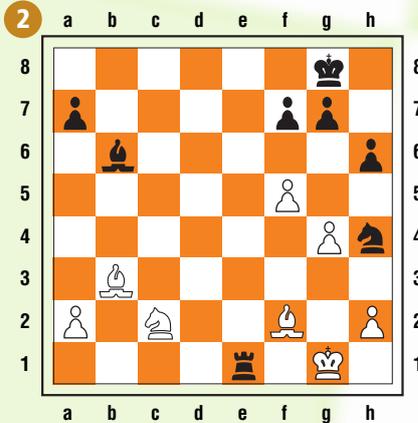
Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un pion de bronze, d'argent ou un pion d'or.
Bon courage et bonne chance !

Les Blancs peuvent-ils jouer 0-0 ou 0-0-0 ?



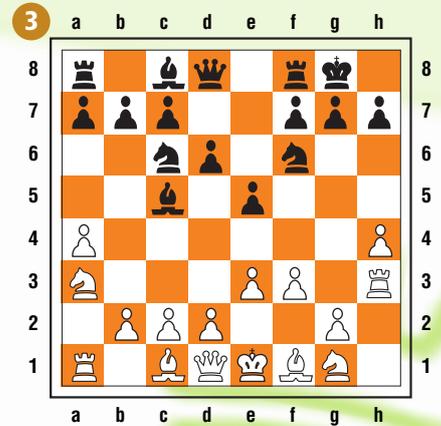
3 pts

Ton Roi est en échec. Trouve un coup qui le sauve. Tu as les Blancs.



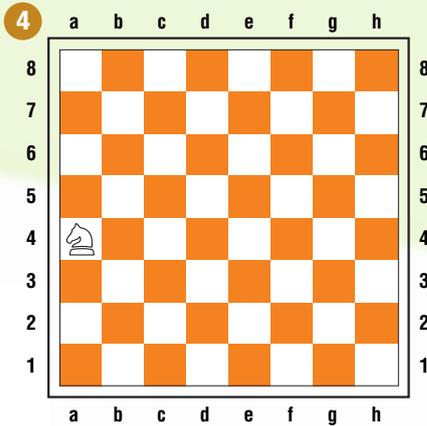
3 pts

Chaque camp a joué 6 coups. Qui a le mieux joué ?



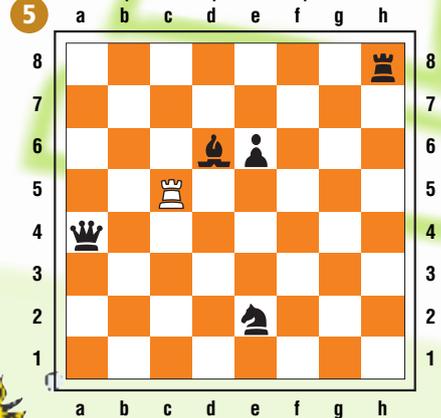
3 pts

Trace un chemin qui permet au Cavalier d'aller en h8.



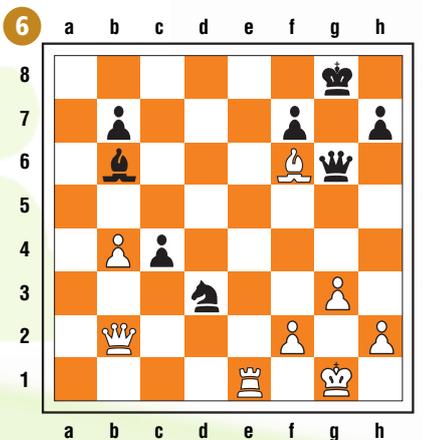
4 pts

Joue la Tour blanche sur une case qui n'est pas attaquée.

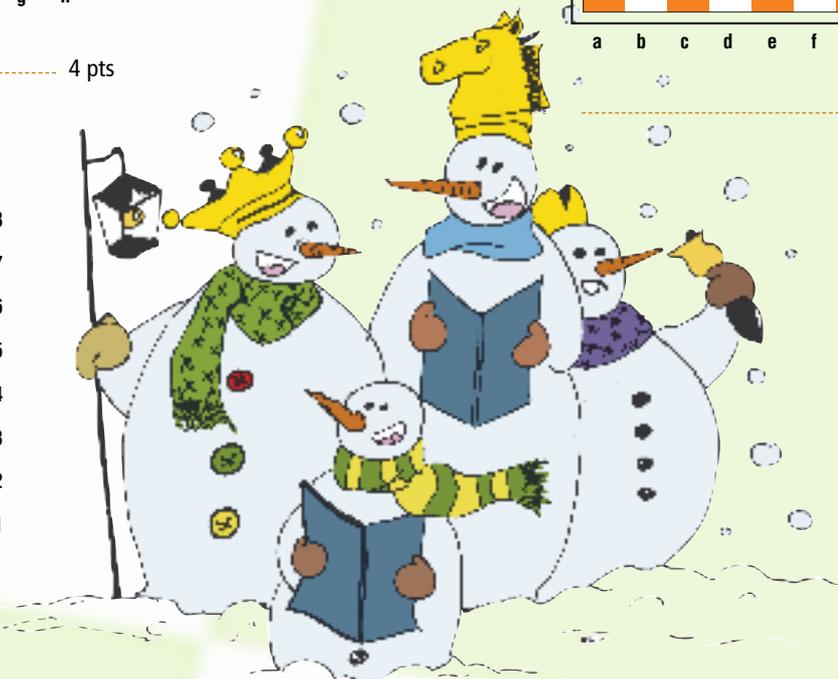


4 pts

Les Blancs matent en 1 coup !



3 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !

De 10 à 15 points : Tu es un pion d'argent. Tu vois assez bien les tactique mais, attention, vérifie tes coups avant de jouer !

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un pion d'or ! Tu es un joueur redoutable. Tu vois les mats en un coup et tu possèdes une bonne technique. Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le parcours du Cavalier ?

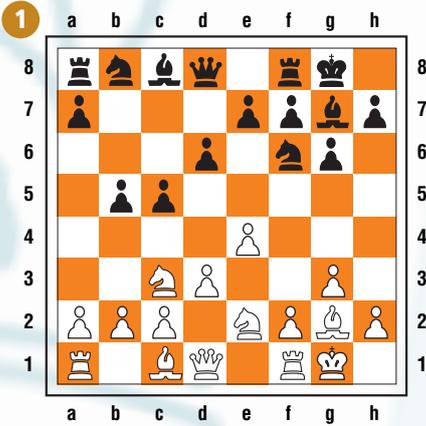
solutions des exercices
www.echecs.asso.fr



Parcours du Cavalier

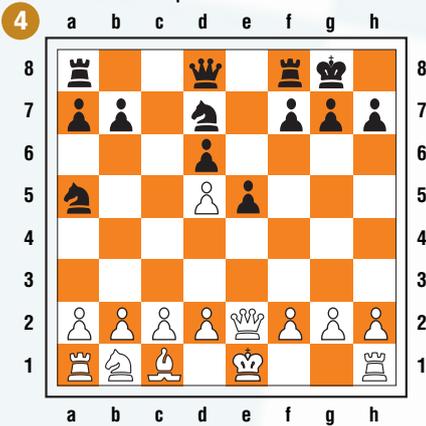
Pour passer avec succès ce parcours, il te faudra une bonne vision tactique. À toi de jouer !

Les Noirs viennent de jouer ...b5, affaiblissant la grande diagonale. Que joues-tu avec les Blancs ?



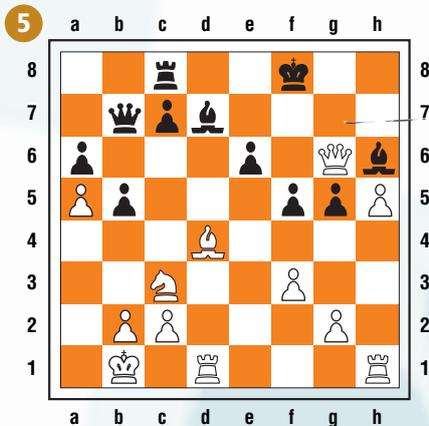
3 pts

Les Noirs ont mis un Cavalier au bord. Mauvaise idée. Comment les Blancs en profitent-ils ?



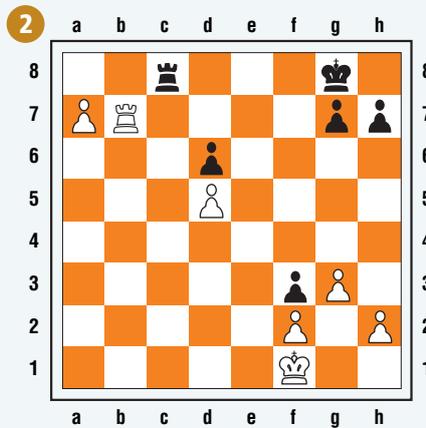
4 pts

Mat en 1 coup pour les Blancs.



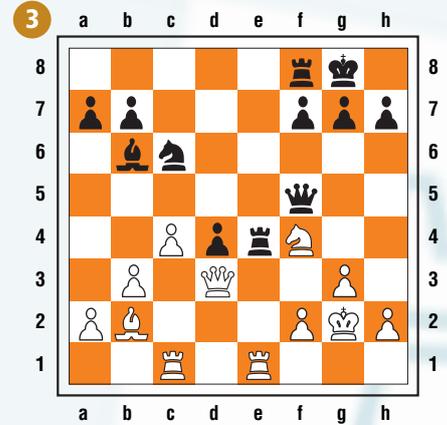
3 pts

Simple et efficace. Tu as les Blancs.



3 pts

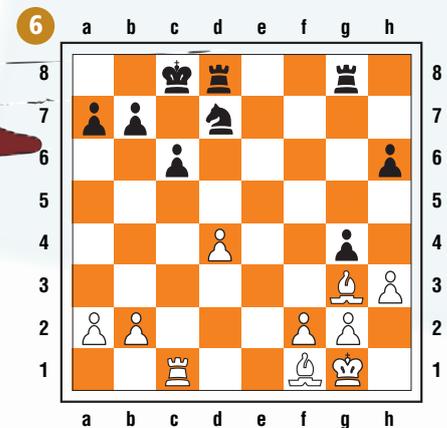
Une petite tactique et hop ! les Noirs gagnent du matériel.



3 pts



Un mat classique en 2 coups pour les Blancs.



4 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Cavalier de bronze. Tu as une bonne vision du jeu, mais il faut encore t'entraîner.

De 10 à 15 points : Tu es un Cavalier d'argent. Tu vois vite mais, méfie-toi, vérifie tes coups avant de les jouer !

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Tu es un redoutable tacticien. Tu peux attaquer le niveau suivant, le parcours du Fou.

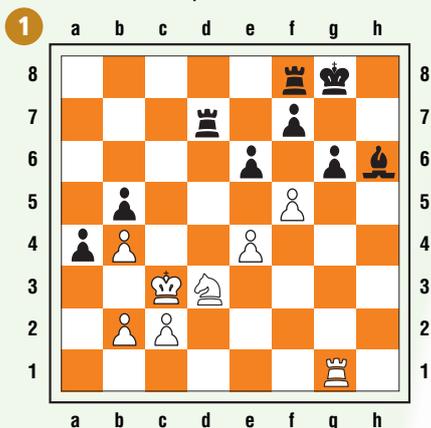
solutions des exercices
www.echecs.asso.fr



Parcours du Fou

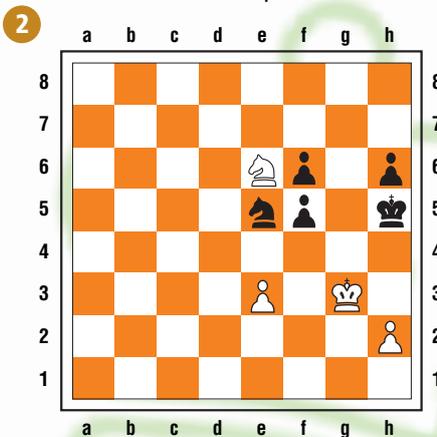
Fais chaque exercice, et tu sauras si tu es un Fou de bronze, d'argent ou un Fou d'or.
Bon courage et bonne chance !

Mat en 2 pour les Noirs.



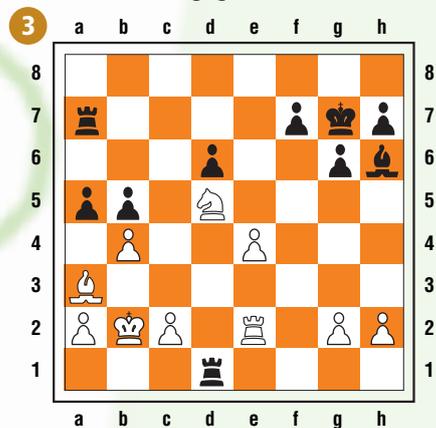
3 pts

Encore un mat en 2 pour les Blancs.



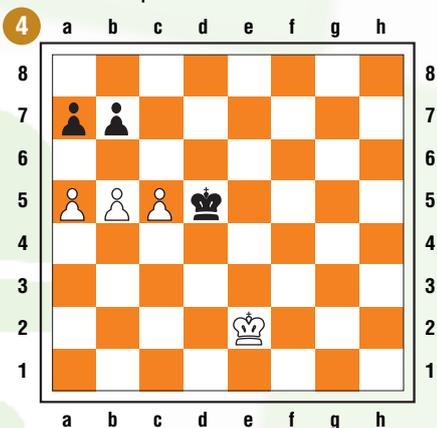
3 pts

Quelques coups précis et les Noirs gagnent du matériel...



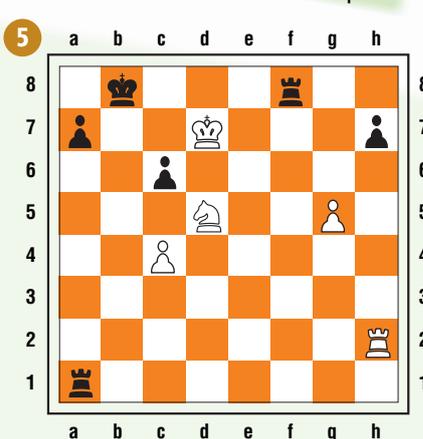
3 pts

Un passage en force classique pour les Blancs.



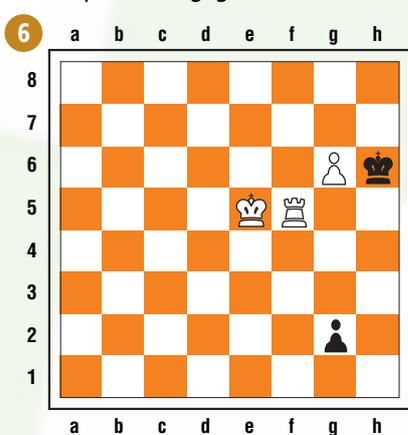
4 pts

Les Blancs matent en 2 coups.



3 pts

Un calcul précis et un peu d'imagination pour faire gagner les Blancs.



4 pts



Quel est ton niveau ?

De 0 à 9 points : Tu es un Fou de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es un Fou d'argent. Tu as une bonne vision tactique, mais tu dois vérifier tes coups avant de jouer.

Plus de 15 points : Terrible ! Tu es un Fou d'or ! Ta force de calcul et ta grande imagination font de toi un tacticien redoutable ! Bravo ! Tu peux passer au niveau suivant, le terrible parcours de la Tour, que peu de joueurs ont réussi.

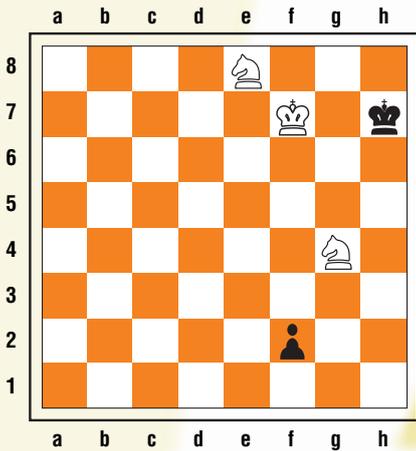
solutions des exercices
www.echecs.asso.fr



Parcours de la Tour

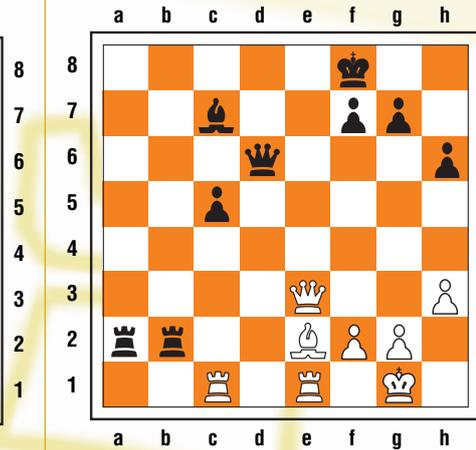
Te voici maintenant face au difficile parcours de la Tour.
Tu dois résoudre le plus rapidement possible
une série de mat en 3 coups !
Tu as les Blancs. Bon courage et bonne chance !

1 2 Cavaliers peuvent mater !!



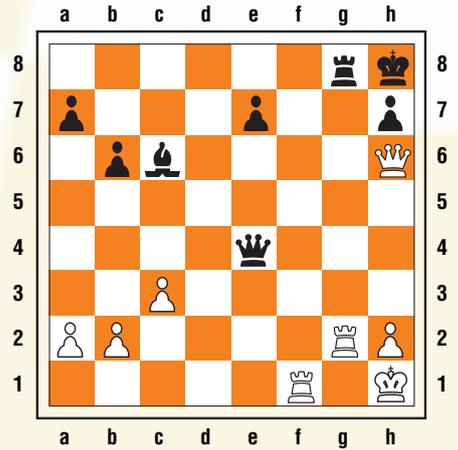
3 pts

3 Un thème bien connu d'échec double...



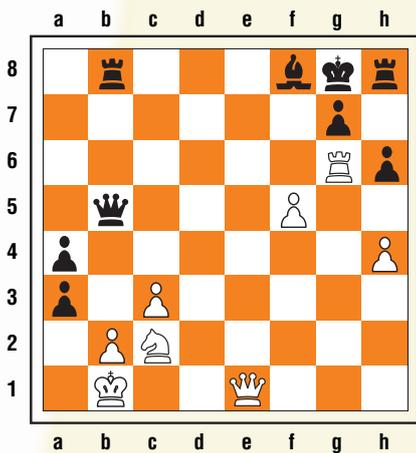
3 pts

5 Une attaque de pièces lourdes écrase tout sur son passage !



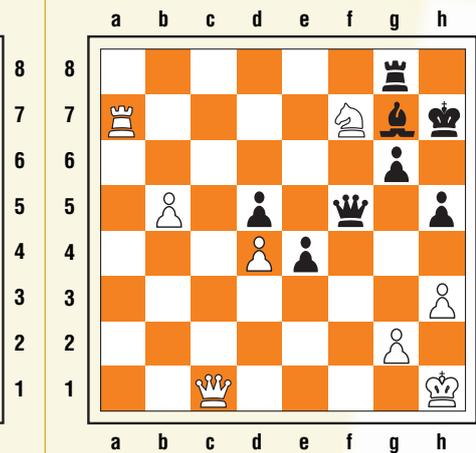
4 pts

2 Une méthode assez brutale...



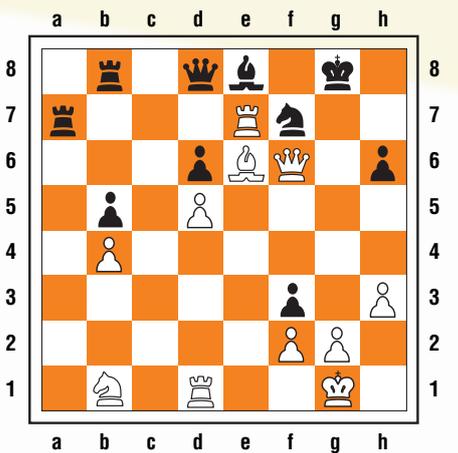
3 pts

4 Encore un échec double mais c'est un peu plus difficile.



3 pts

6 Calcule toutes les variantes !



4 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es une Tour de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es une Tour d'argent. Tu vois bien les tactiques, mais calcule toutes les variantes et vérifie tes coups avant de jouer.

Plus de 15 points : Terrible ! Tu es une Tour d'or ! Tu vois vite et bien. Tu es très précis lorsque tu passes à l'attaque. Tactiquement, tu es redoutable. Il vaut mieux ne pas avoir à se défendre contre toi. Bravo !

solutions des exercices
www.echecs.asso.fr



Tal

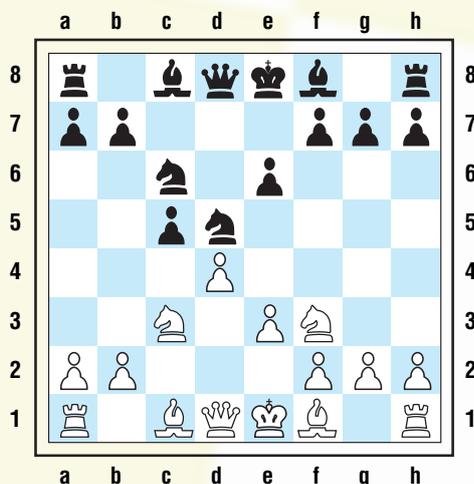
Milev

Olympiades de Munich, 1958

Les treizièmes Olympiades de l'histoire confirmèrent la nette supériorité de l'équipe soviétique, et permirent au monde échiquéen de découvrir un jeune joueur peu connu alors, Mihail Tal. La légende du Magicien de Riga était née, avec son style flamboyant et ses combinaisons fascinantes. Il devint champion du monde deux ans plus tard...

La partie qui suit est un parfait exemple du « jeu plein de vie » de Tal.

1.c4 c5 2.Cc3 Cc6 3.Cf3 Cf6 4.e3 e6 5.d4 d5 6.cxd5 Cxd5



Et nous voilà retombés, par intervention de coups, dans la variante Semi-Tarrash du Gambit Dame. Les Blancs ont obtenu un avantage central indéniable (pion d4, poussée e3-e4), mais les Noirs misent sur la solidité de leur construction et envisagent la lutte contre le pion isolé d4 qui apparaîtrait après la prise du pion c.

7.Fc4

Tal renonce au coup **7.e4**, qui semble en effet prématuré essentiellement à cause du temps perdu (le pion e a bougé à 2 reprises). La suite **7.Cxc3 8.bxc3 cxd4 9.cxd4 Fb4+ ! 10.Fd2 Da5 !**, bien que thématique, ne convient pas forcément à un amoureux de l'attaque.

7...Cb6 ?!

Une retraite pas vraiment justifiée. L'échange au centre **7...cxd4** suivi de **8...Fe7** est plus simple.

8.Fb5 a6 ?!

Encore une perte de temps. **8...Fd7** est préférable, préservant la structure tout en éliminant la menace **9.Ce5**.

9.Fxc6+ bxc6 10.0-0 Fb7

La faiblesse en c6 est déjà une source d'ennuis pour les Noirs. En effet après **10...Fe7 11.Ce5 Dc7** les Blancs poursuivent avantageusement par **12.Df3 !**

11.Ce4 Cd7 12.Dc2 Db6

La stratégie de Milev n'est pas très esthétique. En s'accrochant au pion (faible) c5, il néglige totalement son développement et la sécurité de son Roi.

13.Ce5 !

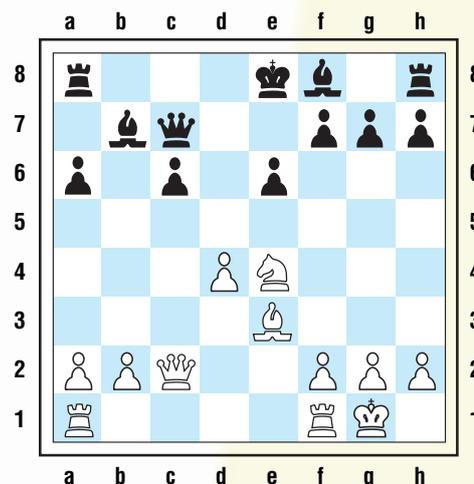
Les Blancs passent à l'action.

13...cxd4

confrontés à la perte quasi-certaine de c5 si **13...Cxe5**, les Noirs décident de le troquer...au prix du roque. Le Roi est maintenant pris dans la tempête.

14.Cxd7 Rxd7 15.exd4 Re8 16.Fe3 Dc7

L'ouverture n'a pas été un succès pour les Noirs. Pour Tal le problème se pose différemment : comment exploiter les avantages acquis dans la phase initiale ?



17.d5 !

Une percée étonnante, car on ne voit pas comment les Blancs pourraient tirer parti, dans l'immédiat, de l'ouverture de la colonne e bloquée par 2 pièces blanches.

17... exd5 18.Tfe1 !!

Un coup de Tour qui fait sensation. Tal active tranquillement ses pièces, sans se soucier de **18...dxe4** gagnant le Cavalier...et refermant la colonne royale !

18...Rd8

Tal a vu juste, le Roi ne peut rester plus longtemps en e8. La prise en e4 perd la partie : **19.Dxe4 De7 (ou 19...Fe7 20.Fc5) 20.Dc4 !** et les menaces sont trop fortes.

Le refus du présent par **18...Fe7** ne sauve pas les Noirs non plus : **19.Cf6+ !! Rd8 (si 19...gxf6 20.Fc5, et si 19...Rf8 20.Cxd5 !)** **20.Db3 ! Rc8 21.Cxd5 ! cxd5 22.Tac1 Fc3 23.Fb6 !**

19.Db3 c5?

Une gaffe tactique dans une position plus que compromise...

20.Cxc5! Fxc5 21.Fxc5 Dxc5 22.Dxb7 1-0

QUIZ

1 Actuellement, qui est le champion du monde en titre ?

- a) Gata Kamsky
- b) Veselin Topalov
- c) Vishy Anand
- d) Vladimir Kramnik

2 Combien existe-t-il de sortes de coups spéciaux aux échecs ?

- a) Un
- b) Deux
- c) Trois

3 Quelle était la moyenne Elo des 100 joueurs les mieux classés au monde en octobre 2008 ?

- a) 2622
- b) 2656
- c) 2682

4 Quel a été le premier joueur à battre dans un même tournoi G. Kasparov et A. Karpov en parties lentes ?

- a) Vishy Anand
- b) Vladimir Kramnik
- c) Vassily Ivanchuk

5 Combien de joueurs et joueuses ont-ils participé aux Olympiades de Dresde en Allemagne ?

- a) 653
- b) 1098
- c) 1270

6 Quel joueur a remporté le Corsican Circuit 2007 et le trophée CCAS du Cap d'Agde 2008 ?

- a) Magnus Carlsen
- b) Shakhriyar Mamedeyrov
- c) Hikaru Nakamura

7 La forme des pièces officielles de compétitions est appelée...

- a) Albâtre
- b) Staunton
- c) Classic

8 Cet été, dans quelle ville se déroulera le 84^e championnat de France d'échecs ?

- a) Grenoble
- b) Nîmes
- c) Belfort

9 Quelle partie commence ainsi : 1.e4-e5 2.Cf3 Cc6 3.c3

- a) La Ponziani
- b) Le gambit écossais
- c) Le gambit nordique

10 Il est interdit de boire et de manger pendant une partie officielle.

- a) Vrai
- b) Faux

solutions ci-contre

Cahier d'exercices

40 pages
280 diagrammes

Format 15x21

Mat en 1 et 2 coups, fourchette, clouage, enfilade, attaque à la découverte, coup du berger, gain de matériel...

Toute la factique pour une progression rapide

8 € l'unité
(franco de port)



BON DE COMMANDE

à adresser, accompagné de votre règlement, à :
FFE - Service expéditions - BP 10054
75185 Saint-Quentin-en-Yvelines Cedex

Je souhaite recevoir exemplaire (s) du cahier d'exercices.

Montant de ma commande : x 8 € = €

Nom :

Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :

L'actualité échiquéenne française



www.echecs.asso.fr

Solutions du quiz

1.c) - 2.c) - 3.c) - 4.c) - 5.c) - 6.c) - 7.b) - 8.b) - 9.a) - 10.b)
8 à 10 points : Bravo, ton score est très bon. Tu joues sûrement régulièrement dans un club.
4 à 6 points : Pas mal ! Encore un petit effort et tu seras bientôt dans la catégorie des meilleurs...
0 à 3 points : Désolé, mais demande à ton moniteur de t'expliquer, à nouveau, les points que tu n'as pas compris.

Échec et Mat Junior est un supplément du magazine Échec et Mat. Ont collaboré à ce numéro : Akhavanh Vilaisarn (exercices, illustrations) Grégory Bichierai (partie commentée) Vincent Moret Jean-Philippe Orsoni (quiz) Lesia Dottori (illustrations) Rédacteur en chef : Léo Battesti Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Ligues, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement Échec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 50 exemplaires par mois (10 numéros par an) : 50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 € 200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à : **Thierry Barbary • FFE • BP 10054 78185 St Quentin en Yvelines Cedex** Tél : 01 39 44 65 82 Thierry.barbary@echecs.asso.fr

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site fédéral :

www.echecs.asso.fr

Il s'agit d'un site de la Fédération Française des Échecs.

Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française.

Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'Échecs de votre région.

la boutique FFE



Les meilleures parties de Garry Kasparov
par Igor Stehl
Éditions Olibris

32€



Comment battre papa aux échecs
Par Murray Chandler
Éditions Olibris

13€

Premiers cours d'échecs
Réalisé par A. Vidisarn
Très utile pour enseigner dans les écoles

Amateur : **22€**
Prix public : **39€**



Jeu plastique

Jeu n°5 homologué avec son tapis en vinyl. Idéal pour les écoles. 5 pièces minimum.

11€



Pendule Silver
L'unité : **64€**
À partir de 5 : **57€**



Shredder 9
7 fois champion du monde des jeux d'échecs. L'offre toutes les possibilités d'abonnement pour les débutants.

39€



Golden Blitz 2005
DVD du tournoi de Blitz inscrit au circuit de l'ACF qui a eu lieu à Moscou, en 2005.

15€



Echiquier mural
Echiquier mural portable avec sa housse de transport.

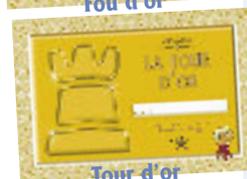
60€

Passez vos commandes sur www.echecs.asso.fr

diplômes FFE

Pour récompenser les jeunes joueurs, la FFE a édité une série de diplômes. Du pion de bronze, soulignant la première année d'initiation scolaire au Roi d'or, réservé aux joueurs ayant un niveau elo de 1600-1800, tous les niveaux de jeu sont concernés.

Les clubs ou ligues peuvent les commander, selon leurs besoins, au siège fédéral auprès de Thierry Barbary. Seuls les frais de port sont facturés : 4,50 € jusqu'à 29 - 6 € de 30 à 99 - 14 € de 100 à 199 - 16 € de 200 à 399, 19 € de 400 à 699 et 23 € de 700 à 1000.

Public visé (à titre indicatif)	Objectifs à atteindre (à titre indicatif)	Public visé (à titre indicatif)	Objectifs à atteindre (à titre indicatif)
 <p>Fin 1^{er} cycle (CE1) à tout le monde.</p>	Avoir suivi un enseignement à l'école.	 <p>3^e année de club/niveau 1200-1400</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Tactiques en 2 coups (mats, fourchette, clouage, etc.) - Quelques ouvertures simples - Finale : quelques notions théoriques (opposition, position de Philidor, etc.)
 <p>Fin de cycle 2 (fin CM2)</p>	Règles du jeu, parer un échec, développement des pièces, mat et tactiques en 1 coup.	 <p>niveau 1400-1600</p>	<ul style="list-style-type: none"> Tactiques simples en 3 coups (mats, fourchette, clouage, etc.) - Ouvertures un peu plus complexes - Technique en finale - Notions de stratégie
 <p>1^{re} année de club niveau 1000-1100</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Règles du jeu - Parer un échec - Mats très simples en 1 coup. 	 <p>niveau 1600-1800</p>	<ul style="list-style-type: none"> Tactiques complexes en 3 coups (mats, fourchette, clouage, etc.) - Ouvertures plus complexes - Notions de stratégie - Technique en finale - Histoire du jeu, etc.
 <p>2^e année de club niveau 1100-1200</p>	<ul style="list-style-type: none"> Tactiques en 1 coup et en 2 coups très simples (mats simples, fourchette, clouage, etc.) - Développement des pièces - Ouvertures très simples - Technique : mat de l'escalier, baiser de la mort - Finale : jouer avec le Roi. 	 <p>niveau 1800-2000</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Tactiques en plus de 3 coups - Calcul de variantes - Maîtrise de quelques ouvertures - Bonne technique en finale - Bonne stratégie - Histoire du jeu, etc.