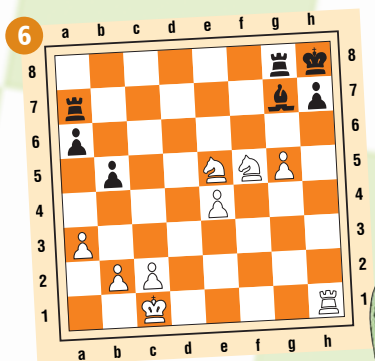
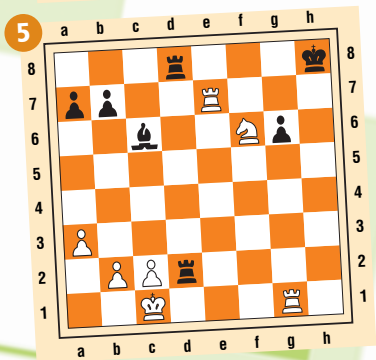
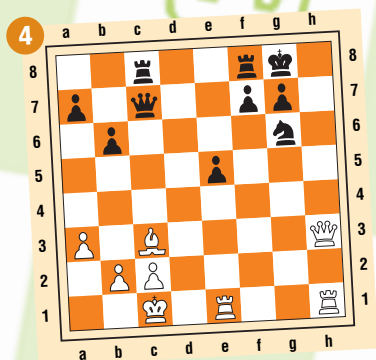
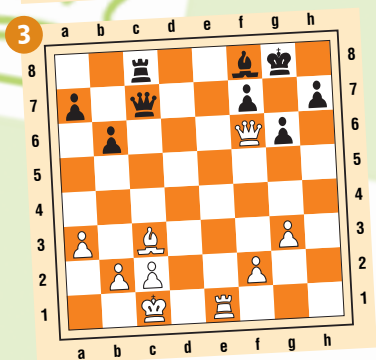
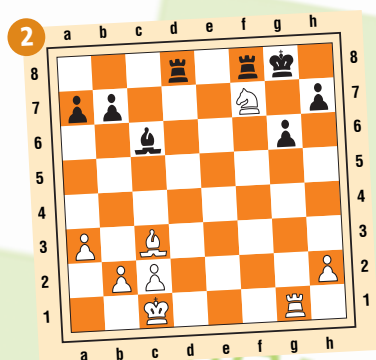
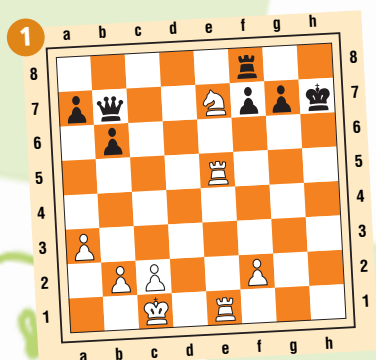


## Échec et mat en un coup



### exercices

- p. 2 Niveau 1 Parcours du pion
- p. 3 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p. 4 Niveau 3 Parcours du Fou
- p. 5 Niveau 4 Parcours de la Tour

### partie commentée p. 6

Alekhine - Zubarev (Moscou, 1915)

### quiz p. 7

## Mathilde Congiu, appelez-moi Maître !

Plus grand nombre de titres de championne de France chez les jeunes, premier Elo au dernier classement FIDE sur la liste des juniors françaises, et plus jeune maître international féminin française. À peine 20 ans, Mathilde Congiu cumule les records et les superlatifs échiquéens.



La jeune fille fait partie de la génération dorée des Pauline Guichard, Natacha Benmesbah, Mathilde Choisy et Caroline Cochet. Probablement l'ossature de l'équipe de France féminine de très bientôt.

C'est son papa qui a guidé ses premiers pas à l'ombre des tours alors qu'elle n'avait que six ans. Très vite, elle suit son grand frère au club d'Ermont où elle habite, et ne tarde pas à le dépasser sur l'échiquier. La progression se poursuivra aux clubs de Saint-Mandé, Cergy-Pontoise et aujourd'hui Vandœuvre.

Le premier titre national est remporté à Amiens en 2001. Il sera suivi d'un joli triplé en 2005, 2006 et 2007, et d'une bonne demi-douzaine de sélections pour les championnats du monde et d'Europe des jeunes.

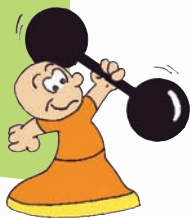
En 2007, grâce au soutien de l'agence de Nancy de BNP-Paribas, Mathilde a participé à une belle opération de solidarité en effectuant deux séjours d'une semaine en pleine forêt guyanaise, pour apprendre à jouer aux échecs aux jeunes Amérindiens du village des Trois-Palétuviers. « Une expérience inoubliable ! ».

Au 1<sup>er</sup> janvier dernier, celle qu'on surnomme *Matoche* dans le milieu échiquéen, est devenue officiellement la plus jeune maître international sur la liste française. Mais elle ne sait pas encore si elle fera des échecs sa profession. « Pour l'instant, les études sont ma priorité. C'est bien difficile de vivre seulement des échecs. »

Etudiante en lettres, et toute récente championne de France universitaire, la jeune fille n'hésite pas à fermer parfois ses livres de philosophie ou de théorie échiquéenne pour chausser les crampons et aller taper dans le ballon, ou enfiler les paniers sur un terrain de basket. *Mens sana in corpore sano\**, comme on dit en latin.

\*Un corps sain dans un esprit sain.

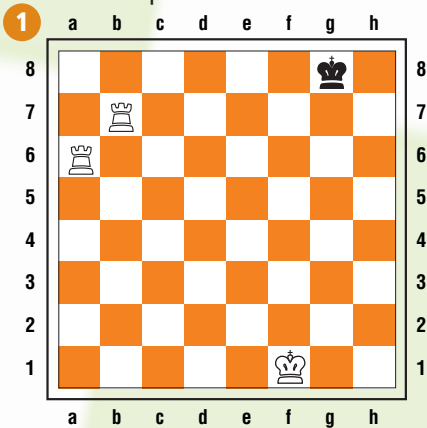




# Parcours du pion

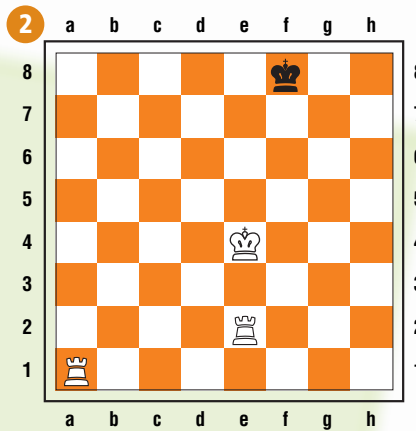
Tu dois résoudre les exercices suivants pour connaître ton niveau. Es-tu un pion de bronze, d'argent ou un pion d'or ?  
Bon courage et bonne chance !

Commençons par un mat en 1 simple pour les Blancs.



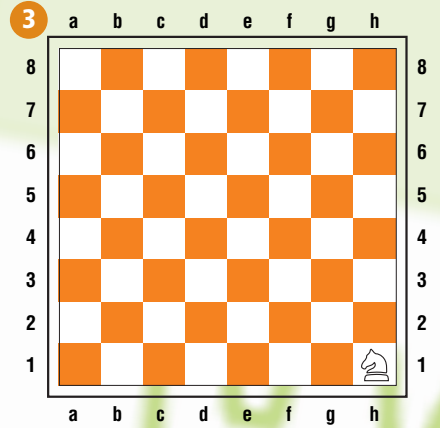
3 pts

Encore la « technique de l'escalier ». Quel est le meilleur coup pour les Blancs ?



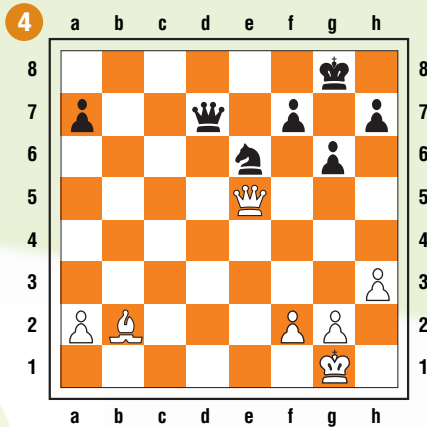
3 pts

Trace un chemin qui permette au Cavalier d'aller en h8 en 5 coups.



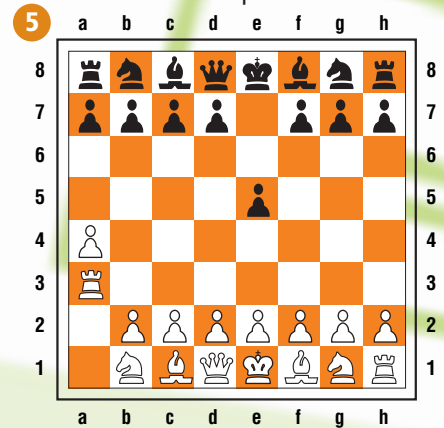
5 pts

Mat en 1 coup pour les Blancs.



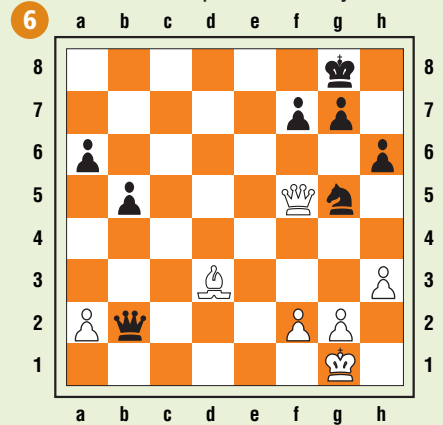
3 pts

Que penses-tu des 2 premiers coups blancs : 1.a4 puis 2.Ta3 ?



3 pts

Mat en 1 pour les Blancs. Attention, vérifie ton coup avant de le jouer !



3 pts

**Quel est ton niveau ?**  
sur un maximum de 20 points

**De 0 à 9 points :** Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !

**De 10 à 15 points :** Tu es un pion d'argent. Tu sais faire mat en un coup, mais vérifie avant de jouer !

**Plus de 15 points :** Bravo ! Tu es un pion d'or ! Tu es un joueur redoutable, qui réfléchit avant de jouer. Tu peux passer au parcours du Cavalier.

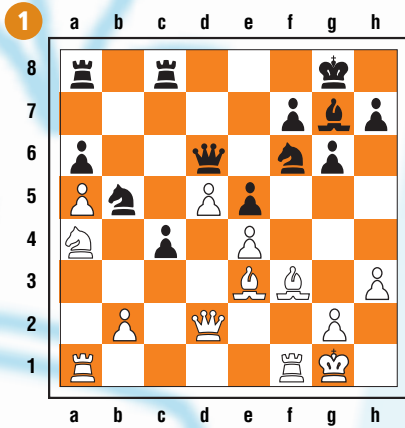
solutions des exercices  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)



# Parcours du Cavalier

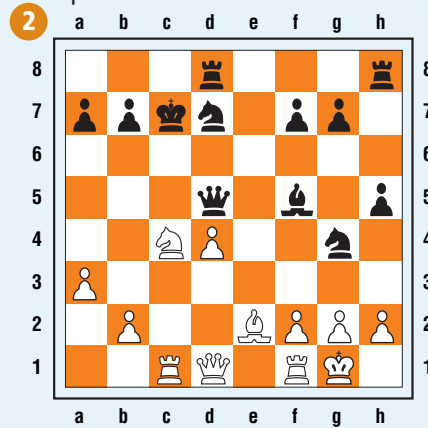
Pour passer avec succès ce parcours, il te faudra une bonne vision tactique. À toi de jouer !

Une petite fourchette et les Blancs gagnent du matériel.



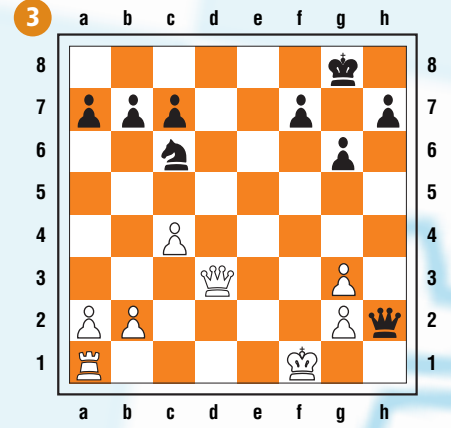
3 pts

Cette fois-ci, c'est un échec à la découverte qui force les Noirs à abandonner.



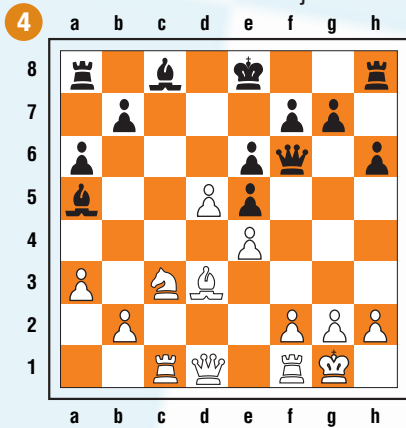
3 pts

Que jouent les Noirs dans cette position ?



3 pts

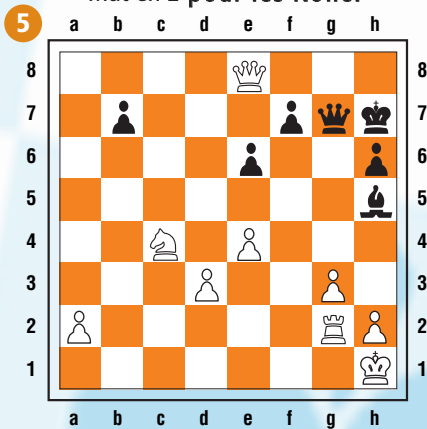
Encore une tactique pour gagner du matériel. C'est aux Blancs de jouer.



3 pts

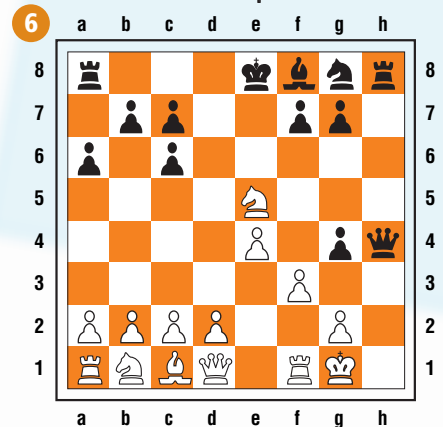


Mat en 2 pour les Noirs.



4 pts

Encore un mat en 2 pour les Noirs.



4 pts

**Quel est ton niveau ?**  
sur un maximum de 20 points

**De 0 à 9 points :** Tu es un Cavalier de bronze. Tu as une bonne vision du jeu, mais il faut encore t'entraîner.

**De 10 à 15 points :** Tu es un Cavalier d'argent. Tu vois vite mais vérifie tes coups avant de les jouer !

**Plus de 15 points :** Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Tu es un redoutable tacticien et tu as une excellente vision du jeu. Tu peux passer au parcours du Fou.

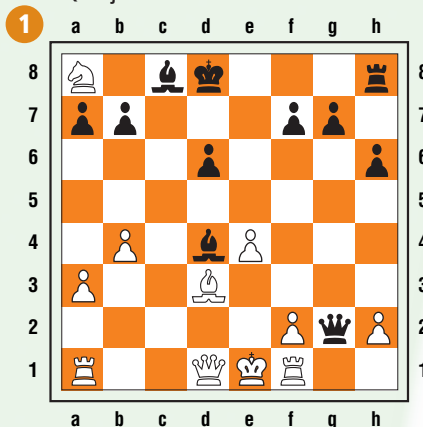
solutions des exercices  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)



## Parcours du Fou

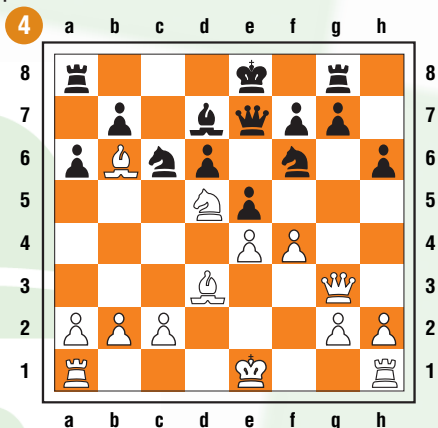
Pour venir à bout de ce parcours, il te faudra une bonne vision tactique et un bon sens de l'attaque.  
Es-tu un Fou de bronze, d'argent ou un Fou d'or ?

Que joues-tu avec les Noirs ?



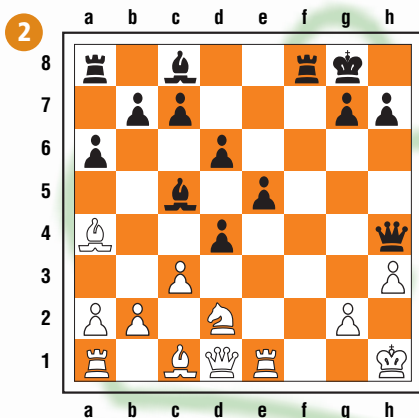
3 pts

Les Blancs viennent de jouer Cd5 ?? Montre-leur que c'est une faute terrible. Tu as les Noirs.



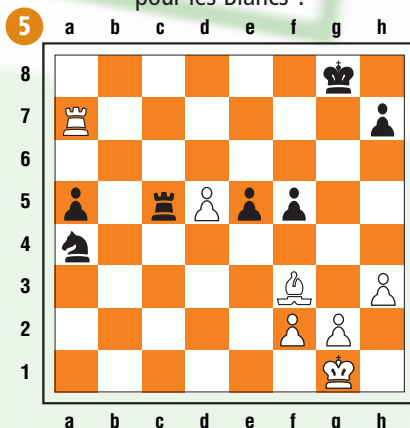
3 pts

Une grosse position d'attaque pour les Noirs.  
Comment terminent-ils la partie ?



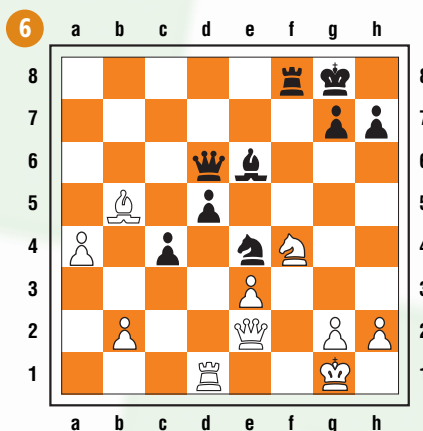
3 pts

Quelle est la suite la plus précise pour les Blancs ?



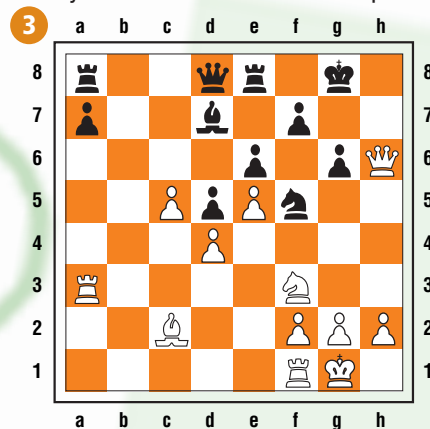
4 pts

Un puissante tactique et les Noirs mettent les Blancs K-O debout !



4 pts

C'est aux Blancs de jouer.  
Voyons si tu as le sens de l'attaque !



3 pts



**Quel est ton niveau ?**  
sur un maximum de 20 points

**De 0 à 9 points :** Tu es un Fou de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

**De 10 à 15 points :** Tu es un Fou d'argent. Tu as une bonne vision tactique, mais tu dois vérifier tes coups avant de jouer.

**Plus de 15 points :** Terrible ! Tu es un Fou d'or ! Ta force de calcul est redoutable ! Les tactiques "en 3" ? Facile ! Tu peux passer au niveau suivant, le terrible parcours de la Tour, que peu de joueurs ont réussi.

solutions des exercices  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)



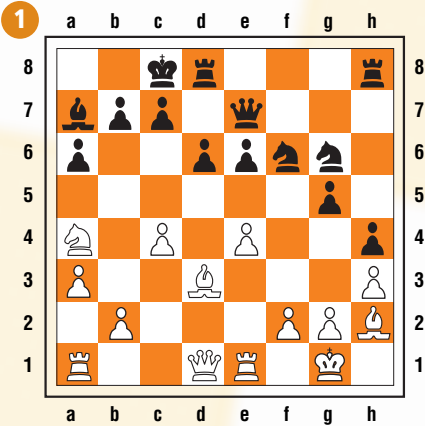
# Parcours de la Tour

Tu dois non seulement avoir une bonne vision tactique mais tu dois aussi faire preuve d'imagination.

Attention, sois précis dans tes calculs !

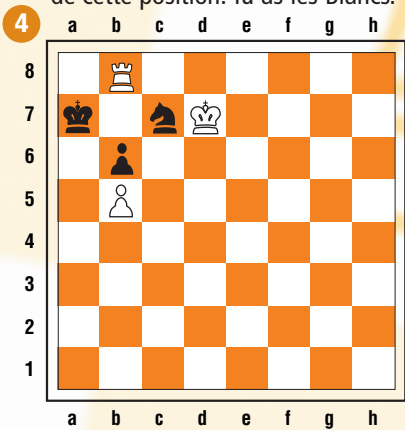
Voyons si tu es une Tour de bronze, d'argent ou une Tour d'or.

Es-tu un bon attaquant ? Tu as les Noirs !



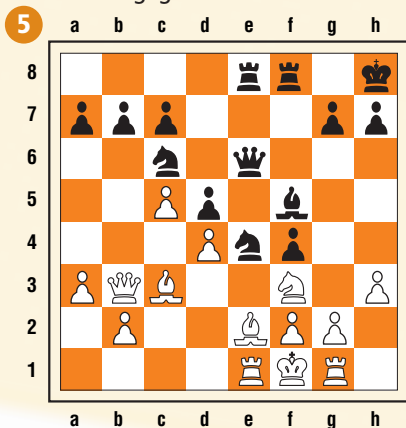
3 pts

Il faut une bonne technique en finale et une bonne imagination pour venir à bout de cette position. Tu as les Blancs.



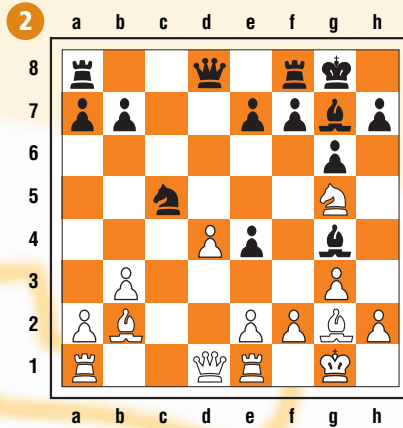
3 pts

Un bon sens de l'attaque, un calcul précis et c'est gagné ! Tu as les Noirs.



4 pts

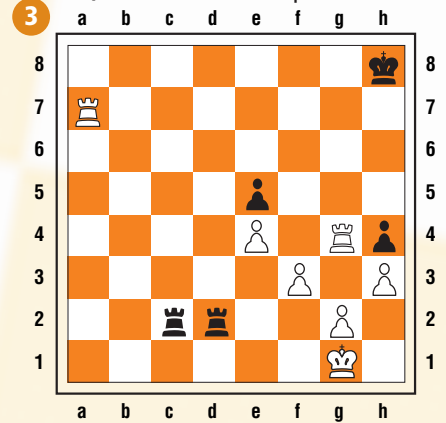
Une très jolie tactique et les Noirs gagnent.



3 pts

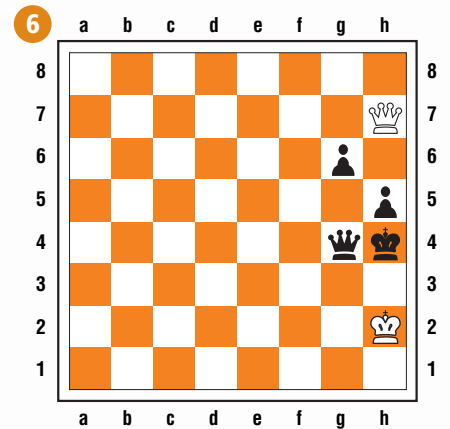
Encore aux Noirs de jouer.

Que faire dans cette position ?

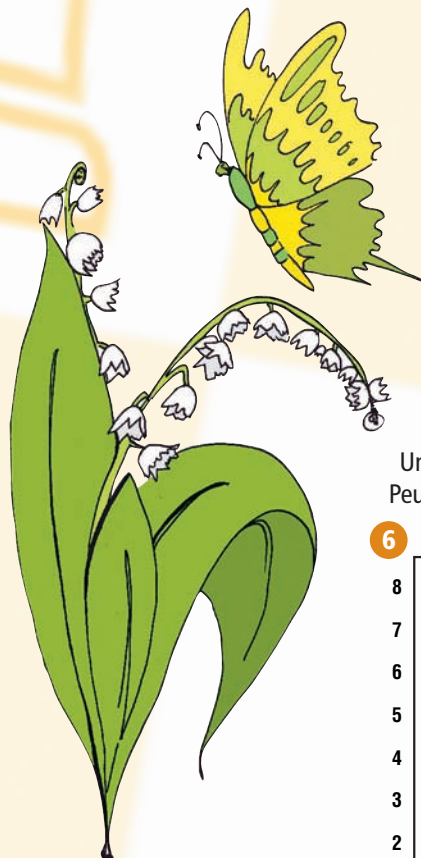


3 pts

Une position connue des forts joueurs. Peux-tu trouver le gain pour les Blancs ?



4 pts



**Quel est ton niveau ?**  
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es une Tour de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es une Tour d'argent. Tu vois bien les tactiques, mais calcule toutes les variantes et vérifie tes coups avant de jouer.

Plus de 15 points : Terrible ! Tu es une Tour d'or ! Tu vois vite et bien. Tu es très précis lorsque tu calcules tes variantes. Il vaut mieux ne pas avoir à se défendre contre toi. Bravo !

solutions des exercices  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)

**Alekhine, Alexandre**      **Zubarev, Nikolai**

Moscou, 1915

*Le maître de l'attaque, le génie de l'initiative. Voilà ce qui nous vient à l'esprit lorsque l'on parle d'Alexandre Alekhine, le 4<sup>e</sup> champion du monde de l'histoire. Mais ne nous voilons pas la face, Alekhine était également un stratège et un technicien formidable, et ses offensives collaient parfaitement aux exigences de la position. La lutte commençait pour lui dès les premiers coups, et sa compréhension des ouvertures lui permettait d'aborder le milieu de jeu avec confiance.*

*Voyons comment il surclasse totalement son adversaire dans la phase initiale de la partie. La finition est tout simplement parfaite.*

### 1.d4 Cf6 2.c4 e6 3.Cc3 Fb4

Le dernier coup définit les contours de la défense Nimzovitch. Les Noirs sont prêts à offrir leur bon Fou pour éviter que les Blancs prennent trop facilement possession du centre, tout en affaiblissant éventuellement la structure adverse - après Fxc3, bxc3 nous avons un pion isolé en a2 et des pions doublés sur la colonne c. Les Blancs, quant à eux, sont souvent satisfaits de gagner la paire de Fous et peuvent considérer que le pion b2 vient renforcer leur centre. Nous assistons donc à une lutte d'idées, et la victoire reviendra au joueur le plus habile qui saura imposer ses vues.

### 4.Dc2

La variante Capablanca. Alekhine couvre sagement son Cc3, tout en lorgnant sur la case e4. Deux inconvénients toutefois, le retard de développement lié naturellement à ce coup de Dame et l'affaiblissement du pion d4 qui a perdu son meilleur soutien.

### 4...b6

Le développement du Fou en fianchetto est logique dans cette ouverture, les 3 pièces mineures s'organisent autour de la case e4. D'autres suites comme 4...c5, 4...0-0 ou 4...d5 sont possibles. Notons que le coup choisi par Zubarev fut très critiqué à l'époque, laissant les Blancs s'installer librement au centre. Les conceptions modernes sont moins rigides.

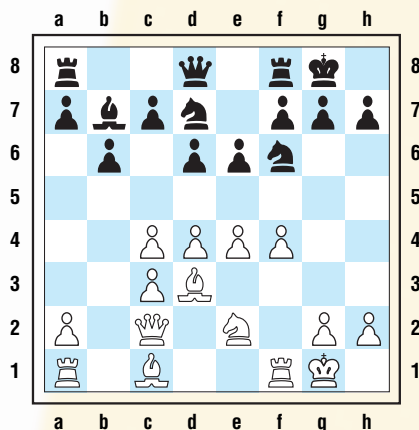
### 5.e4 Fb7

5...c5 !? est peut-être plus approprié.

### 6.Fd3 Fxc3+

Les Noirs saisissent l'occasion et infligent les fameux pions doublés de Nimzovitch.

### 7.bxc3 d6 8.Ce2 ! Cbd7 9.0-0 0-0 ?! 10.f4 !



Si le développement des Blancs semble formidable, la mobilisation adverse laisse perplexé. En jouant de manière routi-

nière, Zubarev n'a pas saisi les nuances de la position. Il eut mieux valu temporiser avec le petit roque, voire y renoncer. La priorité était de geler le potentiel du centre adverse, les poussées thématiques c5 et e5 étaient indispensables. Un plan de jeu souhaitable : c5, De7, e5, 0-0-0 et si a4, alors a5 ! **10...h6**

La menace était 11.e5. Les Noirs ont renoncé à jouer eux même ce coup en raison de l'affaiblissement délicat de la case f5. Les coups qui suivent vont nous montrer un Alekhine méthodique, patient, attendant le meilleur moment pour rentrer au contact.

### 11.Cg3 De7 12.De2 Tae8 13.Fa3 c5 14.Tae1 Rh8 15.d5 ! Cg8 16.e5 ! g6

Les Noirs essaient tant bien que mal de colmater les brèches, mais il est impossible d'éviter l'ouverture du jeu, obligatoirement favorable au joueur le mieux positionné.

### 17.Dd2 exd5 18.cxd5 dxe5 19.c4 !

Avec ses coups précédents, Alekhine a montré qu'il ne craignait pas d'offrir quelques pions pour pénétrer la position adverse. Il est temps pour le Fa3 de revenir en jeu.

### 19...Rh7 20.Fb2 Cgf6

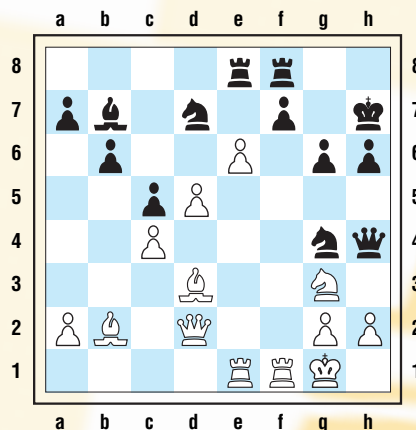
Si 21...f6 22.Fxg6+ Rxg6 23.Dd3+ f5 24.fxe5 et l'écrasement est total.

### 21.fxe5 Cg4 22.e6 !

Toujours dans le même esprit volontaire. La position noire s'écroule, mais Zubarev tente un dernier truc.

### 22...Dh4

Tiens, les Noirs menacent mat et il semble difficile de le parer. Mais Alekhine a-t-il envisagé une seule seconde de défendre dans une telle position ?



23.Txf7+ ! Txf7 24.Fxg6+ ! Rxg6 25.Dd3+ Rg5 26.Fc1+ Les Noirs ne peuvent échapper au mat, et abandonnent. 1-0

# QUIZ

1 point par bonne réponse

- 1** Lorsqu'on abandonne une partie, il est de tradition de :
- a) serrer la main de son adversaire et stopper la pendule  
b) se tenir debout devant l'échiquier en levant la main droite  
c) donner à l'arbitre 1 € ou plus, en guise de pourboire
- 2** On peut mater un Roi dépouillé, de manière absolue, avec :
- a) un Roi et un Cavalier seulement  
b) un Roi et deux Cavaliers  
c) un Roi, un Cavalier et un Fou
- 3** Il est autorisé de fumer devant l'échiquier passé le 60<sup>e</sup> coup de la partie (article 13.3 du livre de l'arbitre).
- a) Vrai  
b) Faux
- 4** Qui est Rybka ?
- a) un logiciel de jeu d'échecs très performant  
b) un très fort joueur russe de classe mondiale  
c) Le titre d'un roman policier français dont le thème est les échecs.
- 5** Combien la FFE compte-t-elle d'affiliés au 20 mars 2009 ?
- a) 21 618  
b) 38 545  
c) 46 575
- 6** Qui a dit, à propos de son adversaire : « Quand j'arrive, je lui dis bonjour, quand je pars, je lui dis échec et mat » ?
- a) Bobby Fischer  
b) Garry Kasparov  
c) Alexandre Alekhine
- 7** En combien de coups minimum un cavalier placé sur la case a1 peut-il arriver sur la case h8 ?
- a) 5  
b) 6  
c) 7
- 8** Le 2<sup>e</sup> champion du monde des échecs, Emmanuel Lasker, entretenait des relations amicales avec :
- a) Al Capone  
b) Albert Einstein  
c) Franklin Roosevelt
- 9** En combien de coups minimum est-il possible de finir une partie par un échec et mat ?
- a) 3  
b) 4  
c) 5
- 10** Quel mot espagnol désigne le jeu d'échecs ?
- a) Xadrez  
b) Scacchi  
c) Ajedrez

solutions ci-contre

## Cahier d'exercices

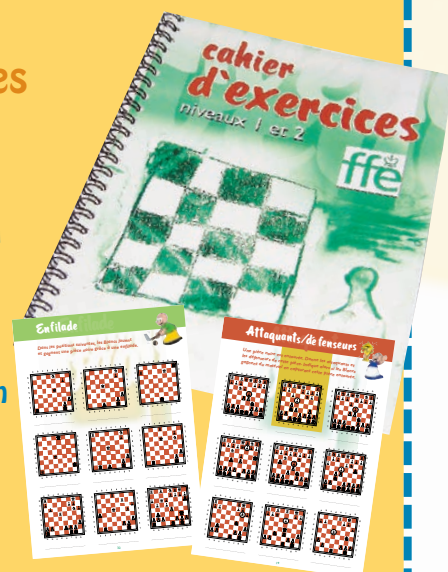
40 pages  
280 diagrammes

Format 15x21

Mat en 1 et 2 coups, fourchette, clouage, enfilade, attaque à la découverte, coup du berger, gain de matériel...

Toute la factique pour une progression rapide

8 € l'unité  
(franco de port)



### BON DE COMMANDE

à adresser, accompagné de votre règlement, à :  
**FFE - Service expéditions - BP 10054**  
**75185 Saint-Quentin-en-Yvelines Cedex**

Je souhaite recevoir ..... exemplaire (s) du cahier d'exercices.

Montant de ma commande : ..... x 8 € = ..... €

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : ..... Ville : .....

### L'actualité échiquéenne française



### Solutions du quiz

1.a) - 2.c) - 3.b) - 4.a) - 5.c) - 6.a) - 7.b) - 8.b) - 9.a) - 10.c)  
8 à 10 points : Bravo, ton score est très bon. Tu joues sûrement régulièrement dans un club.  
4 à 6 points : Pas mal ! Encore un petit effort et tu seras bientôt dans la catégorie des meilleurs...  
0 à 3 points : Désolé, mais demande à ton moniteur de t'expliquer, à nouveau, les points que tu n'as pas compris.

Échec et Mat Junior est un supplément du magazine Échec et Mat.  
 Ont collaboré à ce numéro :  
 Akhavanh Vilaisarn (exercices, illustrations)  
 Grégory Bicchierai (partie commentée)  
 Vincent Moret  
 Jean-Philippe Orsoni (quiz)  
 Lesia Dottori (illustrations)  
 Rédacteur en chef : Léo Battesti  
 Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Ligues, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement *Échec et Mat Junior*. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 50 exemplaires par mois (10 numéros par an) :  
 50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 €  
 200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à :  
**Thierry Barbary • FFE • BP 10054**  
**78185 St Quentin en Yvelines Cedex**  
 Tél : 01 39 44 65 82  
 Thierry.barbary@echecs.asso.fr

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site fédéral :

[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)

Il s'agit d'un site de la Fédération Française des Échecs.

Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française.

Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'Échecs de votre région.

## la boutique FFE



### Les meilleures parties de Garry Kasparov

par Igor Stohl  
 Edition Olibris

32€



### Jeu plastique 11€

Jeu n°5 homologué avec son tapis en vinyl. Idéal pour les écoles. 5 pièces minimum.



### Pendule Silver

L'unité : 64€

À partir de 5 : 57€

### Echiquier mural



60€

Echiquier mural roulant avec sa housse de transport



### Comment battre papa aux échecs

Par Murray Chandler  
 Edition Olibris

13€



### Shredder 9

7 fois champion du monde des jeux d'échecs. Il offre toutes les possibilités d'apprentissage pour les débutants.

39€



### Golden Blitz 2005

DVD du tournoi de Blitz inscrit au circuit de l'ACP qui a eu lieu à Moscou en 2005.

15€

### Premiers cours d'échecs

Réalisé par A. Vilaisarn  
 Très utile pour enseigner dans les écoles



Animateur diplômé :

Prix public : 39€

22€

Passez vos commandes sur [www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)

# corsican circuit

## CORSICA MASTERS

40 000 € 55 prix  
 Homologation FIDE

**Bastia • 25/31 octobre**

Théâtre de Bastia

## TOURNOIS DES JEUNES

30 000 € 70 prix

Théâtre de Bastia • 25 octobre

Palais des Congrès Ajaccio • 2 novembre

1<sup>er</sup> prix

Mac Book Air



3<sup>e</sup> prix

PC portable



2<sup>e</sup> prix

Home Cinema



et 70 autres prix !

Play Station 3, ordinateur, X-BOX, Ipod Touch, Console Wii, Sony PSP, Camescope, Ds-lite, Appareil photo numérique, Ipod, livres, DVD...

*et de nombreux cadeaux pour tous les participants !*

## MATCH DES CHAMPIONS DU MONDE

Vishy ANAND / Anatoly KARPOV

2 matchs aller/retour de 15'+3''

Bastia 31 octobre • Ajaccio 2 novembre

[www.opencorsica.com](http://www.opencorsica.com)