

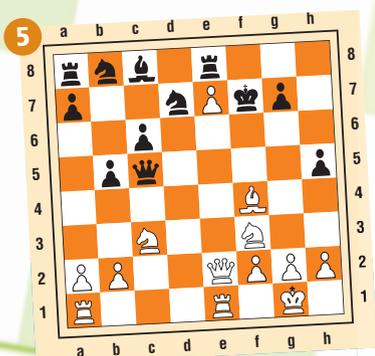
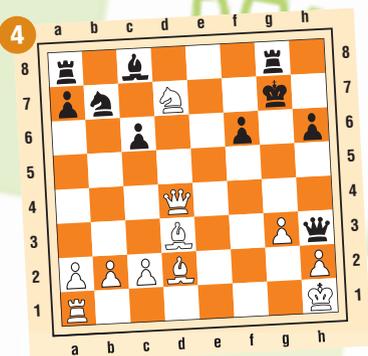
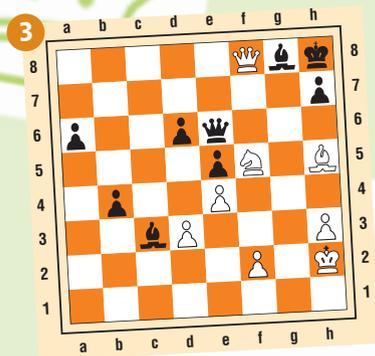
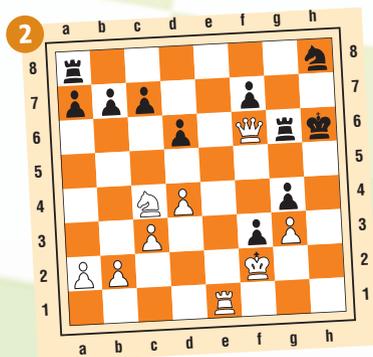
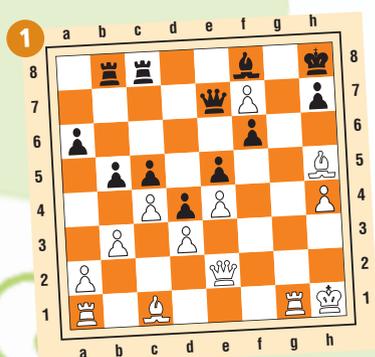
échecs Junior



FÉDÉRATION FRANÇAISE DES ÉCHECS

n° 65 février 2013

Les Blancs matent en un coup



exercices

- p. 2 Niveau 1 Parcours du pion
- p. 3 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p. 4 Niveau 3 Parcours du Fou
- p. 5 Niveau 4 Parcours de la Tour

quiz p. 7



Spécial Mikhaïl TCHIGORINE

Joueur russe né en 1850, Tchigorine apprend les échecs relativement tard (16 ans) et ne s'y consacre qu'à l'âge de 24 ans, après avoir terminé ses études. C'est un joueur très respecté. Malgré ses deux défaites en finale du championnat du monde contre Steinitz, son score global contre ce dernier est serré : 24 victoires, 27 défaites et 8 parties nulles. Il a battu les plus grands joueurs de son époque (Steinitz, Lasker, Tarrasch ou Pillsbury...)

Tchigorine est un très grand joueur d'attaque : dans ses parties, des mats en 7 ou 8 ne sont pas rares mais il a parfois des absences et est capable de perdre une partie sur une simple gaffe.

C'est également un grand théoricien. Aujourd'hui encore, on joue la défense Tchigorine (1.d4 d5 ; 2.c4 Cc6 !?) ou la variante Tchigorine de la partie espagnole.

Grande figure de l'Histoire des échecs, il est considéré comme le fondateur de l'école russe. On dit que sans lui, il n'y aurait jamais eu d'Alekhine, de Botvinnik, de Smyslov, Petrossian, Spassky, Karpov ou Kasparov. Après la seconde guerre mondiale, il est promu au rang de héros national. Tous les ans à Saint-Petersbourg, un mémorial est dédié à Mikhaïl Ivanovitch Tchigorine.

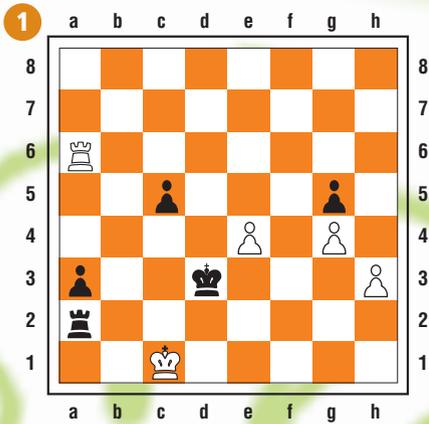




Parcours du pion

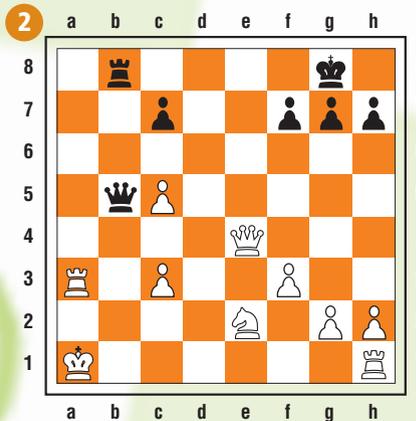
Comme tous les grands champions, Tchigorine est redoutable pour finir une partie. Tu dois mater en 1 coup. À toi de jouer !

La 2^e rangée est bien surveillée...
Les Noirs matent !



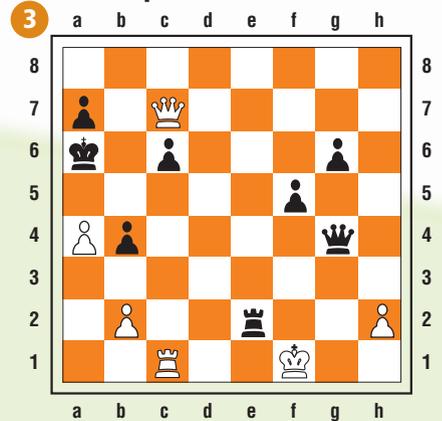
3 pts

Le baiser de la mort.
Trait aux Noirs.



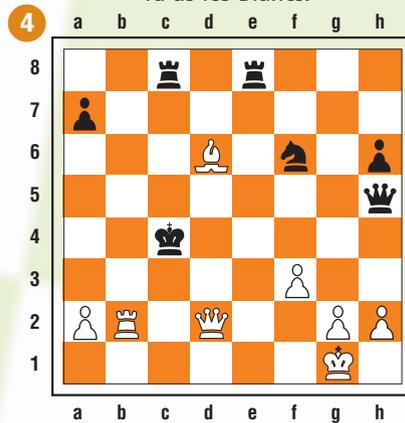
3 pts

Encore un baiser de la mort
pour les Noirs.



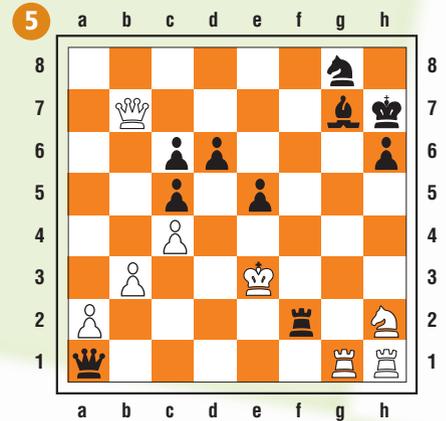
3 pts

Pas facile de mater un Roi au centre...
Tu as les Blancs.



3 pts

Un mat acrobatique.
Tu as les Noirs.

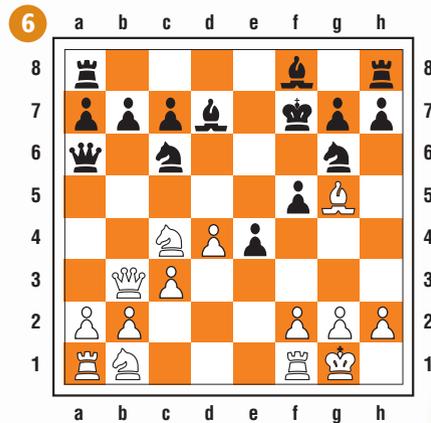


4 pts

« L'homme qui a initié l'habitude d'adopter une approche profonde au jeu d'échecs était Mikhaïl Ivanovich Tchigorine, et on ne peut parler de l'existence d'une école d'échecs russe qu'à partir de ce moment là. »
Mikhaïl Botvinnik



Tout est là : découverte et échec double !
Trait aux Blancs.



4 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !
De 10 à 15 points : Tu es un pion d'argent. Tu sais mater, mais vérifie avant de jouer !
Plus de 15 points : Tu es un pion d'or ! Tu es aussi efficace que le grand Tchigorine pour mater. Bravo !

solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

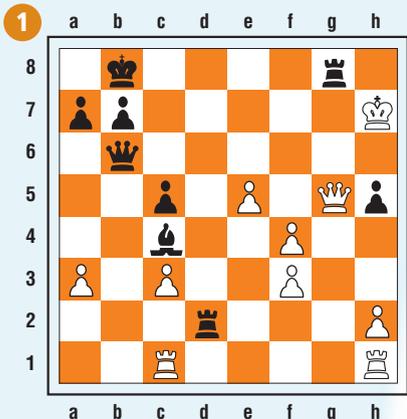


Parcours du Cavalier

Voyons si tu as le coup d'œil tactique du grand Tchigorine.
Dans ce parcours, tu dois mater en 2 coups.

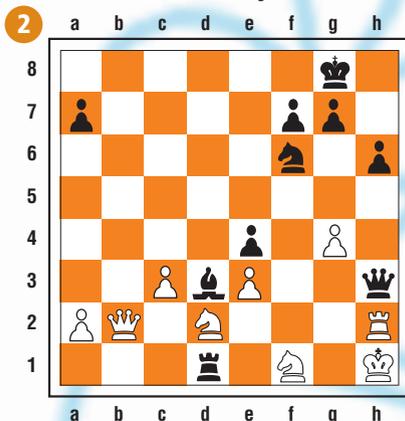
Bonne chance !

Un mat simple avec les pièces lourdes.
Trait aux Noirs.



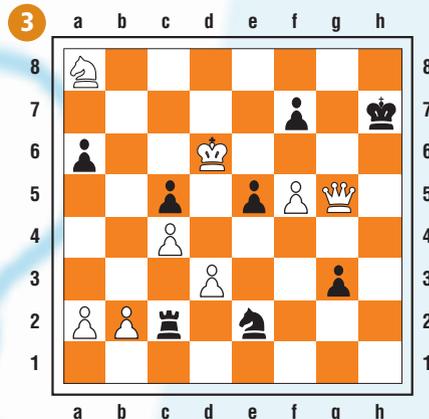
3 pts

Faiblesse de la 1^{re} rangée...
Les Noirs jouent.



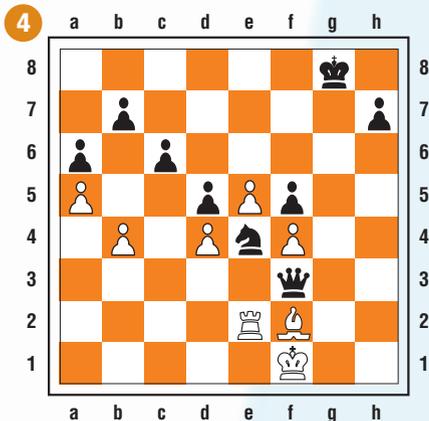
3 pts

Un « coup silencieux »
et les Blancs matent.



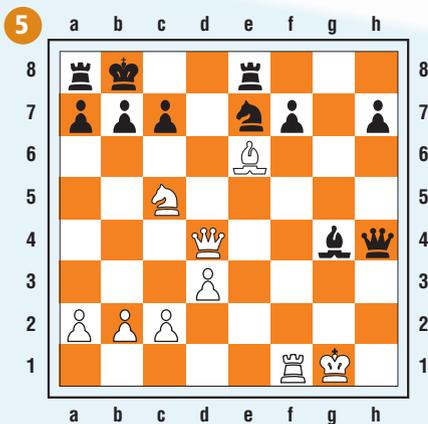
3 pts

Le terrible couple « Dame-Cavalier » en action !
Tu as les Noirs.



3 pts

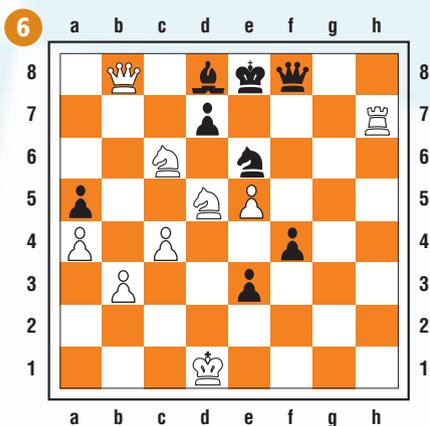
Il faut ouvrir les lignes ! Les Blancs jouent.



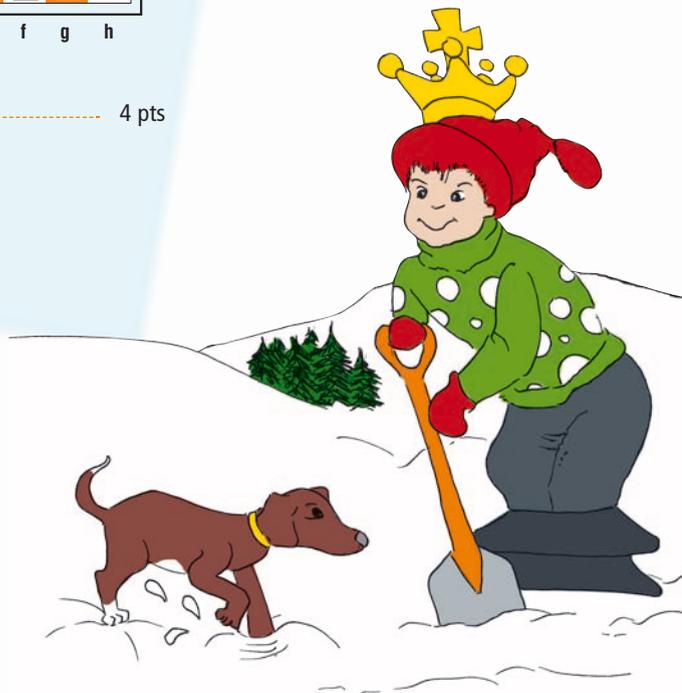
4 pts

« Le talent de Tchigorine est énorme, et peut-être est-il un véritable génie. Parfois, la profondeur de ses idées peut être inaccessible aux simples mortels. »
Alexandre Alekhine

Donne les 2 façons de mater avec les Blancs.



4 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Cavalier de bronze. Tu as un bon coup d'œil mais il faut encore t'entraîner.

De 10 à 15 points : Tu es un Cavalier d'argent. Tu vois vite mais vérifie bien tes coups avant de les jouer !

Plus de 15 points : Tu es un Cavalier d'or ! Ton coup d'œil est aussi redoutable que celui du grand Tchigorine. Bravo !

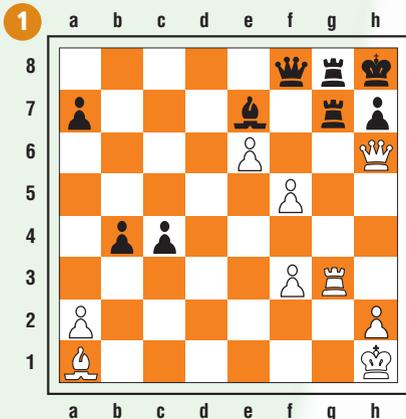
solutions des exercices
www.echecs.asso.fr



Parcours du Fou

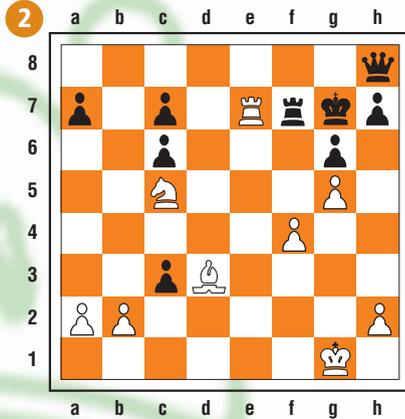
Voyons maintenant si ta force tactique égale celle du grand Tchigorine. Tu dois mater en 3 coups. À toi de jouer !

La Tg7 est clouée... Les Blancs matent.



3 pts

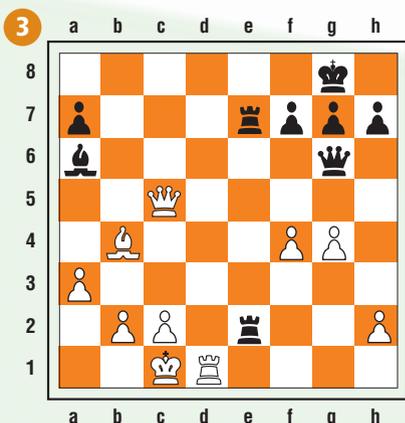
Un joli mat avec Tour et Cavalier.
Trait aux Blancs.



3 pts

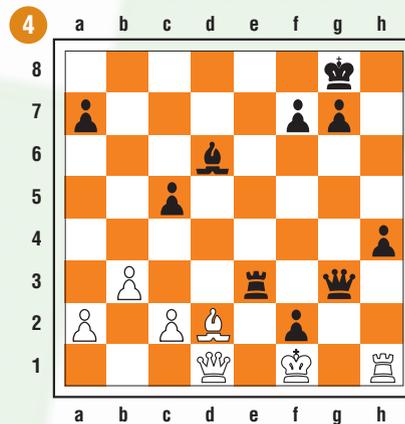
« Tchigorine, un génie du jeu pratique. »
Wilhelm Steinitz

Illustration parfaite du « rayon X » !
Tu as les Blancs.



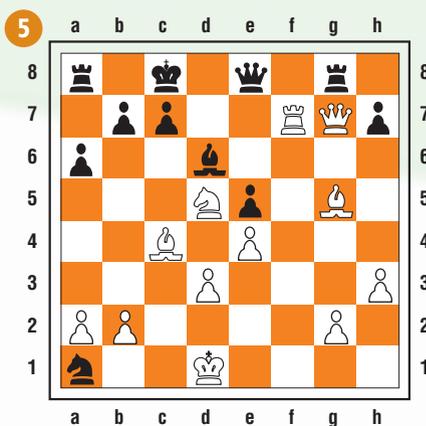
3 pts

Un « coup silencieux » et les Noirs matent.
Donne les variantes.



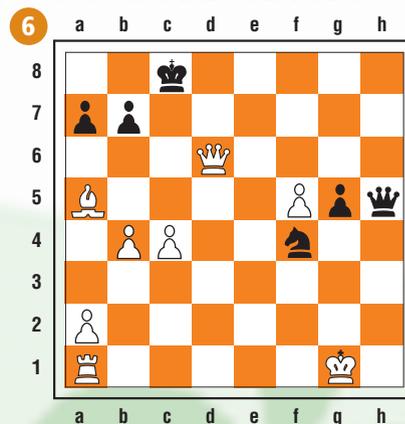
3 pts

5 pièces sur le pauvre Roi noir.
Les Blancs matent !



4 pts

Une attaque de mat classique avec Dame et Cavalier. **Trait aux Noirs.**



4 pts



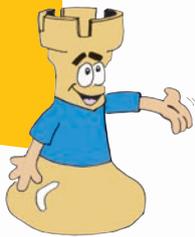
Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Fou de bronze. Il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es un Fou d'argent. Tu as une bonne vision tactique mais vérifie tes coups avant de jouer.

Plus de 15 points : Terrible ! Tu es un Fou d'or ! Tout comme le grand Tchigorine, ton jeu tactique est très puissant. Bravo !

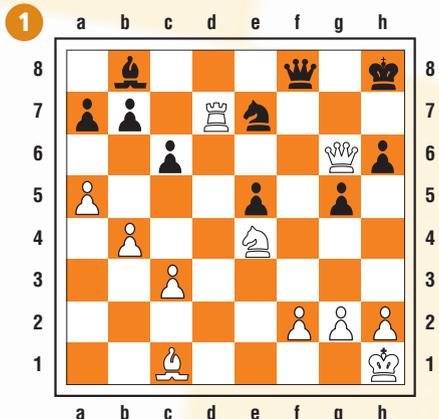
solutions des exercices
www.echecs.asso.fr



Parcours de la Tour

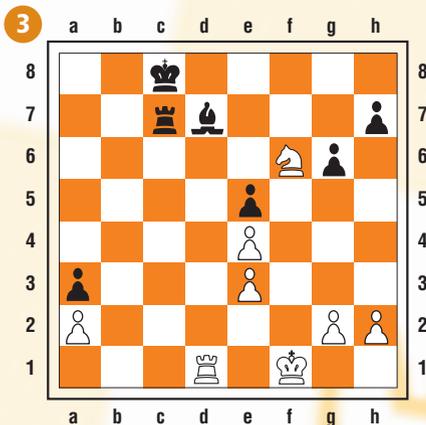
Le grand Tchigorine est un joueur d'attaque extraordinaire. La difficulté de ce parcours est de donner toutes les variantes. À toi de jouer !

Mat en 4. Trait aux Blancs.



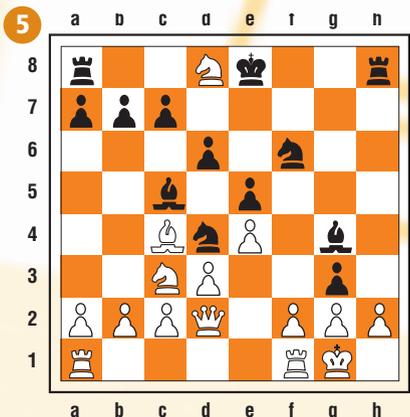
..... 3 pts

13^e partie du championnat du monde contre Steinitz. Voyons ta technique. Tu as les Blancs.



..... 3 pts

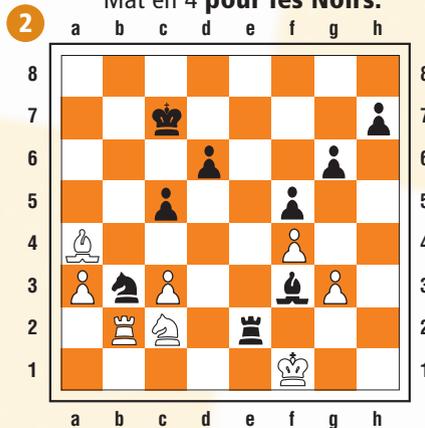
Un piège d'ouverture devenu classique. Comment poursuivre l'attaque de mat ? **Tu as les Noirs.**



..... 4 pts

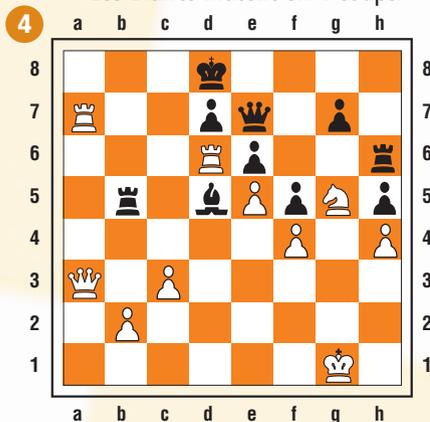
Belle coordination des pièces noires.

Mat en 4 **pour les Noirs.**



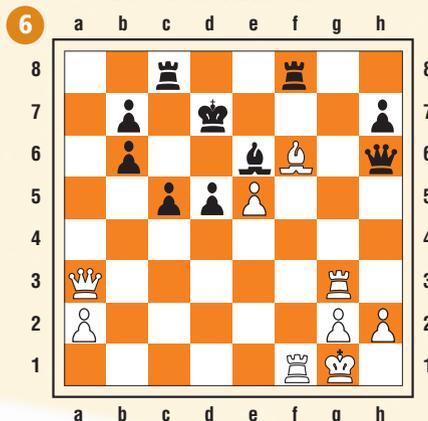
..... 3 pts

Les Blancs matent en 4 coups.



..... 3 pts

Les Blancs jouent. Pas de combinaison spectaculaire, juste des coups d'attaque d'une grande précision. Donne les variantes.



..... 4 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es une Tour de bronze. Tu as un bon coup d'œil mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es une Tour d'argent. Tu vois les tactiques, mais il faut calculer toutes les variantes !

Plus de 15 points : Tu es une Tour d'or ! Tu es un maître de l'attaque comme le grand Tchigorine et ta précision est redoutable. Bravo !

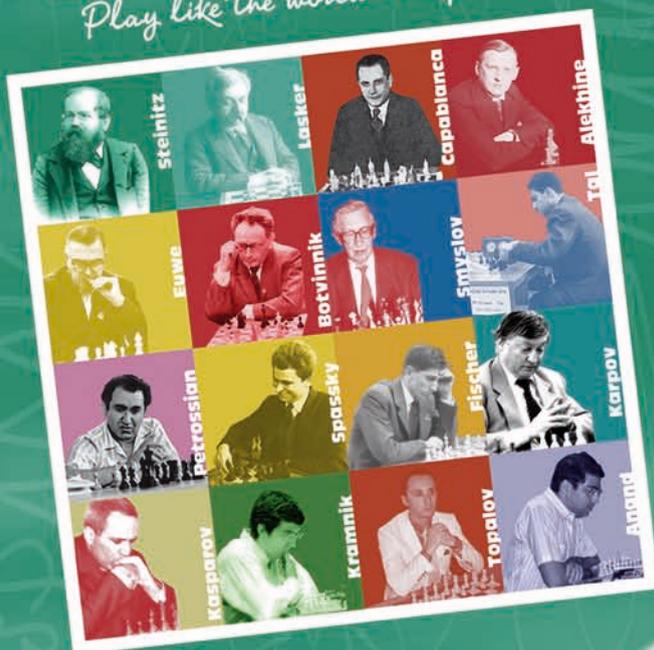
solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Nouveau !

Découvrez les secrets des plus grands joueurs de tous les temps !

Attaque comme l'ogre de Bakou
Combine comme le magicien de Riga
Defends comme le tigre d'acier

**Joue comme
LES CHAMPIONS
DU MONDE** ffe
Play like the world champions



Akkhavanh Vilaisarn

Bilingue français-anglais

10€

+ 1,90€
frais de port

**Epate tes amis, progresse et joue
comme un champion du monde !**



Et toujours disponibles...

Cahier d'exercices niveau débutant

Plus de 200 diagrammes
pour une progression rapide

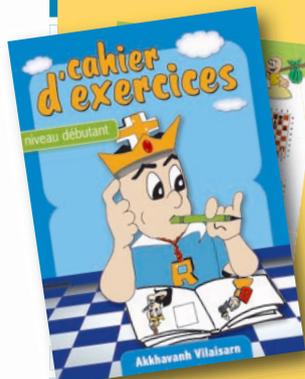
Format 15x21

Des règles du jeu aux premières
armes : mat, fourchette, clouage,
découverte...

Tout l'arsenal tactique
indispensable pour devenir
un champion

8 € l'unité
(franco de port)

4 € version noir et blanc
(5 exemplaires minimum)



le cahier d'exercices niveaux 1 et 2

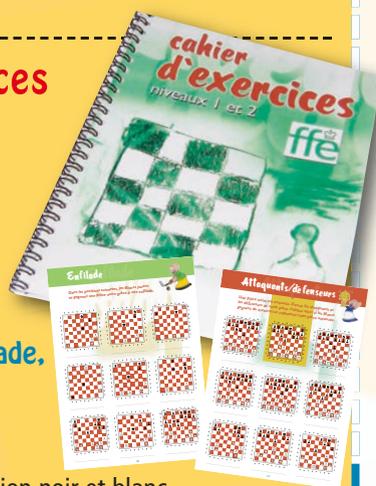
40 pages
280 diagrammes

Format 15x21

Mat en 1 et 2 coups,
fourchette, clouage, enfilade,
attaque à la découverte,
coup du berger...

8 € l'unité
(franco de port)

4 € version noir et blanc
(5 exemplaires minimum)



BON DE COMMANDE

à adresser, accompagné de votre règlement, à :
FFE - Service expéditions - BP 10054
75185 Saint-Quentin-en-Yvelines Cedex

- Joue comme les champions du monde : x 11,90 € = €

- Cahier d'exercices **niveau débutant** : x 8 € = €

- Cahier d'exercices **niveau débutant version noir et blanc** :
(5 exemplaires minimum) : x 4 € = €

TOTAL : €

- Cahier d'exercices **niveaux 1 et 2** : x 8 € = €

- Cahier d'exercices **niveaux 1 et 2 version noir et blanc** :
(5 exemplaires minimum) : x 4 € = €

TOTAL : €

Nom :

Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :



1 point par bonne réponse

- 1 À la table voisine, votre copain de club a oublié d'appuyer sur sa pendule :
a) Vous lui faites remarquer gentiment
b) Vous ne dites rien
c) Vous appelez l'arbitre
- 2 Quelle est le nom de cette ouverture peu commune, commençant par : 1.b3 ?
a) Le début Larsen
b) Le début Andersen
c) Le début Carlsen
- 3 La prise en passant est une règle spéciale qui ne s'effectue qu'une seule fois dans la partie.
a) Vrai
b) Faux
- 4 Qui a dit : "Seul un grand joueur sait à quel point il joue faiblement" ?
a) Bobby Fischer
b) Xavier Tartacover
c) Lionel Messi
- 5 Aux échecs, que signifie "être tombé" ?
a) Un des joueurs est tombé de sa chaise
b) Un joueur n'a plus de temps
c) Un joueur s'est fait mater
- 6 Au classement FIDE de janvier, Magnus Carlsen bat le record de Garry Kasparov du classement Elo le plus élevé de tous les temps avec :
a) 2851
b) 2835
c) 2861
- 7 Le moulinet (ou la moulinette) est une manœuvre basée sur l'attaque à la découverte.
a) Vrai
b) Faux
- 8 Qu'est-ce qu'une pièce "mineure" ?
a) Une salle de jeu, dans un club d'échecs, réservée aux enfants
b) Un Fou ou un Cavalier
c) Une Tour ou un Cavalier
- 9 Pour devenir animateur de la Fédération Française des Échecs, il faut être âgé de plus de :
a) 14 ans
b) 16 ans
c) 18 ans
- 10 Dans un tournoi de blitz, une partie a commencé avec le Roi blanc en d1 et la Dame en e1. Le roque sera-t-il autorisé ?
a) Le roque est autorisé si l'adversaire et l'arbitre le veulent bien
b) Le roque ne sera pas permis avec ce Roi
c) Le roque est autorisé si 10 coups au moins ont été joués.

Solutions

1 (b) - 2 (a) - 3 (b) - 4 (b) - 5 (b) - 6 (c) - 7 (a) - 8 (b) - 9 (b) - 10 (b)
8 à 10 points : Bravo, ton score est très bon. Tu joues sûrement régulièrement dans un club.
4 à 6 points : Pas mal ! Encore un petit effort et tu seras bientôt dans la catégorie des meilleurs...
0 à 3 points : Désolé, mais demande à ton moniteur de t'expliquer, à nouveau, les points que tu n'as pas compris.

Échec et Mat Junior est un supplément du magazine Échec et Mat.

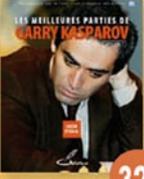
Ont collaboré à ce numéro :
 Akhavanh Vilaisarn (exercices, illustrations)
 Jean-Philippe Orsoni (quiz)
 Lesia Dottori (illustrations)
 Rédacteur en chef : Léo Battesti
 Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Ligues, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement Échec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 20 exemplaires par mois (10 numéros par an) : 25 ex. : 60 €
 50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 €
 200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à :
FFE • BP 10054
78185 St Quentin en Yvelines Cedex
 Tél : 01 39 44 65 82
 Julien.thipineau@echecs.asso.fr

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site fédéral : www.echecs.asso.fr
 Il s'agit du site de la Fédération Française des Échecs. Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française. Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'Échecs de votre région.

la boutique FFE



Les meilleures parties de Garry Kasparov
 par Igor Stohl
 Edition Olibris
32€



Vive les échecs !
 Par Philippe Pierlot
 Edition Olibris
24€

Premiers cours d'échecs
 Réalisé par A. Vilaisarn
 Très utile pour enseigner dans les écoles
 Animateur diplômé : **22€**
 Prix public : **39€**



Jeu plastique **11€**
 Jeu n°5 homologué avec son tapis en vinyl. Idéal pour les écoles. 5 pièces minimum.



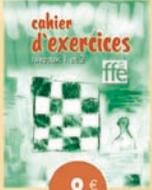
Pendule DGT XL
 L'unité : **78€**
 À partir de 5 : **70€**



Diplôme PION d'OR
 Vendu par 10
 Commande minimum 30 diplômes
 Du pion de bronze au Roi d'or, une série de diplômes progressifs pour récompenser vos jeunes joueurs.



Echiquier mural **30€**
 Echiquier mural roulant à encoches sans housse



Cahier d'exercices **8€**
 40 pages
 280 diagrammes
 Format 15x21
 La version économique noir et blanc : 4 € (à partir de 5)

Passez vos commandes sur www.echecs.asso.fr

échec & mat

le magazine de la Fédération Française des Échecs **interactif**

Pour avoir accès à **Échec & mat**

contactez-nous à

echecetmat@echecs.asso.fr

vous recevrez un lien vous permettant de consulter gratuitement votre nouveau magazine interactif

Jouer

En cherchant à résoudre des mats. Il suffit de cliquer sur la position et de proposer un coup en déplaçant une pièce.



Progresser

Avec des conseils de formateurs et des commentaires de parties.



S'informer

Accès à des reportages vidéos sur l'actualité échiquéenne en France et dans le monde.

