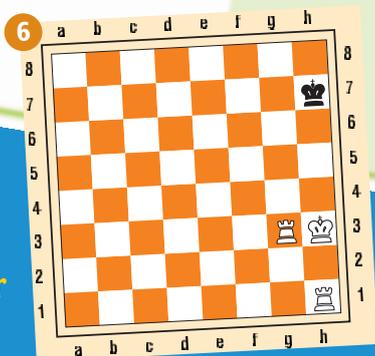
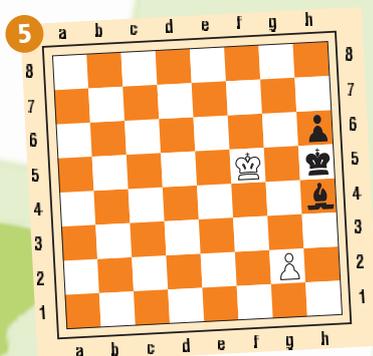
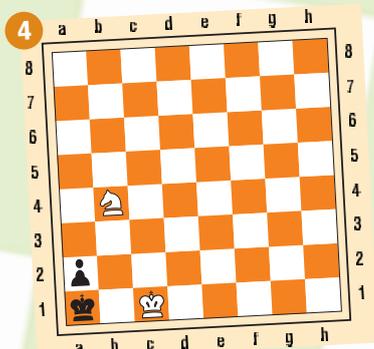
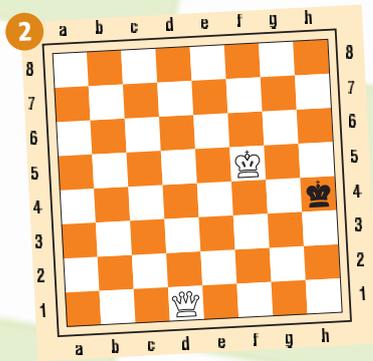
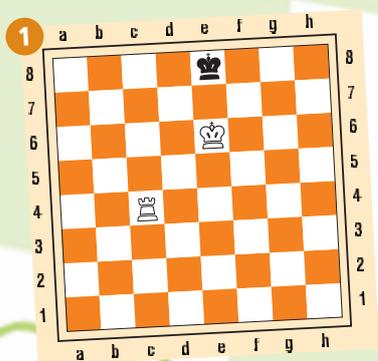


## Échec et mat en un coup



## Cécile Haussernot à la conquête de l'Europe

Des petites couettes à la Laura Ingalls sur une frimousse angélique. Et une pointe d'accent américain dans un français parfait. Un papa américain, une maman française et au final une double nationalité pour la fillette. À même pas 9 ans, Cécile Haussernot ne s'en laisse pas compter et a déjà l'assurance sur l'échiquier, et



et dans la vie, d'un vieux briscard. Elle vient de faire sa rentrée au collège en 6<sup>e</sup> avec deux années d'avance. Juste avant de s'envoler pour les championnats d'Europe à Sibenik en Croatie, où elle est la plus jeune représentante française. Accompagnée par Charles, le papa, et par Noëlle... le nounours en peluche qui ne la quitte pas, la jeune championne est arrivée en Croatie avec des ambitions grosses comme ça. « J'espère être championne d'Europe ! » Ça a le mérite d'être clair. 2<sup>e</sup> Elo de sa catégorie, et sans complexe face aux jeunes prodiges Géorgiennes hyper entraînées, elle en a assurément les possibilités. Cécile connaît la même réussite devant un échiquier que sur les bancs de l'école. Championne de France petite poussine à Aix-les-Bains, elle a conservé son titre au Grand-Bornand en poussine, alors qu'elle n'était que première année. Aux championnats de France adultes à Aix-les-Bains, elle a réalisé 5/11 dans l'open B face à des joueurs qui, bien souvent, avaient l'âge d'être grands-pères.

C'est un peu par hasard que Cécile est arrivée aux échecs. Un jeu en cadeau à Noël alors que personne ne savait jouer dans la famille. « Mon papa m'a alors emmenée au club de Lons le Saunier où on habite. J'ai fait mon premier tournoi quelques mois après. » Aujourd'hui, Cécile, qui apparaît comme une des plus grandes espoirs françaises, s'entraîne plusieurs heures par semaine. La plupart du temps seule sur son ordinateur. En regardant notamment les parties de Kasparov. « Mon joueur préféré ! »

Et quand on lui demande si elle sait déjà ce qu'elle veut faire plus tard, pas l'ombre d'une hésitation. « Joueuse d'échecs ! » Bien évidemment.



exercices  
infos  
jeux

p.2 Niveau 1 Parcours du pion

p.4 Niveau 2 Parcours du Cavalier

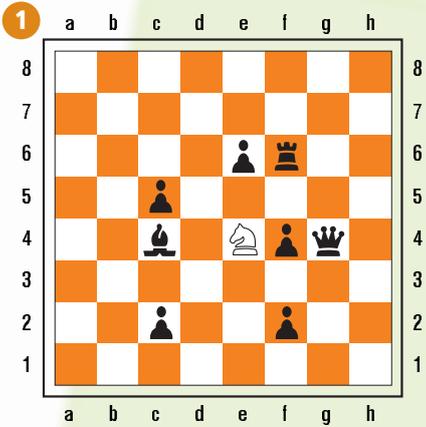
p.5 Niveau 3 Parcours du Fou



# Parcours du pion

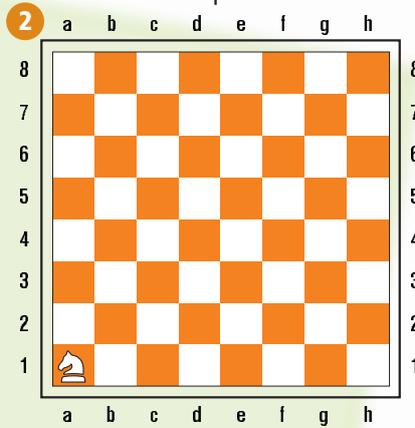
Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un pion de bronze, d'argent ou un pion d'or.  
Bon courage et bonne chance !

Que peut capturer le Cavalier blanc en 1 coup ?



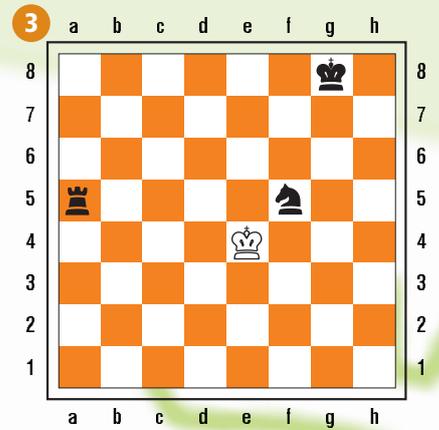
1 pt

Trace un chemin qui permet au Cavalier d'aller en 6 coups sur la case h8.



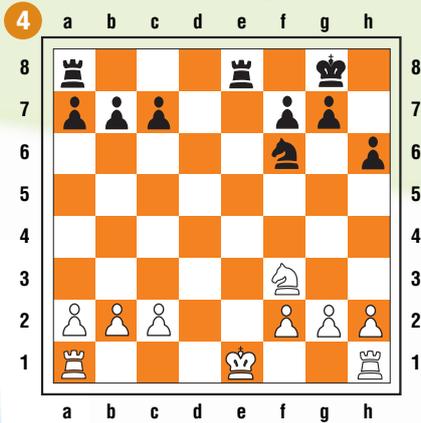
1 pt

Les Blancs peuvent-ils capturer le Cavalier noir ?



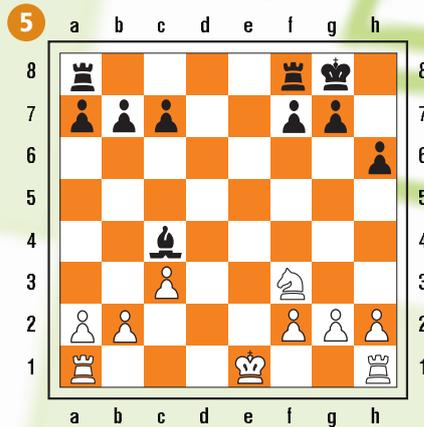
1 pt

Les Blancs peuvent-ils faire le petit roque ? Et le grand roque ?



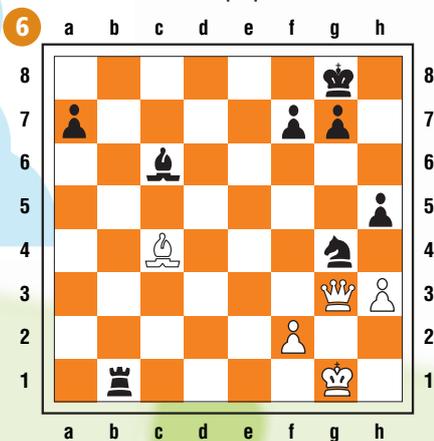
1 pt

Les Blancs peuvent-ils faire le petit roque ? Et le grand roque ?



2 pts

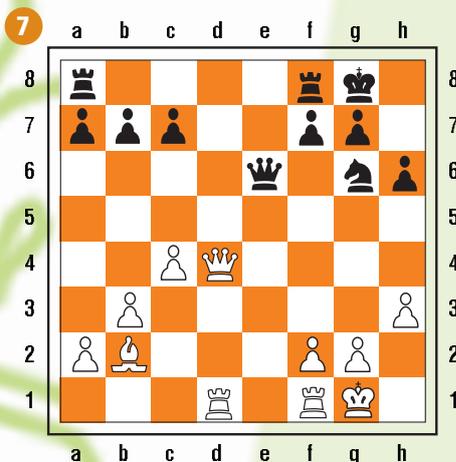
Tu as les Blancs. Ton Roi est en échec. Trouve un coup qui le sauve.



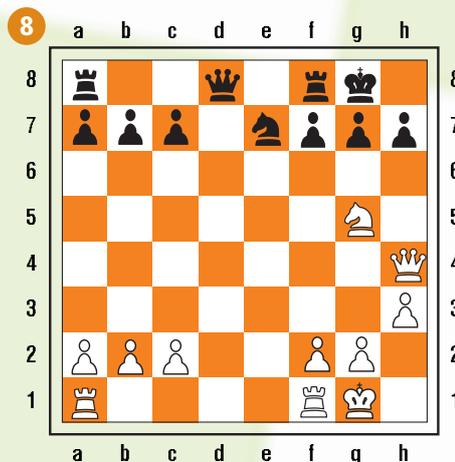
2 pts



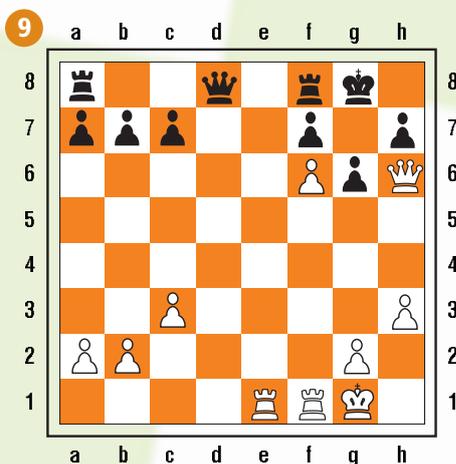
Pour poursuivre ce « parcours du pion »,  
tu dois faire échec et mat en 1 coup avec la Dame.  
Attention, n'oublie pas que ta Dame doit être protégée,  
sinon elle se fera prendre ! Tu as les Blancs.



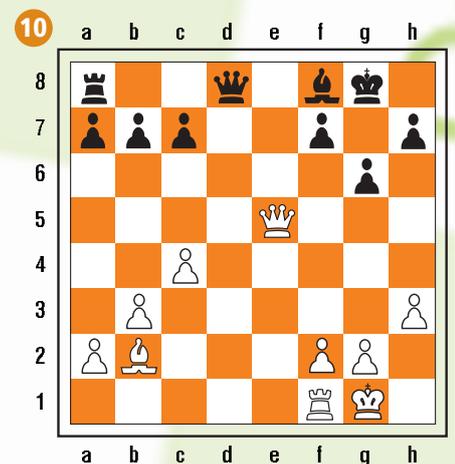
2 pts



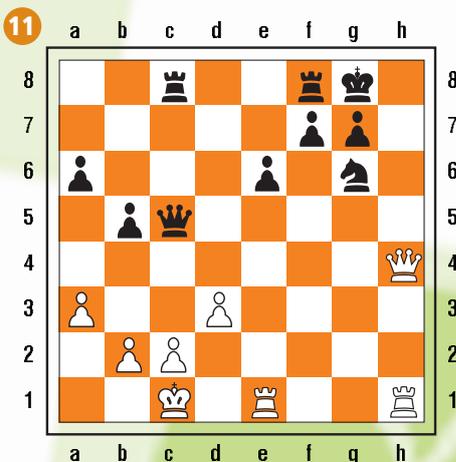
2 pts



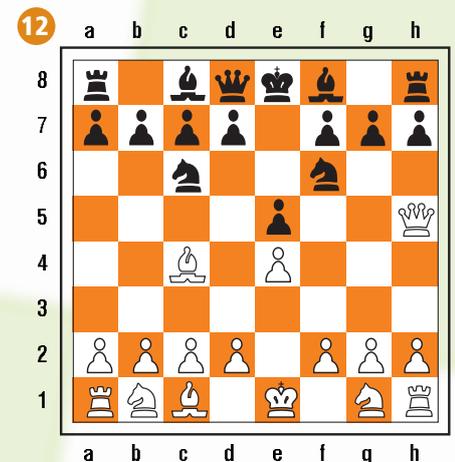
2 pts



2 pts



2 pts



2 pts

**Quel est ton niveau ?**  
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !

De 10 à 15 points : Tu es un pion d'argent. Tu vois assez bien les tactiques. Continue comme ça. Tu seras bientôt un pion d'or.

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un pion d'or ! Tu es un joueur redoutable. Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le "parcours du Cavalier".

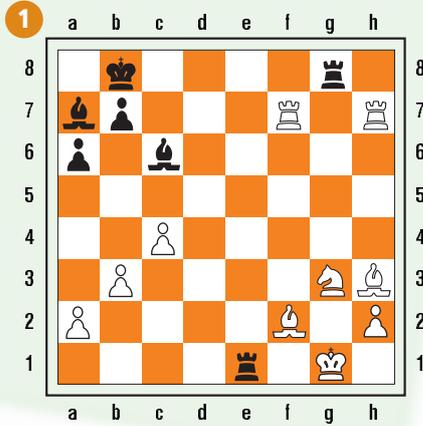
solutions  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)



# Parcours du Cavalier

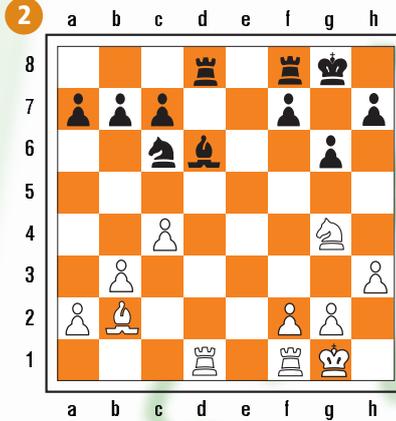
Pour passer avec succès ce parcours, il te faudra une bonne vision tactique. À toi de jouer !

Tu as les Blancs. Ton Roi est en échec. Tu dois le sauver. Ce n'est pas facile. Regarde bien, il n'y a qu'une seule possibilité !



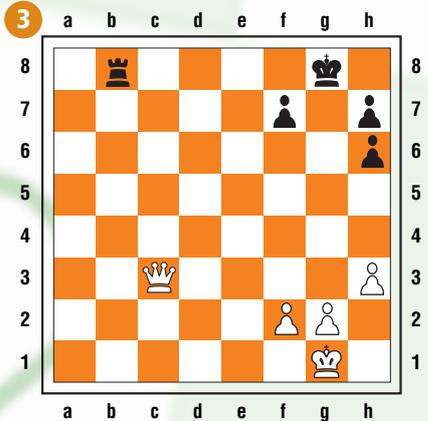
4 pts

Echec et mat en 1 coup ! Tu as les Blancs.



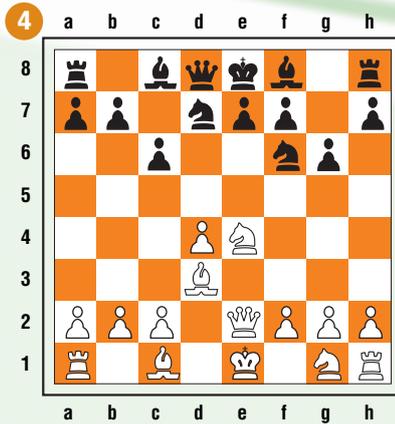
3 pts

Les Blancs jouent et gagnent la Tour noire grâce à une petite tactique.



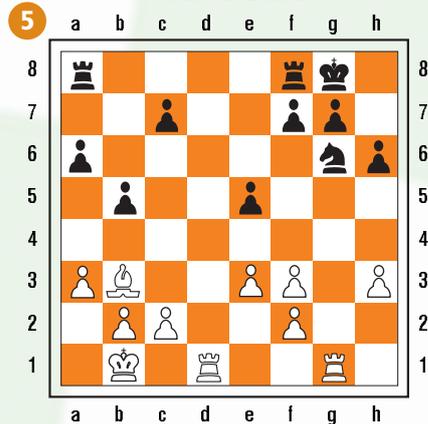
3 pts

Les Noirs viennent de jouer ...g6. C'est un coup qui perd immédiatement. Vois-tu comment ?



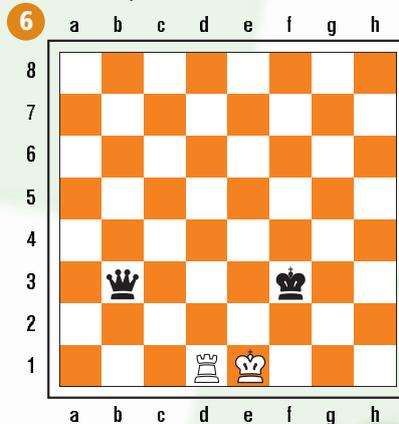
3 pts

Encore une petite tactique qui permet cette fois de gagner le Cavalier. Tu as les Blancs.



3 pts

Et pour finir, une petite astuce qui sauve les Blancs.



4 pts



**Quel est ton niveau ?**  
sur un maximum de 20 points

**De 0 à 9 points :** Tu es un Cavalier de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner.

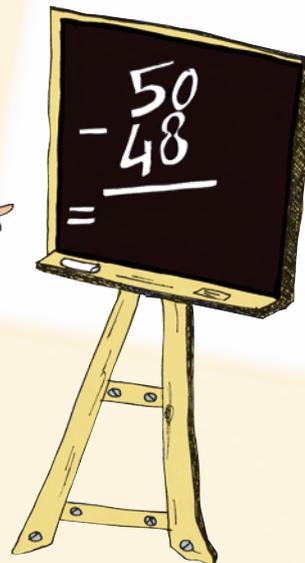
**De 10 à 15 points :** Tu es un Cavalier d'argent. Tu vois vite. Mais méfie-toi... vérifie tes coups avant de jouer...

**Plus de 15 points :** Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Tu es un joueur redoutable. Pour toi, les tactiques en 2 coups ? Facile ! Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le "parcours du Fou".



## Parcours du Fou

Te voici maintenant face au difficile "parcours du Fou". Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un Fou de bronze, d'argent ou d'or. Bon courage et bonne chance !



Pour commencer, un mat en 2 coups. Tu as les Blancs.

1

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8	♠	♠	♠					♠	8
7					♙	♙			7
6						♞			6
5	♠								5
4								♙	4
3		♙		♙	♙	♞			3
2	♙	♞	♙						2
1		♙		♞					1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

----- 3 pts

Poursuivons avec une attaque de mat imparable. Tu as les Blancs.

2

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8	♠							♠	8
7	♙	♙	♙			♙		♙	7
6			♙				♙		6
5									5
4									4
3				♞					3
2	♙	♙	♙		♙			♙	2
1				♞				♙	1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

----- 4 pts

Tu as les Blancs. Une petite astuce te permet de gagner la Tour noire.

3

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5					♠				5
4				♞					4
3						♙			3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

----- 3 pts

Voyons maintenant si tu connais tes finales. Tu as les Blancs. Que joues-tu ?

4

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6				♙	♙				6
5									5
4									4
3									3
2					♙				2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

----- 3 pts

Encore une finale de pions. C'est aux Noirs de jouer. Que penses-tu de la position ?

5

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7									7
6									6
5	♙	♙		♙			♙		5
4	♙								4
3									3
2									2
1				♙					1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

----- 3 pts

Et pour finir, une pirouette tactique qui permet aux Blancs de gagner du matériel.

6

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7	♙	♙	♙			♙			7
6						♙			6
5							♙	♙	5
4	♙					♙			4
3								♙	3
2		♙				♙	♙		2
1								♙	1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

----- 4 pts

**Quel est ton niveau ?**  
sur un maximum de 20 points

**De 0 à 9 points :** Tu es un Fou de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

**De 10 à 15 points :** Tu es un Fou d'argent. Tu vois bien les tactiques, mais n'aurais-tu pas quelques problèmes en finale ?

**Plus de 15 points :** Terrible ! Tu es un Fou d'or ! Tu es un joueur redoutable, tactiquement et techniquement. Aucune tactique en deux ou trois coups ne te résiste. Bravo !

solutions  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)

## Promotion en DAME

Il s'agit de promouvoir le pion en Dame, c'est-à-dire de former une chaîne de mots ; chaque nouveau mot ne diffère que par une seule lettre du mot précédent, ceci sans changer l'ordre des lettres.

Pour t'aider, voici la grille qui t'indique combien de manipulations il convient de faire.

Départ	P I O N
2	
3	
4	
5	
6	
Fin	D A M E

## Petite grille

	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
4					
5					

Les définitions sont identiques horizontalement et verticalement.

- Roi ou dame ?
- Forèrent une brillante civilisation en Amérique du sud.
- Différence entre une position désirée et la position réelle.
- Pour acheter, jouer ou se diriger.
- Engager une action en justice.

## Promotion en TOUR

Problème suivant : Comment promouvoir un pion en Tour ?

La solution est plus longue, mais tu as un point intermédiaire à atteindre.

Départ	P I O N
2	
3	
4	
5	
6	
7	L O U E
8	
9	
10	
11	
Fin	T O U R

## Les mensonges de Sylvain Vérité

Sylvain Vérité, pour taquiner ses élèves à la fin d'un tournoi qui a réuni 4 enfants (Rémi, Sabine, Thibaud et Ursula), a décidé de mentir systématiquement à ceux qui voudraient connaître le classement final.



Voici les questions posées et les réponses de notre ami Sylvain :

- |   |     |
|---|-----|
| 1. Sabine est en tête ?                   | OUI |
| 2. Thibaud finit devant Rémi ?            | NON |
| 3. Ursula est la première des filles ?    | NON |
| 4. Rémi est placé entre les deux filles ? | NON |

Quel est l'ordre réel, sachant qu'il n'y a pas d'ex-æquo ?

# Quiz

1 point par bonne réponse



- 1 Combien de temps un titre de "Maître International" des échecs est-il valable ?
  - a) 5 ans
  - b) 10 ans
  - c) à vie
- 2 Quelle est la pièce qui donne le mat des arabes ?
  - a) Le Fou
  - b) La Tour
  - c) La Dame
- 3 Quelles pièces sont appelées "pièces mineures" ?
  - a) Les Fous et les Cavaliers
  - b) Les Cavaliers et Tours
  - c) Les Tours et les Fous
- 4 Qu'est ce que le chaturanga ?
  - a) Le nom d'une combinaison aux échecs
  - b) L'ancêtre du jeu d'échecs
  - c) Un plat traditionnel indien
- 5 Peut-on mater avec seulement un Roi et une Tour contre un Roi ?
  - a) oui
  - b) non
  - c) parfois
- 6 Comment s'appelle l'ordinateur qui a battu Gary Kasparov en 1997 ?
  - a) Type Blue
  - b) Deep Thought
  - c) Deep blue
- 7 Quelle est le prénom du champion de France Vachier-Lagrave ?
  - a) Cyril
  - b) Jean-Claude
  - c) Maxime
- 8 Que dit-on lorsque l'on veut remettre une pièce en place ?
  - a) Sorry
  - b) Pardon
  - c) l'adoube
- 9 Un arbitre constate la position suivante : un Roi blanc en e1, un pion Noir en e2 et un Roi noir en e3. C'est aux Blancs de jouer. Que va-t-il annoncer ?
  - a) les Noirs gagnent car ils ont fait Echec et Mat
  - b) Les Blancs sont Pat donc partie nulle.
  - c) Il donne les Noirs vainqueurs au point.
- 10 Sur un échiquier vide, un Cavalier placé sur la case e8 peut prendre une Tour placée sur la case :
  - a) e6
  - b) f6
  - c) d7

solutions ci-contre

# Cahier d'exercices

40 pages  
280 diagrammes  
Format 15x21

Mat en 1 et 2 coups, fourchette, clouage, enfilade, attaque à la découverte, coup du berger, gain de matériel...  
Toute la factique pour une progression rapide

8 € l'unité  
(franco de port)



## BON DE COMMANDE

à adresser, accompagné de votre règlement, à :  
**FFE - Service expéditions - BP 10054**  
**75185 Saint-Quentin-en-Yvelines Cedex**

Je souhaite recevoir ..... exemplaire (s) du cahier d'exercices.

Montant de ma commande : ..... x 8 € = ..... €

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : ..... Ville : .....

## Solutions des jeux

**Quiz :** 1c - 2b - 3a - 4b - 5a - 6c - 7c - 8c - 9b - 10b  
0-3 pts : Désolé, mais demande à ton moniteur de t'expliquer à nouveau les points que tu n'a pas compris.  
4-6 pts : Pas mal ! Encore un petit effort et tu seras bientôt dans la catégorie des meilleurs...  
8-10 pts : Bravo, ton score est très bon. Tu joues sûrement régulièrement dans un club.

**Sylvain Vérité :** L'ordre est le suivant : d'abord Thibaud, puis Ursula, Rémi et Sabine

Fm	Tour
11	Cour
10	Cous
9	Mous
8	Moue
7	Loie
6	Loe
5	Lige
4	Liee
3	Lien
2	Lion
Départ	Pion

Promotion en Tour

5	E	S	T	E	R
4	C	A	R	T	E
3	E	C	A	R	T
2	I	N	C	A	S
1	P	I	E	C	E
1	2	3	4	5	

Petite arille

Fm	Dame
6	Lame
5	Lime
4	Liee
3	Lien
2	Lion
Départ	Pion

Promotion en Dame

Echec et Mat Junior est un supplément du magazine Echec et Mat  
 Ont collaboré à ce numéro :  
 Akkhavanh Vilaisarn (exercices, illustrations)  
 Jean-Luc Roux (jeux)  
 Lesia Dottori (illustrations)  
 Vincent Moret  
 Rédacteur en chef : Léo Battesti  
 Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Ligues, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement Echec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 50 exemplaires par mois (10 numéros par an) :  
 50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 €  
 200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à :  
**Thierry Barbary • FFE • BP 10054**  
**78185 St Quentin en Yvelines Cedex**  
 Tél : 01 39 44 65 82  
 Thierry.barbary@echecs.asso.fr

Les solutions des différents diagrammes sont désormais disponibles sur le site fédéral : [www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)  
 Il s'agit d'un site de la Fédération Française des Echecs.  
 Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française.  
 Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'Echecs de votre région.

# Corsican Circuit

## TOURNOI DES JEUNES

### 28-29 oct 2007

• Théâtre de Bastia •

**15 000 €**  
de prix

Tournoi réservé :  
- de 16 ans  
- de 2000 elo

Inscriptions gratuites  
9 rondes de 10'+3"

**1<sup>er</sup> prix**

Ipod Nano 1 Go

**2<sup>e</sup> prix**

Téléphone portable avec carte bloquée

**3<sup>e</sup> prix**

Lecteur DV/Divx

**Prix par catégories**  
 Petits-pousins, pousins, pupilles, benjamins, minimes, scolaires

**Cadeaux pour tous les participants**

Du 4<sup>e</sup> au 10<sup>e</sup> Livre d'Echecs

**3<sup>e</sup> prix**

Play Station 3

**4<sup>e</sup> prix**

Ordinateur

**5<sup>e</sup> prix**

Sony-PSP

**6<sup>e</sup> prix**

Ipod Vidéo 30Go

**7<sup>e</sup> prix**

Gamescope

**8<sup>e</sup> prix**

Console Wii

**9<sup>e</sup> prix**

Appareil photo numérique

**10<sup>e</sup> prix**

Nintendo DS

Ce tournoi s'inscrit dans le **Corsican Circuit 2007**

**Ajaccio : 25/26 octobre**  
 Championnat d'Europe de Blitz • 20 000 € de prix  
 Championnat de France de Blitz • 10 000 € de prix

**Bastia 28/29 octobre • 100 000 € de prix**  
 Corsica Masters • 70 000 € de prix • 10'+3"  
 Tournoi des jeunes • 15 000 € de prix

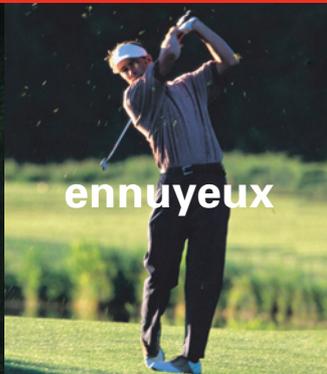
**Bastia 30 octobre • Tournoi de blitz 3'+2" • 15 000 € de prix**

Tous les détails sur : [www.opencorsica.com](http://www.opencorsica.com)

Tarifs spéciaux avion  
**En partenariat avec**



passionnant



ennuyeux



ennuyeux



passionnant

Publié par HSBC France - © Corbis - © Pascal Dolémieux

Etre ouvert sur le monde, c'est comprendre les différences de points de vue.

[www.hsbc.fr/monavenir](http://www.hsbc.fr/monavenir)

**HSBC**

Votre banque, partout dans le monde