

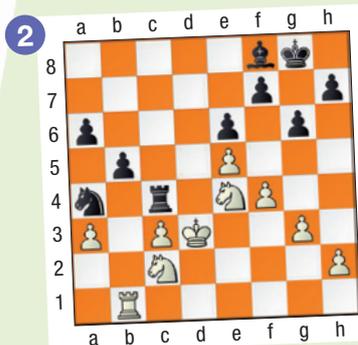
## Essaie de jouer aussi bien qu'Alexandre Pigeat, le champion de France benjamin.

Face à Clément Meunier, au championnat de France 2012. Les Noirs ont une position très menaçante, mais les Blancs sont au trait, et ils matent en un coup.



Ta solution :

Alexandre a les Noirs contre Emilien Guerry au championnat de France 2013. Il gagne une pièce grâce à une petite combinaison basée sur le thème de la fourchette.



Ta solution :

Même musique et même idée que dans l'exemple précédent. Les Blancs gagnent une pièce.



Ta solution :

les Noirs sont au trait. Attraction, fourchette et gain d'une pièce au final. Le refrain est connu.



Ta solution :

### partie commentée p.2

Jose Raul Capablanca • Marc Fonaroff

### exercices

- p.3 Niveau 1 Parcours du Pion
- p.4 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p.5 Niveau 3 Parcours du Fou
- p.6 Niveau 4 Parcours de la Tour
- p.7 Niveau 5 Parcours de la Dame

## Alexandre Pigeat

### Le roi Lyon

Un joli conte de Noël. Le soir du réveillon, alors qu'il a tout juste cinq ans, Alexandre Pigeat voit chez ses grands-parents un jeu d'échecs en verre posé sur une table du salon. Intrigué, le jeune garçon demande à y jouer avec son grand frère, plus âgé de 4 ans. Le papa, qui connaît la marche des pièces, leur montre quelques rudiments. Les deux frères accrochent et le papa décide de les amener au club de Villefranche-sur-Saône, le plus proche de leur domicile. M'hamed Sellami, le premier entraîneur d'Alexandre, décèle tout de suite des capacités chez le garçonnet qui est lancé dans le grand bain des championnats de France à Aix en 2006. Il a depuis participé à tous les suivants, avec notamment une médaille de bronze, toujours à Aix-les-Bains, en 2009.



Mais la consécration arrive cette année à Saint-Paul-Trois-Châteaux où Alexandre remporte le titre chez les benjamins. Il se retrouve du coup automatiquement sélectionné en équipe de France dont il défendra les couleurs aux championnats d'Europe et du monde. En ce début de saison, il va quitter son club de Sainte-Foy-lès-Lyon pour rejoindre celui de Cannes où il espère encore progresser davantage. Malgré tout, Alexandre reconnaît ne pas être un bourreau de travail. « Deux heures par semaine avec mon entraîneur, mais c'est à peu près tout. » Les échecs, il ne compte pas pour l'instant en faire sa profession. Il n'envisage pas non plus de suivre les traces de son père, directeur d'agence chez BNP-Paribas, le partenaire de la FFE, mais plutôt celle de son frère qui est restaurateur. Alexandre souhaite en effet devenir ... boulanger. Du pain et des jeux (d'échecs !), ça sera sa devise.



# Partie commentée

Dans les positions précédentes d'Alexandre Pigeat, le champion de France benjamin, nous avons vu trois combinaisons faisant intervenir le thème de la fourchette, une combinaison très fréquente, tout particulièrement quand elle est effectuée par un Cavalier. Voici une partie qui est assurément une des plus célèbres sur ce thème. Elle fut jouée en 1918 lors d'une soirée à l'Institut de l'art musical de New York. José-Raul Capablanca, qui allait devenir champion du monde 3 ans plus tard, y affrontait Marc Fonaroff, un professeur de violon. Cette partie est considérée, à juste titre, comme la plus brillante miniature du Cubain.



Jose Raul Capablanca



Marc Fonaroff

New-York, 1918

1.e4 e5 2.f3 c6 3.b5 f6 4.0-0 d6 5.d4 d7 6.c3 e7  
7.Re1 exd4 8.dxd4 dxd4 9.Wxd4

Les Noirs ont une position un peu plus resserrée, mais sans réelle faiblesse pour l'instant.

9...xb5 10.dxb5 0-0 11.Wc3 c6?!

Ce coup affaiblit inutilement le pion d6. On verra que cet affaiblissement ne sera pas sans conséquence. L'attaque en c7 n'était pas vraiment dangereuse. Meilleur, par conséquent était 11...a6 et les Blancs ne peuvent pas prendre le pion. 12.dxc7?? c8 et le Cavalier, qui est cloué, est perdu.

12.d4 d7?

Il fallait absolument empêcher le Cavalier d'arriver en f5 en jouant 12...g6, et les Blancs n'ont qu'un léger avantage.

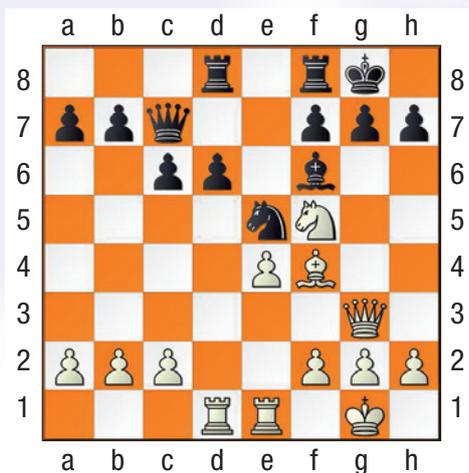
13.f5 f6 14.g3

attaquant deux fois le pion d6.

14...e5 15.f4 Wc7 16.Wad1

Le pion d6 est sous pression.

16...Wad8



17.Wxd6!?

Une très jolie combinaison, basée sur la faiblesse du pion d6, mais qui n'était toutefois pas gagnante sur une défense précise.

17...Wxd6 18.e5 Wd1?

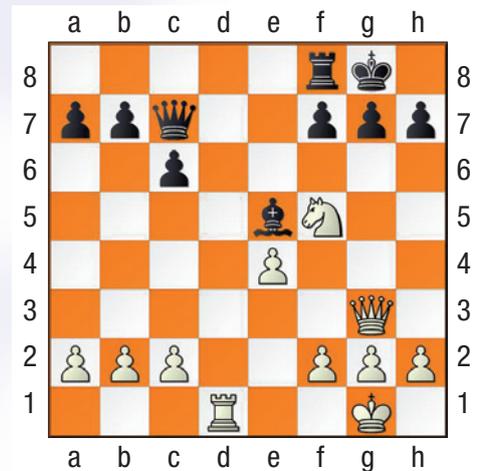
La ressource sur laquelle les Noirs avaient basé tous leurs espoirs.

18...xe5? 19.Wxe5 avec une double attaque sur la d6 et une menace de mat en g7.

Il fallait jouer 18...Wa5! Le coup qui réfutait la combinaison de Capablanca. 19.c3 xc3 20.bxc3 g6 21.e7+ h8 22.xg6+ hxg6 et la position est approximativement égale.

19.Wxd1 xe5

Comment pourrait-on penser que les Noirs sont menacés d'une fourchette royale et d'un mat du couloir ?



20.dh6+ h8 21.Wxe5!!

Un brillant sacrifice de Dame.

21...Wxe5 22.dxf7+!

Et le Cavalier ne peut être repris à cause du mat du couloir. Les Blancs récupèrent la Dame et restent avec une pièce de plus.

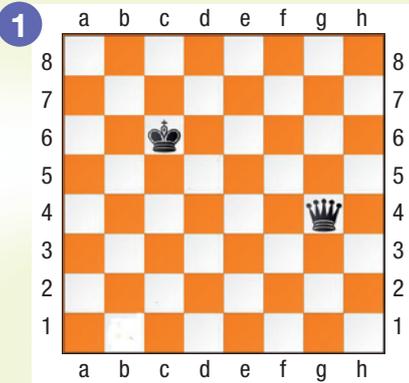
1-0





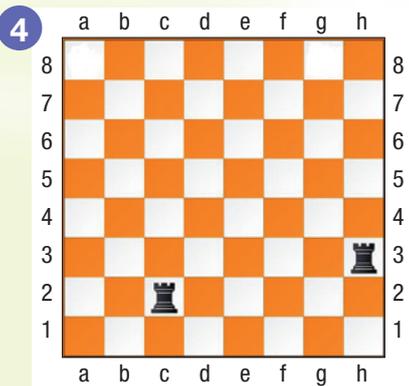
# Parcours du Pion

Place un Cavalier blanc sur l'échiquier, de manière à attaquer le Roi et la Dame noirs.



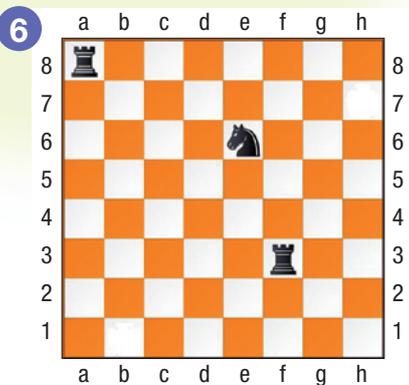
Ta solution : 2 pts

Le Fou également peut faire des fourchettes. Trouve la case où le mettre pour qu'il attaque les deux Tours.



Ta solution : 2 pts

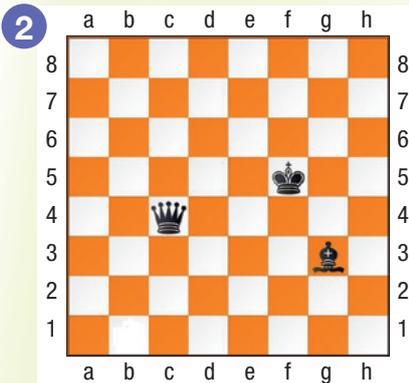
Même exercice que le précédent. Il y a plusieurs réponses. Trouves-en au moins une.



Ta solution : 2 pts

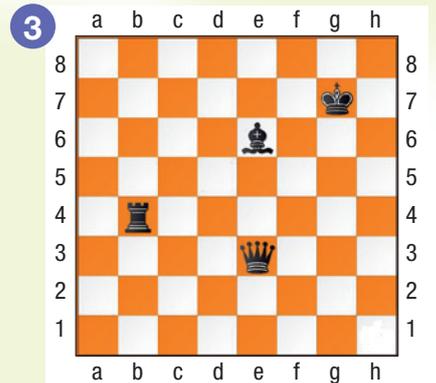
Une petite mise en jambes assez facile sur le thème de la fourchette.

Comme dans l'exercice précédent, place un Cavalier blanc de manière à réaliser une fourchette royale, mais attention, il n'y a qu'une seule bonne solution.



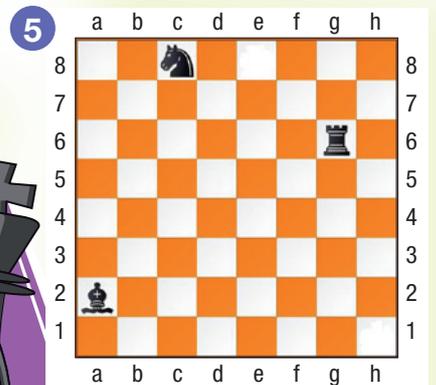
Ta solution : 2 pts

Place un Cavalier blanc qui prendra en fourchette deux pièces noires. Mais attention, il ne doit pas se faire lui-même prendre.



Ta solution : 2 pts

La fourchette peut parfois être triple. Place cette fois une Dame blanche sur l'échiquier qui attaquera les trois pièces noires, sans être elle-même attaquée.



Ta solution : 2 pts



Solutions des exercices [www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)

**Quel est ton niveau ?**  
sur un maximum de 12 points

**Moins de 4 points :** tu es un pion de bronze. Ton entraîneur doit te réexpliquer ce qu'est une fourchette.

**De 4 à 8 points :** c'est un bon début. Tu as compris ce qu'est une fourchette. Tu es un pion d'argent.

**Plus de 8 points :** Bravo ! Tu es un pion d'or. Tu peux passer au parcours du Cavalier.

niveau

2



# Parcours du Cavalier

Le Cavalier blanc est dans les parages, et le Roi, la Dame et la Tour noirs sont sur sa trajectoire.

Il faut juste ne pas se tromper de case.



Ta solution : 2 pts

Tout semble à l'abri d'une fourchette dans le camp noir. Et pourtant...



Ta solution : 2 pts

Tu as les Blancs et il faut toujours réaliser des fourchettes en un coup. Mais attention, il y a cette fois un peu plus de pièces sur l'échiquier, et c'est donc un peu moins facile.

Tu peux te contenter d'indiquer par une flèche le coup que tu jouerais si tu ne sais pas coder.

Mêmes données que dans l'exercice précédent. Là encore, il faut trouver le bon coup de fourchette.



Ta solution : 2 pts

Tout ce qui brille n'est pas or.



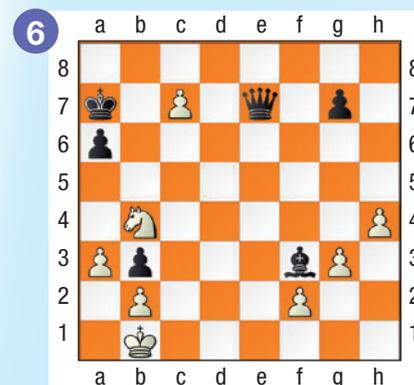
Ta solution : 2 pts

Les deux Cavaliers rôdent, mais un seul peut donner le coup de grâce.



Ta solution : 2 pts

On a souvent besoin d'un plus petit que soi...



Ta solution : 2 pts



Solutions des exercices  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)

Quel est ton niveau ?  
sur un maximum de 12 points

**Moins de 4 points :** tu es un Cavalier de bronze. Il faut continuer de faire des exercices sur le thème de la fourchette si tu veux la maîtriser.

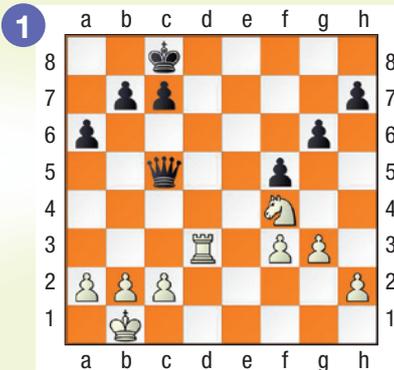
**De 4 à 8 points :** c'est pas mal. Tu es un Cavalier d'argent. Avec encore un peu d'entraînement, tu ne manqueras plus une fourchette en un coup.

**Plus de 8 points :** Bravo ! Tu es un Cavalier d'or. Tu peux passer au parcours du Fou.



# Parcours du Fou

Comment attirer le Roi et la Dame noirs à distance de Cavalier pour leur administrer la terrible fourchette ?



Ta solution : 2 pts

La meilleure défense est bien souvent l'attaque. Les Blancs vont-ils devoir reculer leur Dame ?



Ta solution : 2 pts

Le Roi et la Dame sont à distance de Cavalier. Et un Cavalier blanc, précisément, rôde dans les parages.



Ta solution : 2 pts

Le Roi et la Dame sont à distance de Cavalier, mais la case c6 est doublement protégée. Y a-t-il quand même un moyen de faire quelque chose ?



Ta solution : 2 pts

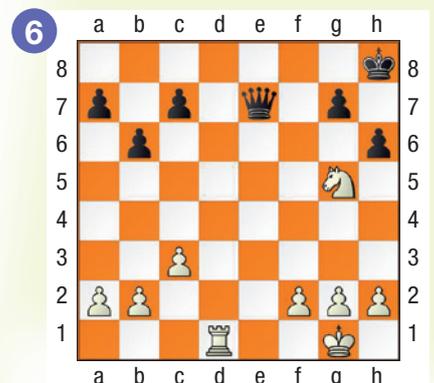
Solutions des exercices [www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)

Si les Blancs prennent la Tour, ils se font mater du couloir. Comment réaliser une liquidation gagnante ?



Ta solution : 2 pts

Les Noirs viennent de jouer h6 pour chasser le Cavalier, et la case d8 semble protégée. Est-ce réellement le cas ?



Ta solution : 2 pts



**Quel est ton niveau ?**  
sur un maximum de 12 points

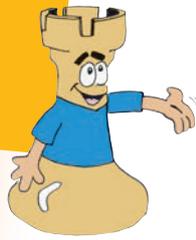
**Moins de 4 points :** tu es un Fou de bronze. Il faut travailler la tactique pour ne pas laisser passer les combinaisons quand elles se présenteront dans une partie.

**De 4 à 8 points :** tu es un Fou d'argent. Tu as déjà une bonne vision tactique. C'est bien. Il faut continuer de t'entraîner.

**Plus de 8 points :** Bravo ! Tu es un Fou d'or. Ton coup d'œil tactique est déjà aiguisé et tu as parfaitement assimilé le mécanisme de la fourchette. Tu peux passer au parcours de la Tour où les exercices vont être un peu plus difficiles.

# niveau

# 4



# Parcours de la Tour

Attraction, fourchette, et l'affaire est dans le sac pour les Blancs. Facile, pour commencer.



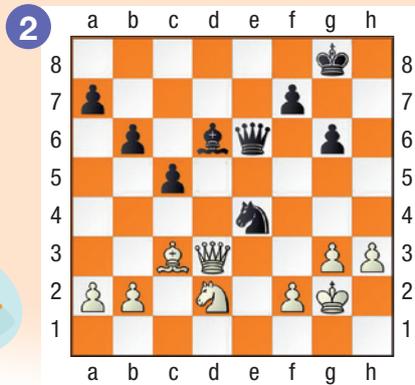
Ta solution : 2 pts

Toujours le thème de la fourchette de Cavalier. Les positions se compliquent un tout petit peu, car elles sont désormais toutes issues de parties réelles, mais ce n'est pas encore très difficile. Attention de toujours bien prévoir la meilleure réponse de l'adversaire.

Solutions des exercices  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)

Même les super grands maîtres peuvent être victimes de fourchettes. Yusupov a les Noirs face à Gurevich. Il gagne un pion grâce à une jolie fourchette. Il n'y a pas de petit profit.

Cette fois, c'est Yusupov qui se retrouve dans le rôle du «fourchetté». Comment Korchnoi, avec les Blancs, exploite-t-il son fort pion passé b7 ?



Ta solution : 2 pts



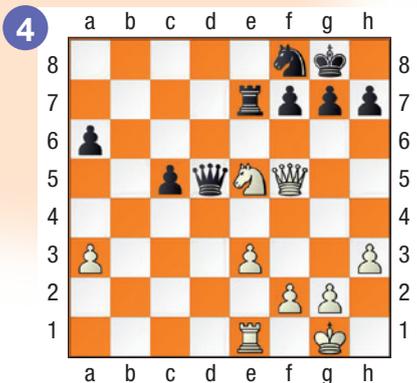
Ta solution : 2 pts



Le Cavalier blanc en e5 semble cloué. Et pourtant ...

Attention de ne pas se précipiter sur le ♞g4. Il y a du clouage dans l'air sur la colonne g. Trouve la liquidation gagnante.

Avec un roque aussi bien protégé, comment pourrait-on penser un instant que le Roi noir est en danger et menacé d'une fourchette royale ?



Ta solution : 2 pts



Ta solution : 2 pts



Ta solution : 2 pts

**Quel est ton niveau ?**  
sur un maximum de 12 points

**Moins de 4 points :** tu es une Tour de bronze. Tu as visiblement encore un peu de mal dès que les positions se compliquent un petit peu. Il faut continuer de t'entraîner avec des combinaisons élémentaires.  
**De 4 à 8 points :** tu es une Tour d'argent. Tu es capable de trouver des combinaisons survenues dans des parties réelles. C'est un bon début.  
**Plus de 8 points :** Bravo ! Tu es une Tour d'or. Tu as parfaitement assimilé le mécanisme de la fourchette. Tu peux passer au parcours de la Dame, où là, les combinaisons vont être beaucoup plus difficiles.



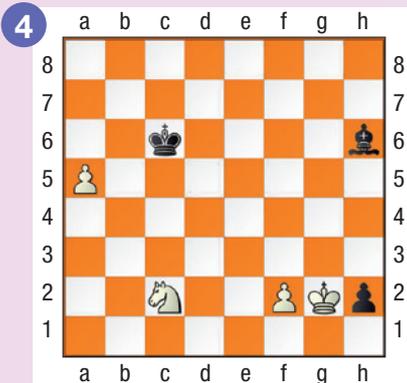
# Parcours de la Dame

Une première position de Romanovsky. Les Noirs sont au trait. Après un petit coup de baguette magique, toutes les pièces blanches vont se retrouver à distance de Cavalier, et celui des Noirs va faire des ravages.



Ta solution : 2 pts

Une célèbre étude de Réti composée en 1922. Le Cavalier blanc va dominer le Fou. Cette étude est considérée comme l'Immortelle du zugzwang.

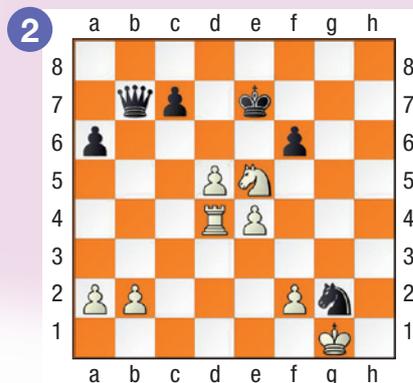


Ta solution : 2 pts

Les choses vont maintenant se compliquer nettement. Toutes les positions de ce parcours de la Dame sont issues d'études. Au lieu de provenir d'une partie réelle, une étude a spécialement été construite par un compositeur afin d'être présentée à la manière d'une énigme.

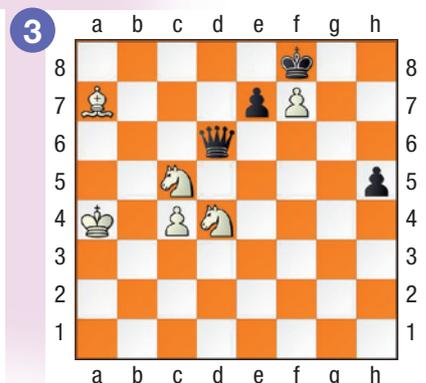
La solution, unique, est toujours très élégante, mais également bien souvent difficile à trouver.

Une étude de Troitzky, un des plus grands compositeurs d'études. Les Blancs vont sacrifier six fois d'affilée leur Tour pour harceler la Dame noire. Probablement un record.



Ta solution : 2 pts

Cette fois, c'est le Fou blanc qui harcèle la Dame noire (une étude de Sobolievsky).



Ta solution : 2 pts

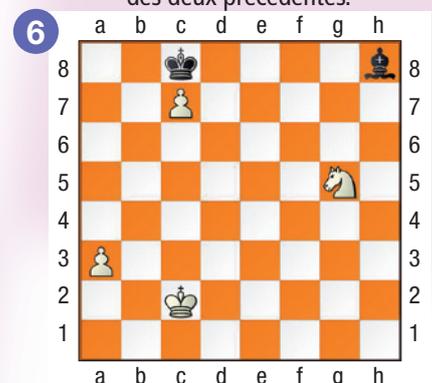
Solutions des exercices  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)

Encore un Fou dominé par un Cavalier. Une étude de Kubel. L'idée est la même que celle de Réti.



Ta solution : 2 pts

Une étude de Rinck. Facile, si on a trouvé l'idée des deux précédentes.



Ta solution : 2 pts

**Moins de 4 points :** tu es une Dame de bronze. Ne te décourage pas. Ces études étaient très difficiles.

**De 4 à 8 points :** tu es une Dame d'argent. Tu sais résoudre des études et tu as forcément un très bon niveau tactique.

**Plus de 8 points :** Bravo ! Tu es une Dame d'or. Tu es assurément le Roi de la fourchette, et tu es prêt à marcher sur les traces d'Alexandre Pigeat, le champion de France benjamin.

Quel est ton niveau ?  
sur un maximum de 12 points

Échec et Mat Junior est un magazine de la Fédération Française des Échecs.  
 Rédacteur en chef : Vincent Moret  
 Impression : Imprimerie Recto Verso

Nous rappelons aux responsables des Ligues, Comités départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement *Échec et Mat Junior*. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 25 exemplaires par mois (10 numéros par an) : 25 ex. : 60 €  
 50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 €  
 200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à :  
**FFE • BP 10054**  
**78185 St Quentin en Yvelines Cedex**  
 Tél : 01 39 44 65 82  
 Julien.thiphineau@echecs.asso.fr

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site fédéral :

[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)

Il s'agit du site de la Fédération Française des Échecs.

Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française.

Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'Échecs de votre région.

## La Boutique

**ffe**



**Sac à dos**  
20 €



**Tee-shirt**  
l'unité - modèle au choix  
13 €



**I ♥ CHESS**



**Gourde**  
3 €



**Stylo**  
8 €



**Montre**  
25 €

Passez vos commandes sur [www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)

## PROMOTIONS CLUBS

*Pack promotionnel pour votre club*



### Pack 1

- ▲ 1 échiquier mural
- ▲ 12 jeux d'échecs plastique n°5
- ▲ 100 *Echec et mat junior*
- ▲ 100 règles du jeu
- ▲ 1 livre *Vive les échecs*

180 €

### Pack 2

- ▲ 1 échiquier mural
- ▲ 12 jeux d'échecs plastique n°5
- ▲ 100 *Echec et mat junior*
- ▲ 100 règles du jeu
- ▲ 1 livre *Vive les échecs*
- ▲ 12 pendules DGT Easy

450 €



**À COMMANDER :** ■ sur le site fédéral [www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr) - rubrique la Boutique FFE. **ATTENTION :** DOM-TOM, contacter le secrétaire pour les frais de port : FFE - BP 10054 - 78185 SAINT-QUENTIN-EN-YVELINES CEDEX - 01 39 44 65 82 - julien.thiphineau@echecs.asso.fr