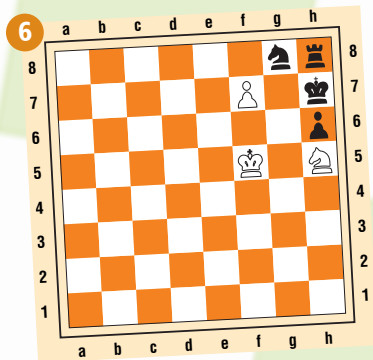
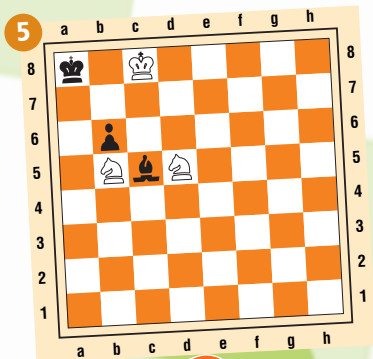
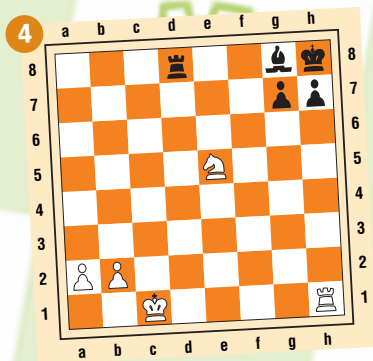
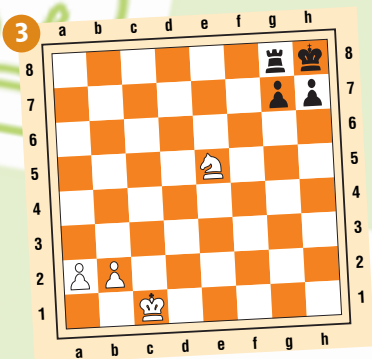
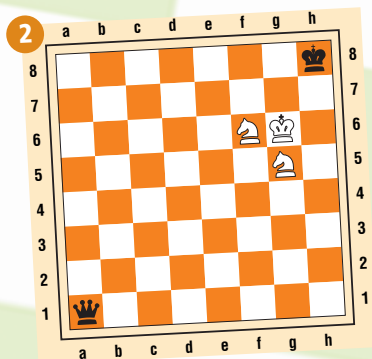
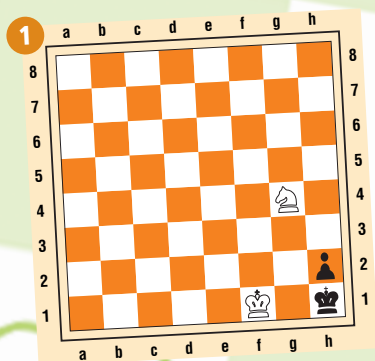


Échec et mat en un coup



Sébastien Feller, le plus jeune GMI français

16 ans et quelques mois.

L'âge de Sébastien Feller. Désormais le plus jeune GMI Français. La FIDE devrait lui décerner officiellement le titre lors de son prochain congrès en novembre. Sébastien ne battra pas les records de précocité de Lautier, Bacrot ou Vachier-Lagrave, mais il s'inscrit assurément dans leur lignée. Qu'on en juge par sa progression fulgurante : 3 normes de GMI en moins d'un an. Dont les deux dernières réalisées durant l'été. L'une en juillet au tournoi de Differdange au Luxembourg, et l'autre à Barcelone en août, avec une performance à 2615. Au 1^{er} octobre, son classement va dépasser 2500. Et le nouveau GMI ne compte pas s'arrêter là. En ligne de mire : « la barre des 2700 ! ».



C'est une petite annonce dans la presse locale qui avait conduit Sébastien au club de Thionville à l'âge de 6 ans. Après 5 années à Vandœuvre où il a remporté autant de fois la médaille d'or du meilleur échiquier en Nationale 1 jeunes, le jeune Lorrain, entraîné désormais par Dorfman, rejoint le club de Nice puis celui d'Évry. La dernière saison, il a occupé à plusieurs reprises le premier échiquier en Top16 et a notamment fait nul avec Naiditsch (2654).

Surnommé pendant longtemps le "Poulidor" des échecs en raison de ses quatre titres de vice-champion de France chez les jeunes, Sébastien a mis fin au signe indien en remportant au Grand-Bornand le titre junior avec le score parfait de 9/9. Mais il "récidive" aux derniers championnats d'Europe en Croatie en décrochant une somme toute bien jolie médaille d'argent.

Avec une génération de jeunes joueurs comme Sébastien (plus jeune GMI), mais aussi Maxime Vachier-Lagrave (champion de France toute catégorie), et Édouard Romain (champion d'Europe des moins de 16 et vice-champion d'Europe des moins de 18), la France peut voir l'avenir en rose. C'est sans doute l'ossature de l'équipe nationale de demain. Un demain peut-être bien proche.

exercices
infos
jeux

p.2 Niveau 1 Parcours du pion

p.4 Niveau 2 Parcours du Cavalier

p.5 Niveau 3 Parcours du Fou

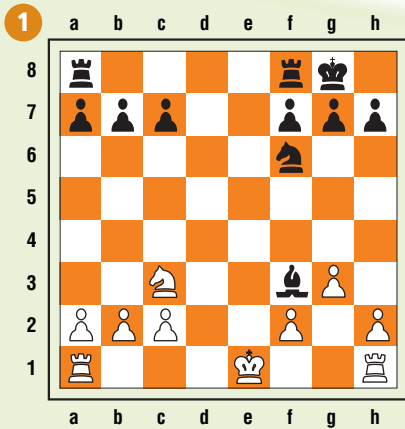




Parcours du pion

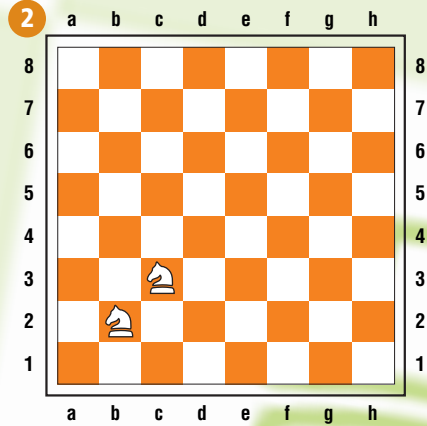
Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un pion de bronze, d'argent ou un pion d'or.
Bon courage et bonne chance !

Commençons avec les règles du jeu.
Les Blancs peuvent-ils faire le petit roque ?
Et le grand roque ?



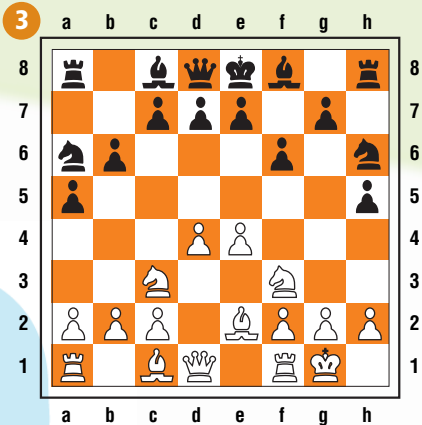
2 pts

Quel Cavalier arrivera le premier sur la case h8 ? Le Cc3 ou bien le Cb2 ?



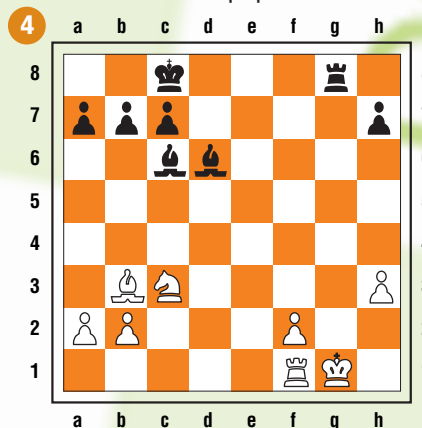
2 pts

Les 2 camps ont joué chacun 6 coups.
Qui a le mieux joué l'ouverture ?
Les Blancs ou les Noirs ?



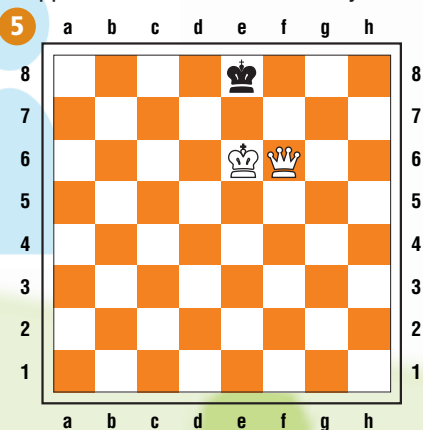
1 pt

Tu as les Blancs. Ton Roi est en échec.
Trouve un coup qui le sauve.



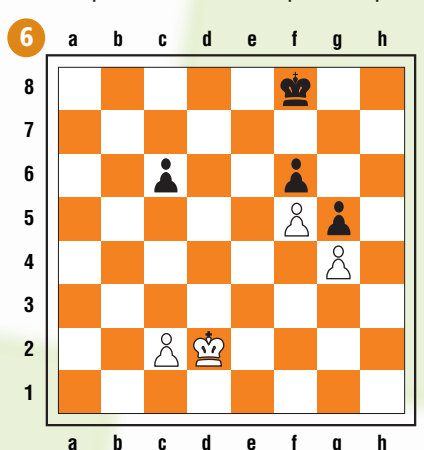
2 pts

Les Blancs viennent de jouer Re6 pour rapprocher leur Roi. Ont-ils bien joué ?



2 pts

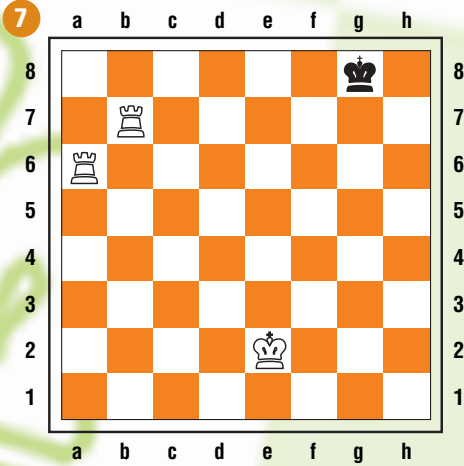
Les Noirs viennent de jouer leur pion g6 en g5.
Les Blancs peuvent-ils faire la prise en passant ?



2 pts

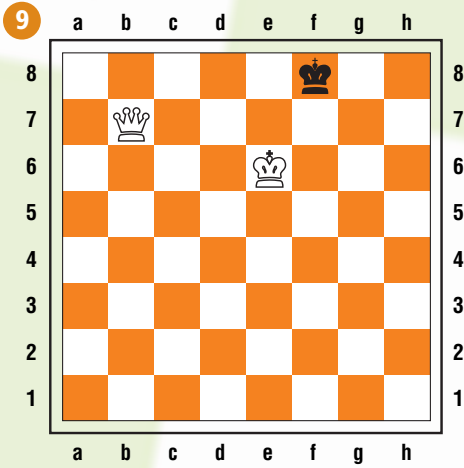


Voyons un peu ta technique :
mat en un coup pour les Blancs.



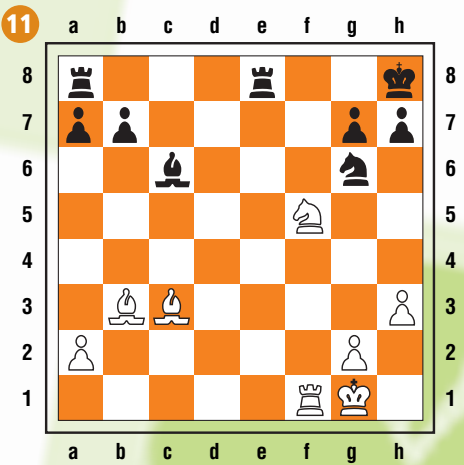
1 pt

Maintenant, place au « baiser de la mort » !
Tu as les Blancs.



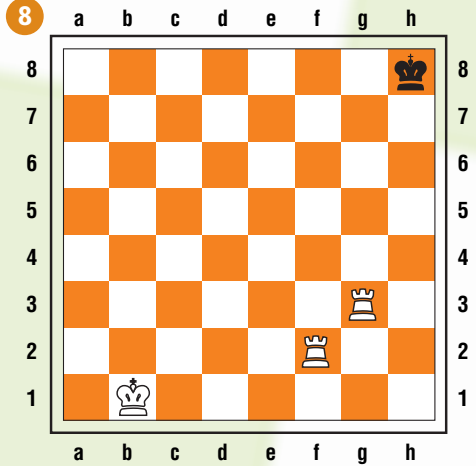
1 pt

Échec et mat en 1 coup et c'est gagné !
Tu as les Blancs.



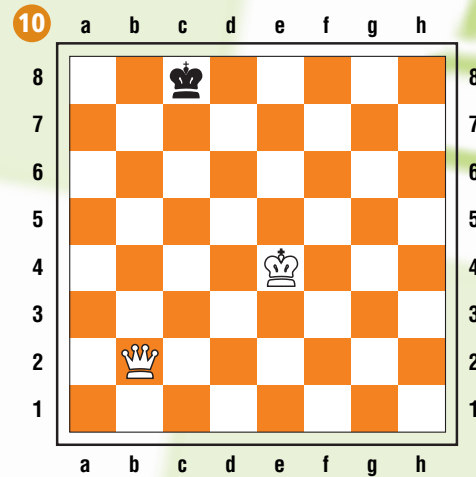
2 pts

Toujours le mat de l'escalier mais cette fois-ci,
selon les colonnes. Tu as les Blancs.



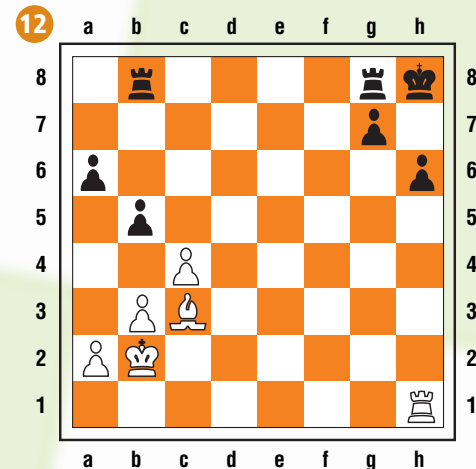
1 pt

Encore le « baiser de la mort » ! Quel est le
meilleur coup pour les Blancs ?



2 pts

Encore un échec et mat en 1 coup
avec les Blancs.



2 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum
de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !

De 10 à 15 points : Tu es un pion d'argent. Tu vois assez bien les tactiques. Continue comme ça. Tu seras bientôt un pion d'or.

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un pion d'or ! Tu es un joueur redoutable. Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le "parcours du Cavalier".

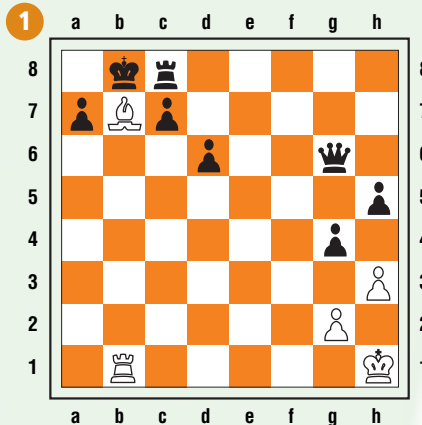
solutions
www.echecs.asso.fr



Parcours du Cavalier

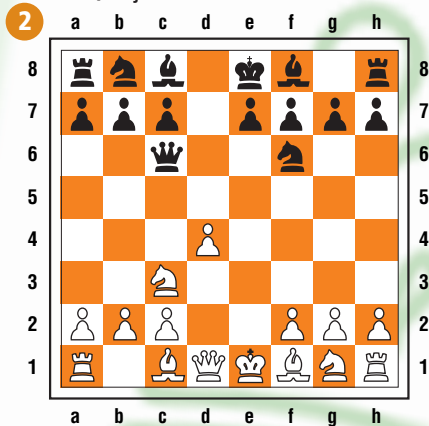
Pour passer avec succès ce parcours, il te faudra une bonne vision tactique. À toi de jouer !

Commençons par un échec et mat en 1 coup. Attention, ce n'est pas aussi facile que ça en a l'air.



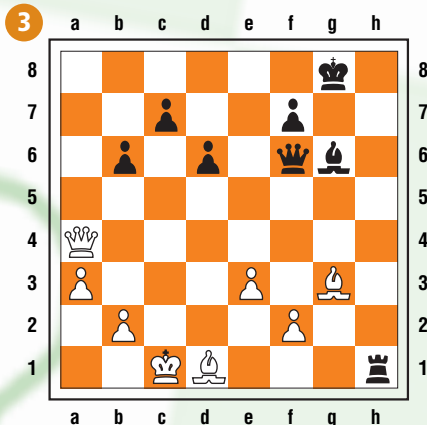
4 pts

Voyons ta vision tactique. Les Noirs viennent de jouer ...Cf6. C'est une grosse faute. Que joues-tu avec les Blancs ?



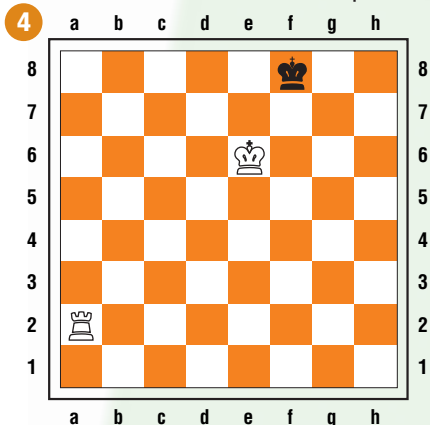
3 pts

Encore de la tactique. Les Blancs jouent et gagnent du matériel.



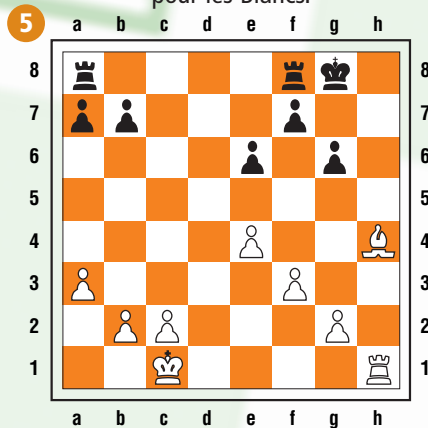
3 pts

Voyons maintenant ta technique. Les Blancs matent en 2 coups.



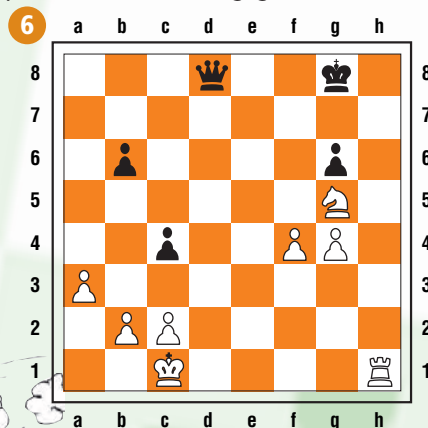
3 pts

Toujours échec et mat en 2 coups pour les Blancs.



3 pts

Pour finir, une fourchette assez sophistiquée qui permet aux Blancs de gagner du matériel.



4 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Cavalier de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner.

De 10 à 15 points : Tu es un Cavalier d'argent. Tu vois vite. Mais méfie-toi... vérifie tes coups avant de jouer...

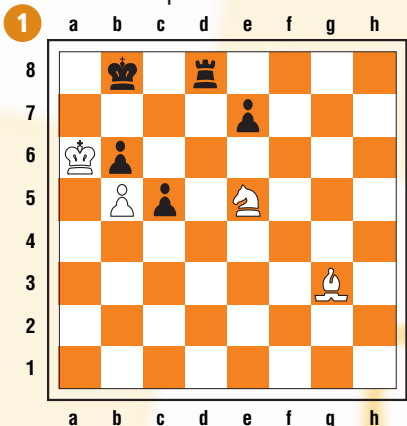
Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Tu es un joueur redoutable. Tu as une bonne vision tactique et tu disposes d'une bonne technique. Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le "parcours du Fou".

solutions
www.echecs.asso.fr



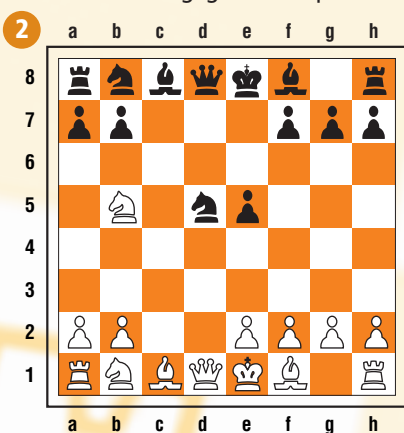
Te voici maintenant face au difficile "parcours du Fou". Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un Fou de bronze, d'argent ou d'or. Bon courage et bonne chance !

Pour commencer, un mat en 2 coups. Tu as les Blancs.



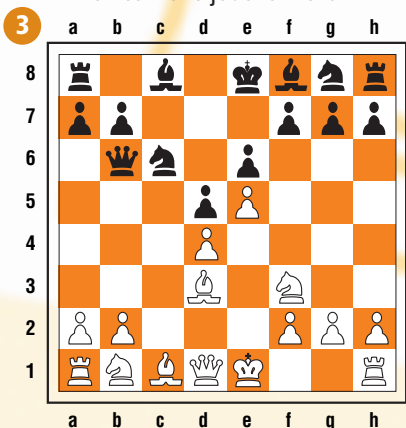
3 pts

Poursuivons avec un peu de tactique. Les Blancs gagnent une pièce.

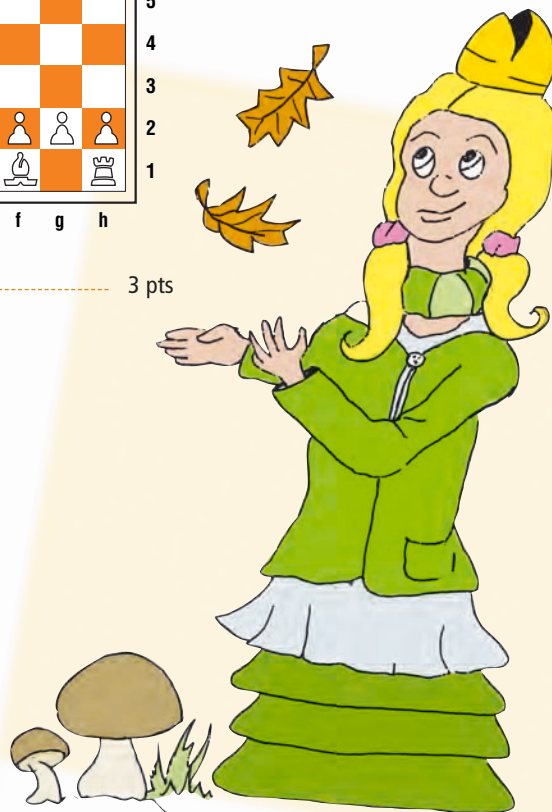


3 pts

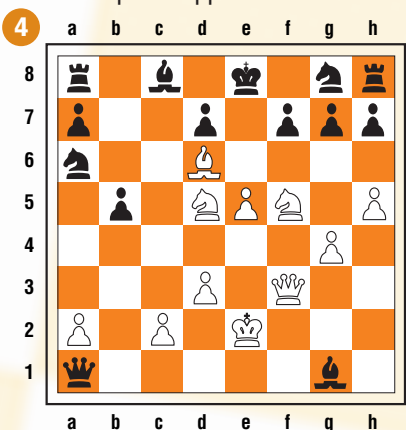
Dans cette position, que se passe-t-il si les Noirs jouent ...Cxd4 ?



3 pts

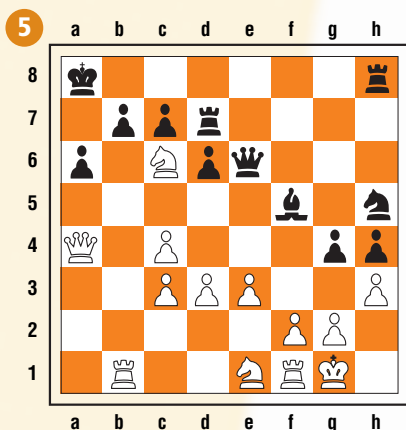


Connais-tu tes classiques ? Comment Andersen a-t-il fait échec et mat en 3 coups dans cette partie appelée « Immortelle » ?



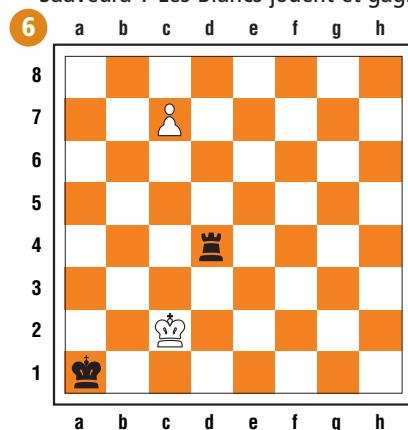
4 pts

Encore un échec et mat en 3 coups pour les Blancs. Pas facile...



3 pts

Pour terminer, sauras-tu finir cette étude de Saavedra ? Les Blancs jouent et gagnent.



4 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Fou de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es un Fou d'argent. Tu vois bien les tactiques, mais n'aurais-tu pas quelques problèmes en finale ?

Plus de 15 points : Terrible ! Tu es un Fou d'or ! Tu es un joueur redoutable, tactiquement et techniquement. Aucune tactique en deux ou trois coups ne te résiste. Bravo !

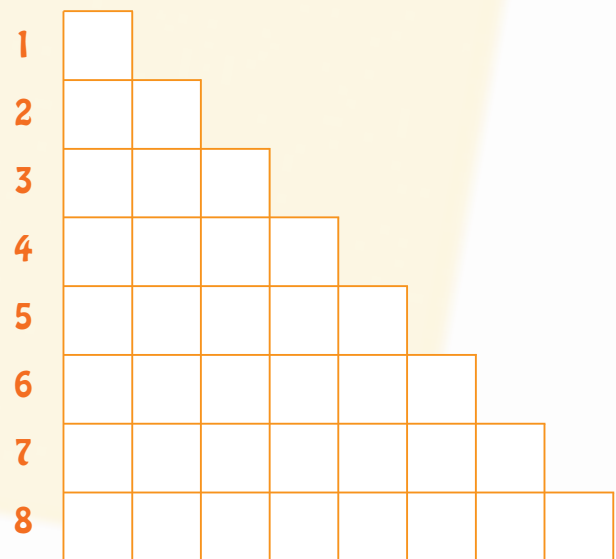
solutions
www.echecs.asso.fr

Charades



- A/** La ballade de mon premier a été chantée par Villon
Mon second est un article
Mon tout est un accessoire indispensable pour toute partie d'échecs « sérieuse »
- B/** Mon premier est une voyelle
Mon second est une capitale
Mon troisième ne dit pas la vérité
Mon tout met face à face les adversaires d'une ronde.
- C/** Mon premier est un pronom possessif
Mon second est une couleur
Mon tout est un accessoire indispensable pour toute partie d'échecs même pour une simultanée.
- D/** Mon premier empêche toute bonne marche
Mon second reste la meilleure des boissons
Mon tout permet d'afficher le tout de la charade B.
- E/** Mon premier permettait d'écrire au tableau noir il n'y a pas si longtemps
Mon second est une particule chargée
Mon tout est un accessoire indispensable pour toute partie d'échecs « sérieuse » de longue durée
- F/** Mon premier est le début de tout voyage
Mon second est un fleuve hispano-portugais
Mon tout est calculé par l'arbitre pour déterminer les prix
- G/** Mon premier est une voyelle
Mon second est un formulaire ou une aide-mémoire,
Mon tout annonce un tournoi.

Escalier



1. Voyelle
2. Forme d'avoir
3. Respiré
4. Poisson accompagné de beurre noir
5. Change
6. Bord de mer
7. Provoque la chute des objets
8. Protègent du froid, du bruit mais laissent passer la lumière

Promotion

Une idée de Sylvain Vérité qui va la proposer au prochain congrès de la FIDE : pouvoir changer une Tour en Dame !



Comment t'y prendrais-tu ? C'est-à-dire comment former une chaîne de mots ; chaque nouveau mot ne différant que par une seule lettre du mot précédent, ceci sans changer l'ordre des lettres.

Pour t'aider voici une grille t'indiquant combien de manipulations il convient de faire. La plus courte des chaînes est longue de 5 mots. Sauras-tu la trouver ?

Départ	T O U R
2	
3	
4	
5	
6	
Fin	D A M E

Quiz

1 point par bonne réponse



1 Au jeu d'Echecs qu'appelle-t-on une nouveauté ?

- a) Un coup qui peut gagner du matériel, mais ne fonctionne pas toujours
- b) Un coup dans l'ouverture qui n'a jamais été joué auparavant
- c) Un coup qui aurait pu être joué

2 Qu'est-ce qu'un pion passé ?

- a) Un pion qui est parti de sa case initiale et est protégé
- b) Un pion infiltré dans le camp de l'adversaire
- c) Un pion pouvant librement avancer jusqu'à promotion sans rencontrer de pion adverse pour le stopper.

3 Quelle est la signification la plus commune d'un tournoi "Open" ?

- a) Un tournoi où tous les participants se rencontrent
- b) Un tournoi ouvert à tous
- c) Un tournoi réservé aux vétérans

4 Quelle pièce exécute la prise en passant ?

- a) La Dame
- b) Le Fou
- c) Le pion

5 Quelle est l'ouverture la plus commune ?

- a) e4
- b) c4
- c) g3
- d) b3

6 Qui est le n°1 au classement mondial ?

- a) Vladimir Kramnik, le Russe
- b) Vishy Anand, l'Indien
- c) Veselin Topalov, le Bulgare

7 Comment s'appelle la championne de France 2007 ?

- a) Sophie Milliet
- b) Almira Skripchenko
- c) Silvia Collas

8 L'annonce orale de la mise en échec est-elle obligatoire ?

- a) absolument
- b) pas du tout
- c) seulement en partie blitz

9 Que veut dire jouer une partie à l'aveugle ?

- a) C'est jouer une partie sans voir les pièces et l'échiquier
- b) C'est jouer une partie de manière hasardeuse
- c) C'est jouer une partie sans voir son adversaire

10 Au bout de combien de coups sans prise et sans mouvement de pion peut-on demander partie nulle ?

- a) 30
- b) 40
- c) 50
- d) 60

solutions ci-contre

Cahier d'exercices

40 pages
280 diagrammes

Format 15x21

Mat en 1 et 2 coups, fourchette, clouage, enfilade, attaque à la découverte, coup du berger, gain de matériel...

Toute la factique pour une progression rapide

8 € l'unité
(franco de port)



BON DE COMMANDE

à adresser, accompagné de votre règlement, à :
FFE - Service expéditions - BP 10054
75185 Saint-Quentin-en-Yvelines Cedex

Je souhaite recevoir exemplaire (s) du cahier d'exercices.

Montant de ma commande : x 8 € = €

Nom :

Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :

Solutions des jeux

8-10 pts : Bravo, ton score est très bon. Tu joues sûrement régulièrement dans un club.
4-6 pts : Pas mal ! Encore un petit effort et tu seras bientôt dans la catégorie des meilleurs...
0-3 pts : Désolé, mais demande à ton moniteur de t'expliquer à nouveau les points que tu n'as pas compris.

1b - 2c - 3b - 4c - 5a - 6b - 7c - 8b - 9a - 10c

Quiz

Fin	DAME
6	RAME
5	ROME
4	ROUE
3	JOUE
2	JOUR
Départ	TOUR

Fin	DAME
6	RAME
5	ROME
4	ROUE
3	JOUE
2	JOUR
Départ	TOUR

8	V	I	T	R	A	V	A	G	E	S
7	G	R	A	V	I	T	E			
6	R	I	V	A	G	E				
5	V	A	R	I	E					
4	R	A	I	E						
3	A	I	R							
2	A	I								
1	A									

Promotion

Escalier

A/ Pendu, le, pendule - B/ A, Paris, ment, appartement - C/ Ta, bleu, table - D/ Panne, eau, panneau - E/ Craie, ion, crayon - F/ Départ, Tage, départ, tage - G/ A, fiche, affiche

Charades

Echec et Mat Junior est un supplément du magazine Echec et Mat
 Ont collaboré à ce numéro :
 Akhavanh Vilaisarn (exercices, illustrations)
 Jean-Luc Roux (jeux)
 Lesia Dottori (illustrations)
 Vincent Moret
 Rédacteur en chef : Léo Battesti
 Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Ligues, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement Echec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 50 exemplaires par mois (10 numéros par an) :
 50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 €
 200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à :
**Thierry Barbary • FFE • BP 10054
 78185 St Quentin en Yvelines Cedex**
 Tél : 01 39 44 65 82
 Thierry.barbary@echecs.asso.fr

Les solutions des différents diagrammes sont désormais disponibles sur le site fédéral : www.echecs.asso.fr
 Il s'agit d'un site de la Fédération Française des Echecs.
 Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française.
 Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'Echecs de votre région.

Corsican Circuit

TOURNOI DES JEUNES

28-29 oct 2007

• Théâtre de Bastia •

15 000 €
de prix

Tournoi réservé :
- de 16 ans
- de 2000 elo

Inscriptions gratuites
9 rondes de 10'+3"

1^{er} prix Home Cinéma

2^o prix Ordinateur portable

3^o prix Play Station 3

4^o prix Ordinateur

5^o prix Sony-PSP

6^o prix Ipod Vidéo 30Go

7^o prix Console Wii

8^o prix Camescope

9^o prix Appareil photo numérique

10^o prix Nintendo DS

Prix par catégories
 Petits-pousins, pousins, pupilles, benjamins, minimes, scolaires

1^{er} prix Ipod Nano 1 Go

2^e prix Téléphone portable avec carte bloquée

3^e prix Lecteur DV/Divx

Du 4^e au 10^e Livres d'Echecs

Cadeaux pour tous les participants

Ce tournoi s'inscrit dans le **Corsican Circuit 2007**

Ajaccio : 25/26 octobre
 Championnat d'Europe de Blitz • 20 000 € de prix
 Championnat de France de Blitz • 10 000 € de prix

Bastia 28/29 octobre • 100 000 € de prix
 Corsica Masters • 70 000 € de prix • 10'+3"
 Tournoi des jeunes • 15 000 € de prix

Bastia 30 octobre • Tournoi de blitz 3'+2" • 15 000 € de prix

Tous les détails sur : www.opencorsica.com

Les livres d'échecs en français, c'est chez Olibris !

Des ouvrages de **qualité** à des prix abordables, pour les petits et pour les grands !

LES NOUVEAUTÉS

21€



La Sicilienne Classique c3

La défense Sicilienne est la riposte la plus populaire à l'ouverture du pion roi, et 2.c3 est le meilleur moyen pour les Blancs d'éviter les grandes variantes tout en conservant des chances sérieuses d'obtenir un avantage d'ouverture. 24 parties commentées par un spécialiste permettent de se familiariser avec toutes les idées importantes de la plus populaire des anti-Siciliennes. **Sam Collins - 144 pages**

33€



Maîtriser les ouvertures (vol. 1)

Théoricien réputé, John Watson offre enfin l'aperçu global sur la théorie contemporaine des ouvertures que l'on attendait depuis le livre de Reuben Fine, *Les idées cachées dans les ouvertures d'échecs*, mémorable mais depuis longtemps dépassé. Comme la théorie a considérablement évolué depuis l'époque de Fine, il y faut désormais deux gros volumes. Le premier s'intéresse aux débuts ouverts et semi-ouverts. Indispensable à tout amateur, cet ouvrage permettra de ne pas simplement recopier les coups des grands maîtres, mais de véritablement les comprendre, et donc de bien mieux jouer au sortir de l'ouverture. **John Watson - 432 pages**

32€



Les meilleures parties de Garry Kasparov (vol. 2)

Le deuxième et dernier volume de l'anthologie consacrée par le grand maître tchèque Igor Štohl à l'un des plus grands champions de tous les temps. Le travail, impressionnant, est tout aussi soigné que dans le premier volume, avec un effort accru sur les explications verbales. Une somme, et surtout un régal grâce aux magnifiques parties de Kasparov et à des analyses exceptionnelles. Ce volume couvre la période 1994-2005 en 55 parties. **Igor Štohl - 480 pages**

ET TOUJOURS

Murray Chandler, Comment battre Papa aux échecs
 Murray Chandler, La tactique aux échecs pour les enfants
 Valeri Beim, Leçons de stratégie aux échecs
 Xavier Parmentier, Une boussole sur l'échiquier
 Alfonso Romero, Stratégie créative aux échecs
 Jesper Hall, Comment s'entraîner aux échecs
 Alex Yermolinsky, La Sicilienne Classique expliquée
 Igor Khmelitsky, échecs: le test
 Juraj Nikolic, L'héritage de Philidor
 Igor Štohl, Les meilleures parties de Kasparov (vol. 1)
 Peter Wells, L'Ouest-indienne expliquée
 David LeMoir, Comment devenir un super attaquant
 Zenón Franco, L'Anglaise expliquée
 James Rizzitano, La Sicilienne Taimanov expliquée
 Valeri Beim, Comment jouer dynamique

Olibris
www.olibris.fr