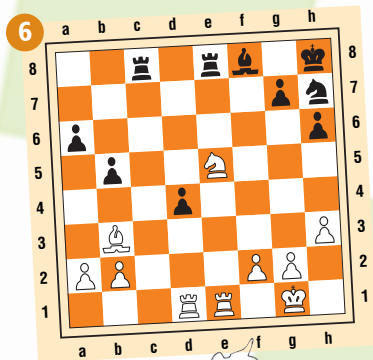
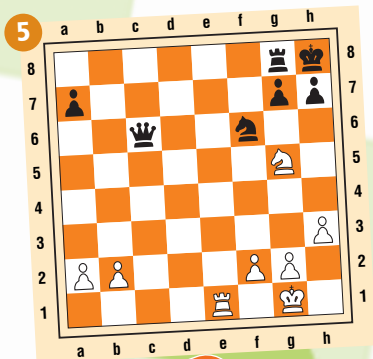
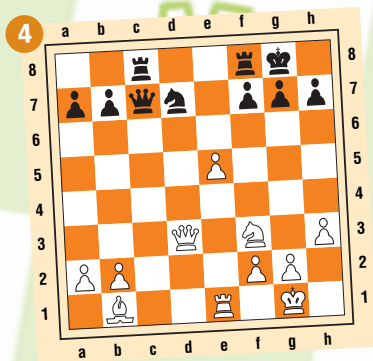
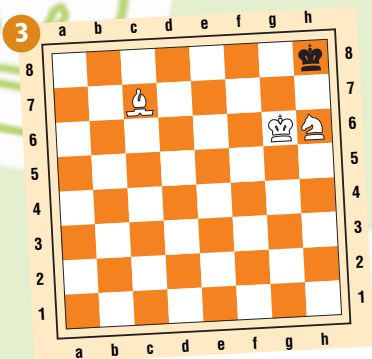
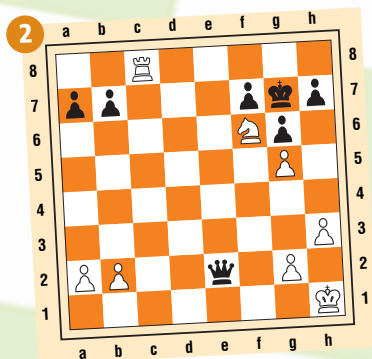
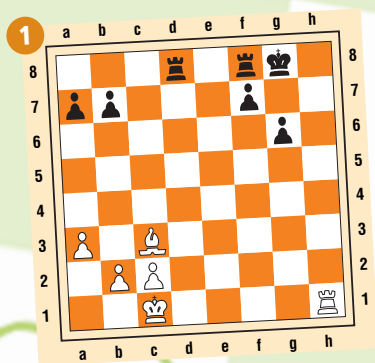


Échec et mat en un coup



Humpy Koneru, la variante indienne

Un prénom tout prédestiné. Humpy Koneru fut initialement prénommée Hampi par son père, un diminutif de « Champion ». Le prénom fut ensuite transformé en Humpy, dont la résonance était plus proche du russe.



Humpy Koneru est née à Andhra Pradesh en Inde en 1987, l'année même où Viswanathan Anand, le futur héros national, remportait le titre de champion du monde junior.

C'est son père Ashok Koneru, un bon joueur de compétition, qui l'initie aux échecs à l'âge de 5 ans. À 6 ans, en regardant son père jouer, elle suggère quelques coups qui se révèlent être les bons. Lorsque Humpy termine 4^e du championnat national des moins de 8 ans en 1995, Ashok abandonne sa carrière pour faire de sa fille une championne. Ce qui n'allait pas tarder. 3 années plus tard, elle remporte la médaille d'or aux championnats du monde des moins de 10 ans et en 2001, marchant sur les traces de son illustre compatriote Anand, elle devient championne du monde junior alors qu'elle n'a que 14 ans. Elle décroche le titre de Ml masculin en 1999, et celui de GMI en 2002 à l'âge de 15 ans, battant ainsi de quelques mois le record de précocité de Judith Polgar.

Au dernier classement FIDE d'octobre, Humpy Koneru devient la deuxième femme de l'histoire après la Hongroise à dépasser la barrière symbolique des 2 600 Elo.

Dans la foulée, elle contribue grandement à la victoire de Monaco en coupe d'Europe des clubs féminins en Turquie. Avec 5,5/6 au premier échiquier, et juste une nulle à la dernière ronde pour assurer le titre, l'Indienne réalise une performance extraordinaire à plus

de 2 800 ! À ce rythme, on peut raisonnablement penser qu'on aura un jour deux champions du monde Indiens. Après tout, il n'y a pas si longtemps, on avait bien deux Bulgares (Topalov et Stefanova).

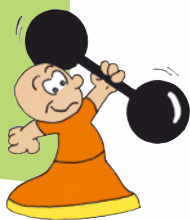
exercices
infos
jeux

p.2 Niveau 1 Parcours du pion

p.4 Niveau 2 Parcours du Cavalier

p.5 Niveau 3 Parcours du Fou



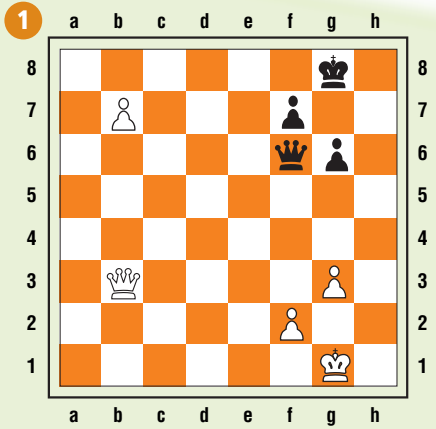


Parcours du pion

Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un pion de bronze, d'argent ou un pion d'or.
Bon courage et bonne chance !

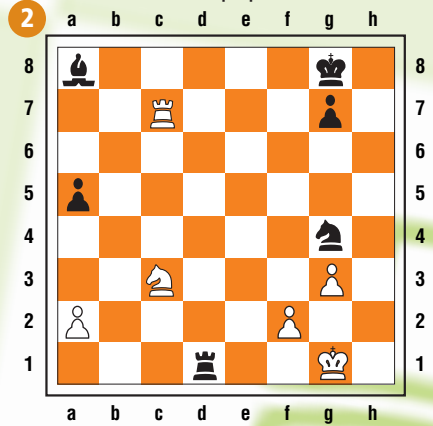
Commençons avec les règles du jeu.

Si les Blancs jouent le pion b7 en b8, peuvent-ils faire promotion en Dame et ainsi avoir 2 Dames sur l'échiquier ?



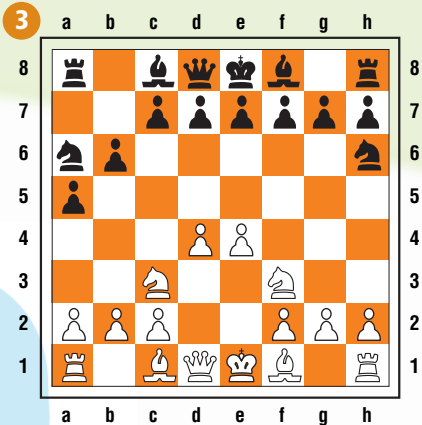
1 pt

Tu as les Blancs. Ton Roi est en échec. Trouve un coup qui le sauve.



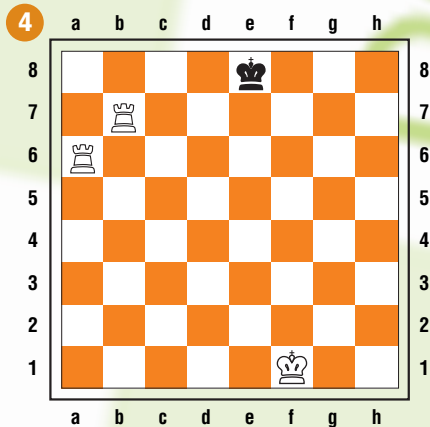
2 pts

Les 2 camps ont joué chacun 4 coups. Qui a le mieux joué l'ouverture ? Les Blancs ou les Noirs ?



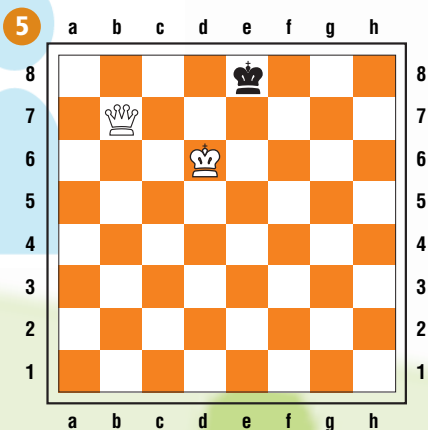
1 pt

Voyons un peu ta technique : mat en 1 coup pour les Blancs.



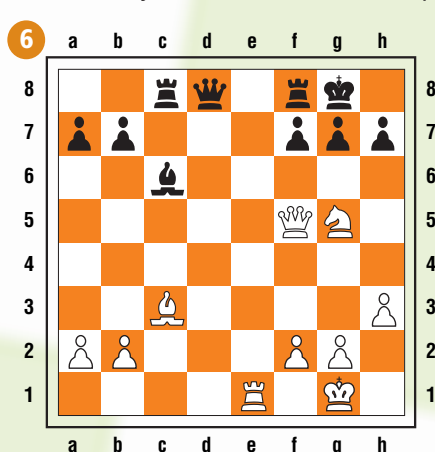
1 pt

Encore un mat technique : le « baiser de la mort » ! Tu as les Blancs.

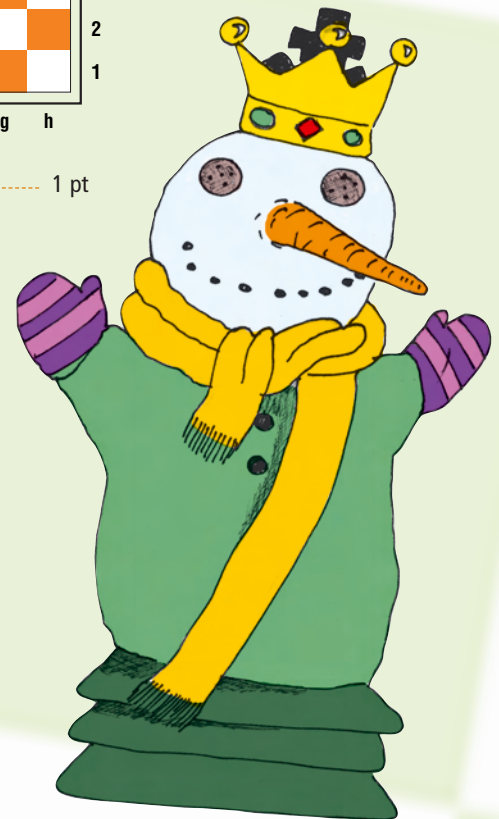


1 pt

Les Blancs jouent et font mat en 1 coup.

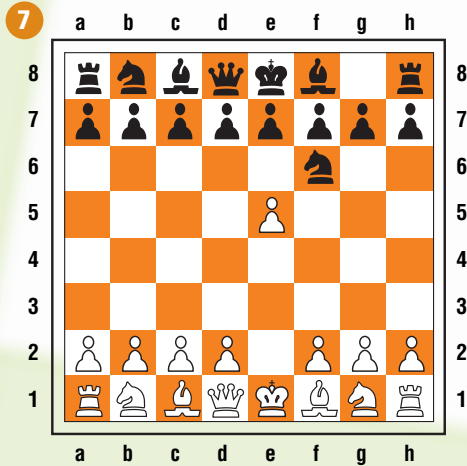


2 pts



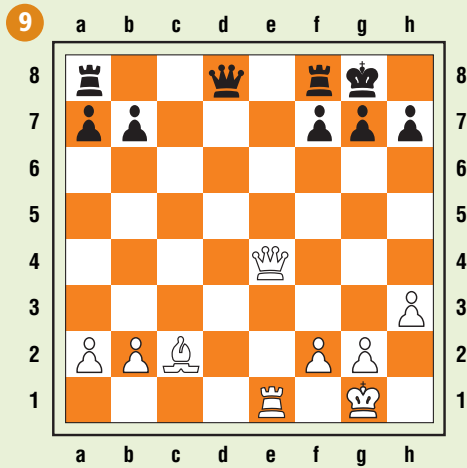
Maintenant le parcours du pion se complique. Cette fois-ci, **tu as les Noirs** et tu dois te défendre contre la menace des Blancs. Regarde bien chaque position et fais bien attention.

Commençons avec un exemple facile.
Que joues-tu avec les Noirs ?



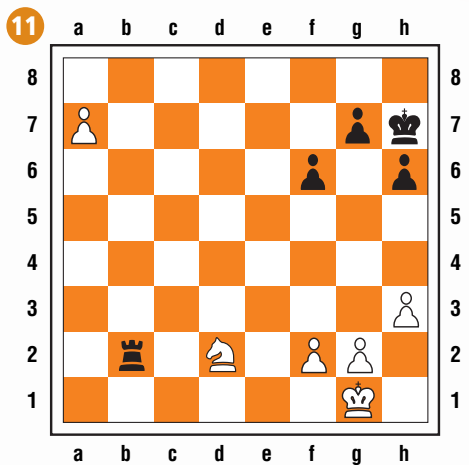
1 pt

Ici, les Blancs viennent de jouer ♔e4.
Attention !



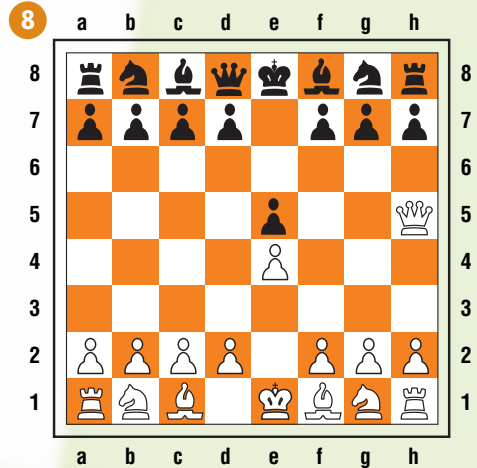
2 pts

Tu as les Noirs. Prendre le Cavalier avec ta Tour est tentant... mais les Blancs ont une menace !



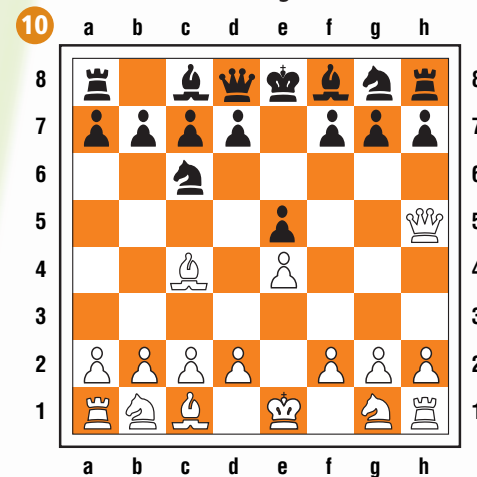
2 pts

Plus difficile. Les Blancs viennent de jouer ♕h5.
Que joues-tu avec les Noirs ?



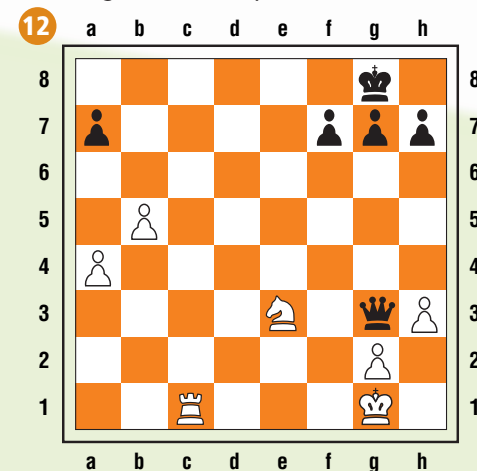
2 pts

Les Blancs tentent le terrible coup du berger.
Reste sur tes gardes !



3 pts

Les Blancs viennent de jouer ♜c1.
Regarde bien ce qu'ils menacent !



2 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !

De 10 à 15 points : Tu es un pion d'argent. Tu vois assez bien les tactiques, mais attention, tu dois aussi être attentif à ce que joue ton adversaire !

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un pion d'or ! Tu es un joueur redoutable.

En un clin d'œil, tu repères les menaces ennemies. Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le "parcours du Cavalier".

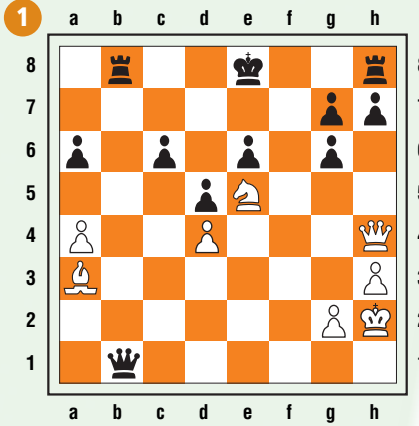
solutions
www.echecs.asso.fr



Parcours du Cavalier

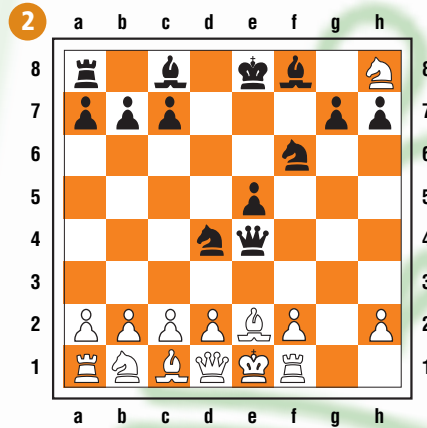
Pour passer avec succès ce parcours, il te faudra une bonne vision tactique. À toi de jouer !

Commençons par un échec et mat en 1 coup. Facile !



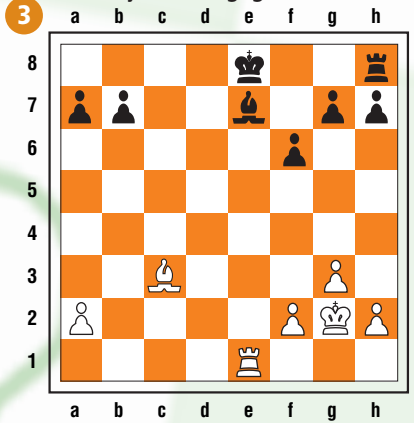
3 pts

Encore un échec et mat en 1 coup. Un tout petit peu plus difficile. Tu as les Noirs.



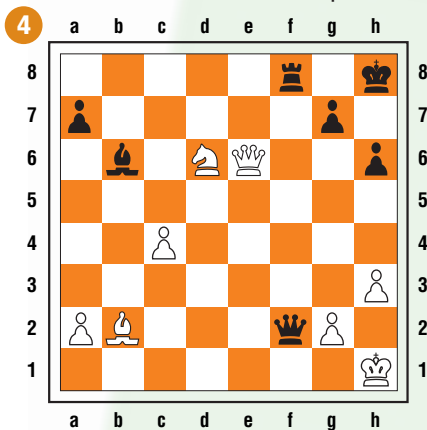
3 pts

Un peu de tactique. Les Blancs jouent et gagnent du matériel.



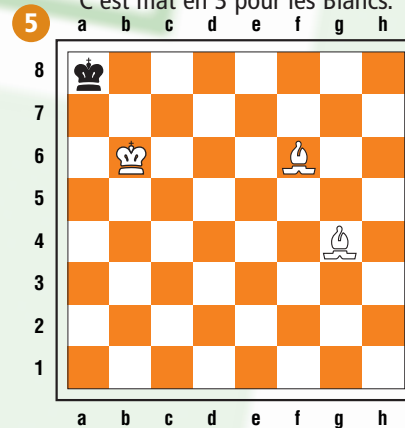
3 pts

Echec et mat en... 2 coups !



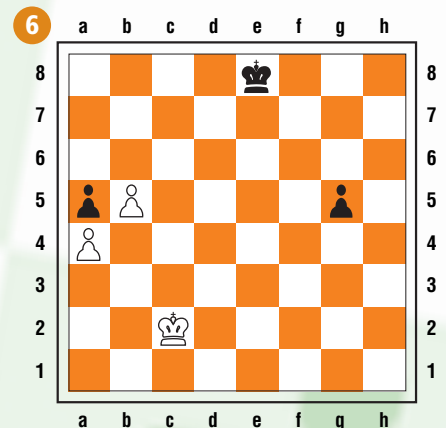
4 pts

Voyons maintenant ta technique. C'est mat en 3 pour les Blancs.



3 pts

Pour finir, voyons comment tu juges les finales. C'est aux Noirs de jouer. Que penses-tu de la position ?



4 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Cavalier de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner.

De 10 à 15 points : Tu es un Cavalier d'argent. Tu vois vite. Mais méfie-toi... vérifie tes coups avant de jouer...

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Tu es un joueur redoutable. Tu as une bonne vision tactique et tu disposes d'une bonne technique. Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le "parcours du Fou".

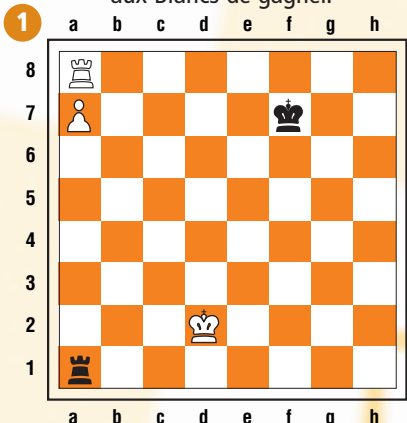
solutions
www.echecs.asso.fr



Parcours du Fou

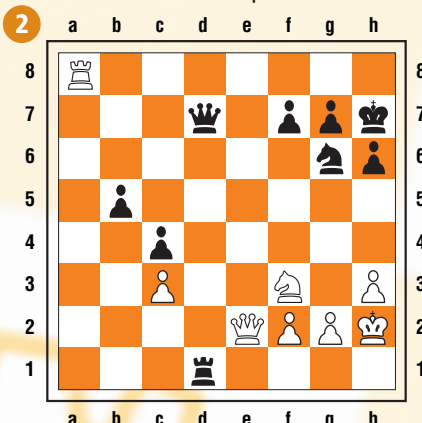
Te voici maintenant face au difficile "parcours du Fou". Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un Fou de bronze, d'argent ou d'or. Bon courage et bonne chance !

Pour commencer, une astuce qui permet aux Blancs de gagner.



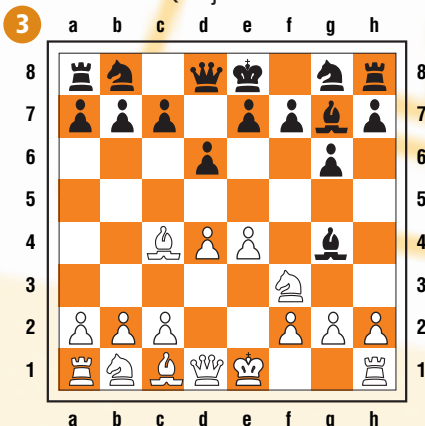
3 pts

Poursuivons avec un échec et mat en 2 coups.



3 pts

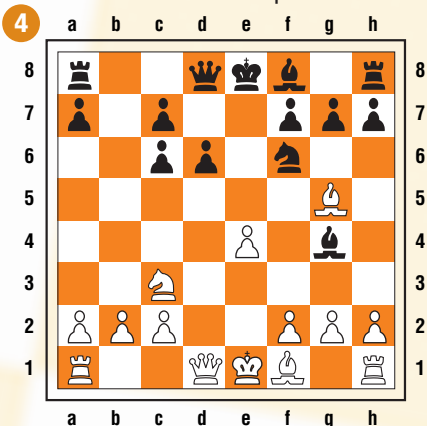
Connais-tu tes classiques ? Dans cette position, les Noirs viennent de jouer ... **g4**. C'est une faute. Que joues-tu avec les Blancs ?



4 pts

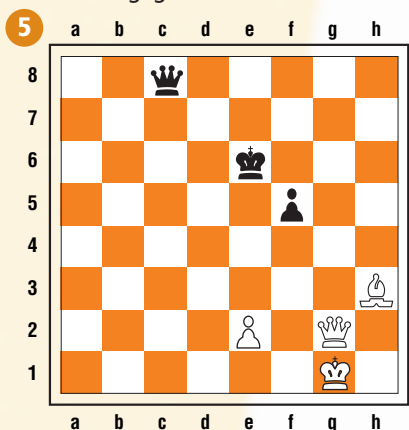


Encore un ... **g4** fautif. Que jouent les Blancs dans cette position ?



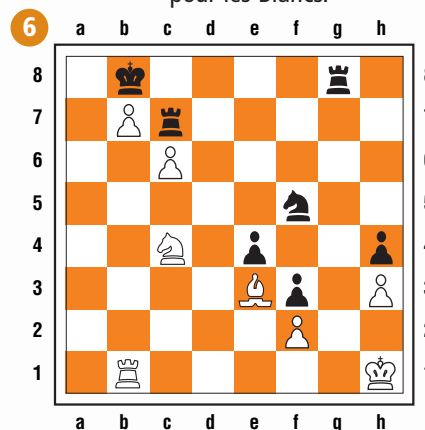
4 pts

Voyons ta vision tactique. Les Blancs gagnent du matériel.



3 pts

Et pour finir, un échec et mat en 3 coups pour les Blancs.



3 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Fou de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es un Fou d'argent. Tu vois bien les tactiques, mais il te faut étudier les classiques.

Plus de 15 points : Terrible ! Tu es un Fou d'or ! Tu es un joueur redoutable qui connaît les thèmes tactiques. Bravo !

solutions
www.echecs.asso.fr

Au pays du mensonge



Au pays du mensonge, il y a trois tribus :

1. Ceux qui mentent toujours,
2. Ceux qui ne mentent jamais,
3. Ceux qui mentent une fois sur deux

Sylvain Vérité, notre grand voyageur, revient du pays du mensonge et voilà ce qu'il a entendu, à la fin du tournoi triangulaire qui a opposé :

- « Champion qui ment ou **CM** »,
- « Champion qui ne ment jamais ou **CJ** », et
- « Champion qui ment une fois sur deux ou **C2** »

CM a dit : *J'ai battu mes deux adversaires. Dans le tournoi, il n'y a eu qu'une nulle.*

CJ a dit : *Je n'ai battu que C2.*

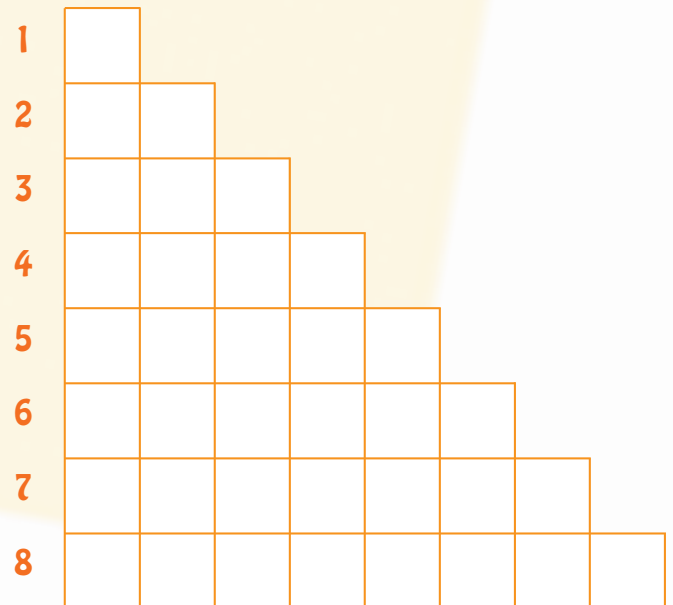
C2 a dit : *J'ai perdu une partie. J'ai gagné une partie.*

Qui a gagné le tournoi ?

Retrouve les résultats à l'aide du tableau ci-dessous.

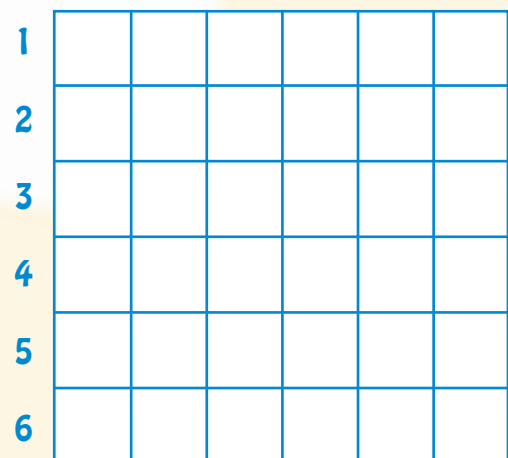
Joueurs	CM	CJ	C2	Total	Place
CM					
CJ					
C2					

Escalier



1. Consonne.
2. Île ou note.
3. Il en faut des échiquiers pour couvrir cette surface !
4. Pagaie ou train.
5. Intrigue ou dessin.
6. Eut droit à juste titre.
7. Prénom féminin.
8. Ne menacent plus, Dieu merci, le postérieur de nos jeunes joueurs.

Petite grille



1. Sacrifice.
2. Conversation privée.
3. De Bamako ou de Gao.
4. Chien berger français.
5. Répétée.
6. Étires.



Quiz

1 point par bonne réponse



1 Combien de cases contrôle une Dame placée dans un coin de l'échiquier ?

- a) 21
- b) 24
- c) 27
- d) 30

2 Quelle différence y a-t-il entre le grand roque et le petit roque ?

- a) Aucune
- b) Le nombre de cases entre le Roi et la Tour
- c) La couleur de la case d'arrivée du Roi
- d) La couleur de la case d'arrivée de la Tour

3 La forme des pièces "classiques" est appelée :

- a) Albâtre
- b) Staunton
- c) Chinese
- d) Classique

4 Dans la notation algébrique, comment écrit-on un roque effectué du côté de la Dame ?

- a) Gr.R
- b) Q-0-0
- c) 0-0-0
- d) 0-0

5 D'où vient le terme "Elo" ?

- a) Du nom de son inventeur
- b) De "Echec locution and organisation"
- c) Du Polonais
- d) Du Russe

6 Où s'est déroulé le championnat du monde des Échecs cette année ?

- a) À Bakou
- b) À Mexico
- c) À Londres
- d) À Moscou

7 Laquelle de ces tactiques n'existe pas ?

- a) Le clouage
- b) La fourchette
- c) La prise en cassant
- d) L'enfilade

8 Qu'est-ce qu'un Gambit ?

- a) Un sacrifice volontaire d'un pion ou d'une pièce en vue d'obtenir, grâce à un avantage d'espace ou de temps, les moyens d'une attaque puissante.
- b) Un sacrifice involontaire d'un pion. C'est en quelque sorte une gaffe.
- c) Un sacrifice de la Dame pour faire Mat. On parle alors du « Gambit Dame »

9 La prise en passant est une règle spéciale du jeu qui ne s'effectue qu'une seule fois dans la partie.

- a) Vrai
- b) Faux

10 Un joueur se soustrait à l'échec en couvrant son Roi et annonce du même coup « échec ». Est-ce possible ?

- a) Oui
- b) Non

solutions ci-contre

Cahier d'exercices

40 pages
280 diagrammes

Format 15x21

Mat en 1 et 2 coups, fourchette, clouage, enfilade, attaque à la découverte, coup du berger, gain de matériel...

Toute la factique pour une progression rapide

8 € l'unité
(franco de port)



BON DE COMMANDE

à adresser, accompagné de votre règlement, à :
FFE - Service expéditions - BP 10054
75185 Saint-Quentin-en-Yvelines Cedex

Je souhaite recevoir exemplaire (s) du cahier d'exercices.

Montant de ma commande : x 8 € = €

Nom :

Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :

Solutions des jeux

1a - 2a - 3b - 4c - 5a - 6b - 7c - 8a - 9b - 10a
0-3 pts : Désolé, mais demande à ton moniteur de t'expliquer à nouveau les points que tu n'a pas compris.
4-6 pts : Pas mal ! Encore un petit effort et tu seras bientôt dans la catégorie des meilleurs...
8-10 pts : Bravo, ton score est très bon. Tu joues sûrement régulièrement dans un club.

Petite Grille

6	T	E	N	D	E	S
5	I	T	E	R	E	E
4	B	R	I	A	R	D
3	M	A	L	I	E	N
2	A	P	A	R	T	E
1	G	V	M	B	I	T
1	2	3	4	5	6	

Escalier

8	M	A	R	T	I	N	E	T
7	M	A	R	T	I	N	E	T
6	M	E	R	I	T	A		
5	T	R	A	M	E			
4	R	A	M	E				
3	A	R	E					
2	R	E						
1	R							
1	2	3	4	5	6	7	8	

Quiz

C2	1/2	0	0,5	3
CJ	1/2	1	1,5	1
CM	1/2	1/2	1	2
JOUERS	CM	CJ	C2	TOTAL PLACE

C'est "Champion qui ne ment jamais", ce qui, somme toute, est assez moral !

Au pays du mensonge

Echec et Mat Junior est un supplément du magazine Echec et Mat
 Ont collaboré à ce numéro :
 Akhavanh Vilaisarn (exercices, illustrations)
 Jean-Luc Roux (jeux)
 Lesia Dottori (illustrations)
 Vincent Moret
 Rédacteur en chef : Léo Battesti
 Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Liges, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement Echec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 50 exemplaires par mois (10 numéros par an) :
 50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 €
 200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à :
Thierry Barbary • FFE • BP 10054
78185 St Quentin en Yvelines Cedex
 Tél : 01 39 44 65 82
 Thierry.barbary@echecs.asso.fr

Les solutions des différents diagrammes sont désormais disponibles sur le site fédéral : www.echecs.asso.fr
 Il s'agit d'un site de la Fédération Française des Echecs.
 Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française.
 Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'Echecs de votre région.

la boutique FFE



Les meilleures parties de Garry Kasparov

par Igor Stohl
 Edition Olibris

32€



Jeu plastique 11€

Jeu n°5 homologué avec son tapis en vinyl. Idéal pour les écoles. 5 pièces minimum.



Pendule Silver 64€

L'unité :
 À partir de 57€

Echiquier mural 60€



Echiquier mural roulable avec sa housse de transport

60€



Comment battre papa aux échecs

Par Murray Chandler
 Edition Olibris

13€

Premiers cours d'échecs

Réalisé par A. Vilaisarn
 Très utile pour enseigner dans les écoles



Animateur diplômé :

22€

Prix public :

39€



Shredder 9 39,99€

7 fois champion du monde des jeux d'échecs. Il offre toutes les possibilités d'apprentissage pour les débutants.



Golden Blitz 2005 15€

DVD du tournoi de Blitz inscrit au circuit de l'ACP qui a eu lieu à Moscou en 2005.

Passez vos commandes sur www.echecs.asso.fr



bon



mauvais



mauvais



bon

Publié par HSBC France

Etre ouvert sur le monde, c'est comprendre les différences de points de vue.

www.hsbc.fr/monavenir

HSBC

Votre banque, partout dans le monde