

THINKERS PUBLISHING

annonce une nouvelle publication !

Le Manuel des erreurs évitables aux échecs

Le Manuel des erreurs évitables aux échecs est un projet d'introspection unique en son genre.

A la différence des manuels classiques où l'on vous explique les meilleures techniques pour battre votre adversaire, le GMI Romain Edouard utilise ici sa propre expérience pour vous enseigner comment éviter les erreurs les plus communes.

Vous découvrirez un panorama complet de la pensée d'un joueur de haut niveau : ses doutes, ses faiblesses, mais aussi sa psychologie avant, pendant et après une partie, et comment parvenir à en tirer le meilleur.

Grâce à de nombreux exemples décortiqués, à des exercices sélectionnés, et à cet ouvrage, traduit en français par son auteur lui-même, est une version perfectionnée de la version originale anglaise, avec également quelques nouveaux exemples.



Thinkers Publishing vous souhaite une excellente lecture et une forte progression à l'aide de ce livre !

Thinkers Publishing 2016



www.thinkerspublishing.com

Le Manuel des erreurs évitables aux échecs

Romain Edouard est né en 1990. A seulement 26 ans, il fait partie des meilleurs GMI français depuis de nombreuses années. Champion d'Europe des moins de 16 ans, vice champion d'Europe et du Monde des moins de 18 ans, Champion de France en 2013, Romain Edouard est également le vainqueur de très nombreux tournois internationaux et ligues nationales.

Son classement Elo record est de 2702. Membre de l'équipe de France depuis 2009, il a été un des piliers de la campagne européenne de 2013 où la France a terminé vice championne, remportant lui-même une médaille d'or pour sa performance individuelle au troisième échiquier.

Secondant de l'ancien champion du monde Veselin Topalov à de nombreux tournois, il est également un auteur très régulier pour les magazines les plus populaires au monde, comme Europe Echecs, ChessBase, la Revue Suisse des Echecs et Chess Anyone.



Le Manuel des erreurs évitables aux échecs est un projet d'inspection unique en son genre. A la différence des manuels classiques où l'on vous explique les meilleures techniques pour battre votre adversaire, le GMI Romain Edouard utilise ici sa propre expérience pour vous enseigner comment éviter les erreurs les plus communes.

Vous découvrirez un panorama complet de la pensée d'un joueur de haut niveau : ses forces, ses faiblesses, mais aussi sa psychologie avant, pendant et après une partie, et comment parvenir à en tirer le meilleur. Grâce à de nombreux exemples décorrigés, à des exercices sélectionnés, et à des conseils finement avisés, l'auteur enrichit votre propre procédé de réflexion.

Cet ouvrage, traduit en français par son auteur lui-même, est une version perfectionnée de la version originale anglaise, avec également quelques nouveaux exemples. Bonne lecture !



Recommandé par la Fédération Française des Echecs

THINKERS PUBLISHING



www.thinkerspublishing.com



Recommandé par la Fédération Française des Echecs



Le Manuel des erreurs évitables aux échecs



Romain Edouard

ISBN: 9789082256680 – Publié en août 2016

236 pages - 29.95€

Table des matières

Explication des symboles utilisés	4
Table des matières	5
Préface	7
Chapitre 1 : L'objectivité au long d'une partie d'échecs	11
1.1 Toujours rechercher le maximum de sa position	12
1.2 Défenses simples sous pression	22
1.3 Sentir les opportunités	34
1.4 Ne pas surjouer une position	48
Exercices relatifs au Chapitre 1	55
Chapitre 2 : Les principales causes des gaffes	59
2.1 Réactions psychologiques après un choc	60
2.2 Aveuglement des coups automatiques	71
2.3 Pragmatisme en <i>zeitnot</i>	82
2.4 Le manque de concentration	92
2.5 L'excès de confiance	97
Exercices relatifs au Chapitre 2	111

Chapitre 3 : Prises de décisions concrètes et concessions	115
3.1 Transformations positionnelles	116
3.2 Décisions prophylactiques.....	129
3.3 Concrétisation des finales	137
3.4 Défenses dynamiques en finales	156
Exercices relatifs au Chapitre 3	163
Chapitre 4 : Quelques clés pour améliorer vos résultats	167
4.1 L'approche des ouvertures	168
4.2 La volonté d'aller au combat.....	182
4.3 Connaissance basique des finales	196
Exercices relatifs au Chapitre 4	201
Conclusion générale	203
Solutions de tous les exercices	205

Préface

Début 2013 j'ai été approché par Thinkers Publishing, me demandant si écrire un livre m'intéresserait, et, le cas échéant, sur quel thème original je pourrais m'épancher. J'étais particulièrement satisfait par cette seconde question, puisque j'étais très motivé par l'idée de rechercher un sujet innovant, ou encore un angle de progression peu exploré.

Mon fil directeur était simple : trouver quel genre de livre n'existe pas et aurait pu m'aider à progresser plus rapidement lorsque j'étais plus jeune. J'ai réalisé que l'avantage d'écrire un livre à seulement 23 ans était que les souvenirs des différents types d'erreurs que je commettais lors de mes années de formation étaient encore frais, et qu'il serait instructif d'expliquer comment je suis parvenu à en réduire leur nombre.



La plupart des livres d'échecs contiennent exclusivement des exemples de « bons coups », ce qui est très utile en termes de culture échiquéenne et de compréhension du jeu. Mais je pense que la marge de progression de n'importe quel joueur (ou presque) est bien plus grande en résolvant ses propres problèmes d'ordre pratique. En d'autres termes, comment limiter les mauvais coups souvent liés à des raisons psychologiques. Ce livre vous permettra, entre autres, de limiter vos « défauts » sur l'échiquier afin de pouvoir mieux exploiter vos qualités.

« Le Manuel des erreurs évitables aux échecs » est principalement une dissection méthodique de mes parties d'un point de vue psychologique et pratique, tout en essayant d'en rendre la lecture agréable et facile. Le choix d'utiliser mes propres parties me semblait la meilleure ressource pédagogique pour expliquer chaque situation de la manière la plus sincère et complète possible, ce sujet épineux des « erreurs évitables » nécessitant une complète objectivité. En tant que lecteur, vous vous reconnaîtrez forcément dans une grande partie des erreurs typiques que je vais décrire.

Afin d'accumuler du matériel pour ce livre, j'ai visionné mes parties des dix dernières années (environ un millier). J'en ai d'abord sélectionné 300, et après les avoir rangées en

différents chapitres, j'ai gardé une centaine d'exemples que je trouvais probants. En relevant les erreurs les plus fréquentes et les plus communes à tous les joueurs d'échecs, j'ai décidé de diviser mon livre en quatre parties principales :

- l'objectivité dans une partie d'échecs ;
- comment réduire son nombre de gaffes ;
- le jugement des coups concrets et des concessions ;
- des conseils généraux pour améliorer les résultats (liés aux ouvertures, à la psychologie, et aux méthodes de travail).

J'ai tenté de trouver des exemples instructifs qui mettent en lumière les types de situations d'où parviennent le plus souvent les erreurs. En complément des exemples d'erreurs critiques tirés de mes anciennes parties, vous trouverez également quelques « contre-exemples », parties plus récentes me permettant d'illustrer la façon dont je suis parvenu à résoudre certaines de ces difficultés. Cependant, certains exemples « négatifs » sont également tirés de mes parties récentes. Cela montre que la chasse aux erreurs est une quête perpétuelle, et que les défauts reviennent au galop si vous ne travaillez pas cet aspect régulièrement. Quelques exemples sont tirés de parties d'autres joueurs, principalement dans les sections d'exercices.

[...]

Voici la version française de mon livre *Le Manuel des erreurs évitables aux échecs*. J'espère beaucoup que vous, cher lecteur, en apprécierez la lecture autant que j'en ai apprécié l'écriture !

Romain Edouard, Novembre 2014 / Avril 2016.

L'objectivité au long d'une partie d'échecs

1

§1.0 Introduction

L'objectivité est ce qui fait la plus grande différence entre les humains et les ordinateurs aux échecs. L'ordinateur peut, par exemple, manquer des sacrifices positionnels qu'un humain envisagera. Mais il explore toutes les variantes tactiques en l'espace de quelques secondes, et surtout ne perd pas de temps à envisager et explorer les fausses menaces ou mauvaises combinaisons. Un joueur « humain » doit prendre des milliers de paramètres en considération durant ses parties, perdre du temps à garder un œil sur plusieurs choses qui en réalité ne fonctionnent pas, et doit sans arrêt se rendre compte de « quand penser à quoi ». En toute logique, cela rend le fait d'être objectif beaucoup plus difficile.

Le premier problème que nous rencontrons est qu'il n'est pas toujours évident d'évaluer objectivement les possibilités que nous offre une position. Souvent, si nous sommes contents de quelque chose que nous pouvons réaliser, nous ne cherchons pas

mieux. C'est une erreur dans une majorité de cas.

Un second problème que nous rencontrons est que nous manquons souvent des coups de défense très simples lorsque nous sommes sous pression. Nous avons une fâcheuse tendance à anticiper des difficultés sans raison objective, ou encore à rechercher uniquement des solutions alambiquées lorsque la situation est complexe. Très souvent, la pression est temporaire et notre destin peut être changé.

Un troisième problème est lié aux nerfs, ou parfois à la fatigue. En effet, nous devons nous forcer à calculer le plus profondément possible lorsqu'il est évident que le moment est important. Parfois nous avons la sensation qu'il ne sera pas possible de tout calculer « jusqu'au bout » et n'essayons même pas. C'est l'une des différences majeures entre les joueurs d'élite, et les autres.

Pour finir, les échecs sont un jeu qui demande de l'ambition, parfois du courage, mais cela ne signifie pas qu'il faille « surjouer » une position. Autrement dit, un joueur doit savoir prendre des risques dans une partie, mais dans divers cas il perd son objectivité et n'arrive plus à mesurer ces risques, auquel cas la partie se terminera rarement de la façon souhaitée.

L'objectivité au long d'une partie d'échecs

§1.1 Toujours rechercher le maximum de sa position

Déterminer objectivement les possibilités offertes par une position n'est pas un exercice évident. Ces possibilités sont intrinsèquement liées à la position qu'il faudra donc, en amont, réussir à évaluer correctement. Même si les joueurs d'échecs ont parfois tendance à être optimistes dans leurs parties (voir le sous-chapitre numéro 4), ils sont bien plus souvent minimalistes dans leur quête d'un avantage. Trois situations typiques peuvent l'expliquer.

La première est celle où un joueur peut obtenir facilement un avantage stable contre un fort joueur. En effet, il est humain, dans cette situation, d'être paresseux (ou trop respectueux) et de se diriger vers la solution la plus simple si elle est relativement bonne. Mais parfois ce contentement empêche de réaliser qu'il est possible d'obtenir un avantage bien plus grand. Ce sera le

thème des deux premiers exemples de ce sous-chapitre.

La seconde situation la plus commune est lorsque nous nous sommes échappés de grandes difficultés. Notre énergie reste souvent exclusivement tournée vers l'objectif de ne pas perdre, et nous perdons toute trace d'ambition pour la victoire dans nos coups ou décisions. Ce sera le thème du troisième exemple.

Pour finir, il est également courant de perdre toute objectivité après avoir donné malencontreusement du contre jeu à son adversaire. La réaction humaine, au lieu de strictement adapter son jeu aux nouveaux paramètres (qui seraient suffisants pour la victoire si la position n'a pas été suffisamment endommagée) est de commencer à voir des « fantômes » (problèmes qui objectivement n'existent pas) sur l'échiquier. Ce sera le sujet du quatrième exemple.

 Edouard, Romain (2617)
 Dorfman, Iossif (2587)
 06.06.2010
 Chpt de France par équipes, ronde 11
 Guingamp

1. d4 d5 2. c4 c6 3. ♘f3 ♘f6 4. ♘c3 dxc4
5. a4 ♙f5 6. e3 e6 7. ♙xc4 ♙b4 8. 0-0
♘bd7 9. ♘h4 0-0 10. f3 ♙g6 11. ♖b3
♖b6

11... a5!? 12. ♘a2 ♙e7 13. ♘xg6 hxg6 14.
♖xb7 ♗b8 15. ♖a6 (15. ♖xc6? ♗b6--)
15... c5

12. ♗d1 e5 13. ♘xg6 hxg6 14. ♘e2 exd4
15. ♘xd4 ♘e5 16. ♘c2 ♘xc4 17. ♖xc4
♙e7 18. a5 ♖c7 19. e4 ♙d6 20. h3 ♙e5
21. ♖b4 b6 22. ♙e3 ♗ab8 23. axb6 axb6
24. ♗d2 ♗fd8

24... c5!? 25. ♖b5 ♗a8 était à peu près
égal.

L'objectivité au long d'une partie d'échecs

25. ♖xd8+ ♜xd8 26. ♜b3 c5 27. f4 ♘c7
28. e5 ♜d5 29. ♜a4 ♘e4 30. ♘a3 ♜d3

30... g5!? 31. ♜d1 b5! 32. ♘xb5 ♜c6 33.
♘c3 ♜xa4 34. ♘xa4 ♜b4 35. ♜a1 gxf4
36. ♘xf4 f6=

31. ♜e1 b5 32. ♜d1



Position après : 32. ♜d1

32... ♜xd1?!

32... c4! 33. ♜xd3 cxd3 34. ♜d1 d2 35.
♘b1 g5! était la dernière possibilité noire
pour égaliser.

33. ♜xd1

A partir de maintenant la partie tourne en
en ma faveur, et mon adversaire est en *zeit-not*.

33... g5 34. ♜d7 gxf4 35. ♘xf4 g5 36. ♘h2
b4 37. ♘c4

(voir diagramme, colonne suivante)



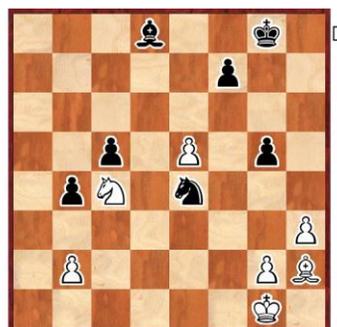
Position après : 37. ♘c4

Maintenant arrive le moment qui nous intéresse.

37... ♜d8?

37... ♜c8 était la seule façon de rester dans
la partie.

38. ♜xd8+ ♘xd8



Position après : 38... ♘xd8

J'avais réalisé que j'obtiendrais une bonne
position et sans risque en jouant simple-
ment des coups naturels. Soudain, j'ai dé-
cidé de ne pas rechercher davantage. J'ai
considéré que les Noirs allaient jouer ...f6
au prochain coup quoi qu'il arrive, et que le
Cavalier e4 ressortirait. Je me suis donc ré-

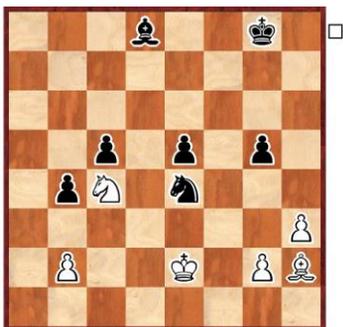
L'objectivité au long d'une partie d'échecs

signé à jouer des coups simples, en choisissant d'évaluer par la suite quelles étaient mes chances de gain.

39. ♔f1?

Outre son fort niveau, Iossif Dorfman est réputé pour sa solidité, son énergie et son expérience. Cet état d'esprit m'a rendu minimaliste. Pourtant, une demi-minute de concentration complète aurait sans doute été suffisante pour me rendre compte qu'après 39. g4! f6 40. e6! puis ♔g2-♔f3 le Cavalier e4 était perdu : en effet le Roi blanc n'a plus besoin que de deux coups pour attaquer le Cavalier noir.

39... f6 40. ♔e2 fxe5



Position après : 40... fxe5

41. ♘xe5??

Une nouvelle erreur exactement pour la même raison : celle de privilégier des concepts superficiels simples plutôt que d'essayer d'obtenir le maximum de ma position.

41. ♔d3! ♘f6 (41... ♘f2+ 42. ♔e3+-) 42. ♘xe5 suivi de ♔c4 gagnait toujours assez facilement.

41... ♔f7 42. ♔d3 ♘f6 43. ♘xf6

Je suis parvenu à échanger mon Fou contre le Cavalier noir. J'obtiens alors une position avec un fort Cavalier contre un mauvais Fou : une très bonne nouvelle d'un point de vue esthétique. Mais le matériel est trop allégé et la position est nulle.

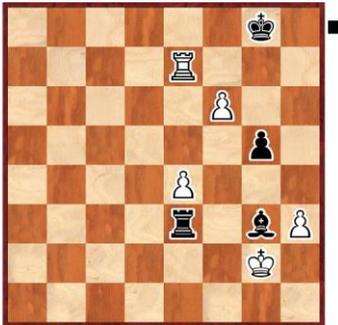
43... ♘xf6 44. ♔e4 ♔e6

Nous avons joué 10 à 15 coups supplémentaires puis avons conclu le match nul.

½-½

Exercices – Chapitre 1

EXERCICE 1



Dans la série de coups suivante, pouvez-vous trouver le gain qui a été manqué par les Noirs ?

Ensuite, pouvez-vous trouver comment les Blancs auraient pu annuler auparavant ?

Vous avez bien sûr le droit de jouer les coups sur un échiquier.

Temps imparti : illimité.

61... ♔f8 62. ♖g7 ♘f4 63. ♜e7 ♙d6 64. ♜g7 ♜g3+ 65. ♔f2 ♙f4 66. ♜e7 ♜xh3 67. e5 g4 68. e6 ♜f3+ 69. ♔g2 ♙h6 70. ♜f7+ ♔g8 71. ♜d7 ♜xf6 72. ♜d8+ ♔g7 73. e7 ♜e6 74. e8=♚ ♜xe8 75. ♜xe8 ♔f6=

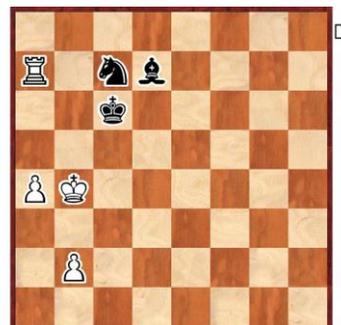
EXERCICE 2



Les Noirs jouent et gagnent.

Temps imparti : 10 à 20 minutes.

EXERCICE 3



Avec les Blancs, préféreriez-vous le patient 50. ♜a5 ou le plus direct 50. ♔a5 ?

Temps imparti : 3 à 6 minutes.

Les principales causes des gaffes

[...] Dans le même ordre d'idée, la recapture d'une pièce au moment d'un échange est le bon choix dans 95% des cas. Mais vous devez être prêt à faire jaillir votre étincelle créative dans les 5% restants. Évidemment, il est impossible de savoir quand on se trouve dans ces 5% : la meilleure attitude à adopter est donc de s'ouvrir à un maximum de coups candidats, au moins lorsque la pendule le permet.

La plupart des « mauvais automatismes » sont dus au fait que le cerveau humain considère la valeur des pièces comme un critère presque exclusif. C'est pour cela que vous devez parfois le pousser dans la direction opposée, comme lorsque vous sacrifiez du matériel.



A moins que la pendule ne vous le permette pas, prenez systématiquement quelques secondes avant de jouer un coup évident.

Cela est facile à faire avec les cadences 'Fischer' (avec un incrément de temps à chaque coup) et réduira votre nombre d'erreurs.

Pour finir, lorsque vous basez tous vos calculs sur un facteur clé, pensez à le vérifier plusieurs fois, la base de la pyramide est au moins aussi importante que son sommet.



Les échecs sont un jeu surprenant: méfiez-vous des coups que vous jugez « forcés » ! Il est très courant de manquer des détails cruciaux au milieu de calculs très complexes.

Voici un exemple récent afin de terminer l'illustration de ces « mauvais automatismes » : la partie **Aronian – Vachier Lagrave** qui a permis à la France de l'emporter sur l'Arménie lors du championnat d'Europe 2015.

♁	Aronian, Levon	(2781)
♂	Vachier Lagrave, Maxime	(2765)
📅	14.11.2015	
♣	Chpt d'Europe par équipes, ronde 2	
🌐	Reykjavik (Islande)	



Les principales causes des gaffes



La gaffe de Aronian en image (capture d'écran, vidéo chess.com).

78. ♖e1??

Le début d'une idée de défense erronée, dans une position inférieure mais tenable.

78... ♔g4 79. ♘xg3 ♔xg3 80. ♔d2 ♘c6
81. ♗xh4 ♔xh4 82. ♔c3 ♘b5



Position après : 82... ♘b5

En toute confiance, Levon Aronian obtient la position qu'il souhaitait : il s'apprête à jouer a4 pour échanger son pion 'a' contre le pion 'c' noir et obtenir une finale nulle car le Fou noir n'est pas de bonne couleur.

Mais, soudain il se rend compte que sur 82... ♘b5 83. a4 les Noirs ne touchent à rien et jouent 83... ♔g3+-. Les commentateurs du championnat, pourtant des joueurs titrés, ont mis plusieurs minutes à comprendre l'abandon d'Aronian : en effet, l'automatisme fait que lors qu'un Fou est attaqué le cerveau refuse, dans un premier temps, de considérer les coups qui ignorent ce paramètre.

0-1

Coups concrets et concessions

♁ Edouard, Romain (2531)
 ♚ D'Amore, Carlo (2481)
 📅 21.10.2008
 ♣ Coupe d'Europe des Clubs, ronde 5
 🌐 Kallithea (Grèce)



31. ♖a8

Je suis sur le point de gagner un pion, et le Roi de mon adversaire est relativement faible. Les Noirs ont donc pris la juste décision de transposer en finale de Tours.

31... ♔g5 32. ♔xg5 ♖xg5 33. ♖8xa7 ♖xa7 34. ♖xa7+ ♔g6 35. ♖a1 ♖c5 36. ♖c1 ♔f5 37. ♔f2 e5 38. ♔e3 ♖c4 39. c3



Position après : 39. c3

39... ♔e6?!

39... e4 40. ♔d2 h5 était une meilleure défense.

40. ♔d3 ♔d5 41. ♖a1 ♖f4 42. ♖a5+ ♔e6 43. ♖a6+ ♔f5

43... ♔d5 44. ♖h6 e4+ 45. ♔e3 ♖f7 46. ♖h5+ ♔c4 47. ♔xe4+

44. ♖a7 ♖h4 45. h3 ♖h6



Position après : 45... ♖h6

Notre position critique. Jusque-là tout s'est passé à merveille pour moi dans cette finale de Tours : ma Tour est devenue active, et celle de mon adversaire est devenue passive. Beaucoup d'étapes ont donc été franchies, mais à présent je suis à nouveau bloqué et je dois prendre une décision. J'ai réfléchi pendant longtemps à l'actif et très concret 46. g4+ mais, ne parvenant pas à une conclusion certaine, j'ai pensé qu'il était plus sûr de jouer des coups « normaux ». Il s'agissait d'une mauvaise décision. Dans une partie, il faut toujours essayer de comprendre où est la limite entre la phase d'amélioration de la position et la phase de concrétisation !

Coups concrets et concessions

46. ♖f7+?

46. g4+! ♔f4 (46... ♔g5 47. ♖g7+ ♔h4 48. ♔e4+-) 47. ♖f7+ ♔g3 48. ♔e4 L'activité du Roi est plus importante qu'un pion en finale de Tours. 48... ♔xh3 49. c4! Une autre décision concrète. (49. ♖g7? ♖c6=) 49... ♔xg4 50. ♖g7+ ♔h4 51. c5 (voir *diagramme d'analyse*)

Diagramme d'analyse



Position après : 51. c5

Les Noirs sont dominés et sont clairement en grande difficulté malgré leur pion supplémentaire. 51... ♖c6 (51... ♖e6 52. ♖xh7+ ♔g5 53. ♖h8!⊕ ♔f6 54. c6! ♖e7 55. ♖h6+ ♔g7 56. ♖h5+-) 52. ♔d5 ♖c8 53. ♖xh7+ ♔g5 54. ♖e7 et gain.

46... ♔e6 47. ♖f3 ♖g6 48. g4 ♖g8

Après 48... h5 49. gxh5 ♖g5 les Blancs jouent 50. h4 ♖xh5 51. ♖h3 et les Noirs sont en grande difficulté car la Tour blanche est optimalement placée : derrière le pion passé.

49. ♖g3?!

La continuation logique de mon plan trop conservateur, visant à pousser mes pions 'g' et 'h' sans faire de concession.

49. ♖f5 ♖c8 50. ♖h5 ♖c7 51. h4 était bien plus fort.

49... ♖d8+ 50. ♔e2 ♖a8!



Position après : 50... ♖a8!

Une défense active logique et nécessaire.

51. h4 ♖a2+ 52. ♔d3 ♖h2 53. h5 ♖h1 54. ♔e4 h6

A présent la position est nulle. J'ai encore « poussé » pendant un peu plus de 20 coups avant de partager le point.

55. ♔f3 ♖c1 56. ♔e2 ♔d5 57. ♖d3+ ♔e4 58. ♖d6 ♖c2+ 59. ♔d1 ♖g2 60. ♖xh6 ♖xg4 61. ♖g6 ♖h4 62. h6 ♔f4 63. ♔c2 e4 64. c4 e3 65. ♖c6 ♖h2+ 66. ♔d3 e2 67. ♔d2 ♔e5 68. ♖c7 ♖xh6

½-½

Quelques clefs pour améliorer vos résultats

§4.3 Connaissance basique des finales

Il est important de travailler toutes les phases d'une partie d'échecs : ouvertures, stratégie (par exemple en étudiant les parties historiques et en suivant au jour le jour les parties de très haut niveau), tactique (avec des livres d'exercices comme le tome 2 du *Manuel des erreurs évitables aux échecs*) et finales. Il est important d'étudier ces dernières de manière générale, mais la première chose primordiale est de connaître un maximum de finales théoriques basiques, ainsi que les règles générales s'appliquant à chaque type de finale.

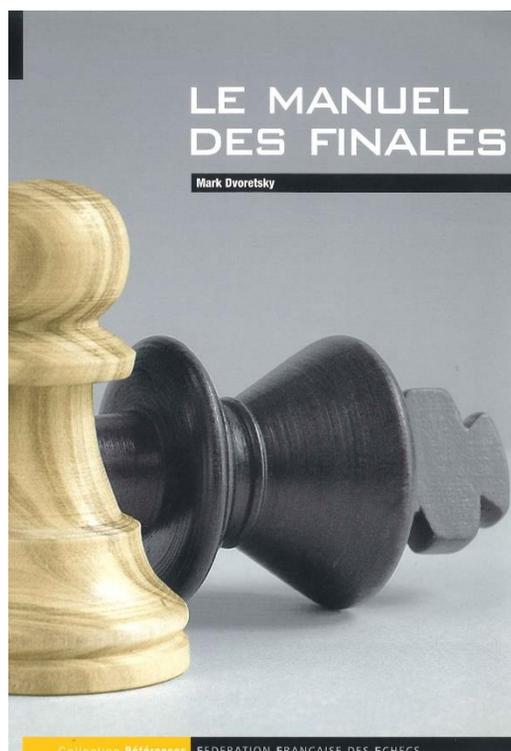
Les connaissances basiques comprennent par exemple : les finales 'Roi et pion contre Roi', les finales de Tour simples (« Philidor », « Lucena »), comment mater avec Fou et Cavalier... mais aussi des choses plus complexes. En toute logique, selon votre niveau, l'étendue des connaissances à avoir impérativement n'est pas la même.

Il existe aussi des règles générales en finales, par exemple : en finales de Tours et de Fous de couleurs opposées, l'activité est prépondérante. Dans les autres types de finales, le matériel est prépondérant.

L'étude des finales dépasse le champ de ce livre, nous ne pouvons dès lors pas faire le tour de toutes les connaissances dont vous devriez disposer dans ce secteur. Mais il existe plusieurs très bons livres pour se renseigner, comme *Le Manuel des finales* de Dvoretsky, qui existe en français (voir couverture sur la droite).

L'importance majeure de ces connaissances est de savoir lorsqu'il est souhaitable de transposer dans telle ou telle finale. Cela vous permettra d'avoir des réflexes, et de prendre de bonnes décisions, même en manque de temps. Beaucoup d'astuces sont pratiquement impossibles à « trouver sur l'échiquier ».

Je vais illustrer l'importance de ces connaissances par trois exemples tirés de mes propres parties, suivis de trois exercices. Bien entendu, il en existe des dizaines de milliers !



Thinkers



Publishing

www.thinkerspublishing.com

Plus d'informations sur notre site internet : www.thinkerspublishing.com