

# TOURNOI UN GARS UNE FILLE 2018 : Règlement intérieur

## Article 1 : Présentation

Le TOURNOI UN GARS UNE FILLE est un tournoi d'échecs par équipes organisé par le Cercle d'échecs d'Aubervilliers le 1er novembre 2018, 153 rue Danielle Casanova 93300 Aubervilliers. Il s'agit d'un tournoi rapide homologué Fide Rapide sous le numéro 46093.

Il est ouvert à toute équipe composée d'un joueur masculin et d'une joueuse, tous deux licenciés à la FFE pour l'année en cours ou à une fédération reconnue par la FIDE.

## Article 2 : Règles et Appariements

Les règles du Jeu sont celles de la FIDE au 1er juillet 2018. Les équipes seront classées selon leur moyenne elo (dernier elo rapide publié sur le site de la FFE) et seront appariées entre elles pour des matchs au Système Suisse intégral (Règles C.04 du livret de l'arbitre de septembre 2018), les joueurs jouant contre les joueurs et les joueuses contre les joueuses.

Au début du tournoi, les joueurs n'ayant aucun classement recevront un ELO estimé en fonction de leur catégorie d'âge :

- 1399 pour les vétérans, seniors, juniors,
- 1199 pour les cadets, minimes,
- 999 pour les benjamins, pupilles,
- 799 pour les poussins, petits poussins

Seront appariées à la 1ère ronde toutes les équipes dont les membres auront fait contrôler leur licence et réglé leurs droits d'inscription. On considérera qu'une équipe absente sans en avoir notifié l'arbitre a abandonné le tournoi, sauf si cette absence est justifiée par des arguments recevables avant que les prochains appariements aient été publiés

L'article A.4 de l'annexe aux règles du jeu concernant le jeu rapide s'applique dans ce tournoi. En conséquence : Une fois que **10 coups** ont été joués par chacun des joueurs, aucune réclamation n'est acceptée concernant le réglage de la pendule ou le placement des pièces, sauf si

un mauvais réglage de pendule risque d'entraîner un trop grand retard pour la fin de la ronde.

**Le second coup illégal achevé entraîne la perte de la partie**, sauf si l'adversaire ne dispose pas du matériel pour mater le roi par aucune suite de coups légaux. **Les roque, prise et promotion joués à deux mains sont considérés comme des coups illégaux.**

## Article 3 : Nombre de rondes, cadence et retard

Sept rondes à la cadence de 15 mn + 5s d'incrément par coup. Les joueurs peuvent jouer leur premier coup tant qu'ils n'ont pas épuisé le temps indiqué à la pendule. Un joueur qui n'a pas joué son premier coup avant l'épuisement de ce temps perd la partie par forfait.

## Article 4 : Horaires indicatifs

Vérification des licences : à partir de 13h

Clôture des inscriptions : 13h15

Première ronde : 13h30

Remise des prix : vers 19h30

## Article 5 :

Droits d'inscriptions : 5€ par joueur, soit 10€ par équipe.

La liste complète des prix sera affichée avant la fin de la ronde 3. Les prix sont attribués à la place.

Présence obligatoire des équipes primées à la remise des prix.

## Article 6 : Classement

Le classement s'effectue en fonction des points de match marqués par les équipes.

Chaque victoire individuelle vaut 1 point de partie, une nulle, 0,5, la défaite 0 point, forfait individuel -1. L'équipe qui marque le plus de points de partie gagne le match, ce qui lui rapporte 1 points de matchs, la perdante ne gagne pas de points. Si les deux équipes sont à égalité, elles gagnent chacune 0,5 point.

Les équipes *ex-aequo* sont départagées par le Buchholz tronqué puis la Performance.

## Article 7 : Fin de partie

A l'issue de la partie, le vainqueur (ou le conducteur des blancs en cas de nullité) donne son résultat à la table d'arbitrage. Le perdant (ou le conducteur des noirs en cas de nullité) range les pièces sur l'échiquier.

Les participants sont priés, une fois leurs parties terminées, de ne pas déranger les joueurs qui jouent encore.

## Article 8 : Rappels

- Les joueurs sont tenus de respecter la Charte des joueurs de la FFE (affichée en annexe) et le code de l'éthique de la FIDE.

- Les appareils électroniques doivent être éteints. Tout appareil électronique produisant un son pendant une partie entrainera la perte de la partie de son propriétaire.

- Les participants acceptent la réglementation anti-dopage du ministère des Sports. S'il est effectué un contrôle, les participants ont l'obligation de suivre les directives de l'organisateur et du médecin pratiquant le contrôle.

- Il est interdit de blitz dans la salle de jeu.

- Les joueurs doivent respecter le matériel, notamment les pendules, y compris pendant la phase de zeitnot.

- Les analyses sont interdites dans l'aire de jeu.

## Article 9 :

Le tournoi sera arbitré par Sonia Bogdanovsky, Arbitre Open 2.

En cas de désaccord avec une décision de l'arbitre, les joueurs sont tenus de respecter cette décision durant la suite de la partie, ils peuvent ensuite faire appel auprès de la commission d'appel dont la composition sera affichée pendant la première ronde.

## Article 10 :

Tous les participants et les spectateurs s'engagent à respecter ce Règlement Intérieur.

L'Arbitre

Sonia Bogdanovsky

L'Organisateur

Hayk Izikian

