



XXXI^{ème} OPEN
du
PERREUX-SUR-MARNE

Tournoi Principal : Classés ≥ 1600 et < 2200 ELO
Tournoi Accession : NC et classés < 1600 ELO

CHAMPIONNAT DU VAL-DE-MARNE
Sous l'égide du
Comité Départemental du Jeu d'Échecs du Val-de-Marne

Cinq rondes de 60 mn + 30 s/c – Homologué FIDE+FFE
(Limitation aux 60 premiers inscrits, licence A obligatoire)

SALLE DU PARC DU SAUT DU LOUP
4 rue Jean d'Estienne d'Orves
94170 LE PERREUX sur MARNE

Pointage des inscrits : samedi 29 février à 14h00

1^{ère} Ronde : samedi 29 février à 14h30

2^{ème} Ronde : samedi 29 février à 17h45

3^{ème} Ronde : dimanche 01 mars à 09h00

4^{ème} Ronde : dimanche 01 mars à 12h15

5^{ème} Ronde : dimanche 01 mars à 15h30

REMISE DES PRIX AUX PRESENTS LE DIMANCHE 01 MARS VERS 19 H

MINIMUM 70% DES INSCRIPTIONS REVERSEES EN PRIX SI 60 PARTICIPANTS
UNE RECOMPENSE A TOUS LES PRESENTS A LA REMISE DES PRIX

1^{ER} PRIX : COUPE DE CHAMPION DU VAL DE MARNE
200 € EUROS AU VAINQUEUR DE CHAQUE TOURNOI

ARBITRE : SONIA BOGDANOWSKY

Droits d'inscription : 30 € euros et 20 € euros pour les moins de 20 ans

Renseignements et Inscriptions :

Martine ROBERT : 01.48.72.87.06 - 06.67.60.32.54 - martrobert-echecs@orange.fr

Site: <http://echecsleperreux.blogspot.fr> ou <http://echecs94.fr>

ACCES : RER E (gare Nogent le Perreux) ou Bus 114, 210 ou 120 (arrêt Nogent le Perreux ou Le Parc)
ou par la route : A4 sortie 5 Suivre N486, D120 et Rue des Parclairs en direction de Rue Jean d'Estienne d'Orves



Bulletin d'inscription à retourner à :

Martine ROBERT – 13bis rue Pierre Barberet – 94170 Le Perreux-sur-Marne

XXXI^{ème} OPEN du PERREUX-SUR-MARNE – 29 février et 1 mars 2020

Nom :Prénom :ELO :

Date de naissance :Téléphone :

Adresse :

Cercle :N° Licence :

Tournoi Principal Tournoi Accession

Ci-joint un chèque de€uros à l'ordre du Cercle d'Echecs du Perreux-sur-Marne

Les joueurs seront appariés à la première ronde s'ils sont présents à la Salle de Jeu le samedi 29 à 14h30 au plus tard. Les retardataires seront appariés entre eux ou à la seconde ronde.