

# Règlement Intérieur du Blitz de Noël 2021 du SCPO

## Article 1 : Organisation

Le Club du SCPO Echecs représenté par André RASNEUR, organise son blitz de Noël version 2021 le 18 décembre 2021 :

4 avenue de la porte de Vitry  
75013 Paris 13<sup>e</sup>

## Article 2 : Homologation

Ce tournoi est homologué FIDE pour le Elo blitz FIDE de Décembre 2021, sous le numéro 54339.

## Article 3.1 : Appariements et Classement

Les modalités d'appariements et de classement dépendront du nombre de participants. Ci-dessous les différentes formules possibles :

Nombre de participants	Appariements	Départage n°1	Départage n°2
Jusqu'à 8	Toutes-rondes aller-retour	Koya	Sonneborn-Berger
Entre 9 et 16	Toutes-rondes	Koya	Sonneborn-Berger
Entre 17 et 32	Coupe (*)		

## Article 3.2a : Appariements et Classement – format Coupe

Les formats coupe se décomposeront en 2 phases :

- Une phase de poules,
- Une phase finale.

## Article 3.2b : Phase de poules

Le nombre de poules est fonction du nombre de joueurs.

Les poules sont composées par tirage au sort avec un système de chapeaux. Les joueurs classés par Elo sont répartis dans les chapeau dans l'ordre des croissants.

Le déroulé des poules est précisé dans l'annexe au présent règlement (à la fin de ce document).

En cas d'égalité dans une poule, les joueurs sont départagés de la façon suivante :

1. Résultat des confrontations directes,
2. Koya,
3. Sonneborn-Berger.

### **Article 3.3b : Phase finale**

La phase finale se dispute via des 1/8<sup>e</sup> de finale (le cas échéant), des 1/4 de finale, des 1/2 finales et une finale. Les appariements sont effectués selon les tables annexées au présent règlement intérieur.

Une rencontre se dispute via un match aller-retour entre deux joueurs.

Le joueur obtenant le meilleur résultat cumulé sur les deux parties est qualifié pour la phase suivante du tableau dans lequel il concourt.

Le joueur adverse est reversé vers la phase suivante d'un tableau inférieur.

En cas d'égalité entre à l'issue des deux parties, la qualification se joue en une partie Armageddon : les blancs disposent **6 min**, les noirs **5 min**.

L'attribution de la couleur se fait par tirage au sort.

La qualification des blancs pour le tour suivant n'est possible que sur une victoire uniquement. Tout autre résultat entraîne la qualification des noirs pour le tour suivant.

### **Article 3.3c : Classement**

Les résultats finaux des différents tableaux constituent le classement final du tournoi.

### **Article 4 : Cadence et Forfaits**

La cadence est de **2 x 5 min KO**.

Est déclaré forfait tout joueur arrivant 5 minutes en retard ou plus.

### **Article 5 : Inscriptions et pointages**

Les droits d'inscription : 10€.

Les pointages et inscriptions sur place s'achèveront à 13h pour une première ronde à 13h30.

### **Article 6 : Horaires prévisionnel des rondes**

Ronde 1 : 13h30

Ronde 2 : 13h45

Ronde 3 : 14h

Ronde 4 : 14h15

Ronde 5 : 14h30

Ronde 6 : 14h45

Ronde 7 : 15h

Ronde 8 : 15h15

Ronde 9 : 15h30

Ronde 10 : 15h45

Ronde 11 : 16h

Ronde 12 : 16h15

Ronde 13 : 16h30

Ronde 14 : 16h45

Ronde 15 : 17h

**Article 7 : Arbitrage**

Le tournoi est arbitré par Rodolphe COSMI (AFO1).

**Article 8 : Comportement des joueurs et des spectateurs**

Il est interdit de fumer ou de vapoter dans la salle du tournoi.

A l'issue de la partie, les joueurs rangent les pièces sur l'échiquier. Le vainqueur ou le conducteur des blancs en cas de nullité, annonce le résultat à la table d'arbitrage.

**Article 9 :**

L'inscription au Blitz de Noël 2021 du SCPO implique l'acceptation du présent règlement intérieur.

L'organisateur  
André RASNEUR

L'arbitre  
Rodolphe COSMI

## Annexe : formule coupe

Ci-dessous la décomposition des formats « Coupe » selon le nombre de joueurs :

	<b>Items</b>	<b>De 17 à 24 joueurs</b>	<b>De 25 à 32 joueurs</b>
<b>Phase de poules</b>	Poules	4 groupes de 6	8 groupes de 4
	Poules incomplètes	La 4 <sup>e</sup> place reste vacante	
	Type de tournoi	Toutes-roudes aller-retour	Toutes-roudes aller-retour
	Points pour une victoire	1	1
	Point pour une nulle	0,5	0,5
	Points pour une défaite	0	0
	Départage n°1	Confrontations directes	Confrontations directes
	Départage n°2	Koya	Koya
	Départage n°3	Sonneborn-Berger	Sonneborn-Berger
	Qualifiés pour la phase finale principale	Le 1 <sup>er</sup> de chaque poule	Les 2 premiers de chaque poule
	Qualifiés pour les phases finales annexes	Le 2 <sup>e</sup> de chaque poule dans le tableau final n°2	Les 3 <sup>e</sup> et 4 <sup>e</sup> de chaque poule
Le 3 <sup>e</sup> de chaque poule dans le tableau final n°3			
Le 4 <sup>e</sup> de chaque poule dans le tableau final n°4			
Le 5 <sup>e</sup> de chaque poule dans le tableau final n°5			
<b>Phase finale</b>	Phases	½ finales + finale	1/8 de finale + ¼ de finale + ½ finales + finale
	Confrontations	Aller-retour	
	En cas d'égalité	Armageddon	
	Traitement des éliminés	Reversés dans des tableaux finaux « inférieurs » pour aboutir à des matches de classement	