

LES 3 SOIRS DE BLITZ DE BOUCAU-TARNOS



1^{ère} soirée, 2^{ème} soirée, finale

RÈGLEMENT INTÉRIEUR

ARTICLE 1 - Organisateur

Le club ECHECS SICSBT organise **Les 3 Soirs de Blitz** (trois tournois de blitz homologués Fide) pendant les dates du *Festival International du Jeu d'Echecs de Boucau-Tarnos*.

Les trois tournois de blitz se déroulent dans la salle de jeu de l'open (Salle Joseph Biarrotte)

Sous réserve que toutes les parties de l'open soient terminées :

- Lundi 11 juillet. Ronde 1 à 20h00
- Mardi 12 juillet. Ronde 1 à 20h00
- Mercredi 13 juillet. Ronde 1 à 20h00

Les 3 Soirs de Blitz se décomposent de cette façon :

- Lundi, première soirée de qualification en 9 rondes (inscription payante)
- Mardi, seconde soirée de qualification en 9 rondes (inscription payante)
- Mercredi, finale en 9 rondes avec l'ensemble des qualifiés des deux premières soirées. Pas de droit d'inscription.
- Lors des soirées qualificatives, la première moitié (50%) des joueurs du classement général (nombre entier inférieur) après les 9 rondes est qualifiée pour la finale.
- Dans le cas d'un nombre impair de joueurs qualifiés sur les deux soirées : pour avoir un nombre pair de qualifiés pour la finale, on prendra un joueur de plus sur la liste de la soirée comptant le plus de participants. En cas d'égalité du nombre de participants sur les deux soirées, on qualifiera un joueur de plus sur la liste des joueurs de la seconde soirée.
- Si un joueur est déjà qualifié lors de la première soirée et se qualifie à nouveau lors de la seconde soirée, on prend le joueur suivant sur la liste du mardi.

ARTICLE 2 – Inscriptions

- Les inscriptions sont ouvertes jusqu'à 19 heures le jour du blitz auprès de l'organisateur.
- Pointage des participants de 19h à 19h40.
- Le montant de l'inscription est fixé à 5 euros pour tous.
- Ce montant est à régler uniquement en espèces. Pas de chèque.

ARTICLE 3 – Prix

- Pas de prix pour les deux soirées qualificatives. Uniquement en finale.
- Le montant total des inscriptions est intégralement reversé dans les prix.

Classement général de la finale

1^{er} = 300 euros + 5 prix au classement général garantis si au moins 60 joueurs payants.

ARTICLE 4 – Cadence

Les trois blitz se jouent en 9 rondes de 5 minutes + 3 secondes.

ARTICLE 5 – Points de partie et départages

Une victoire est comptée 1 point, une nulle un demi-point (0,5 point) et la défaite zéro point (0 point).

Le départage des ex-æquo sera réalisé en appliquant successivement :

- 1- Cumulatif
- 2- Buchholz tronqué
- 3- Performance

Lors de la finale, pour la première place uniquement:

- En cas d'égalité de points entre deux joueurs, un blitz Armageddon est organisé avec tirage au sort des couleurs.
- En cas d'égalité de points entre trois joueurs : tirage au sort d'un numéro. Après tirage au sort des couleurs, blitz Armageddon entre le numéro « 1 » et le « 2 ». Après une pause de cinq minutes, tirage au sort des couleurs puis blitz Armageddon entre le gagnant et le numéro « 3 ». Les places « 2 » et « 3 » sont déterminées par le classement établi avant les blitz.

Le blitz Armageddon se joue à la cadence de 5 minutes pour les blancs et 4 minutes pour les noirs, avec un incrément de 3 secondes par coup à compter du 61^{ème} coup. Les blancs ont l'obligation de gagner. En cas de match nul, les noirs gagnent.

ARTICLE 6 – Arbitrage

L'arbitrage est assuré par Pierre LAPEYRE, Arbitre Fédéral Elite 2

ARTICLE 7 – Règlements appliqués

- Les règles du jeu sont celles de la FFE et de la FIDE, 88^e Congrès de la FIDE à Goynuk (Antalya, Turquie), applicables au 1er janvier 2018.
- L'article B4 de l'annexe B « Le Blitz ». Le délai de forfait est de 5 minutes.
- Le tournoi est réservé exclusivement aux licenciés FFE et aux joueurs étrangers classés FIDE
- Les appariements sont réalisés au système suisse (règles FIDE C.04)
- Seuls seront appariés à la première ronde les joueurs ayant fait vérifier leur licence et réglés leurs droits d'inscription à l'heure prévue pour la clôture.
- Le classement utilisé pour les appariements sera le classement Elo Blitz FIDE.
- Immédiatement après l'issue de la partie, le vainqueur (le joueur ayant les blancs en cas de nulle) saisit le résultat à la table d'enregistrement et vérifie qu'il est correctement enregistré. Pour être prise en compte, une erreur à la ronde « r » doit être signalée à l'arbitre, au plus tard avant la publication des appariements de la ronde « r+2 ». Passé ce délai, la correction du résultat sera prise en compte seulement après la fin du tournoi, pour le classement individuel ELO du joueur (D8-C.0.04.2 LA).

ARTICLE 8 – Divers

- Les joueurs doivent avoir une tenue correcte. Pas de tenue de plage.
- Il est vivement recommandé de manier les pendules convenablement. Après un premier avertissement, la partie est perdue au deuxième.

En s'inscrivant au tournoi de blitz, les joueurs adhèrent automatiquement à la Charte du joueur d'Echecs ainsi qu'au présent règlement intérieur à lire sur notre site internet www.echecs-sicsbt.com et consultable à la buvette.

L'arbitre principal
Pierre LAPEYRE

Les organisateurs
Patrice TORRES et Hervé PERRIN